2019 年春-第1周

本周重新实现了 proposal 生成的整个过程,弄明白了用于二分类网络的 proposal 生成细节,一系列等距时间间隔的原始 proposal (有部分公式约束) 为输入二分类网络的 proposal,分析发现 tag 算法的输入部分有个数据传递错误,导致在用二分类网络给出的得分时出错,修改后使得 tag 生成的 propoal 召回率由原来的 30 多上升到 44。

```
3234 groundtruth boxes from average # of proposals: 219.85714285714286
IOU threshold 0.5. per video recall: 30.476190, per instance recall: 71.088435
IOU threshold 0.7. per video recall: 12.380952, per instance recall: 47.433519
IOU threshold 0.899999999999999999, per video recall: 1.428571, per instance recall: 12.090291
Average Recall: 14.7619 43.5374
list written. got 210 videos
```

由于数据错误只影响到 test 的 proposal 性能,因此用原来训练的 180epochs 的网络检测在 test 上的性能,得到最终的 map 在 iou 为 0.1 时为 57.4。由于这个网络并不是用的作者的超参数,接下来准备再调整一下 stpp 的训练,同时准备使用 Kinetics 预训练模型进行训练,看最终能达到多少 map。