



# 角色设计

陈珂—0623

## 角色设计流程（日常版）：

- （1）先构思，确定角色的基本文字设定
- （2）起稿造型做初稿，在设定的基础上画几个初步的草稿确定人物基础形象
- （3）根据设定找参考素材，寻找相关资料以及参考进一步丰满人物
- （4）敲定人物形象之后，制作三视图
- （5）绘制立绘



## 角色设计流程（进阶版）：

- （1）与组员进行协商并且进行先构思，确定角色的基本文字设定
- （2）起稿造型做初稿，在设定的基础上画几个初步的草稿确定人物基础形象
- （3）根据设定找参考素材，并且确定绘制风格，统一人物设定以及世界观，寻找相关资料以及参考进一步丰满人物
- （4）敲定人物形象之后，制作三视图
- （5）绘制立绘



停！

你以为我就  
会按照传统ppt  
来谈角色设计吗？



那也太无聊了...

我才不想变成  
汇报PPT...





什么？  
觉得这次  
浪费了吗？



像这种小漫画  
也是表现角色  
设计的一部分  
哦~♡



像一些  
“耳熟能详”

的动漫通过改编  
成动画都可以被  
称作“OC”

like this

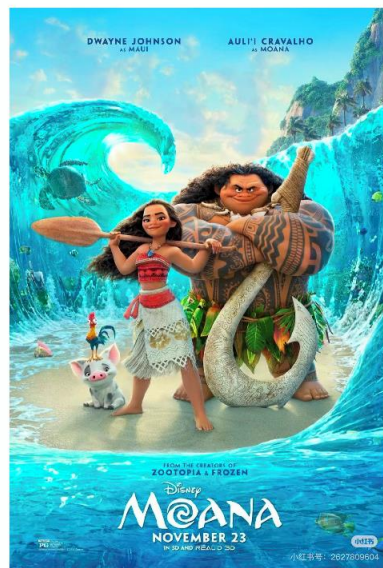


是用  
这些都算~



指原创设计角色

角色设计!  
在绘图也称作OC设计!  
"Original Character"







那我们开始创作  
自己的“OC”吧!!

















