



BY: AIWING\_

# 角色设计

陈珂—0623

## 角色设计流程（日常版）：

- ( 1 ) 先构思，确定角色的基本文字设定
- ( 2 ) 起稿造型做初稿，在设定的基础上画几个初步的草稿确定人物基础形象
- ( 3 ) 根据设定找参考素材，寻找相关资料以及参考进一步丰满人物
- ( 4 ) 敲定人物形象之后，制作三视图
- ( 5 ) 绘制立绘



## 角色设计流程（进阶版）：

(1) 与组员进行协商并且进行先构思，确定角色的基本文字设定

(2) 起稿造型做初稿，在设定的基础上画几个初步的草稿确定人物基础形象

(3) 根据设定找参考素材，并且确定绘制风格，统一人物设定以及世界观，寻找相关资料以及参考进一步丰满人物

(4) 敲定人物形象之后，制作三视图

(5) 绘制立绘





那也太无聊了...  
我不想变成  
记板 PPT ...



什么?  
觉得这次  
浪费了?



像这种小漫画

也是表现角色  
设计的一部分

哦~ ❤

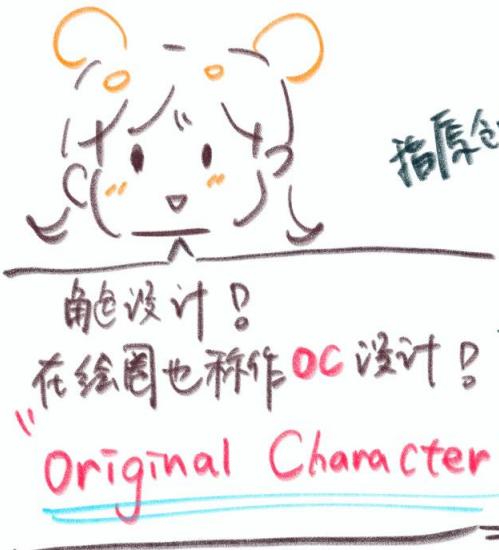


像一些  
“耳熟能详”的动画通过改编  
成动画都可以被称作“OC”

like this



是的  
这些都算~

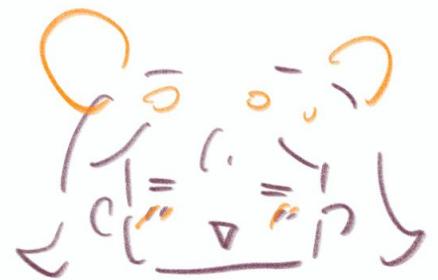


原创设计角色

角色设计  
在绘图也称作OC设计

“Original Character”





那我們就大膽地作  
自己的“oo”吧!||











