本地已测试通过，因为用迷宫用的是dfs生成，所以最后的结果是一块一块的，在低行数列数时显得很简单，在高行数时就显得比较正常，图示是20\*20的，曾经跑过100\*100的，但是电脑内存不够跑了十分钟崩了。。。因为用的是随机数生成，时间做种子，所以生成的迷宫具有随机性比如有时只剩下几个障碍，有时也很正常。。。 附送文件“1” 是地图文件，根据操作摁1后输入文件名 1 回车可看到。

“