**直接把网络的知识在这个里面说了吧，包括三次握手和四次挥手，为什么是三次和四次等内容，udp和tcp的区别，网络的传输结构（网络层，链路层什么的），知道每层是干什么。知道ip和dns等计算。**

**以下是java web的问题，其他的内容百度看看**

Sevelt的生命周期

加载——实例化——服务——销毁

Init() ：仅执行一次，启动服务|首次访问的时候执行

Service:每次调用都会执行的

doget,dopost多线程

destroy():服务关闭执行

什么时候创建servlet对象

1. 读取xml文件的时候，创建了servlet
2. Servlet启动后，首次项servlet发送请求的时候

Get和post的区别

1. Get的url的是由长度的。Post没有
2. Get的参数在url上面，post没有

http请求的组成。

请求行：请求方法、url、http协议版本

请求头部：

Accept：浏览器可以接受的类型

Accept—charset：浏览器接受的字符姐

Accept-language: 接受的语言

host:访问的主机名和端口号

content-lenth:情书消息正文的长度

cookie:

请求数据

Session和cookie的区别

先说说session的用处吧：一个用户访问服务器后，建立连接，会简历一个session，这个session默认是存在服务器的文件中，其实也可以存在内存或者文件中，当用户关闭浏览器，两分钟访问的时候还可以继续访问不用输入用户名和密码，就是因为浏览器向服务器发送了一个sessionid，这个sessionid在服务器中可以查找到，并且没有失效，同时记录着该sessionid具有什么，比如是否登陆，默认的sessionid是30秒

Cookie就是客户端上面的session，而sesssio是服务器端，一个是对用户可见，一个对用户不可见。