<http://blog.csdn.net/qq_39470733/article/details/77709607>

**知道spring的ioc和aop原理，比如ioc是如何实现的，bean的注入方式，用到了什么设计模式，还有aop：都有哪些应用道aop了，aop的有几种方式进行代理。用到了什么设计模式。**

**Spring对事务的处理机制：声明式事务和编程式事务（说自己看书看到了这个，平常没用过）**

**什么是事务，对事务的理解**

**Springmvc的一次请求的流程。**

**Spring和springmvc的常用注解写出来几个，并且知道是干什么的**

spring的介绍

好比一辆汽车的底盘，可以拼接其他框架，在表现层业务层持久层有一个完整的体系

降低了组建之间的耦合性

提供了aop技术，进行性能监控

spring的aop

面向切面编程：性能测试、调试、权限缓存、日志

用到了动态代理模式，降低了代码和项目的耦合性，扩展功能的是否不用源代码

Spring ioc

用到了工厂模式，主要思想是控制反转和依赖注入，不需要调用这本身去创建对象，而且spring去帮你创建对象，一个对象的创建，依赖于哪些对象的创建，大大减少了程序员的开发时间。

Spring的常用注解

@Component、@controller、@service、@repository、@autowired

Spring用到的设计模式

工厂模式、单例模式、设配器模式、代理模式、观察者模式、策略模式

Spring的事务

声明式事物：基于注解的@transactional 事务就会回滚

自动注入的方式

自动注入可以选择，Byname和bytype来注入，name是类的名字，type是类型

还可以通过构造函数、还有方法注入

Spring的代理方式

使用jdk的reflect.proxy代理类