1.对象是若干无序属性的集合。

2.对象分类：宿主对象 内置对象（JS解析器嵌入的宿主环境定义的，浏览器提供的对象，如document）自定义对象

3.内置对象分类：构造器函数对象（是构造函数，数据类型是function） 非构造器对象（如Math）

4.属性的种类：内置属性（不能直接访问，有可能存在间接访问方式，比如[[Scope]]，[[Prototype]]）

5.数据属性（函数的普通属性，从键名到键值的映射）

6.访问器属性

属性特性：数据属性特性：value（对应属性的值）writable（确定属性是否可改写）configurable（属性是否能删除和其他特性是否可配置修改）

enumerable（属性是否可枚举，就是是否能遍历出来）

设置属性描述符：object.defineProperty（obj，要定义或修改的属性，内容）

当没有写属性特性时，默认是false或undefined

object.defineProperties（obj，定义属性及属性描述的对象，就是定义多个属性描述）

7.查询属性描述符：object。getOwnPropertyDescriptor（obj，目标对象内属性名称）

object。getOwnPropertyDescriptors（obj）显示所有属性的描述

若属性已存在，则新写的属性会使新写的属性中的属性描述符更新，没写的不变。

1. 访问器属性特性：get（读取属性的值，默认是undefined） set（设置属性的值，默认是undefined） configurable enumerable

9.实例对象继承原型对象的属性，但不能继承对象静态属性。

11.原型对象和构造函数的this指向改对象函数的。

12.当本对象和原型对象具有相同属性时，不会再去原型对象上访问。

13.一个对象的属性可以覆写原型对象相同键的属性。

自有属性：直接赋予该对象的属性，不需要从原型链上进行查找的属性

继承属性：从原型链上查找的属性。

14检测属性：

1.obj.hasOwnProperty(prop)返回一个布尔值，判断对象自身属性中是否具有指定的属性

2.Object.getOwnPropertyNames（obj）返回一个由指定对象的所有自身属性的属性名组成的数组

3.prop in obj 检查obj（包括它的原型链）是否包含具有指定名称的属性的对象，返回布尔值。

15.所有对象都具有\_\_proto\_\_属性，只有函数具有prototype属性也有\_\_proto\_\_，但不是所有函数具有prototype属性

16. for in 遍历所有可枚举属性键（包括自有和继承）