# 作业 2,人工智能导论课 (2023 春季学期)

# 最短路径,最小生成树,搜索算法,对抗搜索,约束满足问题,命题逻辑

1. 请用 Dijkstra 算法解决以下动态规划问题。

一个公司要在接下来的 5 个月里赶制一批产品,以下表中列出的是每个月需要的额外的雇员数量。

# 月份 需要额外雇员的数量

1 
$$b_1 = 10$$

$$2 b_2 = 7$$

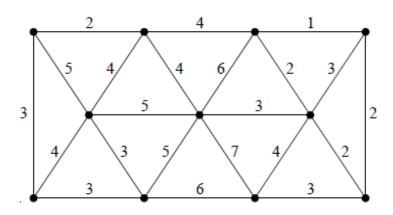
$$3 b_3 = 9$$

$$4 b_4 = 8$$

5 
$$b_5 = 11$$

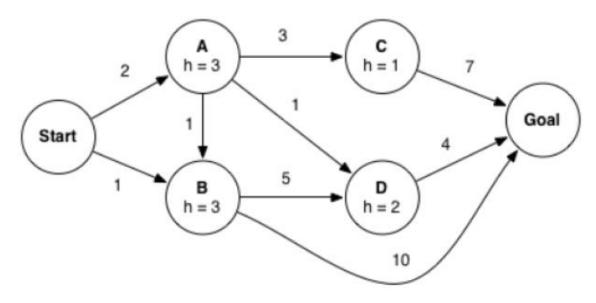
这个公司新雇佣一个雇员的成本是800元,解聘一个雇员的成本是1200元。对于超过每个月所需额外雇员数量的员工,公司保留这些人则需给他们每个人支付1600元每月。问题是公司需要每月雇佣多少名员工,从而使总成本最小。

2. 分别用 Dijkstra-Prim 算法和 Kruskal 算法,在下图中找到一棵最小长度的生成树。



# 3. 图搜索算法

考虑以下状态图, 边上的数字是路径成本。在相同节点扩展条件下, 选择节点扩展遵循字母顺序(例如 S->X->A 应在 S->X->B 之前被扩展, S->A->Z 应在 S->B->A 之前被扩展)。



- 1) 请用基于成本的统一搜索算法,给出状态被扩展的顺序是什么?返回的路径是什么?
- 2) 考虑在上面的图中进行 A\*图搜索。行动成本和启发信息值都已在图中标出。请给出状态被扩展的顺序是什么?返回的路径是什么?

# 4. MINIMAX

以下是一个零和游戏博弈树。正三角代表最大化利益玩家的选择,倒三角代表的是最小化利益玩家选择。最大化利益玩家的游戏结果值列在树叶节点方框内。假设两个玩家都是选择最优化的行动,那么利用最小最大搜索算法,给出 A, B, C, D 的值。

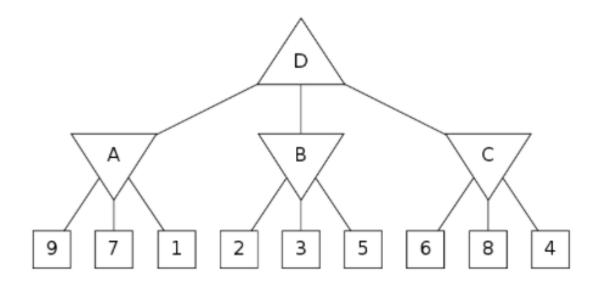


图1: 零和游戏博弈树

#### 5. EXPECTIMINIMAX

以下的游戏博弈树包含最大值节点(正三角),最小值节点(倒三角),和机遇节点(圆圈)。机遇节点下每个可能的行动是相同概率发生的。树底部叶节点(方框)中给出了相对于根节点(最大利益化玩家)的游戏结果值。假设两个玩家都是采取最优化的行动,那么利用期望最小最大搜索算法,请给出节点 A, B, E, C, D, F, G 的值。

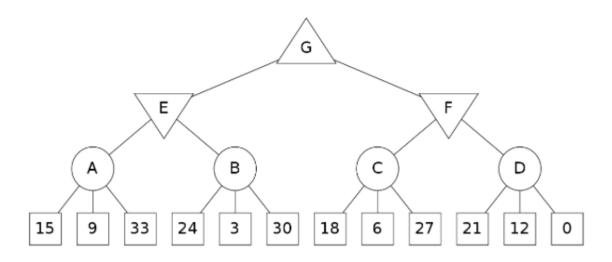


图2: 期望最小最大博弈树

# 6. Alpha-Beta 剪枝

在以下的游戏博弈树中,包括游戏值最大化玩家(正三角),最小化玩家(倒三角)。假设两个玩家都采取最优化的行动方案,请使用 alpha-beta 剪枝来找到根节点的值。搜索是从左到右进行,子节点访问的顺序是选择最左边未被访问过的子节点。请算出节点 A,B,C,D 的值,并标记可能被剪掉的分支。

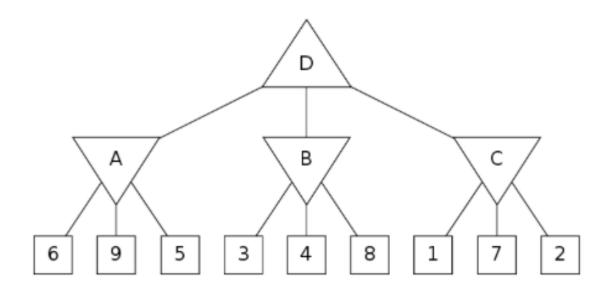


图3: 博弈树的剪枝

# 7. 课程规划问题

假设计算机课程被安排在每周一,三,五。总共有5门课程,3名教师,每名教师在一个时间只能教一门课。

# 课程包括:

- 课程 1 计算机编程简介, 时间 8: 00 9: 00AM
- 课程 2 人工智能导论,时间 8:30 9:30AM
- 课程 3 软件工程, 时间 9: 00 10: 00 AM
- 课程 4 计算机视觉, 时间 9: 00 10: 00 AM
- 课程 5 机器学习, 时间 10: 30 11: 30AM

# 教师包括:

- 教师A,能够教课程1,2,5
- 教师B,能够教课程3,4,5
- 教师 C, 能够教课程 1, 3, 4

如何安排以上课程的教师,请回答以下问题:

- 1) 把以上问题描述为一个约束满足问题(每门课程是一个变量),指明变量的值域和约束。约束也可以是隐式表达形式。
- 2) 画出相应的约束图?

- 3) 如果这个约束图看上去近似树状。请找到一个相应的切集,并解释为什么将这个问题转成树状约束图后能有所帮助?
- 4) 请给出这个问题的一个有效解。
- 8.对于下面每个命题逻辑句子,通过化简证明,指出它们是同义反复的,可满足的,还是不可满足的。如果是可满足的,给出一个可以使该句子满足的模型。这里T表示原子句"True",F表示"False"。
- 1)  $(\neg(y \lor \neg y) \lor x) \land (x \lor (z \Leftrightarrow \neg z))$
- 2)  $\neg (x \lor \neg (x \land (z \lor T))) \Rightarrow \neg (y \land (\neg y \lor (T \Rightarrow F)))$
- 3)  $((T \Leftrightarrow \neg(x \lor \neg x)) \lor z) \land \neg(z \land ((z \land \neg z) \Rightarrow x))$
- 9.假设你是一个基于逻辑的智能体,你有一个知识库,KB。你用来进行逻辑推理的唯一的工具是一个SAT问题求解器,SAT-solver。对于下面的每个声明,具体描述一下你如何利用SAT-solver 去证明它们。
- 1) "α据悉为真。"
- 2) "α据悉为假。"