

HTML5新增内容:

笔记本:	前端工程师手册		
创建时间:	2019/1/2 10:27	更新时间:	2019/1/2 10:45
作者:	15703002626@163.com		
URL:	https://leohxj.gitbooks.io/front-end-database/content/html-and-css-basic/what-is-html5.html		

HTML5新增内容:

HTML的英文全称为Hyper Text Markup Language, 即超文本标记语言。HTML5是HTML的一个新版本。HTML 不是一种编程语言, 而是一种标记语言 (markup language)。HTML5 是对 HTML 标准的第五次修订。其主要的目标是将互联网语义化, 以便更好地被人类和机器阅读, 并同时提供更好地支持各种媒体的嵌入。HTML5 的语法是向后兼容的。现在国内普遍说的 H5 是包括了 CSS3, JavaScript 的说法。

与HTML4的不同之处:

- 文件类型声明 (<!DOCTYPE) 仅有一型: <!DOCTYPE HTML>。
- 新的解析顺序: 不再基于SGML。
- 新的元素: section, video, progress, nav, meter, time, aside, canvas, command, datalist, details, embed, figcaption, figure, footer, header, hgroup, keygen, mark, output, rp, rt, ruby, source, summary, wbr。
- input元素的新类型: date, email, url等等。
- 新的属性: ping (用于a与area), charset (用于meta), async (用于script)。
- 全域属性: id, tabindex, repeat。
- 新的全域属性: contenteditable, contextmenu, draggable, dropzone, hidden, spellcheck。
- 移除元素: acronym, applet, basefont, big, center, dir, font, frame, frameset, isindex, noframes, strike, tt。

新增标签:

HTML 5提供了一些新的元素和属性, 反映典型的现代用法网站。其中有些是技术上类似<div>和标签, 但有一定含义, 例如<nav> (网站导航块) 和<footer>`<audio>和<video>标记。

- 画布元素: 可以用于渲染图形, 游戏图像, 或者其他视觉图片。
- 新增视频元素, 可以不使用第三方插件直接嵌入一个视频。
- 地理定位能提供精确定位, 通过wifi发射塔和GPS获取定位信息。
- 离线网络程序允许用户即使在断网的情况下继续使用交互的网络程序和文档, 比如用户可以本地查看邮件, 无需链接网络或者安装额外的邮件客户端。

移除的标签:

一些过时的HTML 4标记将取消, 其中包括纯粹用作显示效果的标记, 如和<center>, 因为它们已经被CSS取代。还有一些通过DOM的网络行为。

修改的标签:

尽管和SGML在标记上的相似性, HTML5的句法并不再基于它了, 而是被设计成向后兼容对老版本的HTML的解析。它有一个新的开始列看起来就像SGML的文档类型声明, <!DOCTYPE HTML>, 这会触发和标准兼容的渲染模式。在2009年1月5号, HTML5添加了Web Form 2.0的内容, html5开始发展起来。

新应用程序接口:

- HTML Geolocation
- HTML Drag and Drop
- HTML Local Storage
- HTML Application Cache
- HTML Web Workers
- HTML SSE
- HTML Canvas/WebGL
- HTML Audio/Video

