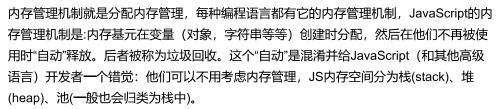
谈谈js中的内存机制——垃圾回收机制



兔子先生家的煎蛋君 (/u/7b40a1344ff) (+ 关注)

♥ 0.1 2018.02.05 10:47 字数 661 阅读 975 评论 0 喜欢 5

(/u/7b40a1344fff)



其中栈存放变量,堆存放复杂对象,池存放常量,在js中的分配的内存一般有如下的生命 周期

- 内存分配(当我们声明变量,函数,对象时系统自动为他们分配内存)
- 内存使用(使用变量,函数等)
- 内存回收(使用完毕,由垃圾回收机制自动回收不再使用的内存)

当内存走到最后一步的时候就开始内存回收,js中使用的是垃圾回收机制

垃圾回收有2种基本方式———

2. 标记清除———

垃圾回收器会在运行时给存储在内存中的所有变量加一个标记,然后去除环境中的变量 以及被环境中的变量所引用的变量(闭包)在这些完成后仍存在标记的就是要删除的变量了,因为环境中的变量已经无法访问到这些变量了

2. 引用计数———

引用计数的策略是跟踪记录每个值被使用的次数。当声明了一个变量并将一个引用类型赋值给该变量时,这个值得引用次数就加一,如果该变量的值变成了另一个,则这个值得引用次数就减一,当这个值的引用次数为0的时候,说明没有变量在使用,这个值无法访问。由此可以将其占用的空间回收,这些垃圾回收器就会在运行时清理掉引用次数为0的值占用的空间,但这种方法容易引起内存泄漏,因为这种方式没有解决循环引用的问题,所以不建议使用!

以上就是我对js的内存机制的理解,如有错误请联系我进行更改!!!!!

小礼物走--走,来简书关注我

赞赏支持

