实验报告 2



姓名: 伍紫涵

专业: 计算机科学与技术

2025年9月12日

本文是我学习的关于 shell 和 vim 的实验报告,接下来我会详细地介绍我学习的内容,本文的 LaTeX 代码已经上传到了github 仓库中,可以点击超链接进行查看。

目录

1	shel	1 指令的学习	1
	1.1	ls	1
	1.2	cd	1
	1.3	cd <name></name>	1
	1.4	pwd	1
	1.5	mkdir	1
	1.6	rmdir	2
	1.7	rm	2
	1.8		2
	1.9		3
	_		3
			3
			4
			4
	1.14	;	4
2	Vim	1	4
	2.1	vim <name></name>	4
	2.2	i	5
	2.3	:w	5
	2.4	:wq	6
	2.5	-	7
	2.6		8
	2.7		9
	4.1	UW	.7

1 shell 指令的学习

1.1 ls

ls 可以用于查看当前目录的内容。

```
ocean@ubuntu:~$ ls
assets Downloads main okhttp3 Public Templates
Desktop kotlin META-INF org r values
Documents lib Music Pictures snap Videos
ocean@ubuntu:~$
```

1.2 cd ..

cd .. 返回当前目录的上一级父目录。

```
ocean@ubuntu:~$ cd ..
ocean@ubuntu:/home$ ls
ocean
```

1.3 cd <name>

cd <name> 用于进入当前目录中的 name 层,同样也是更换当前目录。

```
ocean@ubuntu:/home$ cd ocean
ocean@ubuntu:~$ ls
ussets Desktop Documents Downloads kotlin lib main META-INF Music okhttp3 org Pictures Public r snap Templates values Videos
ocean@ubuntu:-$
```

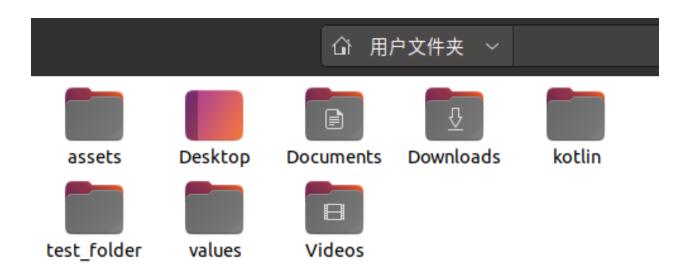
1.4 pwd

pwd 用于显示当前工作目录的完整路径。

```
ocean@ubuntu:~$ pwd
/home/ocean
ocean@ubuntu:~$
```

1.5 mkdir

mkdir用于在当前目录创建应该文件夹。



1.6 rmdir

rmdir 用于删除空文件夹。

```
ocean@ubuntu:-$ ls
assets Desktop Documents Downloads kotlin lib main META-INF Music okhttp3 org Pictures Public r snap Templates test_folder values Videos
ocean@ubuntu:-$ rmdir test_folder
ocean@ubuntu:-$ ls
assets Desktop Documents Downloads kotlin lib main META-INF Music okhttp3 org Pictures Public r snap Templates values Videos
ocean@ubuntu:-$
```

1.7 rm

rm 用于删除文件或者目录。

```
ocean@ubuntu:~$ ls
assets Downloads main okhttp3 Public Templates values
Desktop kotlin META-INF org r test1.txt Videos
Documents lib Music Pictures snap test2.txt
ocean@ubuntu:~$ rm test1.txt
ocean@ubuntu:~$ ls
assets Downloads main okhttp3 Public Templates Videos
Desktop kotlin META-INF org r test2.txt
Documents lib Music Pictures snap values
ocean@ubuntu:~$
```

1.8 mv

mv <old_name> <new_name> 用于修改文件名。

```
ocean@ubuntu:~$ ls
assets Downloads main okhttp3 Public Templates Videos
Desktop kotlin META-INF org r test2.txt
Documents lib Music Pictures snap values
ocean@ubuntu:~$ mv test2.txt test_new.txt
ocean@ubuntu:~$ ls
assets Downloads main okhttp3 Public Templates Videos
Desktop kotlin META-INF org r test_new.txt
Documents lib Music Pictures snap values
ocean@ubuntu:~$
```

1.9 赋值并打印操作

""表示打印这个变量的值。

```
ocean@ubuntu:~$ foo=bar
ocean@ubuntu:~$ echo "$foo"
bar
```

1.10 打印字符串而非赋值

"表示作为字符串直接打印出来。

```
ocean@ubuntu:~$ echo '$foo'
$foo
ocean@ubuntu:~$
```

1.11 自定义函数

自定义函数中, \$1 代表函数输入的参数。

```
ocean@ubuntu:~$ echo "first";echo "second"
first
second
```

```
ocean@ubuntu:~$ cmd(){
> echo "$1"
> }
ocean@ubuntu:~$ cmd hello
hello
ocean@ubuntu:~$
```

1.12 | |

从左往右,如果第一个是错误的,就执行第二个,如果第一个是正确的,就不执行第二个。

```
ocean@ubuntu:~$ false || echo "if left is false, print it, else, do nothing"
if left is false, print it, else, do nothing
ocean@ubuntu:~$
```

1.13 &&

从左往右,如果第一个是正确的,就执行第二个,如果第一个是错误的,就不执行第二个。

```
ocean@ubuntu:~$ true && echo "if left is true, print it, else, do nothing" if left is true, print it, else, do nothing ocean@ubuntu:~$
```

1.14;

从左往右依次做这件事。

2 Vim

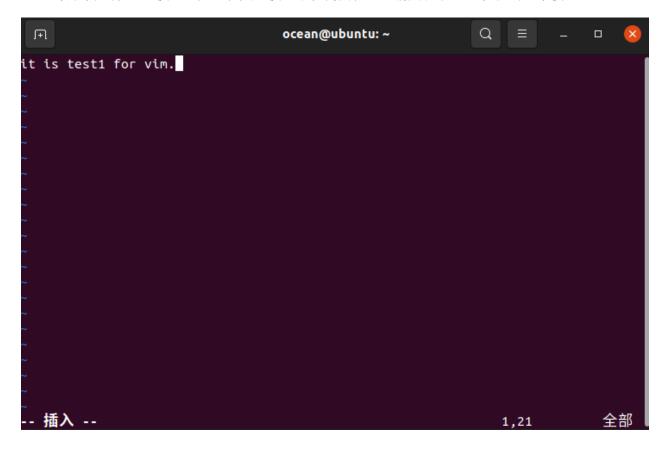
$2.1 \quad \text{vim} < \text{name} >$

vim <name> 用于打开一个文件,如果这个文件在当前目录下不存在,那么就创建一个这个文件。

ocean@ubuntu:~\$ vim test1.txt

2.2 i

i 切换为代表插入模式。如果在其他模式中,需要在此之前要按下 Esc 切换到正常模式。



2.3 :w

:w 代表保存文本。如果在其他模式中,需要在此之前要按下 Esc 切换到正常模式。

```
it is test1 for vim.

Social @ubuntu: ~ Q ≡ - □ ⊗
```

2.4 :wq

:wq 代表保存并退出。如果在其他模式中,需要在此之前要按下 Esc 切换到正常模式。

```
it is test1 for vim.
```

2.5 :e <name>

:e <name> 代表切换到其他文件。如果在其他模式中,需要在此之前要按下 Esc 切换到正常模式。

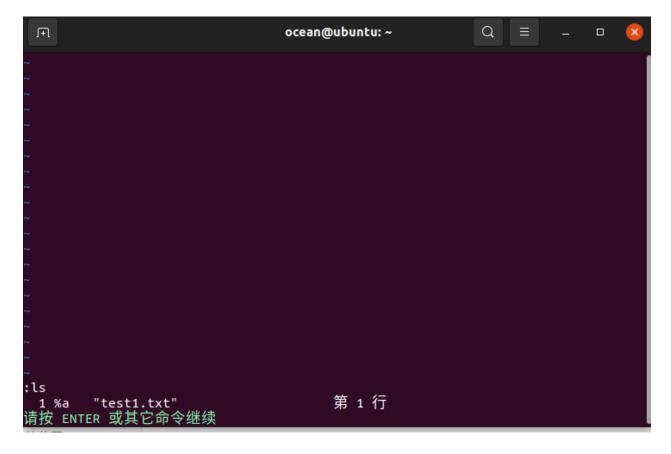
```
□ ocean@ubuntu:~ Q ■ - □ ⊗

it is test2 for vim.

"test2.txt" 1L, 21B 1,20 全部
```

2.6 :ls

:ls 示打开的缓存。如果在其他模式中,需要在此之前要按下 Esc 切换到正常模式。



2.7 3w

在正常模式下输入 3w 可以让光标定位到当前光标后的第三个单词。

```
it is test1 for vim.

The state of the stat
```