# Analisi teorica, implementazione ed esecuzione su computer quantistico del protocollo BB84

Università degli Studi di Milano – Bicocca Laurea Triennale in Fisica



25 febbraio 2021

Candidato: Davide Rinaldi

Matricola: 826346

Relatore interno: Dr. Andrea Giachero

Relatore esterno: Prof. Paolo Solinas

Correlatrice: Dr. Elena Ferri

#### Outline



1. Quantum Computing

2. Il protocollo BB84 – Quantum Computing per la crittografia quantistica

3. Simulazione del protocollo

4. Esecuzione su computer quantistico

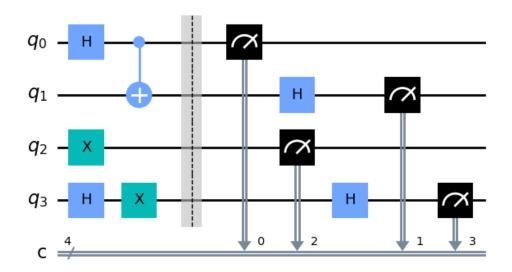
## Quantum Computing



Qubit: sistema a due livelli soggetto alle leggi della Meccanica Quantistica

Base computationale:  $|0\rangle$ ,  $|1\rangle$ 

Base 
$$|+\rangle$$
,  $|-\rangle$ :  $|+\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$   $|-\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$ 





# Il protocollo BB84 – Quantum Computing per la crittografia quantistica



• Ideato nel 1984 da C. H. Bennett e G. Brassard

• Protocollo a chiave privata di *Quantum Key Distribution* (QKD)

• Condivisione sicura di una chiave crittografica

• Individuazione sistematica dell'hacker

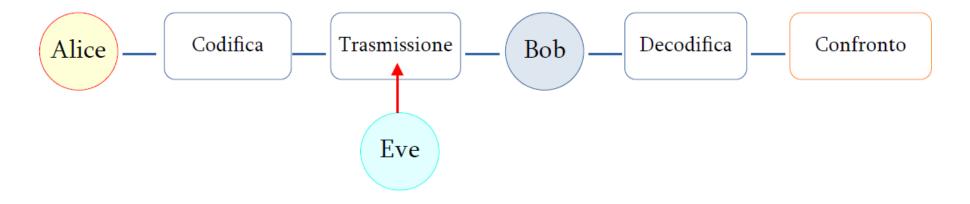
# Il protocollo BB84 – Fenomeni quantistici coinvolti



- Sovrapposizione degli stati fisici
- Collasso della funzione d'onda dopo una misura
- Teorema di no-cloning non è possibile copiare lo stato dei qubit trasmessi
- Misura sui qubit trasmessi — modifica dello stato dei qubit — perturbazione nei risultati

# Il protocollo BB84 – Funzionamento





		$\mathbf{Pub}$	blici		$\mathbf{Pri}$	vati	
Stringa dei bit codificati da Alice:	1	0	1	0   1	1	0	0
Stringa delle basi di Alice:	0	1	<u>1</u>	0    0	0	<u>1</u>	0
Qubit:	$ \hspace{.06cm}  1\rangle$	$ +\rangle$	$ -\rangle$	$ 0\rangle \parallel  1\rangle$	$ 1\rangle$	$ +\rangle$	$ 0\rangle$
Stringa delle basi di Bob:	0	0	<u>1</u>	1   0	1	<u>1</u>	0
Stringa dei risultati di Bob:	1	0	1	1    1	0	0	0
Salvati (✓) o scartati (✗):	<b>✓</b>	Х	✓	X   ✓	Х	✓	✓

### Il protocollo BB84 – Attese teoriche



#### 1. Assenza dell'hacker

Percentuale bit correlati identici = Pidentici = 100%

Percentuale bit correlati **diversi** = P<sub>diversi</sub> = 0%

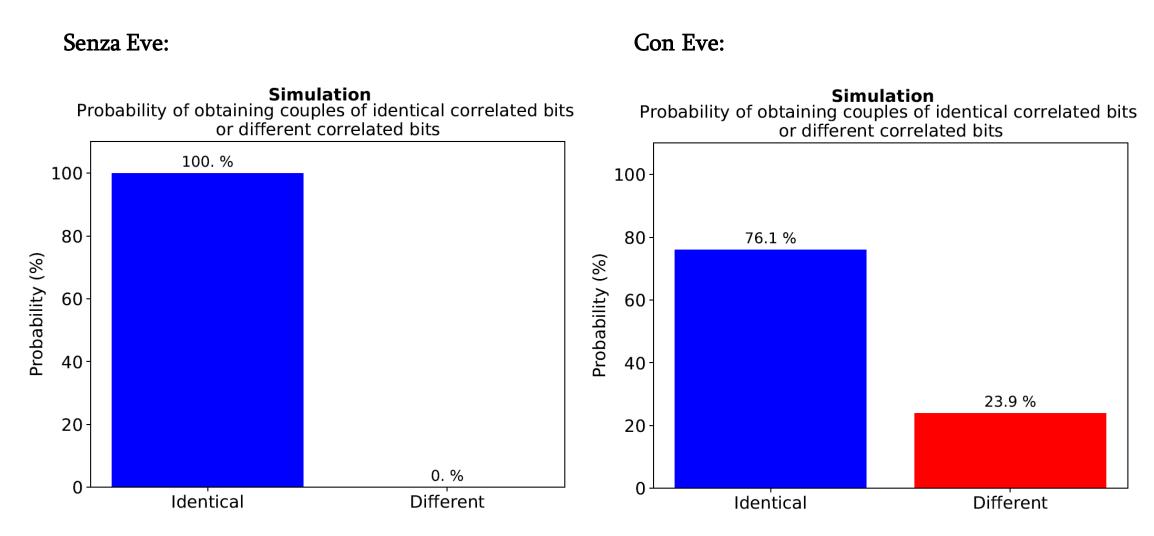
#### 2. Attacco hacker

$$P_{identici} = 75\%$$

#### Simulazione del protocollo



Il programma è stato eseguito su un simulatore di IBM per verificarne il corretto funzionamento.



## Simulazione del protocollo - risultati



Sono state eseguite 10 simulazioni per ogni scenario. Ognuna di esse ha simulato la trasmissione di 10000 qubit.

#### Attese teoriche:

Scenario	$P_{identici}$	$P_{diversi}$
Senza Eve Con Eve	$100\% \\ 75\%$	$0\% \\ 25\%$

#### Risultati della simulazione:

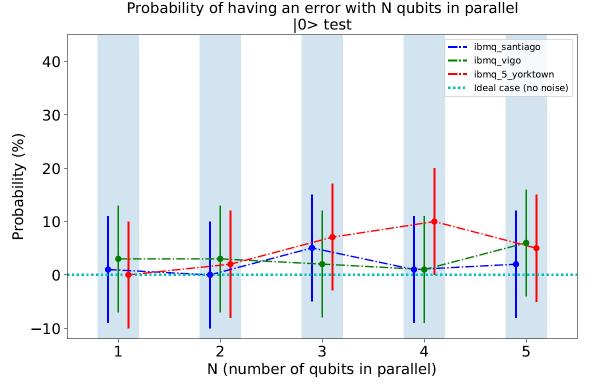
Scenario	$P_{identici}$	$\sigma$	$P_{diversi}$	$\sigma$
Senza Eve Con Eve	$100\% \ 75.2\%$	$0\% \\ \pm 0.2\%$	$0\% \ 24.8\%$	$0\% \pm 0.2\%$

I risultati sono compatibili con i valori attesi.

#### Esperimento su computer quantistico – scelta dei dispositivi e rumore



- Presenza di rumore ——— errori nelle misure
- Caratteristiche dei diversi dispositivi (rate di errore, quantum volume)
- Configurazione dei circuiti quantistici → numero ottimale di qubit in parallelo → test preliminari



Dispositivi scelti: ibmq\_santiago e ibmq\_vigo.

Numero di qubit in parallelo: 5

## Esperimento su computer quantistico – ibmq\_santiago

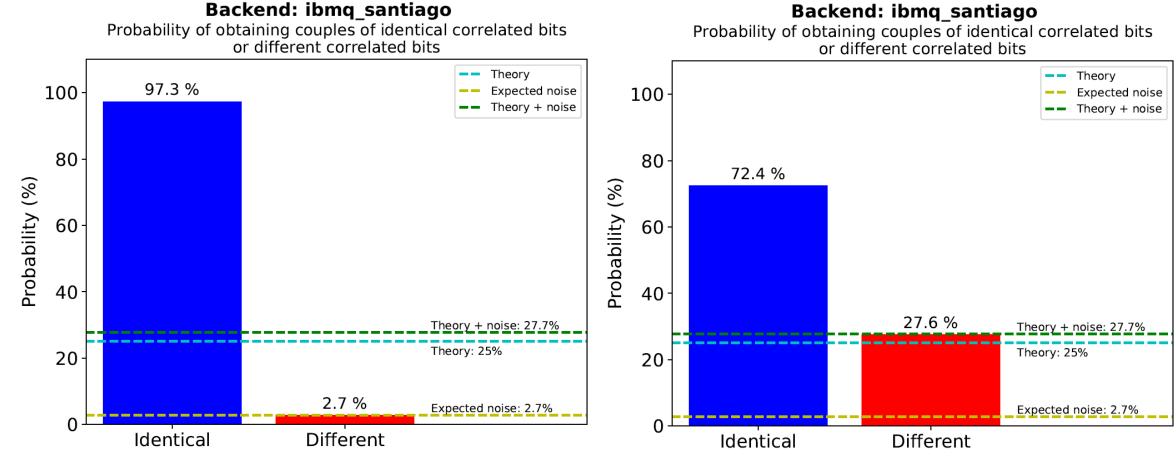


**Soglia di rumore** = P<sub>diversi</sub> in assenza dell'hacker = 2.7%

Obiettivo: verificare che, in presenza dell'hacker, Pdiversi sia superiore alla soglia di rumore.

Senza Eve:

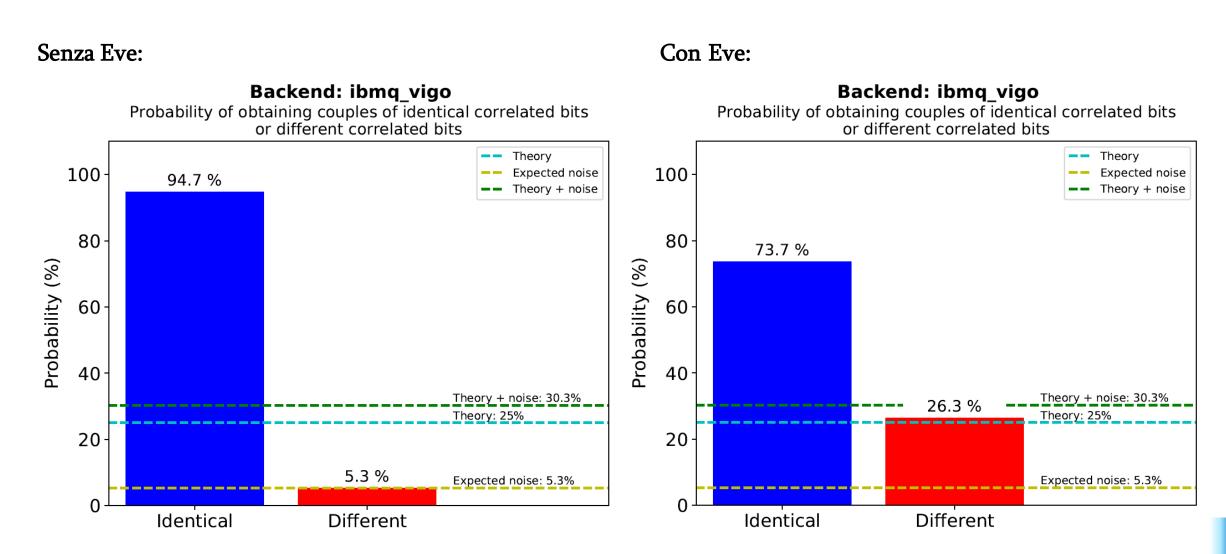
#### : Con Eve:



## Esperimento su computer quantistico – ibmq\_vigo



Soglia di rumore = 5.3%



### Esperimento su computer quantistico – risultati



**Numero di qubit** utilizzati in totale da ogni dispositivo: N = 5000

Errore: 
$$\sigma = \frac{1}{\sqrt{N}} = \frac{1}{\sqrt{5000}} \approx 1.4\%$$

Device	${\bf Theory} + {\bf noise}$	Experimental
ibmq_santiago	$27.7\% \pm 1.4\%$	$27.6\% \pm 1.4\%$
ibmq_vigo	$30.3\% \pm 1.4\%$	$26.3\% \pm 1.4\%$

Soglia di rumore in ibmq\_santiago:  $2.7\% \pm 1.4\%$  Risultato sperimentale:  $27.6\% \pm 1.4\% \gg 2.7\% \pm 1.4\%$  Soglia di rumore in ibmq\_vigo:  $5.3\% \pm 1.4\%$  Risultato sperimentale:  $26.3\% \pm 1.4\% \gg 5.3\% \pm 1.4\%$ 

La soglia fissata è stata ampiamente superata: l'hacker è stato individuato.

#### Conclusioni



#### Il protocollo BB84:

- rende sicura la condivisione di una chiave crittografica privata;
- permette l'individuazione di qualsiasi tipo di intromissione da parte di un hacker;
- non è basato sulla complessità della codifica, ma sulle proprietà di particolari fenomeni quantistici.

L'esperimento sui computer quantistici ha mostrato che, in caso di attacco hacker, la percentuale di bit diversi supera abbondantemente la soglia di rumore.

L'hacker viene quindi sempre individuato, ed il protocollo BB84 risulta essere completamente sicuro.

#### Applicazioni:

- Protezione di dati sensibili
- Sicurezza in ambito informatico
- Tecnologia sviluppabile su larga scala



Grazie per l'attenzione!

## Rumore in un computer quantistico



Il **rumore** dei dispositivi è dovuto a diversi fattori:

- errori nelle misure
- porte quantistiche non ideali
- rumore ambientale, che interferisce con il sistema

è molto difficile da stimare

ı

#### Quantum Volume



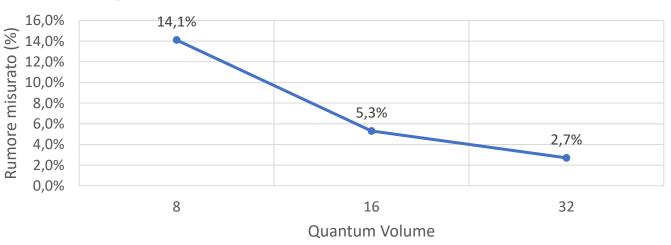
Quantum Volume: parametro che descrive la capacità e il rate di errore di un computer quantistico.

Diverse definizioni; la più semplice è (Moll et al.):

$$V_Q = \min[N, d(N)]^2$$

N = numero di qubit del dispositivo, d = profondità del circuito (numero di step)





## Principio di sovrapposizione



Un qubit può trovarsi in uno stato che è combinazione lineare dei due stati  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$ :

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$$

Risultati possibili di una misura di Z:

- 0 con probabilità  $|\alpha|^2$
- 1 con probabilità  $|\beta|^2$

#### Collasso della funzione d'onda



- Misura di Z su  $|0\rangle$  oppure  $|1\rangle$  stato imperturbato
- Misura di X su  $|+\rangle$  oppure  $|-\rangle$  stato imperturbato

- Misura di Z su  $|+\rangle$  oppure  $|-\rangle$  lo stato collassa in uno dei due stati  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$
- Misura di X su  $|0\rangle$  oppure  $|1\rangle$  lo stato collassa in uno dei due stati  $|+\rangle$  e  $|-\rangle$

### Teorema di no - cloning



Non esiste alcuna trasformazione unitaria U che permetta di produrre una copia di un arbitrario qubit ignoto.

• Si possono creare copie soltanto di stati che appartengono alla stessa base ortonormale.

• Nel protocollo entrano in gioco due basi diverse.

• Eve non può sapere a priori a quale base appartenga lo stato di un qubit, se non facendo una misura.

#### Circuiti quantistici



$$X | 0 \rangle \equiv | 1 \rangle$$
  $X | 1 \rangle \equiv | 0 \rangle$   
 $Y | 0 \rangle \equiv -i | 1 \rangle$   $Y | 1 \rangle \equiv i | 0 \rangle$   
 $Z | 0 \rangle \equiv - | 0 \rangle$   $Z | 1 \rangle \equiv | 1 \rangle$ 

$$H |0\rangle \equiv |+\rangle$$
  $H |1\rangle \equiv |-\rangle$   
 $H |+\rangle \equiv |0\rangle$   $H |-\rangle \equiv |1\rangle$ 

# Tecnologia



#### Sistemi superconduttivi

- Trasmon qubit
- Giunzioni Josephson

