桂林电子科技大学 2021-2022学年 第1学期

**《计算机科学导论实验》 实验报告**

**任课老师：唐麟**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **实验六 简单的卡通与游戏实验** | | |
| 院 系 | **计算机与信息安全学院** | 专业 | **计算机大类** |
| 学 号 |  | 姓名 |  |
| 实验日期 | **XX年XX月XX日** | | |

**一、实验目的**

1. 熟悉可视化计算工具Raptor。
2. 掌握Raptor中的6种符号的使用。
3. 掌握Raptor图形库的基本操作。
4. **实验内容**

**三、实验总结**

对实验所学知识、所用工具、所遇问题的总结。