ES6

http://jspang.com/2017/06/03/es6/

1. es6的开发环境

现在的Chrome浏览器已经支持ES6了，但是有些低版本的浏览器还是不支持ES6的语法，这就需要我们把ES6的语法自动的转变成ES5的语法，大家知道webpack等工具可以自动编译，我们也可以用babel-cli来完成ES6编译成ES5

（做项目之前先初始化下package.json配置包

Npm init –y//给一个项目生成一个package的包 –y的意思就一遍过不用手动去敲）

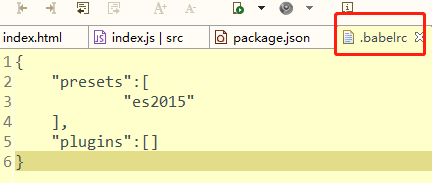
Npm install –g babel-cli//全局安装下

安装完这个后还是不能直接编译的还需要安装如下

Cnpm install - -save-dev babel-preset-es2015 babel-cli

(--save是运行依赖 –save-dev是开发时依赖（上线就不需要的那种） 都会加到package.json里面)

接下来需要在根目录下建立一个.babelrc的文件 里面的内容如下

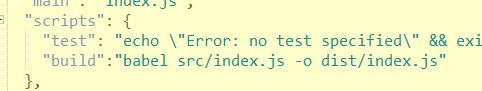


完成以上几步之后 只需要想把哪个es6 文件转成哪个位置的es5就可以了



这是最后的执行代码

（每次都需要执行上边那行代码也是比较麻烦 vue中直接可以npm run build就编译打包了 这里 我们可以把package.json改一下也能用npm运行）



Npm run build 相当于直接运行babel src/index.js –o dist/index.js

1. 变量的声明

// var：它是variable的简写，可以理解成变量的意思。

// let：它在英文中是“让”的意思，也可以理解为一种声明的意思。

// const：它在英文中也是常量的意思，在ES6也是用来声明常量的，常量你可以简单理解为不变的量。

var a = 'jspang';

{

let a = 'qiufuli'; // let 是一个局部声明 在一段代码块结束后就消失了 循环中常用

}

console.log(a)

const b= '123'; // const 是一个常量声明 后期如果变得话 会报错 如果不想被重复引用的话可以用这个

var b= '222';

console.log(b)

1. 变量的解构赋值

//数组的解构赋值

let [a,b,c] = [0,1,2];

console.log(a,b,c);

//对象解构赋值

let {ao,bo} = {ao:'qiufuli',bo:'邱福利'};

console.log(ao,bo);

//字符串解构

const [q,w,e,r] = 'querqwer';

console.log(q,w,e,r)

//对象解构与数组解构的区别是 对象按照键值解构 数组需要按照顺序解构