

熟悉 id 生成的策略，可以设计出高并发的 id 生成方法

知道乐观锁

知道 java8 对于 hashmap 的优化，知道红黑树查询更快

不太清楚 nio 的好处，不清楚 nio 的阻塞

了解 kafka 性能好的原因

了解 https 用到的加密技术

了解 kafka 不丢消息的原理和性能好的原因

二叉树输出每层最左侧节点算法基本写出来了

1.php 垃圾回收机制

不了解

2.nginx 进程模型

知道是 master-worker 但进程间通信，端口监听等细节不清楚

3.设计模式

工厂模式 不 ok,编码能力不行

4.MySQL

覆盖索引 不知道

为什么使用 B+树做索引 ok

事务隔离级别 能够描述下来，但是不准确

5.项目

做过直播平台发红包和抢红包，了解红包随机拆分算法，因为 QPS 比较小，设计比较初级。

6.架构设计

微博初级架构设计 只能说大概，细节经不起推敲

1、IP 地址转 long

不足三位补 0,pass。

2、怎么判断一个单链表是否存在环结构。

没思路，fail.

3、用 java 实现一个线程安全的单例模式。

双重校验的懒汉模式。pass

4、springboot 的加载流程。

了解 springboot 的加载流程，以及和 spring 的区别。pass

5、Java 线程池的使用场景和用法，什么是线程局部变量

了解 java 线程池和线程局部变量的基本使用，但是对原理了解的不多。pass

6、Java 堆空间及 GC.

对垃圾回收机制了解的不太多。fail

7、唯一 ID 生成算法。

时间戳+随机数+机器码。pass

8、mysql 的乐观锁、悲观锁、mysql 事务级别、聚集索引和非聚集索引,mysql 的 redo log 和 binlog 的区别和作用

了解乐观锁悲观锁的区别、不了解 mysql 的事务隔离级别。不了解聚簇索引，不太了解 lmysql og 相关。fail

9、实现下 redis 分布式锁。

不会。fail

10、RabbitMQ 有哪些基础组件，有哪几种消息类型。

不太会。fail

11、用 linux 命令找出日志中访问量排前十的接口。

不会。fail

php 转 java

1、检查单向链表是否成环 快慢指针 ok

2、二叉树中序非递归遍历代码实现 思路 ok 代码实现没有写完

3、事务隔离级别四种 对应解决的问题了解 mvcc 了解

4、InnoDB 的索引数据结构 聚集索引&非聚集索引 了解比较清楚

5、java 单例 实现 ok

6、springIOC 初始化过程 描述清楚

7、订单号生成策略 非最优

8、Redis key 过期策略 了解

9、Redis 持久化策略 了解

10、一致性 hash 负载均衡 不了解

1、

ip 转 long 没有思路

2、

判定列表是否有环 没有思路

3、

hashmap 与 concurrenthashmap 的区别 了解内容 但不了解 concurrenthashmap 所用的锁

4、

java 锁的描述 只了解 synchronized 排他锁 读写锁三把

5、

java 锁底层实现 不太清楚

6、

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C 没有思路

7、

java 线程池常用种类及线程池参数含义 没有说清楚。面试者说核心线程数含义是只要提交线程，线程池就会创建核心线程数数量的线程，最重要的阻塞队列也没有讲

8、

spring 传播特性 了解的不全面

9、

mysql 数据库隔离级别 了解

10、

innodb 情况下读已提交和可重复度读取数据区别 没有说清楚

11、

mysql innodb 数据聚集索引 了解不熟悉结构； 联合索引 了解； 如何触发索引 知道 explain 但不清楚执行后的内容

12、

redis

数据类型 只说出四种 hash 未说出

redis 持久化 了解

项目描述：

PGCFeed 流 整体不错

PHP 方面

1. array_merge 和 +

不知道

2. php 数组实现原理

不了解

mysql 方面

1.事务的隔离级别

了解，不深入

2. 联合索引

应用 ok，原理性不了解

redis 方面

1.类型

ok

2. zset 应用

ok

3.zset 实现原理

hashtable

追问排序

不知道

Linux 方面

1.top5

Ok

算法方面

1. ip2long

32 位进制，思路 OK，具体实现还有问题

1、单向链表是否存在环 快慢指针 ok

2、用 1G 内存对一个每行只有一个数字的 1T 文件排序 拆分单独排序 归并思路不会

3、二叉树中序非递归遍历代码实现（写代码） 没思路

4、MySQL 事务隔离级别 了解不完整

5、索引基本使用 了解 为什么使用 b+树 不了解

6、Innodb 主键索引 辅助索引实现区别 不了解

7、PHP 单例模式 实现 ok

8、array_merge + 数组合并区别 区分不清楚

9、PHP 数组底层实现数据 不了解 哈希表了解一点

10、php-fpm nginx 工作原理了解较少

11、Redis key 过期策略 了解

12、Redis 持久化 了解

13、唯一 ID 生成算法 非最优

1、

ip 转 long 有思路

2、

判定列表是否有环 快慢指针

3、

hashmap 与 concurrenthashmap 的区别 底层不熟悉

4、

java 锁的描述 synchroniz 排他锁 读写锁 1.8 后 stampedlock 不了解

5、

java 锁底层实现 不太清楚

6、

java 线程池 不太清楚

8、

springAOP 了解模糊 只清楚 jdk 动态代理

9、

mysql 数据库隔离级别 不了解

10、

spring 事务的传播特性 不了解

10、

redis 数据类型 了解数据类型但不清楚底层 hash 数据结构

11、

redis 持久化 用过 rdb 持久化 但是不知道名字 也不了解 aof

12、

分布式框架 不太清楚 仅仅使用 springboot 提供 rest 风格的接口 用 http 调用 cap 不清

楚

13、

分布式事务情况下保持数据的一致性 不了解 2 提交 3 提交

算法

单向链表是否存在环 ok

最大堆算法 不会

MySQL

MySQL 事务隔离级别 完全不了解

覆盖索引 不清楚

为什么使用 B+树 不清楚

锁机制 不了解

Redis

redis 持久化 ok

淘汰策略 不了解

linux 命令

统计访问最多的 IP ok

架构设计

订单系统分表和检索 说按时间分库分表又不能自圆其说

抢购系统 不能讲清楚具体的架构设计，只知道用队列处理

1、

dubbo 与注册中心断开后 能不能继续访问依赖的服务 不了解

2、

mybatis 防入参注入 了解

3、

封装的 activemq 只会使用 不清楚队列模式

4、

ip 转 long 没有思路

5、

判定列表是否有环 提供遍历方式没有说清楚 快慢指针了解

6、

hashmap 与 concurrenthashmap 的区别 了解内容 但对 concurrenthashmap 所用的锁 1.8 版本说成不是 synchronized

7、

java 锁的描述 只了解 synchronized 定义 对于其它三把锁不太了解无法准确说出

8、

java 的 AQS 有类继承到 但无法准确说 AQS 的作用

9、

jvm 命令 没有接触过

10、

springAOP 原理 不了解

11、

spring 事务的重播特性 七种 只会用默认但无法说出名字，还有一个 requirenew 事务 了解同类中加事务的 a 方法 this 调用加事务的 b 方法 面试者回答 b 方法事务会起作用，实际是不起作用

12、

mysql 数据库隔离级别 掌握模糊，了解有四种隔离级别，描述四个级别的时候有漏说或说错，具体问可重复读的原理不清楚具体情况

13、

mysql 聚集索引 不了解

mysql 唯一索引 了解定义，但说一个表只能建一个唯一索引

mysql 联合索引 select 必须全部传入才生效，不清楚靠左生效 了解定义，使用模糊

14、

线程池 了解固定线程池 但对线程池参数了解模糊

15、

redis 数据类型 了解

过期策略 大概四五种 了解

1、

ip 转 long 有思路

2、

单链表逆转 有思路

3、

判定一个链表有环 了解快慢指针

4、

hashmap 与 concurrenthashmap 的区别 了解 concurrenthashmap JDK1.8 的锁不了解

5、

java 锁的描述 JDK1.7 以前了解 jdk1.8 的锁不了解 了解 AQS 公平锁阻塞队列描述准确
不公平锁阻塞队列描述不确认

6、

线程池参数 拒绝策略只记得两种

7、

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C 没有思路

8、

springAOP 原理 了解

9、

spring 事务的传播特性 知道七种 某些种类没说对或搞混 没有使用过

10、

redis 数据类型 五种 string kv 结构 list 是有续集 set 非重复的 list hash 是 kv 结构 zset 是一个 set 集 描述某些结构不准确

11、

redis 过期策略 不了解

12、

redis 的持久化 不了解

13、

mysql innodb 索引种类 知道聚簇索引和非聚簇索引 描述聚簇索引叶子节点存记录 非聚簇索引叶子节点存 id 唯一索引一个表只能是一个 了解联合索引

1、检查单向链表是否成环 快慢指针 ok

2、IP 转 long 没有思路 fail

3、二叉树中序非递归遍历代码实现 fail

4、MySQL 事务隔离级别 提示后回答完整 脏读、幻读了解 描述不够清楚

5、Innodb 索引数据结构 了解 主键索引和辅助索引区别 了解 b+树优势了解

6、MySQL 主从复制的流程 了解

7、PHP 单例模式 实现 ok

8、PHP 数组实现数据结构 不了解 Redis Hash 数据结构不了解

9、Redis Key 的过期策略 了解

10、Redis 持久化策略 了解清楚

11、Nginx+php-fpm 工作流程 了解

12、唯一 ID 生成算法 不了解

1、

ip 转 long 有思路

2、

用 linux 命令找出日志中访问量排前十的接口 知道用 awk、sort 和 head 来处理

3、

判定链表有环 快慢指针了解

4、

hashmap 与 concurrenthashmap 的区别 线程不安全与线程安全 了解

concurrenthashmap 的底层实现原理 红黑树了解不深入

5、

java 锁的了解 synchronized reentrantlock reentrantreadwritelock 1.8 新增的

stampededlock 只知道 synchronized 与 reentrantlock 对 aqs 有一定了解 以前做过

synchronized 和 reentrantlock 的分享 其它两把锁不清楚

6、

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程一次只能输出一个 A 或 B 或 C，不能输出空跳

过 有一点思路

7、

volatile 了解但不深入

countdownlatch、cyclicbarrier 区别及使用场景 了解

8、

线程池 了解

9、

简单描述下 netty 服务端与客户端通过 java 怎么建立链接的 nio 与 bio 的区别 了解

10、

mysql 索引相关 联合索引 了解；聚集索引的结构是 b+tree 不知道分页和合页操作

11、

springIOC 原理及加载过程 了解

12、

kafka 了解

13、

zk 选举算法 了解

14、

分布式系统的事务 了解 2pc 3pc, 但是 2pc 过程有点跟 3pc 搞混

15、

redis 数据类型 了解 但对底层结构比较模糊

16、

分布式系统设计的 cap、base 原理 了解

不了解 mysql 主从同步原理, 了解什么是强一致性

知道令牌桶算法

知道 spring boot 相对于 spring 的优势

了解 jstack, 了解 jmap

了解 nio 的好处

了解 mvcc 实现原理

了解用异步或消息队列设计生产者消费者系统

1、

用 linux 命令找出日志中访问量排前十的接口 知道用 awk、sort 和 head 来处理 有思路

但对 head 命令不是很熟, 取前十说成 top10

2、

判定链表有环 快慢指针了解

3、

hashmap 与 concurrenthashmap 有什么区别 了解 1.7 以前的区别

4、

java 锁的了解 synchronized 了解 其它锁不了解

5、

volatile 是否了解 了解定义 但不清楚实际过程

countdownlatch、cyclicbarrier 区别及使用场景 countdownlatch 了解并有实际经验
cyclicbarrier 不清楚

6、

线程池种类 固定 单个 缓存 定时四种 缓存线程池不清楚

7、

线程池参数 核心数 了解很模糊

8、

redis 数据类型 五种 仅仅使用 底层不了解

redis 持久化 全量持久化 增量持久化 描述的意思到了但不太准确

redis 主从复制 不清楚

redis 集群 一致性 hash 分槽 扩展时加一个节点会加很多点到 hash 环上，但不清楚均匀分布以降低所有节点的压力

9、

mysql innodb 隔离级别 四种 只说出串行与可重复读 不清楚可重复读的原理

mysql innodb 索引 了解普通索引 联合索引 唯一索引

mysql innodb 唯一索引数据结构 不太清楚

10、

springboot 相对 spring 优势 简化依赖、配置，极大提搞项目搭建的速度

11、

springIOC 加载过程 了解

spring 如何解决循环依赖 不了解

12、

flume 是一个数据管道

13、

kafka 性能好的原理 顺讯读

kafka 主题 分区 副本

14、

hadoop mapreduce 与 spark 优略 spark 数据处理时不需要数据持久化

15、

设计一个三方整合调用系统，系统功能如下：

系统可以分为异步调用跟同步调用

会调用多个三方，其中：

有的三方是非常重要必须调通，不通则阻塞；

有的三方重要失败可以重复发起但有次数限制，最终可以跳过；

有的三方不重要只需要调用，通了就有数据，不通没数据也可以。

有完整思路，针对不同的需求可以做到调整，例如，可扩展、动态更改三方的重要性、动态修改重调三方的次数

不了解 mysql 主从同步原理，了解什么是强一致性

知道令牌桶算法

知道 spring boot 相对于 spring 的优势

了解 jstack，了解 jmap

了解 nio 的好处

了解 mvcc 实现原理

了解用异步或消息队列设计生产者消费者系统

算法

单向链表是否存在环 不会

最大堆算法 不会

MySQL

MySQL 事务隔离级别 完全不了解

覆盖索引 不清楚

为什么使用 B+树 不清楚

锁机制 不了解

Redis

redis 持久化 ok

淘汰策略 不了解

设计模式

单例 ok

微博搜索架构

很多细节不清楚，只了解个大概

PHP 方面：

1.单例模式

ok

2.array_merge +

不是很了解

3.php7 比 PHP5 优化哪些方向

参数校验 语法糖

mysql 方面

1.事务的隔离级别

ok

2.乐观锁和悲观锁

悲观锁了解多一点

3.联合索引

了解一部分，对于<>等特殊不是了解很深

redis 方面

1.基础类型

ok

2.过期策略

Ok

linux 方面

1.top5

平时随时在网上和笔记上查 写不出啦

算法方向

两个大数相加

1. 并发 7 千 1 主 5 从 DB

2. Nginx

配置过反向代理

3. php

cgi fast-cgi fpm 区分 配置过 dynamic、static 进程

work 重新拉取不会读取配置文件

只看过 zval 结构 不太了解其他

in_array 时间复杂度

4. mysql

主从延迟 读主库

主从复制 不太对

索引 了解 InnoDB 聚簇索引 非聚簇索引

联合索引 最左前缀原则 了解不太深刻

不了解自适应哈希索引

5. 缓存设计

cache 失效, 读 DB, DB 有延迟, 写 cache 是失效数据 分布式锁的方式

6. Linux

输出访问 top10 的 url ok

7. redis

过期策略 主动和被动

hash 结构 rehash 没了解过

8. 代码

单例模式 ok

1、IP 地址转 long

不足三位补 0,或者 256 进制。pass。

2、用 java 实现一个线程安全的单例模式。

懒汉模式。pass

3、简单描述下 springMVC 的工作原理。

不太了解。fail

4、Java 线程池的使用场景和用法, 什么是线程局部变量

了解常见的 4 中线程池的用法和区别, 对线程局部变量有了解。pass

5、Java 堆空间及 GC.young GC 和 full GC 的区别。

了解 young GC 和 full GC 的区别和使用场景。pass.

6、唯一 ID 生成算法。

了解雪花算法的实现。pass。

7、mysql 的乐观锁、悲观锁、mysql 事务级别、聚集索引和非聚集索引,mysql 的 redo log 和 binlog 的区别和作用

基本都有一定的了解, pass.

8、用 redis 实现分布式锁。

了解实现方式。pass

9、用 linux 命令找出日志中访问量排前十的接口。

知道使用 awk，但一时想不出，fail。

1、检查单向连表是否成环 fail

2、二叉树中序非递归遍历 fail

3、归并排序思路 fail

4、MySQL 事务隔离级别 了解 对应解决问题 了解不太清楚

5、索引使用 回答错误 索引实现不了解

6、Java Hashmap 实现 了解 扩容过程 回答有错误

-

- 1、

线程池 了解

2、

java 锁

3、

java 对象头 了解模糊

4、

volatile 了解

5、

atomicinteger aba 问题 版本控制

6、

hashmap 和 concurrenthashmap 总体了解 concurrenthashmap 了解模糊

1.7 与 1.8 区别 不了解

7、

分布式 dubbo 了解 容错机制不了解 协议了解模糊

zookeeper 四种 node 写入过程，需大于二分之一节点才会成功返回

zk 选举算法 了解

zk 是一个 cp 系统 了解

8、

redis 数据类型 了解 但不清楚底层实现

9、

kafka 会用 但了解模糊

10、

jvm jvm 内存分区了解模糊

jvm 常用命令 jps jmap jstack

jvmGC 了解模糊

11、

mysql 索引 聚集索引 非聚集索引 主键索引 b+tree 了解模糊 覆盖索引不了解 联合索引
不了解

- 1. redis

pipeline

缓存失效策略 ok

rehash ok

了解 SDS ok

惰性删除 master 中无操作 slave 中操作 是否取到

2. 代码中如何避免 MySQL Redis 主从延迟, 利用 reids key 预计的过期时间``

3. JAVA 单例 ok

4. java 文件到输出 经历了什么 不太好

5. MySQL

索引 了解非聚集索引 非聚集索引 不太清楚联合索引

MVCC 了解

事务的隔离级别 脏读 幻读 了解

行级锁 不清楚

乐观锁 悲观锁 清楚

主从同步 ok

主从延迟 数据重要 强走主库

6. 一致性 hash ok

7. ip2long

8. 判断 hash 中是否有环 fail

- 完成 Vipkid CT 任务调度系统设计

每天 3000 万订单设计? 在线订单 mysql 分表, 离线数据 Hbase

如何在 php fatal 之前做一些事情? 扩展级别做

系统业务提升 10 倍, 你会做哪些事情? 机器、网络带宽、服务器扩容、人员、

db、redis、系统本身承载能力

跨机房 redis 同步问题? 同步延迟, 没有答出断网后全量同步问题

mysql 主从同步过程? mysql 订阅 kafka canal。不是很清楚

服务发现注册组件? springcloud gokid, nginx php fpm。agent 模式

唯一 ID 生成? 日志 id 生成 对称加密 可反解

- 1、

arraylist 和 linkedlist 比较 了解

2、

hashmap 和 concurrenthashmap 比较 了解 偏向锁不清楚 自旋锁了解

3、

java 锁 了解 1.8 的锁不了解

公平锁了解模糊

不公平锁了解模糊

4、

线程池 了解

5、

volatile 了解

6、

mysql 索引 innodb 聚集索引 b+tree 了解 非聚集索引不了解 覆盖索引不了解 联合索引了解

7、

redis 数据类型了解 底层结构不清楚

redis 持久化 知道 rdb 和 aop

redis 主从复制 了解大概

8、

rabbitmq 了解三种 exchange topic direct fanout 不清楚应答机制

rabbitmq 持久化 不清楚

9、

dubbo 容错机制 6 种 注册中心 zk

10、

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C 没有思路

11、

jvm jps jmap jstat jstack

jvm 内存区域 知道

jvmGC 了解 不知道 G1

12、

spring 事务的传播特性 知道 required 其它不太清楚

13、

springIOC 了解

- 1、做过推送系统，使用 netty 实现 描述 ok
- 2、检查单向连表是否成环 ok
- 3、二叉树中序非递归遍历代码实现 提示后 思路 ok 实现没有完成
- 4、MySQL 索引数据结构 使用 了解 Innodb 实现聚簇和非局促 了解
- 5、MySQL 事务隔离级别 了解 乐观锁&悲观锁使用 了解
- 6、MySQL 主从复制的过程 不了解 主从延迟引起的问题解决：核心业务读主库，非核心采取补偿策略

7、Redis Key 的过期策略 被动删除了解 主动删除策略不清楚

8、Redis 应用场景主要用在缓存、队列。分布式锁实现不了解。缓存更新策略回答 ok

9、Java 实现的单例模式 实现 ok

10、订单号生成算法 MySQL/Redis 递增，非单调递增生成算法不太了解

11、分布式任务系统调度 基于开源项目 架构描述 ok

- 有检索系统设计经验，有搜索经验

清楚 kafka 性能好的原因，了解顺序 io，了解半同步机制

了解 java8 对 hashmap 的优化，了解红黑树相对于二叉排序树的优势，和相对平衡二叉树的优势

了解 java 类加载机制

不太了解 mysql 并行复制

大表加索引基本正确

能想出 spring boot 使用 event listener 机制

了解部分 https 原理

- 字符串 StringBuilder StringBuffer ok

集合 ok

Map HashMap ConcurrentHashMap ok

HashMap Hashtable 线程安全 error

HashMap 扩容

HashMap 1.7 1.8 key hash

ConcurrentHashMap 原理 ok

线程池参数 ok

锁 区别 ok

reentrantlock 原理 ok aqs

ReadWriteLock 原理 nk

volatile 原理 ok

反射 主要类 5

bio nio ok

atom 原理 ok

队列 阻塞队列

object 方法 ok

thread 状态图 ok

stream api ok

异常举例 ok

spring aop 原理

spring 事务传播 ok

spring-boot 原理 ok

spring-boot 插件 fail

mysql 索引类型 ok

mysql 索引数据结构 ok

mysql 聚簇索引非聚簇索引区别 ok

mysql explain ok

mysql 锁类型与场景 ok

mysql 更新数据锁 ok

mysql update 锁, 错误 不清楚

mysql insert 锁 ok

jvm 分布画图 ok

jvm 垃圾回收算法 ok

cms 回收算法 ok

jvm 回收器 ok

jvm 排查 有思路

jvm oom 举例 有思路

压测程序瓶颈分析 有思路

程序优化 ok

http 请求响应码 ok

http 请求头 ok

redis

类型 ok

内部实现 了解一点

代码

字符串相加 ok

- 1、
springcloud 熔断措施 hystrix 服务注册 eureka 不参与技术选型 是由基础组
- 2、
dubbo 协议 dubbo hessian 容错机制不清楚 服务注册与发现了解

springcloud 负载均衡不清楚 ribbon 功能说成路由
- 3、
redis 数据类型 五种类型了解模糊
redis 持久化 持久化开启子进程不了解 rdb 不了解 aof 不了解
- 4、
rockitmq 了解
rabbitmq 仅会使用
kafka 仅会使用
- 5、
mysql 隔离级别 知道四种概念 读已提交与可重复读的 mvcc 解释不清楚
mysql innodb 有行锁其它锁不太清楚
mysql innodb 主键索引用 b+tree b+tree 结构描述错误 最明显的是叶子节点是单链表 b+tree 节点分裂跟合并了解模糊
- 6、
hashmap 和 concurrenthashmap 数据结构了解 不了解 1.8 的红黑树
- 7、
java 锁 synchronized 和 cas 实现的锁 公平锁与非公平锁了解模糊

8、

线程池 仅用过 细节不太了解

9、

spring 事务的传播特性 七种 常用 required requirednew 挂起 了解不全面

- 1. java 单例模式 线程安全 ok
- 2. es 如何实现的实时索引 不太清楚
- 3. 了解 es API 等, 没有深入了解。
- 4. MySQL
 - hash 索引精确查询 B+索引 模糊查询 不太对
 - 聚簇索引 非聚簇索引 ok
 - 不太清联合索引
 - 了解 4 种隔离级别 脏读 幻读 不可重复读了解不深
 - 行锁
- 5. Spring BOOT 加载流程不清楚
- 6. 唯一 ID 生成 知道雪花算法
- 7. 缓存设计 不太好
- 8. Redis 简单会用 没有深入了解
- 9. Nginx 反向代理 不太会
- 10. Linux top10 的 url 不行 对 Linux 用的不是很多
- 11. 如何设计 Session 服务 不太好
- 12. ip2long 有思路
- 1、检查单向连表是否成环 ok
- 2、二叉树中序遍历非递归实现 代码实现 ok
- 3、MySQL 事务隔离级别以及对应解决的问题 回答 ok
- 4、乐观锁和悲观锁的应用场景了解 读锁 写锁了解
- 5、MySQL 索引使用 数据结构实现 聚簇和非聚簇索引实现 了解一般
- 6、MySQL 主从复制不了解 滴滴用的开源工具
- 7、PHP7 数组实现结构、扩容过程 了解
- 8、PHP7 的垃圾回收策略 了解 描述不是很深入
- 9、php-fpm 和 Nginx 流程描述清楚
- 10、PHP 单例模式实现 ok
- 11、Redis key 的淘汰策略被动删除 主动删除, 主动删除策略不了解

12、Redis 应用场景 分布式锁、缓存。 分布式锁 lua 实现（申请过专利）

13、唯一 ID 生成算法 0/1+自增 id+业务相关标识 自增 id 单调递增不安全

14、通用抽奖系统设计 描述比较清楚

-

- 字符串 StringBuilder StringBuffer ok

- 集合 list set ok

- ArrayList 扩容 了解

- HashMap 数据结构 了解

- HasmMap 扩容 了解

- HashTable 线程安全 ok

- ConcurrentHashMap 数据结构 ok

- HashMap 1.7 1.8 key hash

- .hashCode() .equal() ok

- 线程池参数 ok

- 线程池工作原理 了解一点

- 锁 关键字 Lock 区别 ok

- ReentrantLock aqs 原理 ok

- ReadWriteLock 原理 不了解

- Atom cas 原理 不了解

- volatile 原理 了解

- 反射 主要类 了解

- bio nio 了解

- 队列 阻塞队列

- Object 方法 ok

- Thread 状态图 ok

- stream api 了解

- 异常举例 ok

- spring aop 原理 ok

- spring 事务传播 ok

- spring-boot 原理 ok

mysql 索引类型 ok
mysql 索引数据结构 了解
mysql 聚簇索引非聚簇索引区别 ok
mysql explain 了解
mysql 行级锁 不清楚
mysql 隔离级别
mysql 锁类型与场景 ok
mysql 更新数据锁 ok
mysql update 锁, 错误 不清楚
mysql insert 锁 ok
mysql 死锁 有思路

jvm 内存分布画图 ok
jvm 垃圾回收算法举例 ok
cms 回收过程 不清楚
g1 回收过程 了解
jvm oom 排查 不太了解
死锁问题 排查 ok

http 请求响应码 ok
404 405 503 302 301
http 请求头 ok

redis
类型列举 ok
内部实现 不清楚

dubbo 工作原理 没用过
dubbo 错误处理方式
dubbo 序列号

代码
stream api 打印数组最大三个数

字符串相加 ok

压测程序瓶颈分析 有思路

程序优化 有思路

- 1 微服务 服务架构回答的简单
调用链长 数据长
数据调优 导报表 数据分块
性能优化 并行 线程池 异步
服务健壮性：ok
- 2 数据同步 使用消息队列
- 3 高并发系统 toB 业务没涉及过大流量 需要边做边摸索
- 4 前序遍历 二叉树 非递归算法 不会
- 5 对哪个技术挖得比较深 关注公众号 业务中用到时搜索博客等文章
- 6 两个节点的最近公共祖先 ok
- 不太了解 string 合并的原理
了解 java 线程池的重要属性，和工作原理
了解 java8 对 hashmap 的优化，了解红黑树相对于二叉查找树的优势，不清楚对
二叉平衡树的优势
排行榜实现没什么思路
营销系统一致性问题没什么思路
有用 jstack 排查问题的经验
了解 kafka 写性能好的原因，了解半同步原理
编程题没写出来，潜力不太好
知道 redis 使用跳表实现有序集，知道跳表查询时间复杂度，不清楚插入和删除时
间复杂度
- 遇到哪些线上问题？thread 数配置的多，故障 上线航司的超时时间比较长。
系统增长 10 倍需要解决那些问题？DB、机器、限流、加缓存、

dubbo 容错机制？fast over、等 5 种

3、有一个排好序的数组(升序)，给定一个数字，找出这个数字在这个数组中第一次出现的 index，如果不在数组中则返回-1？ 代码 ok

4、加权轮询（Weight Round Robin）法，Java 代码实现？ 可以

5、每天 3000 万订单设计？ 回答一般

- 0. 技术栈 C++和 java

1. java 单例模式 ok

2. java hashmap ok

3. java 线程池

4. 从 java 文件到输出流程 ok

5. 引入 DB 索引会带来什么问题 插入慢 如何解决插入慢批量插入

6. InnoDB 行级锁如何实现

7. InnoDB MVCC 不太了解

8. cache

cache 失效, 读 DB, DB 有延迟, 写 cache 是失效数据 缓存过期时间 有思路
ok

9. 了解多路复用

10. 合并两个数组 ok

11. ip2long ok

- 基础

Object 方法 ok

字符串 StringBuilder StringBuffer ok

集合 list set ok

ArrayList 扩容 了解

Vector ok

HashMap 数据结构 了解

HashMap 扩容 了解

HashTable 线程安全 ok

ConcurrentHashMap 数据结构 ok

HashMap 1.7 1.8 key hash

.hashCode() .equals() ok

线程

线程池参数 ok

线程池拒绝策略 不清楚

线程池工作原理 不清楚

锁 关键字 Lock 区别 ok

ReentrantLock aqs 原理 不清楚

ReadWriteLock 原理 不清楚

AtomicInteger cas 原理 不了解

volatile 原理 不了解

反射 主要类 不了解

bio nio 不了解

队列 阻塞队列

Thread 状态图 错

stream api 了解

异常举例 ok

spring

aop 原理 了解，不熟

事务传播 不了解

spring-boot 原理 不了解

mysql

索引类型 了解，不太熟

索引数据结构 不会

聚簇索引非聚簇索引区别 不会

explain ok

隔离级别 概念不清楚

行级锁 不清楚

innodb myiasm 区别 不清楚

锁类型与场景 不会

更新数据锁 不会

update 锁，不清楚

insert 锁 ok

死锁 不清楚

jvm

jvm 内存分布画图 不全

jvm 垃圾回收算法举例 不全

cms 回收过程 不会

g1 回收过程 不会

jvm oom 排查 不太了解

jmap jstack 不了解

死锁问题 排查 不会

http

请求响应码 了解一些

404 405 503 302 301

请求头 了解一些

keepalive 不了解

redis

类型列举 ok

内部实现 不会

put 原理 不会

dubbo

dubbo 工作原理

序列化协议 了解一点

注册中心列举 了解

dubbo 错误处理方式 不了解

代码

stream api 打印数组最大三个数 错

字符串相加 ok

实战

压测程序瓶颈分析 不熟

程序优化 不熟

•

○ 1 挑战最大的系统

微服务化 选用 springcloud 还是阿里的开源框架 基于前端需要 http 以及
后端一些原因 两个都采用了

2 查过最难的 bug

OOM 配置加载未做限制

做事步骤清晰

3 自己写过的有技术含量的 bug

cache+mysql 先清除了 mysql cache 清除失败 导致用户先拿到 cache 的脏数据 解决办法：先清 cache 再清 mysql

4 怎么区分用户是哪个城市的

gps

ip 有 ip 表 ip 做 ip 补全位数 ok

表是 ip 段的方式 怎么样能够快速查到 ip 是哪个省市的：二分查找

5 快速排序

思路正确 代码正确

6 高并发

万级 qps

订单系统

6.1 下单锁定账户余额 从数据库变到内存网格

数据可能丢失 针对用户是订单丢掉了 但是用户账户是安全的

成功率多少

6.2 分库分表

6.3 限流

7 用户签到系统设计 redis 的几种数据类型 答得非最优

8 linux 基础命令 偏浅

- 如何在 php fatal 之前做一些事情？ 扩展级别做，register_php_error
Mysql InnoDB 特性？ 行锁，适合写多。间隙锁
业务增长 10 倍？ 业务逻辑层 php 机器扩容。缓存使用量变大，扩容。 改造 DB 存储。
顺风车系统稳定的方面工作？ 根据业务场景拆分子系统，拆分接口。机房迁移。
设计一个 Passport 系统？ 回答 OK
Http 2.0 了解吗？ 不太了解
解决数据同步问题？ 回答 OK
- 1、
判定链表有环 用两个指针

2、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解并知道红黑树

3、

java 锁 synchronized reentrantlock 另外两把锁不了解

AQS 了解

CAS 了解

4、

atomic 了解

5、

volatile 了解

6、

countdownlatch 不了解

cyclicbarrier 不了解

7、

线程池 了解大概 maxsize 变化说错

8、

object.wait 与 Thread.sleep 区别 了解

yield 与 sleep 区别 了解

9、

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C 有思路，但代码有问题

10、

jvm 内存区域 了解

jvm jps jmap jstack

jvmGC 算法 复制 标记清理 标记整理 了解

jvm 怎么判定对象死了 对象可达性

jvmGC CMS 分为四步，其中 1、3 步会 stop the world 产生内存碎片可通过配置解决 了解

jvmGC G1 分区分代回收，也分四步，其中 1、3 步会 stop the world 了解

jvm 中老年代的产生 大对象和存活的次数达到指定值 了解

11、

手写单列 ok

12、

mysql 索引 聚集索引 非聚集索引 覆盖索引 不了解

mysql 唯一索引了解 联合索引在多个字段建立索引，最左匹配规则

mysql 隔离级别 默认可重复读 四种 不熟悉 mvcc

mysql 常用引擎 innodb

mysql innodb 锁不清楚

13、

spring 事务的传播特性 不清楚

springIOC 知道单列

spring 注入方式 注解 autowired qualifier resource

springaop 原理 了解

14、

redis 数据类型 了解

redis 持久化 rdb aof (有重写操作) 了解

redis 淘汰策略 了解模糊

redis 动态字符串对象 了解

redis 跳跃表 了解

redis 主从复制 了解

redis 集群的一致性 hash 了解模糊

分布式锁实现 redis 锁+数据库 了解

15、

dubbo 协议 hessian

dubbo 熔断机制 不清楚

dubbo 注册中心 了解 zookeeper 注册中心 知道 redis 也能做注册中心

- 不了解 netty 架构

不了解主从同步原理，了解数据库事务隔离级别

了解分布式 session

知道补偿机制，不知道美团消息队列实现

知道类加载机制

不清楚 zk 和 redis 做分布式锁的风险

不清楚 https 用了对称加密

- 1. cache

cache 失效，读 DB，DB 有延迟，写 cache 是失效数据 缓存过期时间 有思路
ok

2. Spring Boot 启动流程 ok

3. java 单例 时间长 好长时间没写

4. java 线程池 ok

5. MySQL 了解不太深入

主从复制 ok

索引 聚簇索引 非聚集索引 ok

联合索引 还 ok

隔离级别 ok

6. Redis 读过少量源码

7. Linux 常用一些日志分析等 机器状态 ok

8. 归并排序 ok

9. 消息队列堵消息怎么办 放到重试队列

- 首页耗时性能降不下来：采用 webp 格式

首页去重问题：用户 redis 已读池、未读池。曝光请求

首页排序问题：基于时间线、基于热度值、重力因子、接入算法组、算法推荐。混合排序

有用 jstack 排查问题的经验

MQ 实现原理？非可靠消息、可靠消息、延迟消息。前缀匹配主题。时间轮方式

如何定位一个 CPU Load 过高的 Java 线程？

classloader 如何工作? 双亲委派,

有一个排好序的数组(升序), 给定一个数字, 找出这个数字在这个数组中第一次出现的 index, 如果不在数组中则返回-1? 代码 ok

- 知道 java8 对于 hashmap 的优化, 不清楚红黑树相对二叉查找树的有点
知道 redis 可以实现有序集, 不知道 java 里的 set 是怎么实现的
不了解 spring boot 为什么使用 event listener 机制, 看过部分源码
没有做过 jvm 优化
不了解 mysql 主从同步原理
- 1 做接口的理解
接口的标准化
高并发情况下系统的可用性
2 对 mysql 理解的评价
一般
分库分表缺实践
怎么看慢查询 explain
查看近期执行语句 看 log
3 http 请求的一个过程
http---nginx---php
网络七层 tcp 三次握手 四次释放 画不全
4 快速排序 不对
5 统计 18 点到 18:10 分的错误日志 accesslog 通过
6 技术上最有难度的项目
app 首页 部分闪屏 怎么解决的 版本不一致
- 阿里健康: 采购系统, 某个商品采购多少, 供应商药品库存、价格, 有返点协议的
优先采购。 一天 50 采购单
阿里健康 B2B 团队离职原因 : 没有主营业务, 被借调。转岗
技术方面: Java、Mysql、B+、redis。
RocketMQ 如何做到高并发写。mmap、本地文件
业务增长 10 倍? 应用服务器加服务器、瓶颈在存储方面, 分库分表。加缓存。降级方案
classloader 如何工作? 加载 fulei, 双亲委派
Http 2.0 了解吗? I/O 多路复用, 默认加密, 服务端主动 push

服务发现注册与发现?

Mysql InnoDB 特性? 事物、行锁。不了解间隙锁

- 知道 java 线程池的重要属性和工作原理
知道 java8 对于 hashmap 的优化, 知道用了红黑树优化
知道 spring boot 相对 spring 的优点, 知道用了观察者模式
不知道如何实现排行榜
熟悉 jvm 调优, 知道 jstate 和 jstack, 知道 dump
了解 redis 的数据结构
不清楚 mysql 主从延迟大的原因
知道 tomcat 有不同的类加载器
清楚 https 实现原理, 不太清楚百度为什么要用 https
了解 cap, 不知道开闭原则
- 1. zrangebyscore 时间复杂度不太清楚
2. zset 集合 内部实现是 ziplist 和 skiplist ok
3. 过期策略 LRU 惰性失效
4. 雪崩情况如何产生的 redis 宕机了 ok
5. redis 具体如何复制 bgsave 然后从读取文件 不太好
6. CI 和 laravel 优缺点
laravel 路由比较好
读取配置好
用类 直接用 use
7. 命令空间的好处 没想出来
8. nginx 到 php 配置 大概了解 写的有点问题
9. 了解 nginx 反向代理 了解日志格式
10. Linux 上统计日志 url 不太好
11. php-fpm fastcgi cgi 了解还 ok
12. php HashTable 了解
元素冲突为啥放在最前面 不清楚
一个元素有 2 个指针 不太对
13. MySQL
索引 了解联合索引
了解主键索引和非主键索引
了解事务隔离级别

14. Session 和 Cookie ok

为什么要有 Session 和 Cookie 感觉 Session 和 Cookie 能对应上就行 不好

Session 共享 除了 redis 还有其他方案吗 机器间同步每台机器上是全量的

15. 二叉树深度优先遍历 思路不对 fail

16. 单链表是否有环 思路正确快慢指针 代码 ok

17. PHP 单例

- 知道 java8 用了红黑树优化 hashmap, 了解相对平衡二叉树的优势, 不清楚相对二叉排序树的优势

知道 java 线程池的几个属性但是不清楚工作原理

没有 jvm 问题排查经验

不了解 spring aop 原理

知道 threadlocal 的工作方式, 不清楚使用场景

实现排行榜的数据结构知道可以用二叉排序树, 但没想出更好的红黑树

- 1、
判定链表有环 快慢指针

2、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解 1.7 和 1.8 区别

3、

java 锁 synchroniz 和 lock 了解模糊

偏向锁 自旋锁 了解

排他锁或者可重入锁说成是读写锁

lock 获取过程不清楚

atomic 了解使用 原理模糊

4、

volatile 线程的工作内存不了解

countdownlatch cyclicbarrier 了解

线程池参数 了解

5、

jvm 内存区域 五种 了解

String a = new String("abc");发生了什么 不了解

jvmGC

serial 复制

serialold 标记整理

cms 标记清理 会产生碎片

ps

ps-old

G1

cms 清理步骤 记不清了 缺点会有内存碎片

G1 清理步骤 记不清了

类加载机制 不了解

双亲委派 了解

```
public class Test{  
    public final static String a = "abc";  
    public static String b = "abc";  
}  
public class Test1 extend Test{  
  
  
}
```

```
public class Test2 {  
    public static void main(String[] args){
```

Test.a;//是否引发类加载 不清楚

Test.b;//是否引发类加载 不清楚

}

}

6、

设计模式：工厂、策略

单例 懒汉式

7、

dubbo 协议 不清楚

dubbo 注册中心 zk

zk 选举算法 不了解

dubbo 熔断机制 不了解

分布式调用链 了解 springcloud span

8、

activemq 知道 ack 机制

kafka 知道生产者消费者 知道 broker、partition 缺乏必要的 topic

kafka 快的原理 顺序 io 分区 了解部分

9、

mysql 索引 聚集索引 了解 不了解分页

mysql 索引 非聚集索引 不了解

mysql 覆盖索引 不了解

mysql 唯一索引 了解

mysql 联合索引 最左原则了解

mysql 隔离级别 4 种 cr 不清楚 rr 了解

uc 读未提交

cr 读已提交 不了解

rr 可重复读 mvcc 实现

s 串行

mysql 锁 悲观锁 共享锁 了解

mysql 主从复制 了解

mysql 主从复制 不了解同步及半同步复制

10、

spring 事务的传播特性 不清楚

springIOC 原理 不清楚

spring 注入方式 了解 不清楚 autowired 根据什么注入 bean

spring 循环依赖 不清楚

springaop 原理 了解动态代理

springmvc 原理 了解使用

11、

redis 数据类型 五种 了解

redis 动态字符串对象 不清楚

redis 跳跃表 了解

redis 持久化 rdb 同步模式不清楚

redis 持久化 aof 同步模式不清楚

redis 淘汰策略 不清楚

redis 主从复制 了解部分

12、

分布式锁实现 redis 的 setnx 实现 value 加瞬间戳

- Object 方法 ok

字符串 StringBuilder StringBuffer 错误

集合 list set ok

ArrayList 扩容 错误

Vector ok

HashMap 数据结构 ok

HashMap 扩容 了解

HashTable 线程安全 ok

ConcurrentHashMap 数据结构 ok

ConcurrentHashMap size 方法 了解

HashMap 1.7 1.8 key hash

.hashCode() .equal() ok

异常举例 ok

反射 主要类 ok

线程

线程池参数 ok

线程池拒绝策略 ok

线程池工作原理 错

锁 关键字 Lock 区别 ok

ReentrantLock aqs 原理 了解

ReentrantReadWriteLock 原理 不清楚

AtomicInteger cas 原理 了解

volatile 原理 了解, 不深入

bio nio 不清楚

队列 阻塞队列

Thread 状态图 错

stream api 不会

spring

aop 原理 了解

事务传播 不了解

spring-boot 原理 了解

mysql

索引类型 ok

索引数据结构 错

聚簇索引非聚簇索引区别 不会

explain ok

隔离级别 理解不够清晰

行级锁 不清楚

innodb myiasm 区别 了解

锁类型与场景 不会

更新数据锁 不会

update 锁, 不清楚

insert 锁 不会

死锁 原理 排查 不会

乐观锁 错

jvm

jvm 内存分布画图 了解, 1.8 不清楚

jvm 堆内存分布图 错

jvm 新生带内存 回收错误

jvm 垃圾回收算法举例 ok

cms 回收过程 了解, 细节错误

g1 回收过程 不会

jvm oom 排查 不熟

制造 oom 场景 有思路

stackOverFlow 场景举例 ok

jmap jstack 不了解

死锁问题 排查 不会

分布式锁 有思路, 细节错误

http

请求响应码 200 302 301 400 401 404 405 500 504 了解, 不全

请求头 不全

session 实现错误

keepalive

https 加密过程 了解, 细节错误

redis

类型列举 ok

内部实现 不会

消息队列

rocketmq 工作原理 了解, 细节错误

//kafka 工作原理

dubbo 没用过

dubbo 工作原理

序列化协议 了解一点

注册中心列举 了解

dubbo 错误处理方式 不了解

序列化协议 了解

代码

stream api 打印数组最大三个数 错

字符串相加 错

实战

如何解耦

压测程序瓶颈分析 不熟

程序优化 有思路

- 1、
kafka 性能高 了解模糊

2、

a 的返回结果 不了解

```
public static String str(){  
    String a = null;  
    try{  
        a = "abc";  
        return a;  
    } catch (Exception e){
```

```
    } finally {  
        a = "bcd";  
    }  
    return a;  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.printf(str());  
}
```

3、

arraylist 和 linkedlist 区别 了解

4、

hashmap 和 hashtable 区别 了解

concurrenthashmap 了解 性能比 hashtable 高了解模糊

5、

java 锁 synchronized 和 lock 了解 对锁的理解仅在于表面

lock 分为 reentrantlock 和 reentrantreadwritelock 底层原理不清楚

偏向锁 不清楚

6、

线程状态图 了解模糊

7、

volatile 了解 不清楚线程工作内存与主存

countdownlatch 了解定义不清楚用法

cyclicbarrier 对定义表述模糊 不清楚用法

8、

线程池参数 了解

存活时间 表述模糊

时间类型

核心线程数

最大线程数

阻塞队列

策略

线程池参数含义

存活时间

核心线程数

最大线程数

阻塞队列 不清楚使用阻塞队列的原因

策略 了解 2 种

线程池 知晓 Executors 里面的线程池固定线程池跟缓存线程池

用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C 思路不对

9、

bio、nio、aio 了解定义

netty 如何解决拆包粘包问题 不了解

10、

jvm 内存区域 模糊知道

jvm jmap 表述为堆栈使用情况 jstat 表述为可以获取快照 jvm 命令了解乱

String a = new String("abc"); 了解

String b = "abc"; 了解

String c = "a" + "bc"; 了解

jvmGC 知道五种 搭配使用不太清楚 总体了解不全面

类加载机制 不清楚

双亲委派 不熟悉

```
public class Test{  
    public final static String a = "abc";  
    public static String b = "abc";  
}  
  
public class Test1 extend Test{  
  
  
}
```

```
public class Test2 {  
    public static void main(String[] args){  
        Test.a;//是否引发类加载 不清楚  
        Test.b;//是否引发类加载 不清楚
```

```
Test2.a;//是否引发类加载 不清楚  
Test2.b;//是否引发类加载 不清楚  
}  
}
```

11、

单例 双重校验

12、

dubbo 协议 dubbo hessian http
dubbo 协议 dubbo 用 netty 通信
dubbo 协议 hessian 用 http 通信不清楚
dubbo 注册中心 zk
zk 选举算法 不清楚
dubbo 熔断机制 不清楚
dubbo 负载均衡 了解不全

13、

mysql 聚集索引 非聚集索引 表述不准确
mysql 覆盖索引 了解
mysql 唯一索引 了解定义 存储结构了解少
mysql 联合索引 了解定义 存储结构不了解
mysql 隔离级别 四种
uc 读未提交 定义了解 不清楚实现原理
cr 读已提交 定义了解 不清楚实现原理
rr 可重复读 定义了解 不清楚实现原理
s 串行
mysqlinnodb 锁 了解模糊 加锁情况不了解
mysql 主从复制 了解半同步复制、同步复制

14、

spring 事务的传播特性 不清楚

spring 注入方式 三种 了解模糊

springIOC 循环依赖 不清楚

springaop 原理 jdk 动态代理针对接口 cglib 代理针对类

- 1. cgi fastcgi fpm 了解
- 2. php5 php7 hashtable 了解 不太深入
- 3. 使用 opcache 带来的问题 不清楚
- 4. 使用工具 优化 php 代码 不很深入
- 5. 缓存不一致的情况 实际用的较少
- 6. 了解一致性 hash
- 7. redis 过期策略 了解
- 8. MySQL InnoDB 主键索引 非主键索引 联合索引 了解
- 9. 主从延迟 没遇到过
- 10. 调优 SQL 用过 explain 没用过 profile
- 11. 单例模式 ok
- 12. 反转单链表
- 1 二叉树找最近公共祖先 ok
- 2 二叉树非递归前序遍历 ok
- 3 php 上传文件的原理 视频 文本 图片 分别是怎么上传的 回答是二进制数据流
- 4 如果上传的是个大文件呢 不知道 没做这块
- 5 upc 服务的图片打水印 都是调接口 不了解
- 6 模块拆分 为什么拆分 模块拆分是内部的
- 7 服务发现 有了解
- 8 rpc 的理解 正确
- 9 redis mset 最多可以存多少个 key 不了解
- 熟悉自己的系统，了解服务发现、心跳等策略
- 用数据结构或者 Java 类实现排行榜，知道可以用 treemap，不知道内部实现用到的数据结构
- 清楚 java 线程池的重要属性，了解其中的工作原理
- 知道 spring 使用动态代理 aop，知道 cglib
- 了解一点 spring boot 为什么要用观察者模式
- Java 应用问题排查经验比较少
- 了解 mysql 主从同步原理，不清楚主从同步慢的原因
- 了解数据库 redo log 的作用

设计了一个高并发发券的问题，知道限流，不了解限流算法。持久化，设计能力一般

写了一个二叉树输出每层最左侧节点，实现得不错

- 1. 分布式事务 最终一致性 本地事务表 依赖方保证事务 定时脚本扫描
定时任务怎么做 监控 高可用 ok
- 2. 慢查询的优化 join 没有用到合适的索引 知道 explain ok(不太好)
- 3. 分表 知道 hash 分表 分区分表 一致性 hash ok
- 4. 唯一 ID 生成规则 知道雪花算法 知道弊端 ok
- 5. java 单例 ok
- 6. 解决过 java 线程的问题 jstack
- 7. arrayList(数组) linkList(链表) 知道时间复杂度 ok
- 8. MySQL 主键索引 非主键索引区别 了解联合索引 ok
- 9. MVCC 解决并发问题 ok
- 10. 引入索引带来的问题 修改数据要更新索引 优化方法：索引合并 ok(还行)
- 11. undo log 事务回滚 redo log 事务提交
- 12. 翻转单链表
- 在滴滴做云系统内容安全平台，在京东到家做订单商户
不太清楚 https 用的加密算法，不知道用到对称加密，知道 https 防域名劫持
限流知道固定时间窗口和滑动时间窗口算法，不清楚滑动时间窗口算法，不了解令牌桶算法，和漏桶算法
知道 spring boot 相对 spring 的优势，不知道 spring boot 使用观察者模式的原因
设计了一个用户订单分表，时间维度和订单 id 维度
了解 redis 的持久化方式 aof 和 rdb
知道 java8 对 hashmap 的优化，不记得什么是二叉排序树和平衡二叉树
熟悉用 jmap 排查问题和 jstack，知道 tcpdump 方式查看连接
设计一个高并发发券系统，还可以
了解 mysql 主从同步原理，不太清楚主从延迟长的原因
知道数据库事务隔离级别，不知道 mysql 默认不会出现幻读
熟悉集群任务调度
用 redis 实现了分布式锁，不了解 redis 做分布式锁的风险，了解半同步方式防丢数据

- 新浪体育后端架构 缺乏架构整体概念 只列出了三个模块名
 订阅系统 存 40 万用户 如果用户量有亿怎么做 根据用户 uid 分表 2 的 n 次分 32
 张表 如果用户量增长超过了分表数 怎么处理
 签到系统 用 mysql 实现 没有给出其他方案
 系统架构满意么 不满意 怎么做的 自主赛事系统 通过 http 协议去抓 优化措施:
 只提出来一个缓存

求二叉树种给定的两个节点的最近公共祖先 ok

一个用户访问 app 的流程是怎怎样的 描述简单

https 的加密流程 了解

http 的域名解析 了解

秒杀系统的设计 想出来两条措施 偏少

1 串行化 如何串行 用消息队列或者加锁

2 前面界面 loading

- 1、项目描述 缓存八台机器，每台一百万，根据 id 分片，取数是八台同时取没有
 路由算法，有一台机器挂了就会少一部分数据，对数据一致性要求不是很高

2、本地缓存用 hashmap，遇到 hashmap 死循环 不了解死循环的原因 解决方案
 是调大初始化容量

3、concurrenthashmap 与 hashmap 区别 对 concurrenthashmap 了解模糊
 concurrenthashmap1.8 版本用的是什么锁 不了解

4、

reentrantlock 锁的了解 了解模糊

5、

countdownlatch 了解功能描述

countdownlatch 阻塞的是主线程码 回答阻塞其它线程 后来改口没有阻塞 不清楚

cyclicbarrier 不了解

6、

activemq 了解 仅会使用

RocketMQ 了解 仅会使用

activemq 和 RocketMQ 分别实现了什么协议 不清楚

activemq 有持久化码 不确定

RocketMQ 有持久化码 不确定

选型时怎么选择 activemq 丢失比较少并发低 RocketMQ 丢失比较多并发高

消息丢失了怎么办 消息回放 通过日志收集发现异常再重发

消息重发怎么办 分布式锁解决 zk 锁 创建临时节点 过后手动删除

7

zk 有哪几种节点 临时节点 永久节点 了解不深

cap 原理 不了解

zk 选举算法 paxos 算法 描述不清楚

8、

redis 和 memcache 选型

memcache 存什么类型的数据 仅会使用

redis 存什么类型的数据 kv list map 不了解数据结构 仅会使用

9、

spring 事务的传播特性 不了解

springIOC 了解

spring 注入方式 了解不深

spring 循环依赖 不了解

springaop 原理 不了解

10、

mysql 索引 主键索引 唯一索引 了解

mysql 主键索引结构 了解模糊知道 b+tree 但描述不清楚

mysql 间隙锁 不了解

mysql 乐观锁 了解

mysql 悲观锁 了解

mysql 隔离级别 只了解可重复读 初始读 a 后续在读可能是 a 了解不深入

mysql 幻读 数据已修改然后又回滚 例如刚读 100 又回滚到 200 所以 100 幻读

mysql 脏读 数据已修改然后又回滚 例如读的不是最新的数据

- 1、

数据一致性

db 一主一从 日订单几十万 当前写表数据量没有关注 有历史表 当前表只保存 30 天内的数据

如果查询超过 30 天的数据 用 mycat 分库分表查，没有实现过 描述方案有瑕疵

kafka 两套

一套是可靠 采用 ack 机制 三个副本 三个分区

一套是非可靠 只写 leader 成功就返回 允许数据丢失

可靠与非可靠的性能没有关注 有相关同事去做

redis 来缓存数据

redis 相关是由特定小组去配置维护

2、

判定链表有环 不清楚

3、

ip 转 long 了解

4、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解

hashmap 非线程安全 1.7 与 1.8 区别 红黑树

concurrenthashmap 线程安全 分段 加锁

5、

synchronized 不需显示释放

lock 公平锁 非公平锁

reentrantlock 了解使用

ReentrantReadWriteLock 了解模糊

StampedLock 不了解

volatile 了解使用 主内存与工作内存不了解

countdownlatch 了解

cyclicbarrier 不了解

6、

线程池参数 能描述出来

核心数

最大数 这里是核心数满了就会增长到最大数 描述错误

存活时间

队列 知道用阻塞队列 不了解阻塞队列原理

四种拒绝策略 知道三种

7、

jvm 内存模型 了解

堆

本地方法栈

虚拟机栈

程序计数器

方法区

类加载

双亲委派

类加载步骤不清楚

不了解引用常量时不加载类

jvm 命令 jmap jstate jstack jinfo 了解过 查看垃圾回收用 jinfo (此处有问题)

查看内存益处时对象的大小用 jmap

gc

cms 了解模糊 有碎片需整理 回收步骤跟 G1 搞成一样

serial 单线程 复制算法

serialold 了解 复制算法

parnew 多线程版本 了解

Parallel Scavenge 并行了解

paralle old

G1 了解模糊 回收步骤跟 cms 搞成一样

8、

dubbo 协议 dubbo 了解一种

dubbo 协议底层通信 netty 不了解

dubbo 服务注册与发现 了解

dubbo 注册中心 zk 了解

zk 选举过程 了解

zk 选举算法 不了解

zk 角色 Leader follower observer 三种 了解

cap 原理 了解

zk 是 cp 系统 脑裂

base 原理 了解模糊

dubbo 容错机制 failback 了解不全面模糊

dubbo 负载均衡 随机

微服务 了解

9、

spring 事务的传播特性

springIOC 了解

spring 注入方式 了解

spring 循环依赖 不了解

springaop 原理 动态代理 cglib 了解

springmvc 原理 了解

springcloud rest 风格接口有什么好处 不了解

springcloud 熔断机制 hystrix

springcloud 负载均衡 没有详细了解

10、

redis 五种数据结构 了解

redis 动态字符串对象 了解模糊

redis 持久化 rdb aof 持久化策略 了解 aof 只了解每秒

redis 淘汰策略 六种 了解

redis 主从复制 了解

缓存击穿 没有方案

11、

kafka 快速原理 0 拷贝 顺序读写 分区

kafka 如何保证数据不丢失 ack 机制 副本

9、

mysql 索引 聚簇索引 非聚簇索引 不了解

mysql 索引 覆盖索引 了解模糊

mysql 唯一索引 了解

mysql 联合索引 最左原则 了解

mysql 如何判断触发索引 explain 了解

mysql 事务隔离级别 四种 mvcc 了解

mysql 主从复制 binlog 来做 具体不清楚

- 做过客户端后端系统，设计了一个 API 网关，能说出需要的部分功能包括登录、验证、路由、流控、熔断、监控

流控算法不清楚，不清楚使用 redis 做分布式锁的风险

设计了一个排行榜，知道用 redis 的 zset 实现，了解跳表实现和查询时间复杂度

了解 spring boot 相对于 spring 的优势，没看过 spring boot 的源码，知道 spring cloud 的一些重要组件

知道 mysql 主从同步原理，不清楚问什么会出现延迟高的情况

写了一个二叉树输出最左侧节点的算法，没写出来

- 2、EXCEL 列标转换算法，类似 10 进制转 26 进制。fail

3、算法和思路比较乱，问了一个简单的，获得一个日期属于一年的第几天。勉强通过，代码习惯比较差，边界考虑需要提示

3、PHP 变量弱类型底层如何实现，GC 怎么做

基本 OK，细节经不起推敲

4、写一个校验邮箱的正则表达式

OK

5、什么是 CSRF 攻击，XSS 攻击，SQL 注入，分别如何防范

XSS 攻击，SQL 注入 OK，CSRF 攻击不 OK

6、innodb 行锁底层如何实现，间隙锁，不 OK

7、mysql 索引底层原理，基本 OK，细节经不起推敲

- 1. 了解 ID 生成器

- 2. 了解微服务优缺点

服务拆分前 一致性比较好 没有 RPC 调用

服务拆分后 一致性不好实现 增加网络消耗

- 3. 服务考虑

服务上下游 业务场景

核心接口稳定性

IO 请求使用缓存

限流策略 QPS

服务注册发现 agent 线程池

负载均衡

监控&报警

- 4. 突然有个服务不可用 如何操作

举了个查问题的例子 先回滚 在查问题 服务变更导致

- 5. php opcache 了解

php hashtable 了解

- 6. 分布式锁 setnx

- 7. 缓存 ok

- 8. MySQL

事务隔离级别 ok

MVCC ok

alter table add coulmun 发生了什么？

新建个临时表 进行操作

9. 单例模式

- 1 一致性 hash 了解
- 2 用户访问手百首页的流程是怎样的
- 3 长连接和短连接 哪里规定的一个连接复用十次 怎么实现的
哪些场景适合使用长连接
使用长连接可能存在哪些问题
- 4 fastcgi 协议 为什么不用 http 不理解
- 5 归并排序 代码实现和思路并不一致 思路正确
- 6 服务稳定性的理解
做过哪些措施保证服务稳定性：
服务发现 负载均衡 健康度检查 限流
- 7 设计一个秒杀系统 考虑点比较少
资源隔离（和正常购物分开结账吗） 削峰限流
- 1、检查单向链表是否成环 快慢指针 ok
- 2、归并排序 java 实现 实现 ok
- 3、Java HashMap 实现结构&扩容 回答 ok
- 4、单例模式实现 实现 ok
- 5、MySQL 事务隔离级别&对应解决问题 mvcc 了解
- 6、聚簇索引 非聚簇索引 索引基本使用 了解 b+树优点 如何支持范围查找 不了解
- 7、MySQL 主从复制不了解 主从延迟出现的问题解决 了解
- 8、Redis key 的过期策略 淘汰策略 了解不多
- 9、Redis 持久化策略简单了解
- 10、订单号生成策略 数据库递增 机器代码+时间戳 非最优
- 11、客服系统实现 业务和架构描述非常清晰
- Bns 原理熟悉，能想出服务自动注册的方法
Spring boot 不知道约定大于配置
熟悉 jmap，了解 jstack 排查线程等待
知道 java8 用红黑树优化 hashmap，知道红黑树相对于二叉查找树的优势，不太清楚什么是红黑树
设计了一个排行榜，知道用 treemap 实现，不知道跳表
清楚 mysql 数据库事务隔离级别，知道 binlog，不清楚细节，不清楚 mysql 主从

同步慢的原因

熟悉 java 线程池的重要属性和工作原理, threadlocal 使用场景了解较少

不太清楚 tomcat 类加载原理

- 1. 运营方向架构 ok

对上层有降级

对依赖方没有降级 待做

白名单走 DB

其他走 redis 两次 redis 操作 对外耗时整体 10ms 左右

- 2. redis

了解 rehash 渐进式扩容

time33 算法 散列

- 3. php

清楚 php7 php5 的 hashtable 的区别

php7 hashtable 如何解决 hash 冲突的

了解 php7 数组连续 index, 会省掉 hashtable 的内存段前面的映射

- 4. mysql

主键索引和主键索引区别

了解 B+树的结构

了解并能理解联合索引

没有自己搭建过主从同步

- 5. Linux

top 10 的 url ok

- - 不太清楚日志埋点的技巧, 比如判断网络状态和, 使用文件缓冲区。有流式计算方面的经验
 - 知道 kafka 性能好的原因
 - 大概知道 spring boot 相对于 spring 的优势
 - 知道 java 线程池的重要属性, 不太清楚 java 线程池的工作原理
 - 有 Jvm 调优经验
 - 知道用 redis 实现分布式锁, 遇到过连接数满的情况, 知道 redis 出现主从切换的时候会有风险, 知道用半同步解决
 - 设计了一个 API 接入层, 设计了协议转换、服务编排、结果聚合、流控、安全、统计监控、管理后台

不太清楚 https

用两阶段提交实现分布式事务，补偿实现一致性

流控知道令牌桶

知道 cap 和 base 理论

- Https 不太清楚

清楚 spring boot 相对于 spring 的优势，知道一点 spring 的观察者模式

知道 spring euraka、config、hystrix、zuul

不清楚主从同步原理，不清楚产生延迟的主要原因

有一些排查 jvm 的经验

设计京东订单分库分表方案，有一点思路，知道按时间拆分和主键拆分

大表加索引有检验，低峰期同步数据，然后 rename

排行榜有一些思路

Java 基础较好，架构经验不多

- 字符串 StringBuilder StringBuffer 了解，线程安全答粗，数据结构不清楚

集合 ok

ArrayList 扩容 了解，拷贝数组错误

ArrayList LinkedList 对比 读写速度回答错误

Vector 没用过

HashMap 数据结构 ok

HashMap 线程不安全场景 ok

HashTable 区别 ok

ConcurrentHashMap 数据结构 了解，细节不清楚

反射 主要类 ok

stream api 了解

线程

线程池参数 ok

线程池工作原理 fail

线程池拒绝策略 fail

ReentrantLock aqs 原理 fail

ReentrantReadWriteLock fail

AtomicInteger cas fail

volatile fail

nio fail

Thread 状态图 fail

spring

aop 原理 了解

事务传播 ok

spring-boot 了解

mysql

索引数据结构 fail

聚簇索引非聚簇索引区别 fail

隔离级别 了解，细节错误

行级锁 fail

update 锁 fail

insert 锁 fail

死锁排查 有思路

乐观锁 fail

分布式锁 fail

jvm

内存分布画图 ok

垃圾回收算法举例 ok

cms 回收过程 stw fail

g1 回收过程 fail

jvm oom 排查 ok

制造 oom 场景 回答 2 种

stackOverFlow 实现 ok

死锁问题排查 fail

http

请求响应码 302 400 401 405 503 504 ok 回答 4 个

请求头 ok 回答 3 种

session 原理 ok

keepalive fail

https 加密过程 fail

redis

类型列举 ok

内部实现 fail

set 过程 fail

setnx fail

pipeline fail

消息队列

//rocketmq 工作原理

kafka 工作原理 fail

dubbo

dubbo 工作原理 ok

序列化协议 fail

注册中心列举 ok

负载算法 回答 1 个

dubbo 容错方式 回答 3 个

幂等性 fail

实战

如何解耦 有思路：设计模式,mq

压测程序瓶颈分析 fail

简单实现限流 fail

代码

stream api 打印数组最大三个数 fail

ip > int32 fail

字符串相加 fail

- 1、保证项目资金正确 自己全部 review code

2、

mysql 索引 聚集索引 非聚集索引 b+tree b+tree 分页不清楚

mysql 唯一索引 联合索引 explain

mysql innodb 的锁的底层不太清楚

mysql innodb 间隙锁 不了解

mysql innodb 都有什么锁 想不起来

mysql innodb 隔离级别 四种 说不出四种是什么

mysql innodb 默认隔离级别 想不起来

mysql 主从复制 binlog

mysql 主从复制慢 一行行同步

mysql 主从一致性 不了解全同步、半同步机制

3、

交易与结算模块重构 怎么设计的 首先考虑外围的交互 然后去具体设计 并发量
数据量

上线之前压测不了解

针对业务的变化及技术实现是否有考虑过以后的扩展，举一个例子 支付路由的

4、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解

hashmap 非线程安全 1.7 与 1.8 区别 1.8 单链到达八会变成红黑树 pass

hashmap 红黑树的数量低于一定值后会变成链表吗 fail

concurrenthashmap 线程安全 分段 加锁 pass

concurrenthashmap 1.7 与 1.8 区别 1.8 单链到达八会变成红黑树 由

reentrantlock 变成 synchronized pass

5、

synchronized 会用 不了解 1.7 到 1.8 的优化 偏向锁 轻量级 重量级锁 没有表述
出来

lock 公平锁 非公平锁

reentrantlock 默认是非公平锁 底层 aqs 实现模糊

ReentrantReadWriteLock 了解 锁降级不清楚

StampedLock 不了解 1.8 加的锁

volatile 了解使用 非线程安全

countdownlatch 阻塞的是主线程还是子线程 阻塞主线程

cyclicbarrier 阻塞的是主线程还是子线程 阻塞从线程

6、

Executors 常用 newFixedThreadPool 回答具体功能有些模糊

线程池参数

核心线程数

最大线程数 没说

存活时间

拒绝策略 记不清

阻塞队列

7、

bio、nio 了解一些

netty 是 nio 实现框架 没有实际用过

8

jvm 内存模型

堆

本地方法栈 不了解

虚拟机栈 不了解

程序计数器 不了解

方法区

jvm jmap jstat

类加载步骤 不清楚

触发类加载 new 对象 类静态变量 反射

类加载器 启动 扩展 应用 自己实现

full GC major GC 后老年代空间不够触发 pass

Major GC 老年代空间不够触发 pass

Minor GC 年轻代空间不够触发 pass

gc 回收算法 复制 标记清除

cms 会产生 stop the world 步骤了解模糊

serial 会产生 stop the world

G1 会产生 stop the world 步骤了解模糊

9、

设计模式：单例、模版、策略、工厂、装饰

10、

dubbo 协议 hessian 仅仅会用

dubbo 注册中心 zk

zk 选举算法 不记得了

dubbo 消费者与 zk 断联 还能调用服务 有缓存

dubbo 容错机制 不了解

dubbo 负载均衡 默认的 一致性 hash robbin at least active

11、

用过 rockitmq 和 rabbitmq

rabbitmq 在美团使用但记不清

rockitmq 目前公司统一使用

12、

spring 事务的传播特性 一般用默认的

springbean 加载过程 了解

spring 循环依赖 了解

springaop 原理 jdk 动态代理 cglib spring 推荐用 cglib (此处有问题)

springmvc 原理 了解模糊

13、

redis 如何解决一对多客户端 不了解

redis 数据类型 四种 漏漏 zset

redis 动态字符串对象 了解

redis 持久化 了解两种 但是模糊

redis 主从复制 了解模糊

redis 淘汰策略 了解模糊

14、

es 倒排索引 没有深入 仅仅是使用

- 网贷支付，对互联网金融比较了解

不太了解 https 原理

Spring boot 相对 spring 的优势知道一点

设计一个 api 网关，说出了流控、流量分发、监控、鉴权安全、配置

流控没思路，监控知道 elk，安全知道短信验证其他不清楚

不清楚什么是对称加密什么是非对称加密。

猜测用平衡二叉树实现排行榜，说不出原理

大表加索引知道新建一张表，不清楚原理

设计一个京东规模订单的分库分表策略，知道使用用户 Id 哈希，不知道按照时间分库分表。

- hbase 选型考虑及特性 ok

响应时间慢、jvm 内存/cpu 高问题分析 ok

负载均衡、可用性及一致性怎么做的 CAP 理论 ok

什么时候用 zookeeper 分布式锁，什么时候用 redis 分布式锁 ok

设计模式 稍有问题

Mysql 自己说了解不多

jvm 追求响应时间、吞吐量怎么设置及两者关系

内存模型

1 == new Integer(1) true 1000 == new Integer(1000) false ?

String.intern() ok

线程池 ok

java 锁 稍有问题

Tcp timedwait ok

- 1. 依赖第三方服务

提供第三方服务 系统稳定 高性能 监控

对客户流量有控制 redis incr 控制

流量增高

接入消息队列 解决重试 减少主流程尽量短

引入消息队列 带来的问题多监控一个中间件

接入缓存

引入缓存 带来的问题是数据不一致

完善监控的思路

gc 的 log

机器 CPU&memory

核心接口相应时间

第三方的监控

2. 分布式锁 redis setnx 超时时间

redis 过期策略 不太清楚 自己的思路是 后台线程监控

redis 内存满了 set 数据

- 先存在磁盘 在磁盘上读
- 抛弃老的数据

3. MySQL

负责最多的数据量最大有 5000 万

京东分表分库多机房部署

join 查询 ok

联合索引 ok

主键索引与非主键索引 不 ok

事务隔离级别 不 ok

MySQL 主从复制 binlog 复制 相同的命令执行

主从延迟 没遇到过

强制读主库 中间件注解 forupdate

4. java

单例 ok

5. 合并数组 ok

- 1、锁实战

利用锁用三个线程循环顺序输出 ABC，每个线程只能输出一个 A 或 B 或 C fail

2、

jvm 类加载过程 双亲委派

双亲委派有什么好处 避免包冲突 fail

类加载具体步骤清楚 记不清楚 fail

什么时候会触发类加载 反射 理解的不好 只知道反射 最基础的 new 没有注意

3、

kafka 快的原因 顺序读写 直接内存再刷到磁盘 稀疏索引 了解部分 不了解零拷贝

4、

mysql 主从同步原理 binlog 没有细了解过

MySQL 主从同步保证数据的一致性 不了解半同步

5、

redis 持久化 rdb aof

redis 持久化 rdb 持久化策略 不清楚

redis 持久化 aof 持久化策略 不清楚

redis rdb 持久化继续写会怎么样 会抛弃继续写

redis 主从同步 不清楚

6、

高并发调用场景，前端并发调用，自己会并发调用底层服务，如何知道底层调用结

束，如何拿到结果 用线程池并发调用及 future 拿结果 用缓存保存一些热点数据

在这种场景下怎么设计数据库 建联合索引

如何保证分布式数据的一致性 补偿机制

7、

状态机了解吗 不了解

8、

自己最近碰到的一个难题是如何解决的

要做通过模型 可信名单 ai 规则模型过滤

9、

让你设计一个分布式项目除了业务以外你会考虑什么

服务降级 微服务化 做好监控 异步削峰 独立部署 压测

- 1、

lucene 倒排索引相对正常索引的好处 根据词直接找到文档 适合用词来查找的场景

2、

lucene 默认支持的语言，支持中文吗 支持比较简单 fail

3、

切词方式 逆向最短路径 也有正向切分 也有自然语言

怎么切中文 基于词库来切

4、

es 相对 lucene 的优点 最大的优势是支持分布式 对 lucene 做了封装不需要关心

lucene 调用的细节，调用方便 es 刚开始了解

5、

ip 转 long 有思路

6、

判定链表有环 快慢指针

7、

链表反转 有思路

8、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解

hashmap 非线程安全 1.7 与 1.8 区别 红黑树

hashmap 扩容 不了解

concurrenthashmap 1.7 与 1.8 区别 红黑树 分段锁变为 synchronized 与 cas

9、

StringBuffer 与 StringBuilder 区别

StringBuffer 线程安全

StringBuilder 非线程安全

单线程情况下谁的性能高 StringBuffer

10、对锁的了解比较表面

synchronized 比较简单

synchronized1.8 后有优化 不清楚

lock unlock 得加到 trycatch 里面 fail

lock 实现有哪几种 monitor cas

reentrantlock 没有用过

ReentrantReadWriteLock 没有用过

StampedLock 没有用过

volatile 保证可见性

volatile 是否线程安全 只保证可见性

countdownlatch 了解

countdownlatch 阻塞主线程还是子线程 主线程

cyclicbarrier 了解

cyclicbarrier 阻塞主线程还是子线程 子线程

11、

固定线程池 队列无限可能会导致内存溢出

缓存线程池 线程数量不受控制，容易内存溢出

单线程池 同一时刻只有一个线程执行 能保证线程顺序执行

线程池参数 了解

核心数

最大数

队列 阻塞队列

四种拒绝策略 没有了解过

12、

jvm 内存模型 了解模糊

堆

本地方法栈

虚拟机栈

程序计数器

方法区

哪个地方永远不会出现内存溢出 方法区后改为栈 fail

fullGC 不了解

minorGC 年轻代

majorGC 老年代

类加载

双亲委派

双亲委派加载的好处 出于安全考虑，防止其它自定义加载器加载 jvm 自有加载器

加载的类 了解模糊

类加载步骤 不清楚

jvm 命令 jmap jstate

jmap dump 堆 了解

jstate 了解一些

jstack 查看堆栈

堆 70M 年轻代 30M 对象 45M 会发生内存溢出

gc 知道四种

cms 标记清理 内存碎片 设定整理参数解决碎片问题 了解

serial 单线程 标记整理 fail

Parallel Scavenge 标记整理

G1 标记整理 了解

13、

dubbo 协议 原生协议 了解一种

dubbo 协议底层通信 netty 不了解

dubbo 服务注册与发现 了解

dubbo 注册中心 zk 了解

zk 选举算法 不了解

zk 选举过程 了解

zk 角色 Leader follower observer 三种 不了解

zk 有几种节点 临时节点与永久节点两种 了解模糊

zk 分布式锁 用临时节点来做 用 watch 来监听 临时节点清除后 触发 watch 事件
通知监听者 监听者得到通知事件后 重新发起竞争

cap 原理 不太了解

dubbo 容错机制 不了解

dubbo 负载均衡 不了解

14、spring 基本不用

spring 事务的传播特性 不了解

springIOC 依赖注入 没有用过

springaop 原理 切面 没有用过

15、

redis 五种数据类型 了解

redis 动态字符串对象 不了解

redis 持久化 rdb aof

redis rdb 持久化策略 定时

redis aof 持久化策略 每一条 了解不深入

redis 持久化会阻塞客户端读写吗 会阻塞

redis 淘汰策略 了解最近最少使用

redis 主从复制 不了解

redis setnx 原子操作 可以做分布式锁

16、

kafka 用过 但没有深入了解过且只了解过 kafka 这种 mq

17、

mysql 索引 都不太了解

mysql 事务隔离级别 都不太了解

- 猎户推荐系统现在处于维护状态：数据流开发、推荐系统维护、做过算法

kafka: 了解不多。怎么扩容：不了解。性能为什么好：多个消费者。

redis: 自己封装了一层。

memcache: 调过 api

哪个框架或中间件看过设计文档、原理：没有，都是需要的时候去查

zookeeper: 没用过 用 nginx 做负载均衡 + uwsgi 做 supervisor

Java: 用了 4 年

1 == new Integer(1) 没想过，应该是 true，int a 是值，Integer a 是对象

Jvm gc 命令行参数：没配过。看过 gc 大体的流程

java 数据类型读音、jvm 区域名字读音错得比较远，预计英语很差

100 固定大小线程池，来了 200 个任务：都进队列，100 个线程去取。

Mysql innodb

主键索引、非主键索引区别：正确。

undo log、redo log、bin log 作用：不清楚。

Java 锁：会使用，原理实现没了解过。

- 知道使用强同步保证数据不丢

知道 hashmap 和 redis 的 table 在 resize 时候的区别

知道 hashmap 在 java8 的优化，知道红黑树相对于二叉排序树的优势，不了解红黑树的平衡

知道 java 线程池的主要参数和工作原理

springboot 和 spring cloud 不太了解

在 docker 环境配置 cms 回收线程数量。知道 dump 文件，知道看 stack 排查线程

不太清楚数据库主从同步原理

不清楚大表加索引的方法

知道 mysql 默认不会出现幻读

不太了解 tomcat 类加载机制

- ip2long — 6 分
- foreach 使用过程中会有哪些问题 — 6 分
- 数组操作 array_merge 与 + 的区别 — 7 分
- php 中的 zval 描述及计数器 — 6 分
- Mysql 有哪些锁类型 — 7 分
- Mysql 索引的使用场景 应该注意哪些问题, 以及哪些情况会造成索引失效 — 7 分
- Mysql 为什么使用 b 树存储结构 — 7 分
- Mysql 慢查询如何处理 — 6 分
- Mysql 主从同步 — 6 分
- Redis 常用的数据结构, 具体说一个自己了解的数据结构 — 6 分
- 一致性 hash 实现方式, 解决什么样的问题 — 7 分
- 单链表上是否存在环 — 在提示下想出了方案, 但是仍然写不出来 — 5 分
- 手写单例实现 — 7 分
- 整体基础能力还行, 工作经历主要以后台系统为主, 目前是做 php。 建议 p6+
- 技术考查点:
 - ip 地址转化成整数: 不会
 - 单链表反转: 有思路
 - 中序遍历的二叉树算法: 有思路

HashMap HashTable CurrentHashMap 特点、区别: 正确

StringBuffer StringBuilder 区别, 单线程情况下谁的效率更高: 正确

synchronized 偏向锁、轻量锁、重要锁: 不清楚

synchronized, ReentrantLock 两者的区别: 正确

CAS 多核模式下是如何保证只有 1 个成功的: 不知道

CountDownLatch 阻塞的是哪个线程: 正确, 工作中未使用

CyclicBarrier: 未使用

ThreadPoolExecutor

newCachedThreadPool 使用的队列: 错误

最小线程数未全部使用完的情况下 & 线程池已经处于空闲状态, 再来了任务是否创建新线程还是交由之前的线程处理: 错误

线程池名字是否可以修改，如何修改：不知道

Jvm 内存模型

其中哪些部分是线程私有的，哪些是线程公有的：错误

Minor GC 、Major GC 、Full GC 区别：错误

final 关键字用途：正确

final jdk 工具类哪些用到了：不知道

Spring

bean 构建 有哪几种方式：不知道

循环依赖问题：不知道

mysql

innodb 使用的是聚簇索引还是非聚簇索引：错误

事务的传播方式

spring transtion：总共有 7 种,了解大概

不含有事务的 b 方法内部调用含有事务的 a 方法,a 方法中的事务是否起作用：错误

redis：

为什么这么快：正确

持久化方式，如何实现的：正确

淘汰策略,共 6 种：不知道

过期化机制：通过引导可以回答出来

编程题

手写单例模式：正确

-

- 国企信息中心网络工程师

人人车不到 3 年

主站服务端开发

拍卖系统

消息中间件维护

事业单位安逸、生活压力，成长空间

C 出身、写 PHP

拍卖业务系统

mysql 主从复制过程：binlog

拍卖系统 每天出价 2 万次

避免主从问题：redis、消息通信

如何避免并非更新的问题？

乐观锁 版本、分布式锁、

京东日千万级订单系统存储设计？订单按时间拆分表

用户和订单时间关系

稳定性问题？

架构组工作？灾备、负载均衡策略、扩容、

消息中间件工作：主备、集群 5 台机器、备份 3 份、流量。基于 rabbitMQ 鉴权 认证。

唯一 ID 生成策略？redis 自增，开源 snowflake

如何判定 Redis 应该扩容了？

知道 dump 内存和 jstack 查线程状态

京东级订单分库分表设计，知道垂直拆分和水平拆分

不太清楚 spring cloud，没看过 spring boot 的源码

不太清楚主从同步原理

https 不太了解，

不太清楚 kafka 性能好的原因

不清楚 mysql 实现 acid 的方法

不太清楚 tomcat 的类加载机制

业务比较熟悉，只是广度还可以，深度不够

1、不借助第三方实现两数交换

2、怎么判定链表有环 用 hash

3、单向链表反转 用栈解决

4、StringBuffer 与 StringBuilder 区别 没有了解

5、

hashmap 和 concurrenthashmap 了解不够深入

hashmap 非线程安全

concurrenthashmap 线程安全

6、

java 锁 了解不够深入

AQS 了解不是很深入

了解过读写锁 但不深入

volatile 了解

线程是否直接使用主内存 了解

countdownlatch 了解

countdownlatch 阻塞的主线程还是子线程 主线程

cyclicbarrier 了解

cyclicbarrier 阻塞的主线程还是子线程 子线程

7、

项目中自己有用到过

线程池参数 pass

核心数

最大数

存活时间

阻塞队列 常用无界队列

四种拒绝策略 知道一种

bio 和 nio 了解吗 了解定义

8、

java 内存模型 了解

堆

本地方法栈 了解

虚拟机栈 了解

程序计数器

方法区

jvm jps jstack

GC 详细讲了 parnew 跟 cms

cms 多线程并发回收 采用标记清除算法 会有碎片产生 不了解回收步骤

serial

serialold

parnew 多线程并行回收新生代 采用复制算法 了解

Parallel Scavenge

paralle old

G1

类加载步骤 了解模糊

触发类加载 new 对象 类加载器加载

类加载机制

双亲委派 了解不是很深入

9、

kafka 消息丢失 看需要

需要：重新处理

不需要：直接忽略

kafka 速度快的原理 分区 零拷贝

设计模式：单例、策略、模板

单列：内部类实现

10、

dubbo 协议 dubbo hessian http

dubbo 处理小数据量并发比较高, 不能处理文件类型数据

http 可以处理文件类型数据

dubbo 服务注册与发现 了解

dubbo 注册中心 Multicast zookeeper Redis Simple

zookeeper 选举算法 了解

paxos 演变而来的 zab 算法

dubbo 集群容错 了解

failover 失败后重试 可以设置重试次数进行限制

failfast 失败直接异常

dubbo 负载均衡 random,roundrobin,leastactive

11、

mysql 了解哪些数据库引擎 innodb myisam

mysql 索引 聚集索引 非聚集索引 了解

mysql 唯一索引 了解

mysql 联合索引 了解不够深入

mysql innodb 隔离级别 了解 但对 mvcc 了解不够

mysql innodb update insert 加锁情况 举例死锁情况

mysql innodb 默认隔离级别 rr

mysql 主从复制 自己搭建过

12、

spring 事务的传播特性 代码过程中直接使用默认

springIOC 了解

spring 循环依赖 了解

springaop 原理 jdk cglib 了解

13、

redis 数据类型 了解

redis 持久化 rdb aof 了解不够深入

redis 淘汰策略 lru 了解模糊

redis 主从复制 不了解

ip 地址转化成整数：会简单拼接，每段 3 位补全，提示后可以解答

单链表反转：正确

中序遍历的二叉树算法：有思路

HashMap Hashtable CurrentHashMap 特点

时间复杂度 正确

多线程安全场景 知道 resize 环节存在问题

synchronized 偏向锁/轻量级/重量锁 错误

synchronized, ReentrantLock<可重入锁>两者的区别：提示后可以解答出来

是否是公平锁：正确

CAS 多核模式下是如何保证只有 1 个成功的：不知道

StringBuffer StringBuilder 区别,单线程情况下谁的效率更高:正确

CountDownLatch 阻塞的是哪个线程：正确，工作中未使用

CyclicBarrier：未使用

ThreadPoolExecutor

keepAliveTime 如何做到的：错误

具体有哪些阻塞队列：错误

newFixedThreadPool 使用的队列：错误

线程池名字是否可以修改，如何修改：不知道

Jvm 内存模型

其中哪些部分是线程私有的，哪些是线程公有的：提示后回答正确

Minor GC 、Major GC 、Full GC 区别：错误

final 关键字特性解释：正确

含有 1 个 final 方法的类是否可以被代理：错误

final jdk 工具类哪些用到了：正确

Spring

循环依赖问题：不知道

事务的传播方式：总共有 7 种,了解大概

redis:

为什么查询效率高：不知道

持久化方式，如何实现的：回答模糊

淘汰策略,共 6 种：不知道

过期化机制：通过引导可以回答出来

InnoDB 行锁是如何实现？不清楚

优酷离职原因：php 不是特别有兴趣、工资比较低

主从同步详细过程？不了解

计划设计一个的数据分析及服务系统？kafka 队列、ELK、HBase 回答的不好，设计能力一般

好的 API 服务，设计？返回结果 和请求参数定义

做过核心项目介绍？小米商城 gateway 服务维护，做的比较杂

部门业务架构？对业务不是很熟悉

1 单链表有环 经提示有思路 ok

2 合并排序 快速排序 忘了

3 两机房间数据如何同步 mysql 同步 ok 和 es 同步不 ok 未接触大流量系统 不关注同步问题 不 ok

4 设计一个高并发系统 多 dns (dns 对域名的解析：不清楚)、负载均衡 (robin、配权重)、压测、熔断、数据库分表、服务隔离 6 个点

5 设计一个签到系统： ok

6 上亿流水的系统无事故发生怎么做到的： 依赖别人接口 推动解决 未打款成功的 单独摘出来

7 怎么判断问题是否已经修复，如何统计日志 ok

8 mysql 引擎类型以及区别 索引类型 ok

了解 java 线程池的重要属性，清楚线程池工作原理

没了解过 springboot 和 spring-cloud，也不了解 spring，不知道动态代理

了解用 jmap 排查 oom，知道用 jstack 看调用栈

知道乐观锁

不知道 mysql 怎么做主从同步，知道数据库事务隔离级别，知道 undo 和 redo 的 log

没用过分布式缓存和消息队列

对分布式微服务有兴趣，愿意学习，上手我们的项目有很多东西需要学

知道数据库事务隔离级别

jstate 看 gc, dump 内存,

熟悉 java 线程池, 熟悉 java 线程池原理

大表加索引有一些思路, 了解数据库事务隔离级别

知道用 redis 实现乐观锁, 不清楚其中的风险

知道使用 zset 实现排行榜, 不是很清楚 zset 的实现原理

Https 不是特别了解

知道 spring aop 实现使用动态代理和 cglib, 但是不清楚动态代理和 cglib 的原理

设计了一个京东订单量级的分库分表策略, 知道按用户和按时间分库分表

Mq 只是用, spring cloud 用过尤里卡

基础较好, 设计能力偏弱, 问题理解能力一般

-

- java 代码:

1 == new Integer(1) 回答返回 false 回答错误

"1" == "1" 回答不一定, 不确定

'1' == '1' 回答不确定, 可能是相等 回答错误

string.intern 方法 回答没用过; 字符串常量池, 回答不太了解

jvm 垃圾回收器: cms 中文名 有映像, 叫什么记不清了。G1 没听过。

面向对象设计的 SOLID 原则: 记不清了

Nosql:

redis/memcache 用过

Hbase、cassandra、MongoDB 了解很少 也没用过

Kafka、rabbitmq、rocketmq 没了解

持久化

redis rdb aof ok

zookeeper 没关注过持久化

Mysql 是否会丢数据? 不会? ? ? ?

数据一致性

订单、库存一致性 ok

订单、支付一致性 ok

分布式 cap 原理: redis ap、zookeeper cp

Mysql:

是否可以用订单号做主键? 一般用自增; 趋势递增的订单号和自增主键有区别吗? 为什么

用自增的做主键？记不清

订单号唯一索引和自增主键索引区别？回答记不清了

- 在百度 lbs 美团摩拜工作过，并不是一定要换工作，摩拜级别 p7，说是升 p8 但合并到美团被锁

设计过分层分桶实验系统，分两次哈希，非常专业，实验配置采用推的拉的模式，简化系统设计，有 1 万个桶，做了压缩

对流控没什么概念，不让知道 ratelimiter

对数据库非常了解，了解主从同步原理、并行复制、大表加索引、主从延迟、半同步确保数据不丢。设计一个解决主从延迟导致缓存背污染实现最终一致的问题，不知道双淘汰

知道用 jstack 排查线程栈，不知道可以看到线程状态

设计了大而全的一个 API 接入层，给出了一些分级降级安全扩展性等设计思想，表现优于同等工作年限架构师，由于经验原因一些功能没有想到比如自动化测试，自动化生成接口文档等功能没有提到

系统性能突增 10 倍问题，提到了流量评估、现有系统压力验证、服务分级隔离等问题，最后验证，重点关注中间件和数据库。架构能力较好

- 用 springmvc，没看过 spring boot 源码，没用过 spring cloud

设计了一个全链路跟踪的系统，知道改线程池和 rpc，没有提出再中间件层修改的方案

知道 tomcat 可能使用了多个类加载器

数据库掌握一般，不清楚 mysql 主从同步细节

设计了一个 api 网关说出了熔断、反扒、限流、参数校验、用户登录、mock 等功能

设计限流使用漏桶算法

系统设计能力较强

知道 java8 对于 hashmap 的优化知道红黑树相对于二叉排序树的优势，不太知道相对平衡二叉树的优势

熟悉服务发现包括服务注册、探活等机制

没看过 spring cloud，没看过 spring boot 源码

知道如何用 redis 实现分布式锁，知道主从同步的风险，能提出解决方案

不清楚 mysql 主从同步原理

写了一个找出二叉树最左侧节点的算法，完成比较好

看过 springboot 源码，但是不清楚为什么要用监听者模式

设计一个排行榜，开始说用链表，后来说用二叉查找树

有一点定位 oom 的经验，排查系统执行慢，cpu 和内存占用率都不高，外围响应很快，排查定位有一些思路

不清楚主从同步原理

知道大表加索引的方法

设计京东级订单分库分表，知道按用户和按时间

知道 tomcat 使用不同类加载器加载

Spring cloud 比较了解 spring boot 源码没看过

设计排行榜使用平衡二叉树或跳表实现

大表加索引有一点思路

流控知道时间窗口、令牌桶、漏桶算法，集群流控有一点思路

Https 加密方式不太清楚

Id 生成器比较了解

不知道 java8 对 hashmap 的优化，也不知道 currenthashmap 的结构

Spring cloud 用过 feign euraka 和 zipkin，了解服务治理日志监控，配置中心用过 apollo

熟悉 netty

知道用 redis 实现令牌桶限流限流，了解 redis 的数据结构，知道跳表

有 jvm 调优经验，知道 jmap jstack 等工具

了解 java 线程池的重要属性和工作原理

知道数据库事务隔离级别，知道 mvcc，不清楚半同步防 mysql 丢数据的方案

知道大表加索引的方案

架构经验较好，尤其在账户和交易方面

设计分库分表没说按时间分，没想到冷热数据，不知道单 mysql 实例为什么要分库

Jvm 排查经验不多

解决热点账户问题想到乐观锁，其他没有

跳表比较熟悉

不知道如何解决 mysql 磁盘坏丢数据问题

虽然做支付，但是支付经验不多

熟悉 jvm 调优

Tomcat 类加载机制没什么思路

设计一个排行榜，知道用 redis 的有序集，但是不知道有序集怎么实现，用 redis 实现过分布式锁

Mysql 比较熟悉知道 mysql 默认隔离级别

输出二叉树每层最左侧节点写了几次都不对

1、给你 n 个赛车，让他们都在起跑线上就绪后，同时出发，让你用 Java 多线程的技术把这种情况写出来。 OK

2、日千万订单系统设计？ OK

3、kafka 架构？ 比较了解

4、遇到的线上问题？ 日志库 bug 导致 OOM

5、微博私信架构？ 比较复杂，对业务熟悉

6、Java Web 服务，请求卡死，CPU load 一直很高定位？ OK

7、Java Web 服务，请求卡死， CPU load 很低？ OK

zookeeper 的 leader 选举 ok-

elasticsearch 存储字段很多的文档有什么问题？ ok-

redis 的 value 很大有什么问题？ 回答了网络带宽

分布式 cap，满足 cp 的有哪些？？不清楚

熔断、降级、限流、缓存穿透、缓存雪崩 ok

spring boot 优缺点 ok-

怎么理解开闭原则 ok-

Java:

1000 == new Integer(1000) 回答 false 回答错误，提示“怎么写一个判断整数是否为 1000 的 if 语句”后回答 true、自动拆箱

LockSupport.park/unpark 回答不知道，问 ReentrantLock 加锁时怎么实现等待 知道 sleep 不好、wait 不行，不清楚是具体怎么办的

LinkedList 随机插入、删除的时间复杂度 ok

实现阻塞队列 写得不好、功能实现有问题

volatile ok

jvm 垃圾回收 cms、G1:

回收 old 区是否要先回收 young? young 和 old 为什么不能用相同的垃圾回收器? 为什么 old 区回收能并发 young 区不用并发? young 区分配很大的内存对 stw 停顿时间有什么影响? old 区回收后是否有内存碎片?

订单、库存两个独立的服务及 db，怎么保证数据一致：下单自动提交，commit 之后发 kafka，库存系统消费 kafka。数据一致性方面较少考虑

设计排行榜，知道跳表的查询时间复杂度，红黑树不太熟悉

熟悉 kafka 性能好的原因

Jvm 排查有一些经验

Mysql 数据库比较熟悉，不知道 mysql 半同步机制

Tomcat 类加载机制有一些了解，有自己的思路

限流知道令牌桶算法和实现，知道滑动时间窗口但不知道实现

Https 原理不太了解，只知道非对称加密不知道对称加密，不知道对称加密的优点

java 相关 ok，但思考不足，例如 Thread.sleep 后是否会占 cpu；

git rebase 和 merge 区别记不清；

jvm gc 及 jvm 工具都有了解但深度不足；

工作中用过的框架及中间件会有意识地去学习，例如看了几个框架的源码、中间件的文档，但多问几个为什么就发现总结、思考较少。所以定位为 P6，这也和她自己对自己的评价一致。

设计了一个排行榜知道用跳表，知道跳表的查询和修改时间复杂度

有一些 jvm 调优经验，内存泄露排查和锁排查都很清楚

对 spring cloud 有一定了解

数据库不太清楚 mysql 默认数据库隔离级别，在解决同步慢和半同步问题是有自己的方法
写了一个二叉树输出最左侧节点，写出来了

知道 java8 用红黑树优化 hashmap 不太清楚什么是红黑树

知道 spring aop 实现，知道 spring boot 相对 spring 的优势，不知道 spring boot 启动时为什么用观察者模式

知道 java 线程池的重要参数，工作原理说得不对

知道 kafka 性能好的原因，基本都说出来了

Jvm 调优经验比较丰富，jstate jmap jstack 使用熟练

知道 redis 的数据结构不知道 zset 如何实现

知道 tomcat 不同 app 类加载的隔离，不知道 app 和 tomcat 本身类加载的隔离

知道 Mysql 数据库事务隔离级别，知道一些主从同步的原理

怎么理解开闭原则 ok

微服务 ok

用户画像、商户画像数据存储方案：ok

分布式存储、分布式系统间的数据一致性 ok

redis 单线程 大 value、影响性能的命令：ok

Mysql binlog redolog undolog：ok

Java：

测量 java 对象占用内存大小 回答 c 语言 sizeof

1000 == new Integer(1000) ok

阻塞队列写代码：ok

LinkedList 随机插入、删除的时间复杂度 ok

volatile ok

jvm 垃圾回收：ok

socket：tcp_nodelay、timedwait，带宽和延时、buffer 关系 ok-

linux 日志 top 10 访问 ip ok

-

- 技术经验丰富，设计一个 api 网关说出了路由、鉴权、熔断、日志跟踪、注册发现、版本兼容、实验平台、限流等功能

熟悉 https 原理，不太清楚百度为什么用 https。限流算法知道令牌桶和固定时间窗口算法，不知道漏桶算法

知道 spring boot 使用观察者模式的原因，不清楚 tomcat 类加载

对秒杀和抢红包有一点了解

大表加索引有方法，不太清楚主从同步慢的原因

有一些项目管理经验，理论不是很完整