Qiushi Zhou

qiushi.zhou@unimelb.edu.au | https://qiushi-zhou.github.io

EDUCATION

The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
PhD in Human-Computer Interaction　　　　　　　　　　　　　　　　　　　Ongoing

The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Master of Information Technology　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　2016

Nanchang University　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　Nanchang, China
Bachelor of Applied Science (Digital Media Technology)　　　　　　　　　　　　2014

WORK EXPERIENCE

School of Computing and Information Systems
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Academic Tutor (Graphics and Interaction)　　　　　　　　　　　　Jul, 2021 − Present

Faculty of Architecture, Building and Planning
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Academic Teaching (Workshop for Architectural Association Visiting School)　　Jul, 2021 − Jul, 2021

School of Computing and Information Systems
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Academic Tutor (Designing Novel Interactions)　　　　　　　　　　Feb, 2020 − Jun, 2020

School of Computing and Information Systems
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Research Assistant　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　Feb, 2018 − Dec, 2018

ADMIN ROLES

Computing and Information Systems Graduate Research Students
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
President　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　Jun, 2021 − Present

Computing and Information Systems Graduate Research Students
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
Communication Officer　　　　　　　　　　　　　　　　　　　Jun, 2020 − Jun, 2021

Human-Computer Interaction Group
The University of Melbourne　　　　　　　　　　　　　　　　　Melbourne, Australia
HCI Research Seminar Coordinator　　　　　　　　　　　　　　May, 2019 − Aug, 2020

AWARD AND RECOGNITION

Honorable Mention Award　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　CHI 2021
Best Paper nomination　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　ISMAR 2020
Honorable Mention Award　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　OzCHI 2017

GRANT

Learning and Teaching Initiatives Grants ($29,656 AUD)　　　　　　　　　　2021
The Portable Spinal Log 2: Application and Evaluation in Physiotherapy Teaching Settings

Melbourne InnovatEd ($20,000 AUD)　　　　　　　　　　　　　　　　　2019
SpinalLog 2: maximising portability and scalability for tangible physiotherapy LTA device

ART PROJECT

Stelarc Swarm Commission 2021
Collaboration with artist Stelarc to create a tensegrity installation that responds to human movement for the Science Gallery Melbourne.

Collision Commission 2020
Collaboration with artist Robin Fox to create a major new high-tech art commission for the opening of the Science Gallery Melbourne.

PAPER REVIEWING

CHI, IMWUT, IEEE VR, DIS, ISMAR, TEI, VRST, SUI, OzCHI

CONFERENCE VOLUNTEERING

CHI 2021
OzCHI 2020