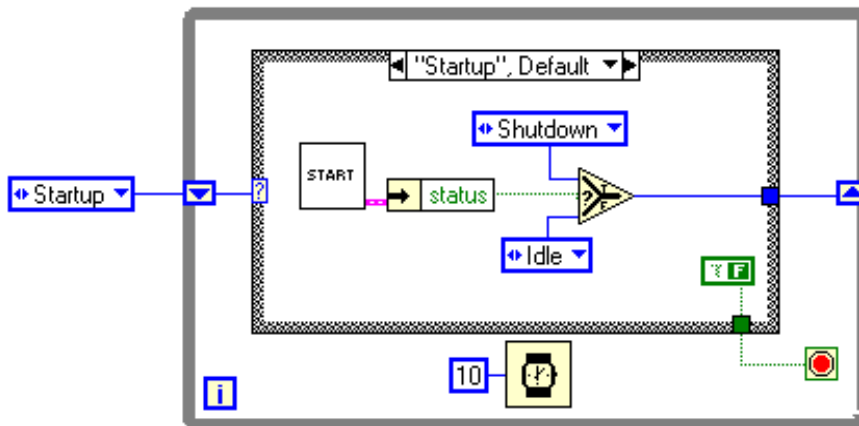


掌握编程技巧、架构和模板：难度较低

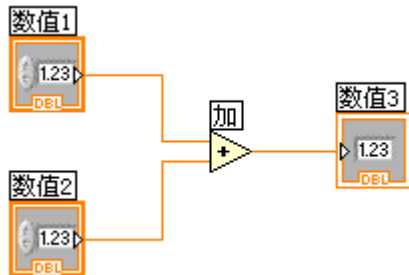
- 1) VI 的说明和帮助信息可置于：
 - a. LabVIEW.hlp 文件中
 - b. 文件»VI 属性»说明信息
 - c. LabVIEW.ini 文件中
 - d. 帮助»关于 VI
- 2) 通过 LabVIEW 中的哪个功能可使用常用的 VI 架构进行快速编程？
 - a. VI 向导
 - b. VI 起步
 - c. **VI 模板**
 - d. VI 模式
- 3) LabVIEW 按照哪种编程结构执行程序框图代码？
 - a. 控制流，程序的执行顺序由编程元素的顺序确定
 - b. 从上至下，程序从程序框图的顶部开始执行，一直往下
 - c. 从左至右，程序从程序框图的左边开始执行，一直往右
 - d. **数据流模型，程序框图根据数据流向执行**
- 4) 创建大型应用程序时，子 VI 的说明信息：
 - a. **与顶层 VI 同等重要**
 - b. 顶层 VI 更加重要
 - c. 完全不重要并且非必须
 - d. 仅用于大型的应用程序
- 5) 下图是哪种常见的 VI 架构？



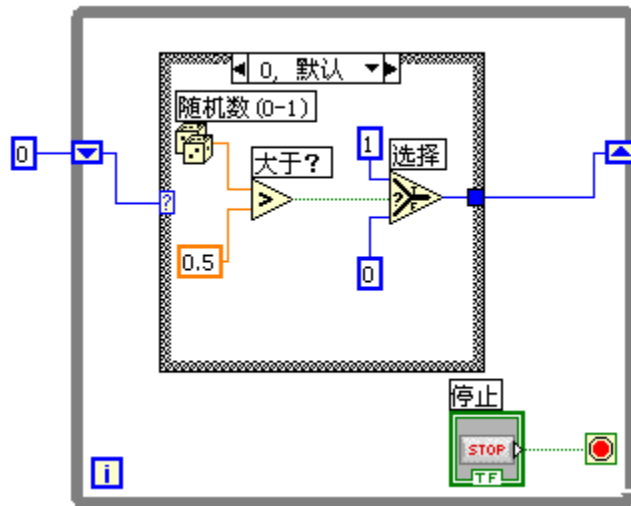
- a. 多条件结构 VI
 - b. 通用 VI
 - c. **状态机 VI**
 - d. 并行循环 VI
- 6) 程序功能注释应包含在:

- a. **程序框图**
 - b. 连线板
 - c. LabVIEW.hlp 文件
 - d. 以上均不正确，图形化编程中无需添加注释
- 7) 下列哪种方法不适用于添加 LabVIEW 程序的文档说明信息
- a. 选择 VI 属性>>说明信息
 - b. 选择前面板对象的属性页
 - c. **双击子 VI 图标并选择说明信息**
 - d. 右键单击前面板对象并选择说明和提示
- 8) 哪种 VI 架构允许用户同时运行多个任务?
- a. 多条件结构 VI
 - b. **并行循环 VI**
 - c. 状态机 VI
 - d. 以上均不正确
- 9) 对一系列函数或计算进行编程时，以下哪种方式可获得最佳性能?
- a. 层叠式顺序结构
 - b. 平铺式顺序结构
 - c. **A 和 B 可获得相同的性能**

10) 以下答案中匹配 VI 架构类型和对应程序框图是？



A.



B.

- a. A - 状态机 VI; B - 简单 VI
- b. A - 通用 VI; B - 状态机 VI
- c. A - 通用 VI; B - 简单 VI
- d. A - 简单 VI; B - 状态机 VI

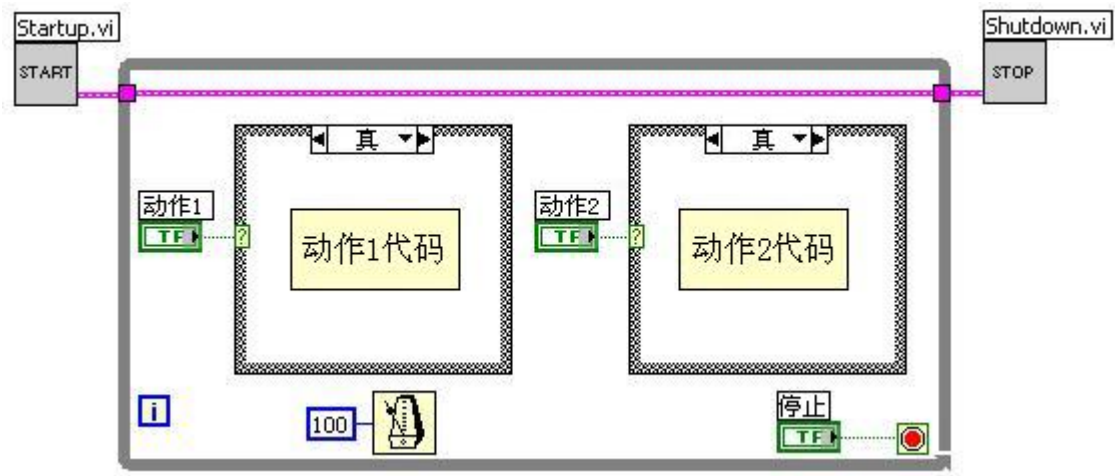
11) 以下哪种 VI 架构类型最适合在大型应用程序中将执行功能（例如，计算、转换和数据修改）保存为子 VI？

- a. 简单 VI
- b. UI 事件处理器
- c. 队列消息处理器
- d. 以上均不正确

掌握编程技巧、架构和模板：难度适中

- 12) 程序框图中添加的注释：
- a. 用于添加 VI 中控件属性的说明信息
 - b. 用于添加程序框图中所有函数/子 VI 的说明信息
 - c. 用于添加代码功能的说明信息**
 - d. 无需添加注释，LabVIEW 可自动添加
- 13) 以下关于顺序结构的表述，不正确的是：
- a. 尽可能将顺序结构替换为包含条件结构的 While 循环
 - b. 顺序结构可确保执行顺序
 - c. 在 VI 中使用单个顺序结构将禁止并行操作
 - d. 顺序结构的某一帧发生错误时将停止执行**
- 14) VI 模板通过哪种方式减少编程时间？
- a. 为常用 VI 类型提供起始编程信息
 - b. 为用户自动生成代码
 - c. 允许用户保存部分代码并用于后期应用程序开发
 - d. A 和 B
 - e. A 和 C**
- 15) 以下哪种情况必须使数据连线通过结构？
- a. 使连线更简单
 - b. 节省空间
 - c. 在结构中使用该数据**
 - d. 以上均正确
- 16) 状态机 VI 架构的缺点是？
- a. 状态机 VI 只能按顺序执行状态
 - b. 如果两个事件同时发生，只处理第一个事件，第二个事件将丢失**
 - c. 通用架构转换为状态机架构后，程序框图将显著增大
 - d. 状态机不能采集数据或使用 DAQ 函数
- 17) 以下关于强制转换点的表述，正确的是？
- a. 强制转换点可提高程序的性能
 - b. 强制转换点表示数据类型的转换
 - c. 强制转换点可提高内存的使用效率
 - d. A 和 B
 - e. B 和 C**

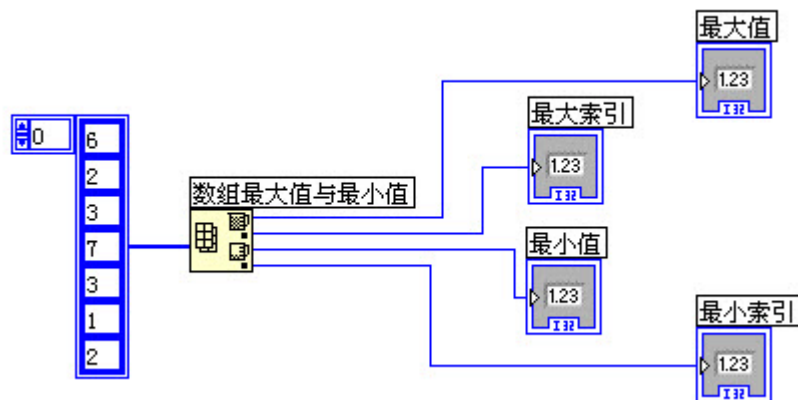
- 18) 在 While 循环中添加定时函数可：
- a. 释放内存
 - b. 保留内存
 - c. **释放 CPU**
 - d. 保留 CPU
- 19) 在同一 VI 中传递数据的最佳方法是？
- a. **连线**
 - b. 全局变量
 - c. 局部变量
 - d. 以上均正确
- 20) 动作 2 中的代码何时执行？



- a. 执行动作 1 的代码之后
- b. 动作 1 和动作 2 布尔值为 TRUE 时
- c. **动作 2 的布尔值为 TRUE 时**
- d. 每次循环时

数组和簇：难度较低

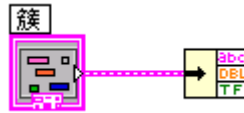
- 1) 下列关于数组的表述哪项有误？
 - a. 数组可用于保存由循环生成的数据
 - b. 数组元素无索引**
 - c. 数组可包含输入控件或显示控件，但无法同时包含两种控件
 - d. 数组可组合相同类型的数据元素
- 2) 以下哪种方法不适用于创建一维数组：
 - a. 在前面板上放置数组外框，并将控件拖曳至该外框
 - b. 使用 While 循环，禁用自动索引**
 - c. 使用 For 循环，启用自动索引
 - d. 使用初始化数组函数
- 3) 簇控件的优点是？
 - a. 通过簇按照逻辑组合相关数据元素
 - b. 簇可增加子 VI 连线板接线端的数量
 - c. 簇可减少程序框图上的连线混乱
 - d. A 和 B
 - e. A 和 C**
- 4) 执行下列代码后，**最大值**和**最大索引**分别是多少？



- a. **7, 3**
 - b. 7, 4
 - c. 1, 5
 - d. 6, 0
- 5) 下列哪个函数按照元素的自有标签组合簇元素？
 - a. 按名称解除捆绑
 - b. 解除捆绑

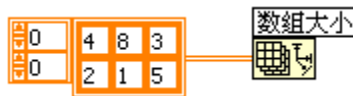
- c. 按名称捆绑
- d. 捆绑

6) 下图显示的函数是？



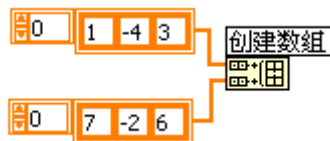
- a. 解除捆绑
- b. 按名称解除捆绑
- c. 捆绑
- d. 按名称捆绑

7) 下图中“数组大小”的输出是？



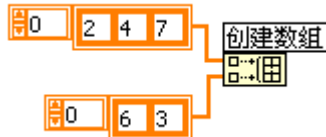
- a. 一维数组{2, 3}
- b. 一维数组{3, 2}
- c. 2
- d. 以上均不正确

8) 选择连接输入时，程序框图上“创建数组”函数的输出是？



- a. 一维数组{1, -4, 3, 7, -2, 6}
- b. 一维数组{1, 7, -4, -2, 3, 6}
- c. 二维数组{{1, -4, 3, 0}, {7, -2, 6}}
- d. 二维数组{{1, -4, 3}, {7, -2, 6}}

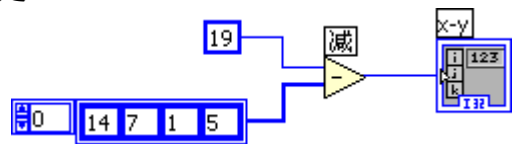
9) 未选择连接输入时，程序框图上“创建数组”函数的输出是？



- a. 一维数组{2, 4, 7, 6, 3}
- b. 一维数组{6, 3, 2, 4, 7}
- c. 二维数组{{2, 4}, {6, 3}}

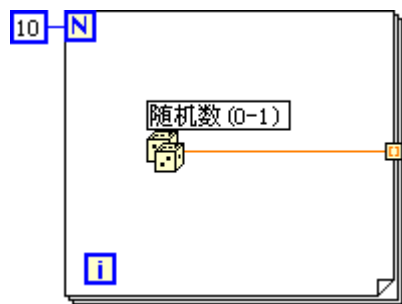
d. 二维数组{{2, 4, 7}, {6, 3, 0}}

10) 减法运算的结果是？



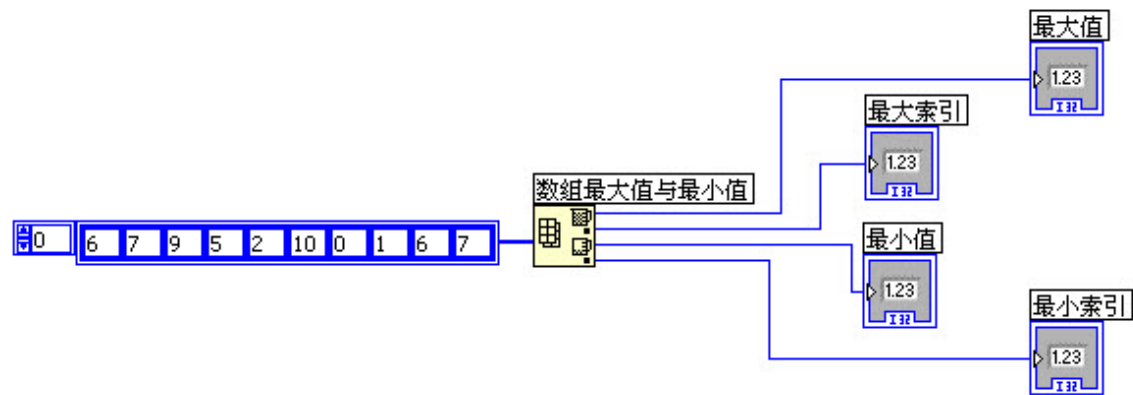
- a. 一维数组{5, 7, 1, 5}
- b. 一维数组{5, 12, 1, 14}
- c. 一维数组{14}
- d. 一维数组{14, 7, 1, 14}

11) 关于下图的表述，正确的是？



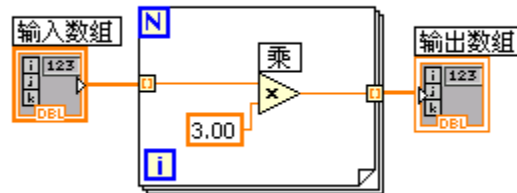
- a. 自动索引已禁用
- b. For 循环仅输出生成的第 10 个值
- c. For 循环的输出为包含 10 个元素的一维数组
- d. A 和 B
- e. A 和 C

12) 执行下列代码后，最小值和最小索引分别是多少？



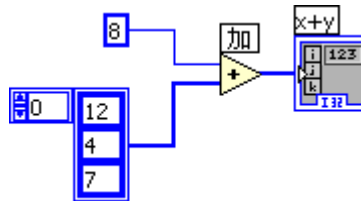
- a. 0, 5
- b. 0, 7
- c. 10, 5
- d. **0, 6**

13) 关于下图的表述，不正确的是？



- a. 由于已启用自动索引，无需连接总数(N)接线端
- b. 输入数组元素中每次有一个元素进入循环
- c. 输出数组与输入数组的大小相同
- d. 如在 For 循环右侧禁用自动索引，输出仍为一维数组
- e. 以上均正确

14) 加法运算的结果是？



- a. 一维数组{20, 4, 7}
- b. **一维数组{20, 12, 15}**
- c. 一维数组{12, 4, 15}
- d. 一维数组{20}

15) 允许同时包含输入控件和显示控件的是？

- a. 数组
- b. 簇
- c. A 和 B
- d. **以上均不正确**

数组和簇：难度适中

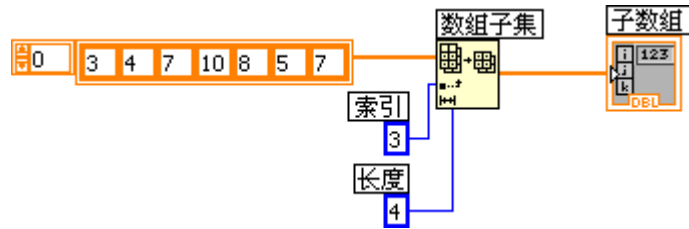
- 16) 以下关于数组索引的表述，不正确的是：
- a. 索引可用于访问数组中特定元素
 - b. 二维数组包含列索引和行索引
 - c. 索引范围为 0 至 $n-1$
 - d. 索引范围为 1 至 n**
- 17) 以下关于数组常量的表述，不正确的是：
- a. 程序框图中创建的数组常量，在前面板中不可见
 - b. 无法调整数组常量的大小以包含多个元素**
 - c. 允许复制并拖曳前面板上的现有数组至程序框图，以创建相同类型的常量
 - d. 数组常量可执行所有的数组操作
- 18) 数组传递至循环结构时，使用 For 循环的优势是？
- a. For 循环允许在结构边框调整数组大小
 - b. For 循环允许在结构边框自动初始化数组
 - c. 遍历数组时 For 循环可获取最佳性能
 - d. 默认情况下 For 循环允许自动索引数组**
- 19) 关于数组和簇区别的表述，正确的是？
- a. 无法通过簇将数据传递至子 VI，但可以使用数组
 - b. 数组无法包含显示控件和输入控件，但簇可包含两种控件
 - c. 数组元素为有序，而簇的元素为无序
 - d. 簇可包含多种数据类型，而数组仅允许包含一种数据类型**
- 20) 以下哪个簇函数的输出接线端数量仅取决于输入簇的元素数量？
- a. 按名称解除捆绑
 - b. 解除捆绑**
 - c. 按名称捆绑
 - d. 捆绑

21) “索引数组”函数：



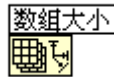
- 返回单个元素或从指定索引开始的 n 维数组的子数组
- 返回数组中各个维度的元素个数
- 连接多个数组或将元素添加至 n 维数组
- 查找元素并返回元素索引

22) 执行下列代码后，子数组中的结果是？



- 一维数组{8, 5, 7}
- 一维数组{10, 8, 5}
- 一维数组{10, 8, 5, 7}
- 一维数组{7, 10, 8, 5}

23) “数组大小”函数：



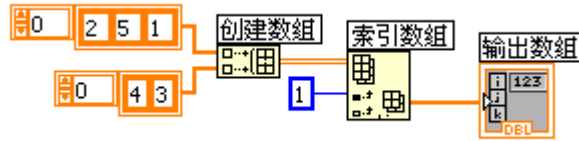
- 仅支持一维数组并返回该数组大小
- 支持 n 维数组并返回每个维度的大小
- 支持空的一维数组并允许用户设置数组大小
- 支持空的 n 维数组并允许用户设置每个维度的大小

24) 执行下列代码后，输出数组中的结果是？



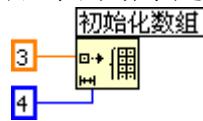
- 一维数组{6, 3, 5, 7, 9, 1}
- 一维数组{6, 7, 9, 1}
- 一维数组{4, 6, 3, 5, 7, 9, 1}
- 一维数组{4, 7, 9, 1}

25) 执行下列代码后，输出数组中的结果是？



- a. 一维数组{2, 4}
- b. 一维数组{5, 3}
- c. 一维数组{2, 5, 1}
- d. 一维数组{4, 3, 0}

26) 执行下列代码后，初始化数组中的结果是？



- a. 一维数组{3, 3, 3, 3}
- b. 一维数组{4, 4, 4}
- c. 一维数组{3, 4}
- d. 一维数组{4, 3}

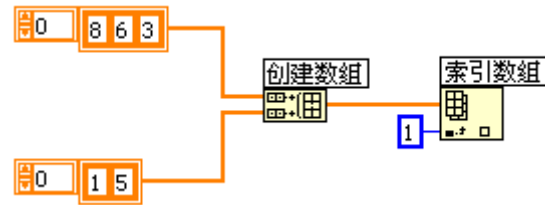
27) 簇函数：

- a. 允许将多种数据类型组合为逻辑结构
- b. 在前面板中通过图表或图形表示数据
- c. 用于在程序框图中区分数据类型
- d. 在前面板中按数据类型区分数据对象

28) 关于簇的表述，正确的是？

- a. 簇中放置的第一个对象为元素 0
- b. 簇中放置的第一个对象为元素 1
- c. 如在簇中删除一个元素，必须手动调整元素的顺序
- d. 簇元素的顺序取决于外框中的物理位置

29) 执行下列代码后，“索引数组”输出的数据类型是？

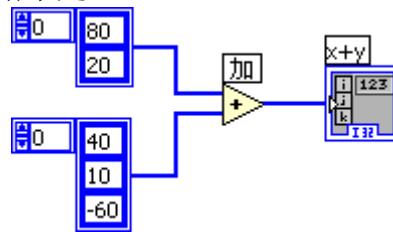


- a. 双精度数组
- b. 双精度**
- c. 整型(I32)数组
- d. 整型(I32)

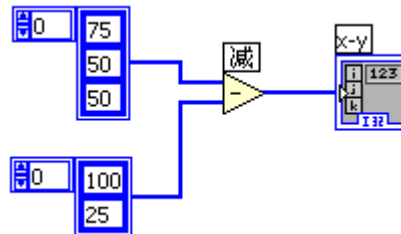
数组和簇：难度较高

- 30) 以下哪种方法不适用于创建二维数组：
- a. 在前面板中右键单击现有一维数组，在快捷菜单中选择**添加维度**
 - b. 使用两个嵌套的 For 循环并启用自动索引
 - c. 使用定位工具调整索引显示的大小
 - d. 在前面板上放置数组，并将另一个数组拖放至该数组
- 31) 簇中元素顺序未知时，通过以下哪个函数可替换现有簇中的元素？
- a. 按名称解除捆绑
 - b. 解除捆绑
 - c. **按名称捆绑**
 - d. 捆绑

- 32) 下列数组相加后，得到的结果是？



- a. 一维数组{80, 20, 40, 10, -60}
 - b. 一维数组{120, 30, -60}
 - c. **一维数组{120, 30}**
 - d. 二维数组{{120, 90, 20}, {60, 30, -40}}
- 33) 下列数组相减后，得到的结果是？

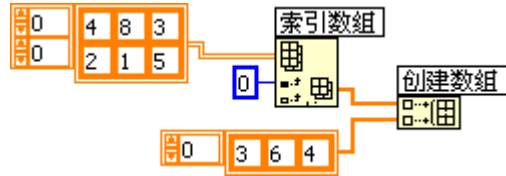


- a. 一维数组{-25, 25, 50}
- b. **一维数组{-25, 25}**
- c. 二维数组{{-25, -50, -50}, {50, 25, 25}}
- d. 一维数组{75, -50, 25}

34) 以下表述不正确的是？

- a. 允许创建包含簇的簇
- b. 允许创建包含数组的数组**
- c. 允许创建包含数组的簇
- d. 允许创建包含簇的数组
- e. 以上均正确

35) 执行下列代码后，“创建数组”函数的输出是？



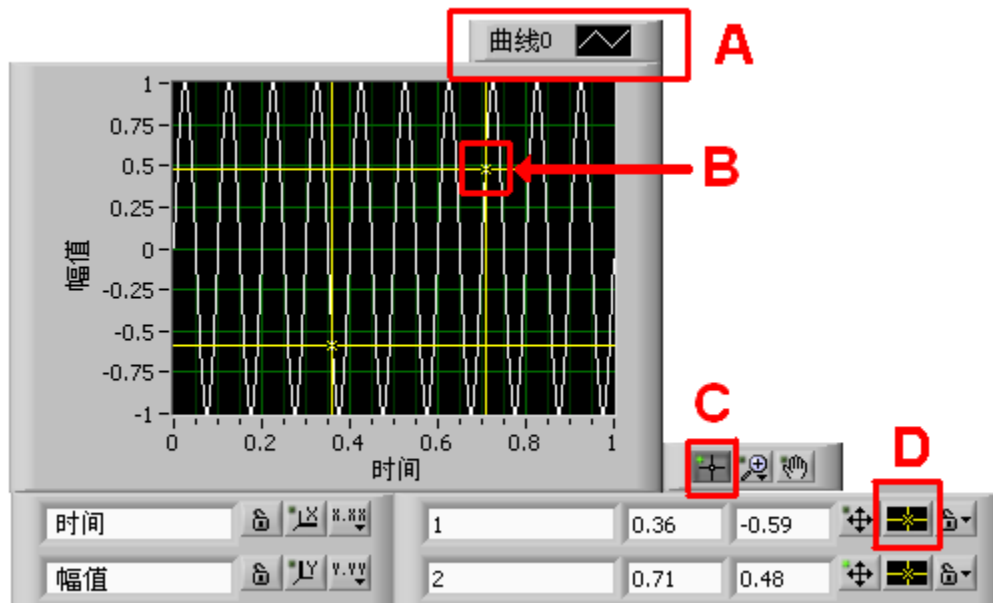
- a. 一维数组 $\{4, 8, 3, 3, 6, 4\}$
- b. 一维数组 $\{4, 2, 3, 6, 4\}$
- c. 二维数组 $\{\{4, 8, 3\}, \{3, 6, 4\}\}$**
- d. 二维数组 $\{\{4, 2, 0\}, \{3, 6, 4\}\}$

图表、图形和循环：难度较低

- 1) 下列哪种图表更新方式用垂直线分割新旧数据进行比较（类似于心电图仪 EKG）？
 - a. 带状图表
 - b. 示波器图表
 - c. 扫描图表**
 - d. 分步图表
- 2) 下列哪种图表更新方式从左至右绘制数据，然后清除图表的历史数据并绘制新的数据？
 - a. 带状图表
 - b. 示波器图表**
 - c. 扫描图表
 - d. 分步图表
- 3) 下列哪种图表更新方式从左至右在图表中滚动显示运行数据？
 - a. 带状图表**
 - b. 示波器图表
 - c. 扫描图表
 - d. 分步图表
- 4) 哪种组合适用于下列表述？
_____可显示最新写入的值数组，_____周期性更新历史数据。
 - a. 图形、图表**
 - b. 图表、曲线
 - c. 曲线、图形
 - d. 图表、图形
- 5) 只在 X 轴上按照均匀间隔绘制数据的是？
 - a. 波形图
 - b. 波形图表
 - c. XY 图
 - d. A 和 B**
 - e. B 和 C
- 6) 允许绘制均匀或非均匀分布点的是？
 - a. 波形图
 - b. 波形图表

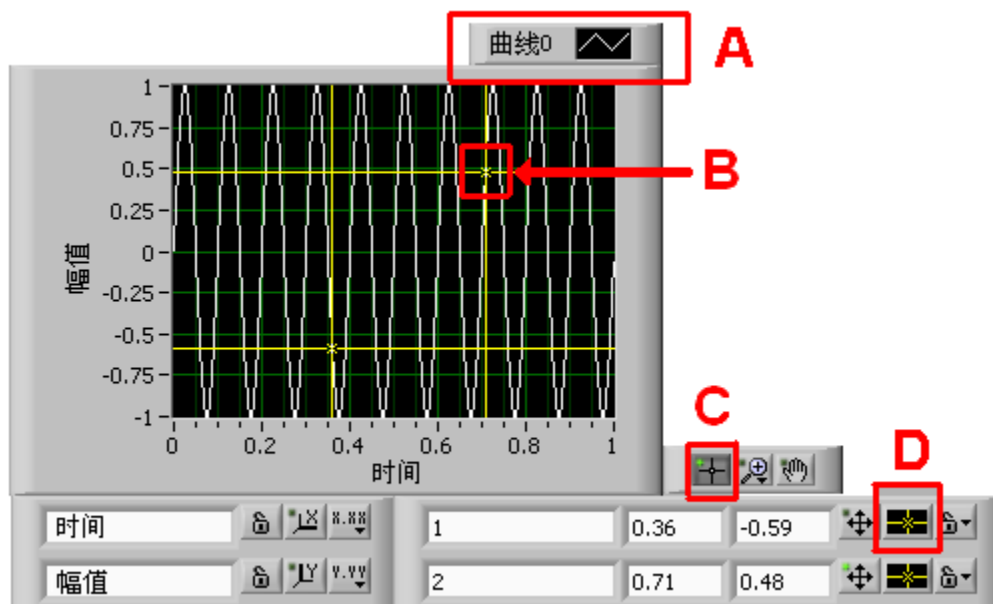
- c. XY 图
- d. A 和 C

7) 如需调整游标的颜色和点样式，可单击下列图形的哪个区域？







- a.
- b.
- c.
- d.

8) 如需调整曲线的颜色和点样式，可单击下列图形的哪个区域？







- a.
- b.
- c.
- d.





9) 下列哪个接线端控制 For 循环运行的次数？

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

10) 下列哪个接线端控制 While 循环终止？

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

11) 下列哪个接线端显示 For 循环或 While 循环的当前循环计数？

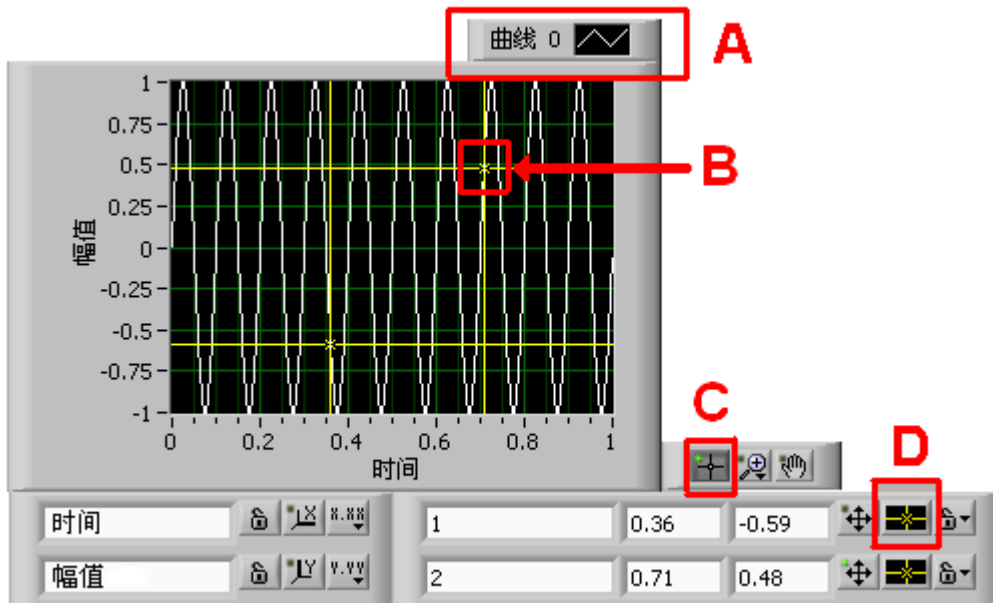
- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

图表、图形和循环 – 难度适中

12) 波形簇包含下列元素:

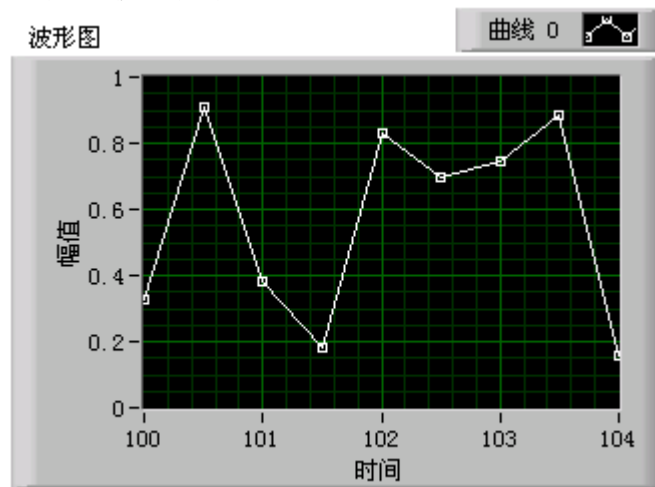
- a. t_0 , dt , Y
- b. X , Y , dt
- c. X , Y , t_0
- d. t_0 , X , Y

13) 单击下列图形的哪个区域, 可移动曲线上的游标?

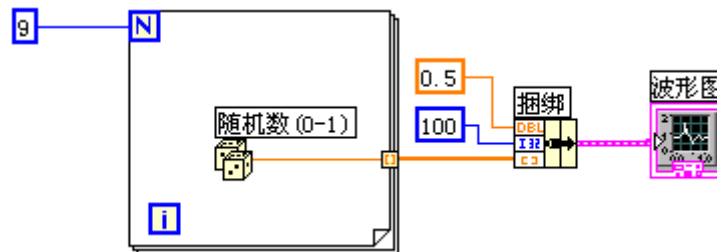


- a. A 和 C
- b. A 和 D
- c. B 和 D
- d. C 和 D

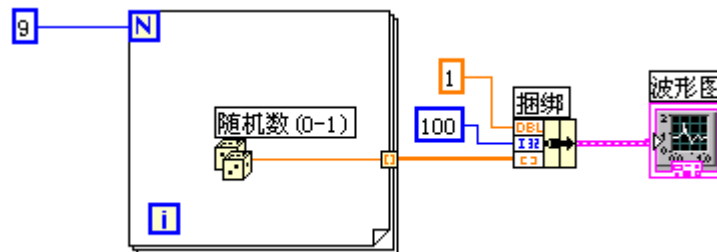
14) 下列哪项可生成该波形图表？



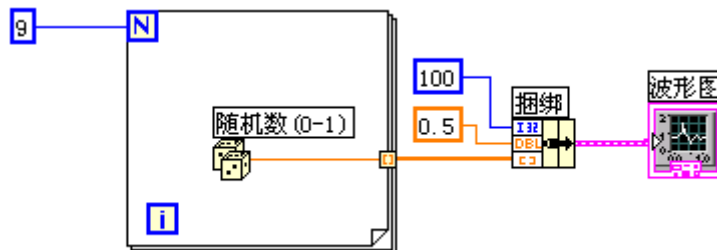
a.



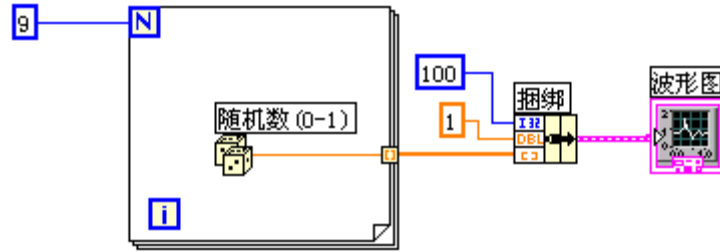
b.



c.

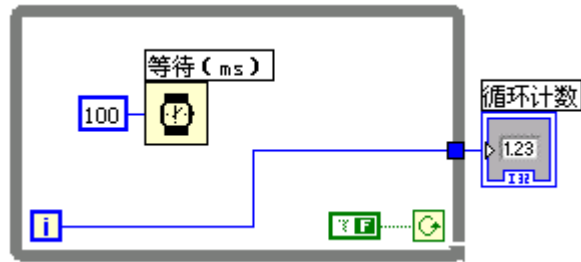


d.



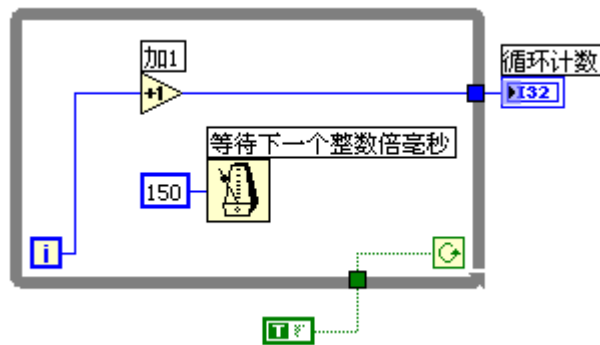
- 15) While 循环停止执行的条件为：
- 条件接线端的值为 TRUE，条件接线端为
 - 条件接线端的值为 FALSE，条件接线端为
 - 条件接线端的值为指定数值
 - 以上均不正确
- 16) While 循环停止执行的条件为：
- 的值为 FALSE
 - 的值为 FALSE
 - 的值为 TRUE
 - 以上均不正确
- 17) While 循环停止执行的条件为：
- 的值为 TRUE
 - 的值为 TRUE
 - 的值为字符串
 - 的值为 TRUE
- 18) While 循环停止执行的条件为：
- 的值为 FALSE
 - 的值为 TRUE
 - A 和 B**
 - 条件接线端的值为指定数值

19) 关于下列循环中的代码，正确的表述是？



- a. 循环执行 1 次，循环接线端 **i** 的输出值为 1
- b. 循环执行 1 次，循环接线端 **i** 的输出值为 0
- c. 循环无限次执行，需要中止程序
- d. 循环不执行，循环接线端 **i** 的返回值为空

20) 关于下列循环中的代码，正确的表述是？

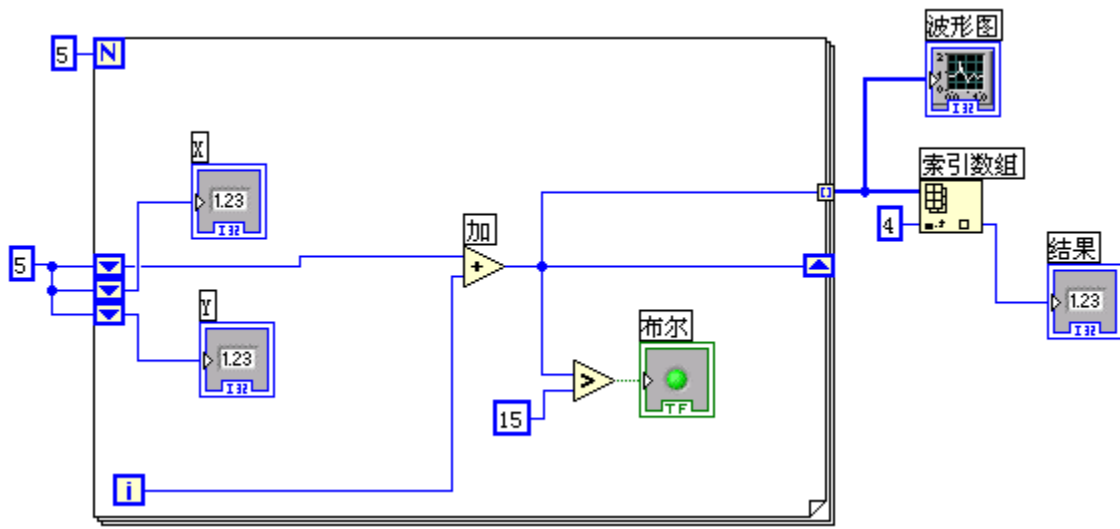


- a. 循环执行 1 次，循环接线端 **i** 的输出值为 1
- b. 循环执行 1 次，循环接线端 **i** 的输出值为 2
- c. 循环无限次执行，需要中止程序
- d. 循环不执行，循环接线端 **i** 的返回值为空

21) _____可确定 For 循环执行的次数，_____的值为循环次数减 1。

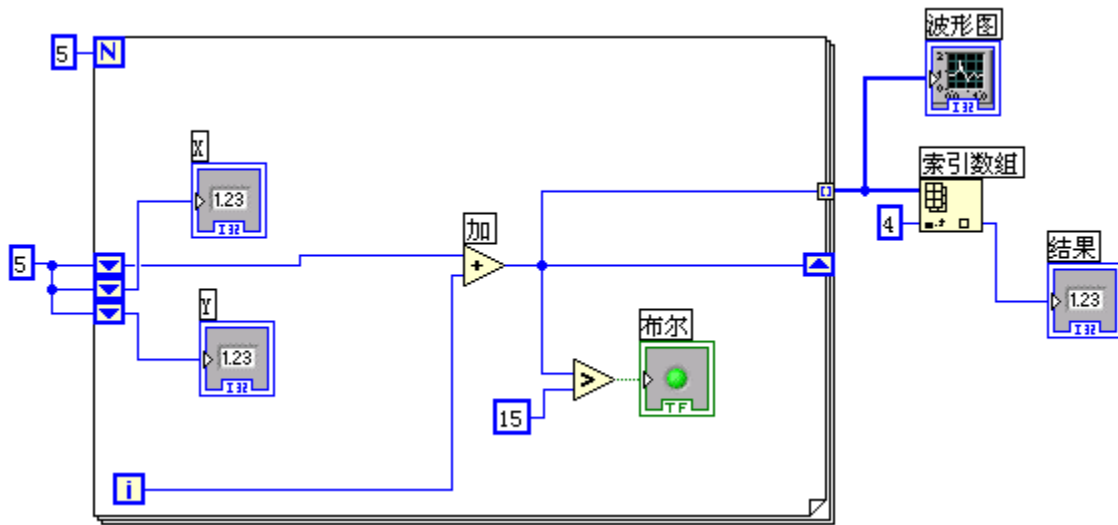
- a. 总数接线端 **N**，条件接线端
- b. 循环计数接线端 **i**，总数接线端 **N**
- c. 总数接线端 **N**，循环计数接线端 **i**
- d. 条件接线端 ，总数接线端 **N**

22) 执行下列代码后，**X** 的值是？



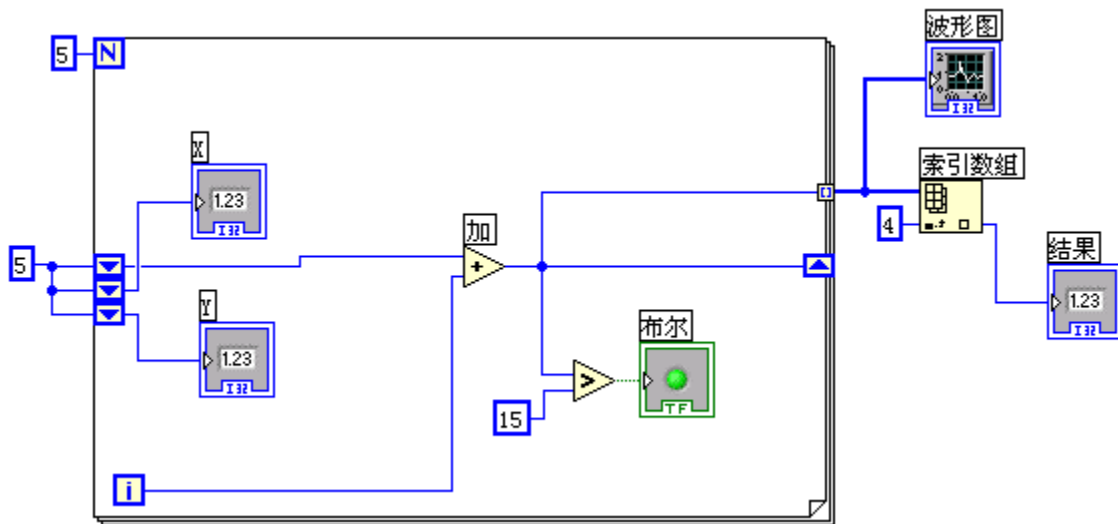
- a. 5
- b. 6
- c. 7
- d. 8

23) 执行下列代码后，Y 的值是？



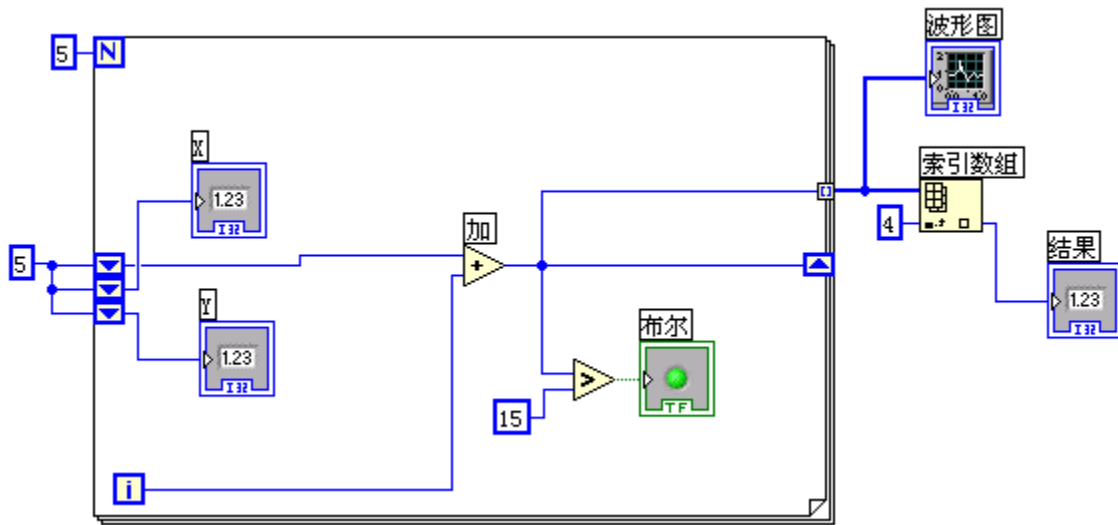
- a. 5
- b. 6**
- c. 7
- d. 8

24) 执行下列代码后，布尔的值是？



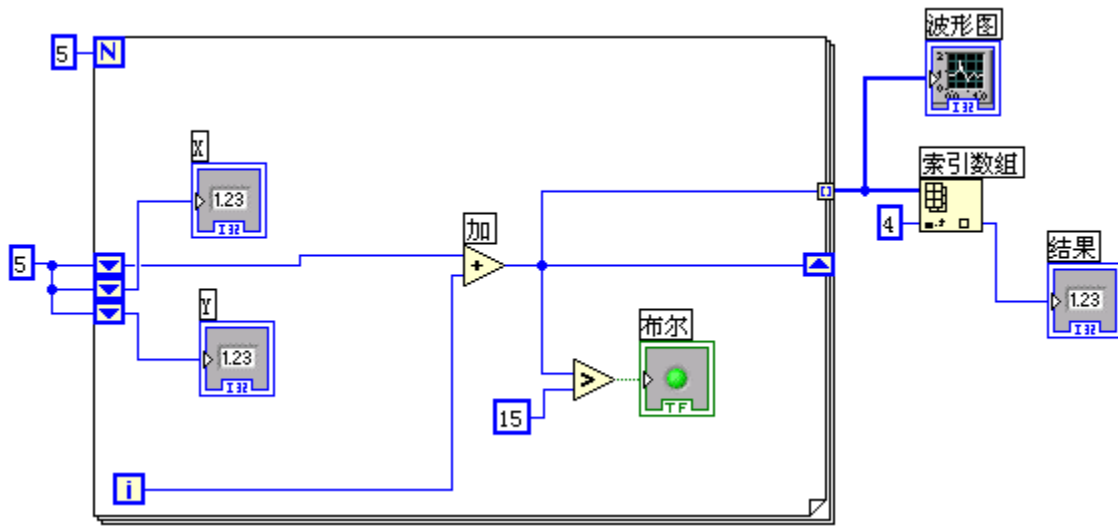
- a. TRUE
- b. 0
- c. FALSE**
- d. 1

25) 执行下列代码后，结果的值是？

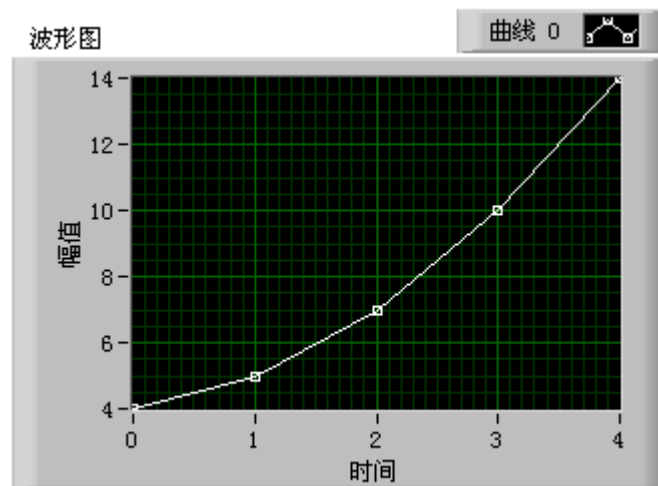


- a. 5
- b. 6
- c. 13
- d. 15

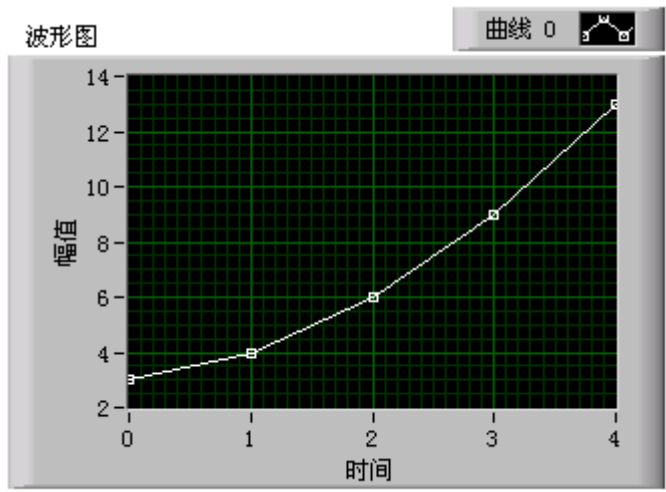
26) 执行下列代码后，正确显示输出结果的波形图是？



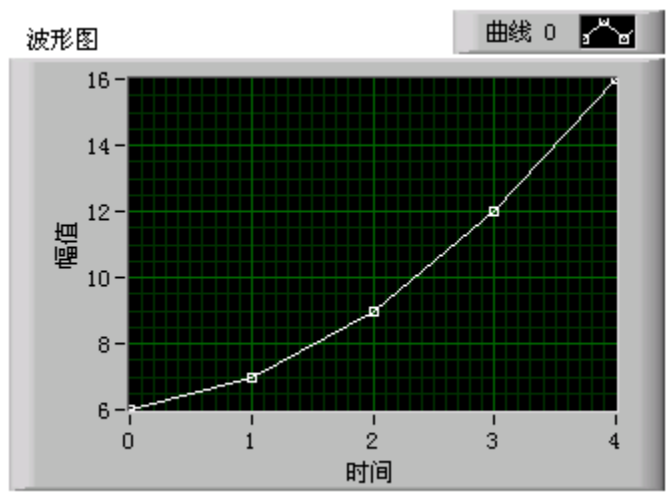
a.



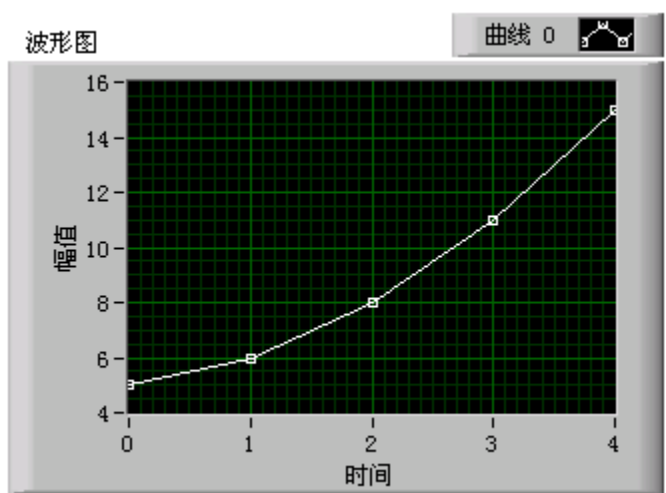
b.








c.



d.



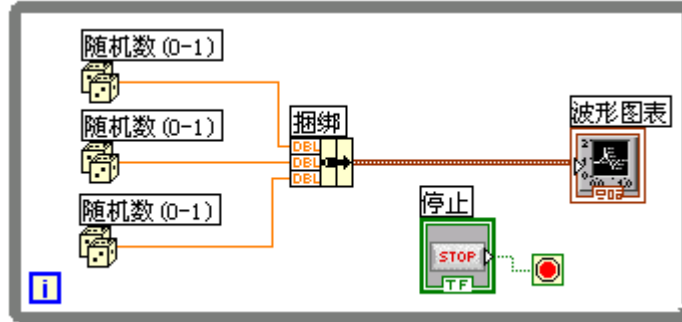
27) For 循环停止执行的条件为:

- a. 条件接线端的值为 FALSE, 条件接线端为 
- b. 总数接线端  的值比循环计数接线端  少 1
- c. 循环计数接线端  的值比总数接线端  多 1
- d. 以上均不正确

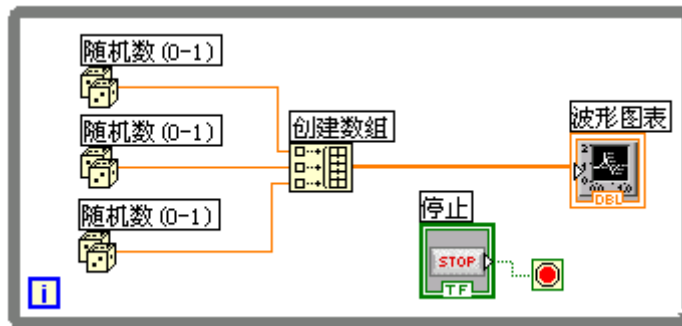
图表、图形和循环 – 难度较高

28) 按下停止按钮前，可在波形图表中连续显示多条曲线的是？

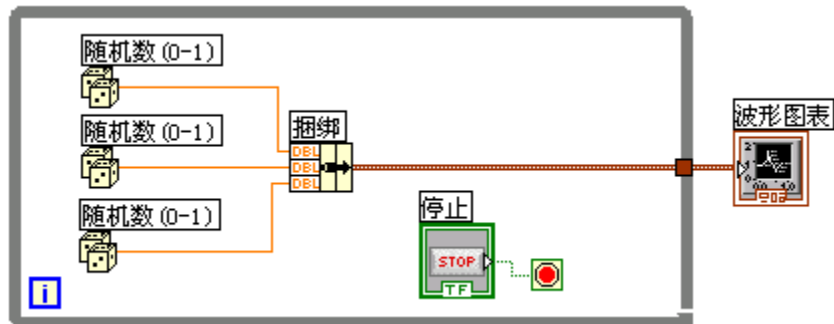
a.



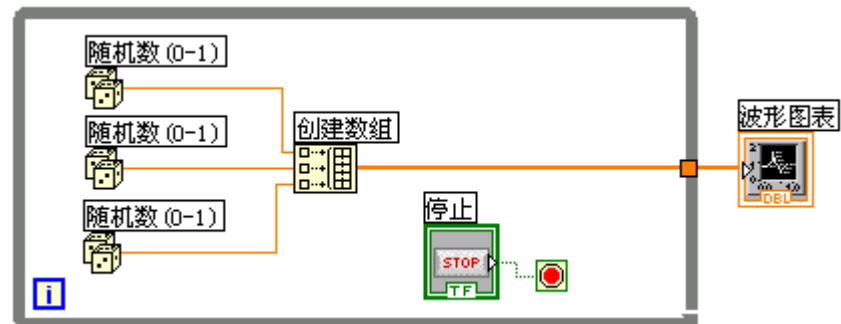
b.



c.

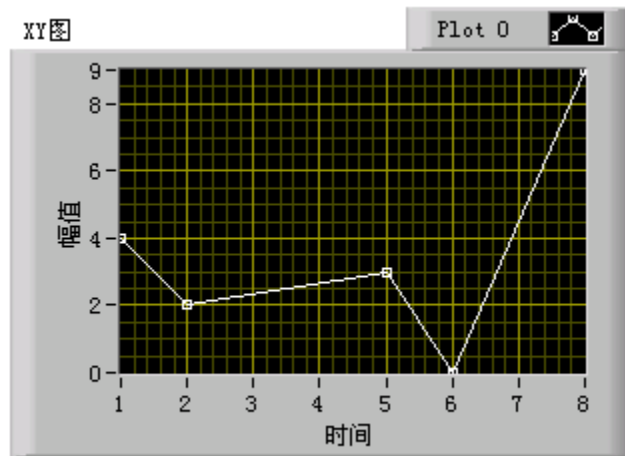


d.

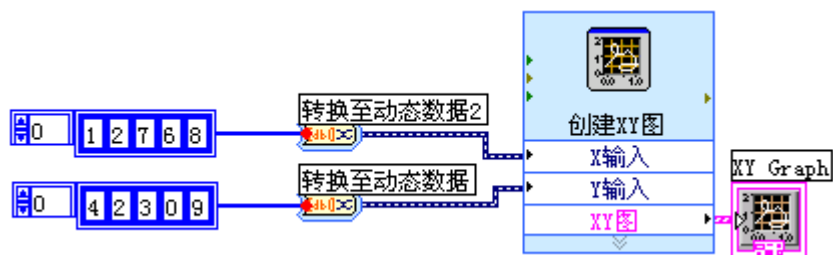


- 29) 下列哪项可在波形图中显示多条曲线？
- a. 捆绑每条曲线中由 X 和 Y 数值组成的一维数组。然后创建簇数组，连线至波形图显示控件。
 - b. 创建 N 维数据数组，每条曲线为数组中单独的行或列，连线数组至波形图显示控件。
 - c. 捆绑波形的元素至簇，然后创建簇数组，连线至波形图显示控件。
 - d. B 和 C
- 30) 下列表述正确的是？
- a. 传输数组时，For 循环输入/输出通道的默认设置为启用索引
 - b. 传输数组时，While 循环输入/输出通道的默认设置为禁用索引
 - c. A 和 B
 - d. 以上均不正确

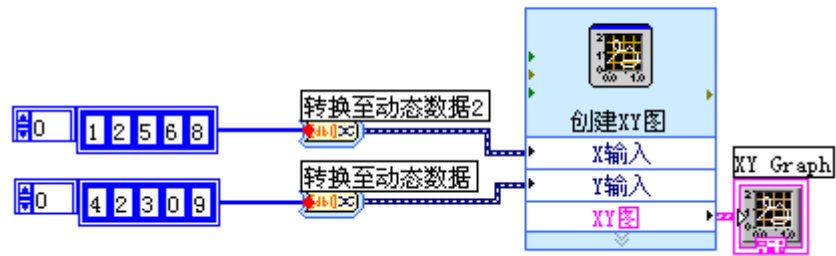
31) 对应于下列 XY 图的代码是？



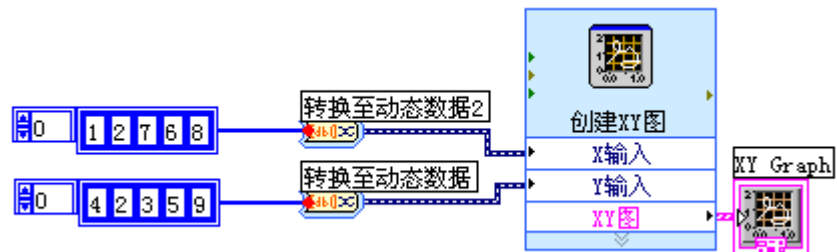
a.



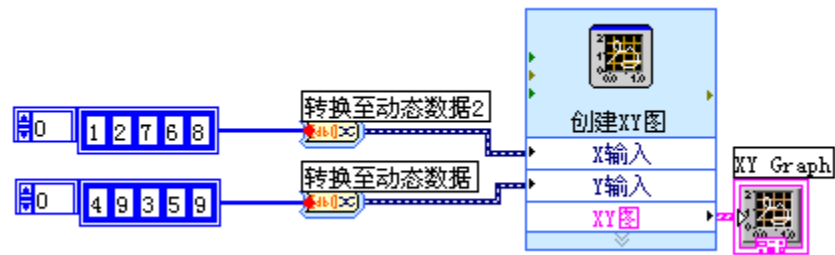
b.



c.



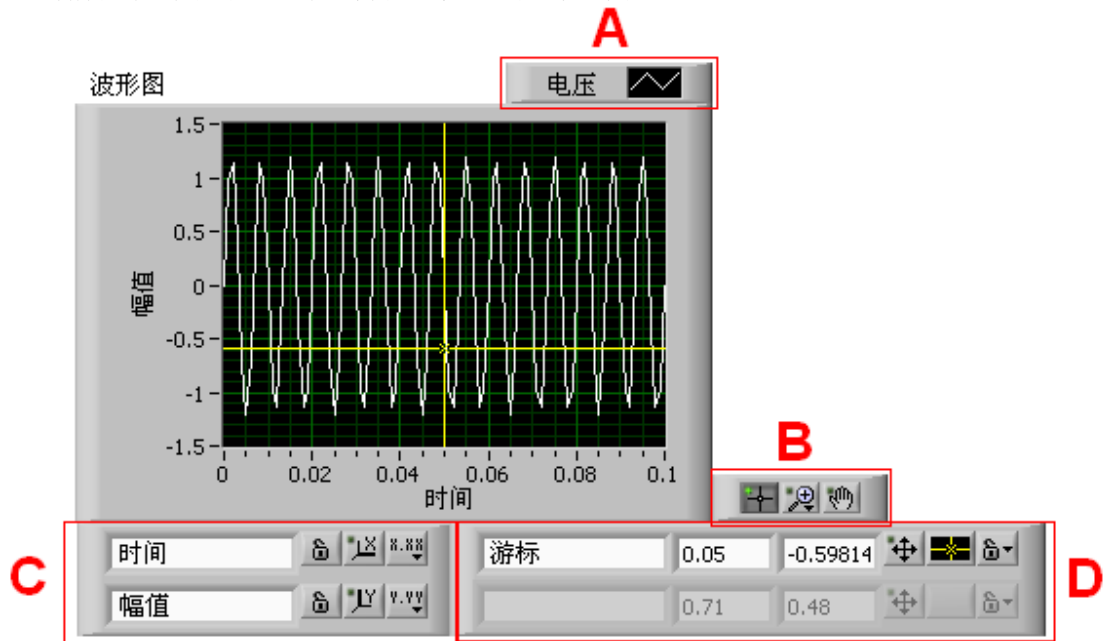
d.



32) 下列代码可创建包含两条曲线的 XY 图的是？

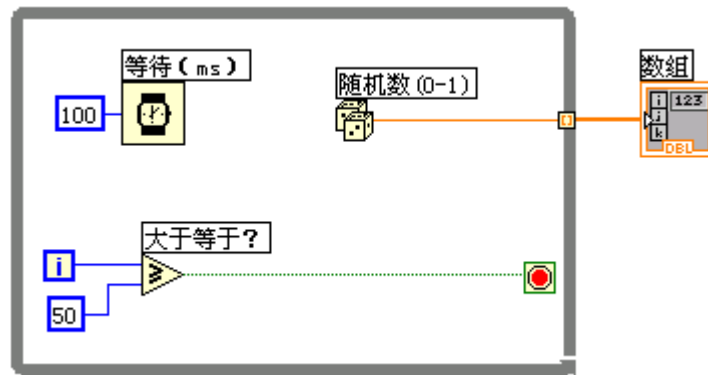
- 创建包含两个 X 数组和两个 Y 数组的簇（形式为 X、Y、X、Y）
- 捆绑 X 数组和 Y 数组对为两个簇，然后创建簇数组
- 捆绑 X 数组和 Y 数组对为两个簇，然后创建包含两个簇的簇
- 创建包含单个 X 数组和 Y 数组（形式为 X、Y、X、Y）

33) 下列前面板中图例/选板部分正确的对应关系是？



- a. A – 游标图例; B – 图形选板; C – 曲线图例; D – 标尺图例
- b. A – 曲线图例; B – 标尺选板; C – 图形选板; D – 游标图例
- c. A – 曲线图例; B – 图形选板; C – 标尺图例; D – 游标图例
- d. A – 曲线图例; B – 游标选板; C – 标尺选板; D – 图形图例

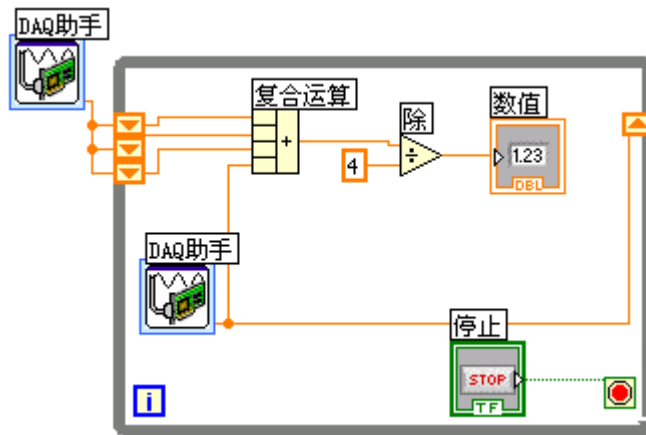
34) 关于下列代码执行正确的表述是？



- a. 循环在执行 50 次后停止
- b. 循环在执行 49 次后停止
- c. 循环在执行 51 次后停止
- d. 总数接线端为 50 的 For 循环的可执行相同操作

数据采集和模拟输入

- 1) 调整 DAQ 通道增益的最佳位置是？
 - a. DAQ 助手的**增益**输入端
 - b. Measurement and Automation Explorer (MAX)**
 - c. DAQmx VI 选板上的“设置增益”VI
 - d. 设置 DAQ 助手的输入规范
- 2) DAQmx 通道和虚拟通道是属性设置的集合，但是不包括：
 - a. 测量类型
 - b. 基本 I/O 地址**
 - c. 物理通道
 - d. 换算信息
- 3) DAQ 助手无法进行的操作是：
 - a. 数字输入
 - b. 频率测量
 - c. 生成任意波形**
 - d. 模拟输入
- 4) 关于下列代码的输出结果，正确表述是？



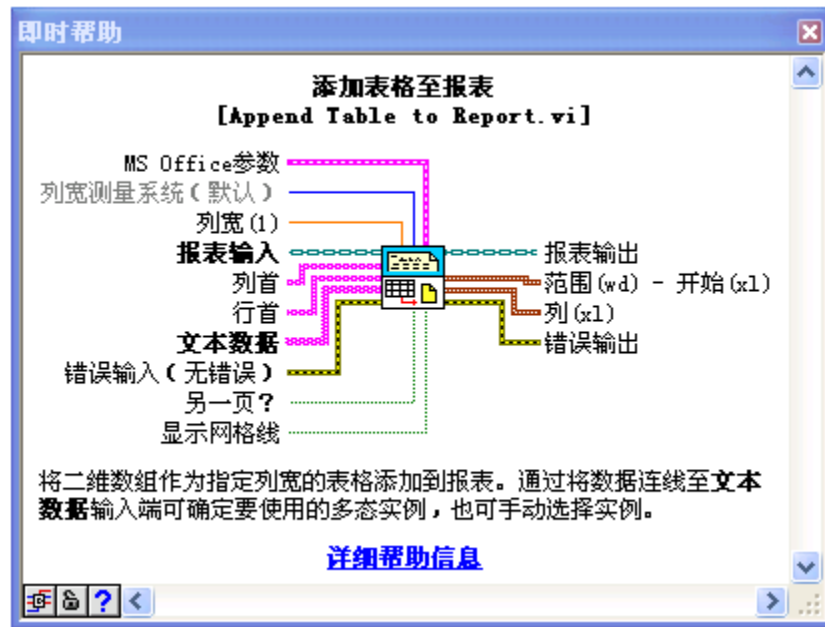
- a. 显示 DAQ 助手中最后的三个值
- b. 显示所有测量值的平均值
- c. 显示最后四个测量值的平均值**
- d. 以上均不正确

- 5) 在 NI-DAQmx 应用中何时应使用任务？
- a. 按照离散顺序使用通道采集数据
 - b. 按照相同的换算使用通道采集数据
 - c. **按照相同的定时和触发使用通道采集数据**
 - d. 以上均不正确
- 6) 下列哪种设置下，信号无法应用增益
- a. **10 V 信号，ADC 范围 0-10 V**
 - b. 10 V 信号，ADC 范围 0-5 V
 - c. 1 V 信号，ADC 范围 0-10 V
 - d. 5 V 信号，ADC 范围 0-10 V
- 7) 电压范围为 0-10 V 时，哪种 DAQ 板卡可以检测信号中 2.1 mV 的变化？
- a. 12 位板卡
 - b. **16 位板卡**
 - c. A 和 B
 - d. 以上均不正确
- 8) 电压范围由 0-10 V 更改为-10-10 V 时，DAQ 板卡可检测的最小电压更改如何变化？
- a. 可检测的电压更改为原有值的一半
 - b. **可检测的电压更改为原有值的 2 倍**
 - c. 不影响可检测的电压更改
 - d. 可检测的电压更改由板卡精度成反比
- 9) 电压范围为 0-10 V 时，哪种 DAQ 板卡可以检测信号中 2.6 mV 的变化？
- a. 12 位板卡
 - b. 16 位板卡
 - c. **A 和 B**
 - d. 以上均不正确

调试和帮助

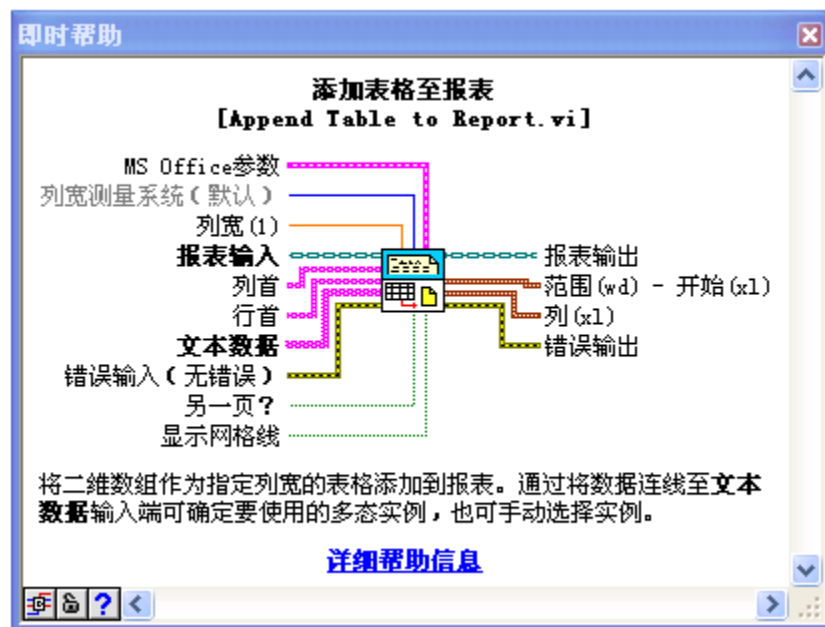
- 1) 探针工具可用于:
 - a. 在 VI 运行时查看连线上的值
 - b. 修改子 VI 中的错误
 - c. 搜索 LabVIEW 帮助中所需的编程技巧
 - d. 搜索 LabVIEW 帮助获取关于错误的更多信息
- 2) 通过下列哪种方式可创建自定义探针?
 - a. 双击常规探针
 - b. 右键单击连线，在快捷菜单中选择 *自定义探针*
 - c. 在程序框图上放置属性节点，在属性菜单中选择自定义探针
 - d. 通过探针子选板在程序框图上放置自定义探针
- 3) 单击_____按钮，可在程序框图上动态显示数据的流动过程。
 - a. 高亮显示执行过程
 - b. 连续运行
 - c. 运行
 - d. 中止执行
- 4) 单击_____按钮可忽略程序框图上的节点，无需单步执行该节点。
 - a. 单步步入
 - b. 单步步过
 - c. 单步步出
 - d. 单步执行

5) “添加表格至报表” VI 中必需的接线端是？



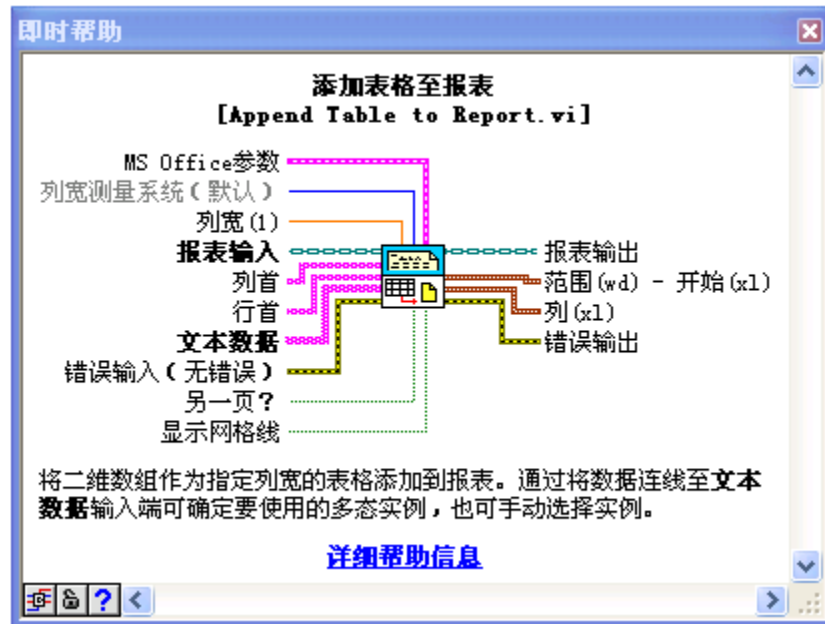
- a. 列宽(1)
- b. 报表输入
- c. 列首
- d. 行首

6) “添加表格至报表” VI 中必需的接线端是？



- a. 报表输出
- b. 显示网格线
- c. 文本数据
- d. 以上均不正确

7) “添加表格至报表” VI 中可选的接线端是？

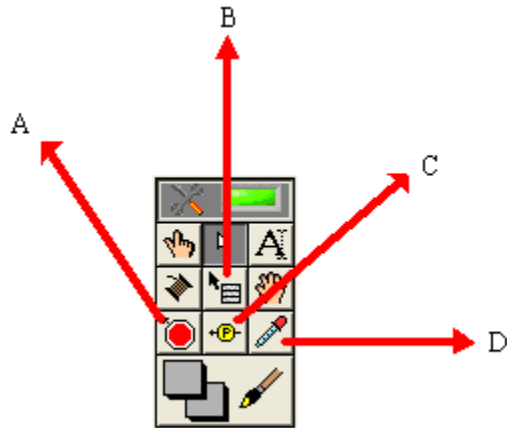


- a. 列宽(1)
- b. 列首
- c. 行首
- d. 以上均正确

8) 即时帮助窗口中用黑体显示的接线端表示：

- a. 推荐接线端
- b. 必需接线端
- c. 多态
- d. 未使用

9) 下图中哪个字母对应于探针工具？



- a.
- b.
- c.
- d.

10) 下列哪种情况下应使用探针工具而不是高亮显示执行过程？

- a. 查看数据流
- b. 实时查看连线中的值
- c. 在运行过程中查看子 VI
- d. 降低 VI 运行速度，显示连线中的值

11) 不属于导致运行按钮断开常见原因的是：

- a. 函数的可选输入端未连线
- b. 由于数据类型不匹配或存在未连接的接线端，导致程序框图含有断线
- c. 无法执行子 VI
- d. 以上均正确

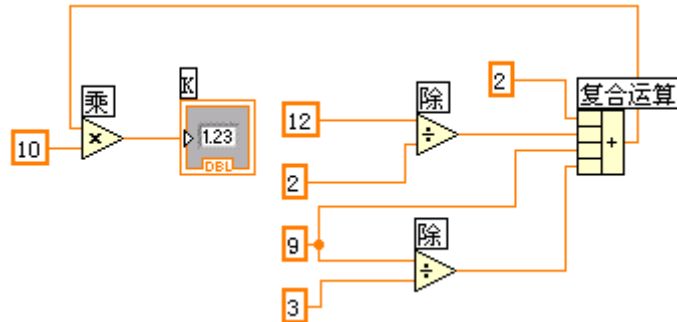
12) 下列哪种表述不是查找 VI 中错误的传统调试功能：

- a. 高亮显示执行过程
- b. 单步执行
- c. 断点
- d. 停止值

- 13) 如何关闭 VI 的调试功能？
- a. 设置 VI 为子 VI，选择高优先级可自动关闭调试
 - b. 选择 VI 属性，在执行子菜单中选择允许调试**
 - c. 在选板上取消选择调试工具
 - d. 调试功能是 LabVIEW 环境的内置功能，无法关闭
- 14) 前面板上的探针可关联至：
- a. 输入控件
 - b. 显示控件
 - c. 图形
 - d. 以上均不正确**

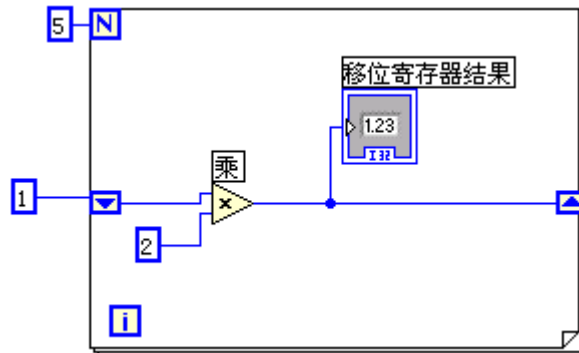
一般编程：难度较低

1) 执行下列代码后，**K** 的值是？



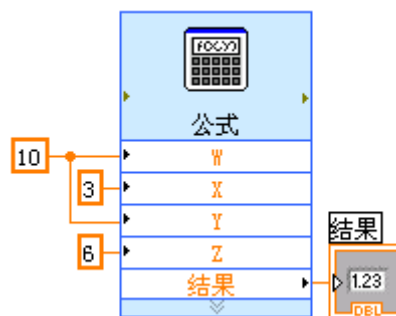
- a. 270
- b. 30
- c. **200**
- d. 140

2) 执行下列代码后，移位寄存器结果的值是？



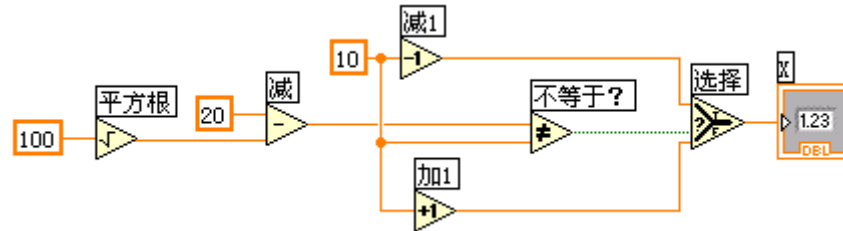
- a. 16
- b. 24
- c. **32**
- d. 10

3) 配置公式 Express VI 执行公式 $W + X * (Y - Z)$ 后，结果的值是？



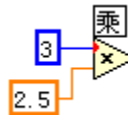
- a. 20
- b. 22**
- c. 34
- d. 52

4) 执行下列代码后，**X** 的值是？



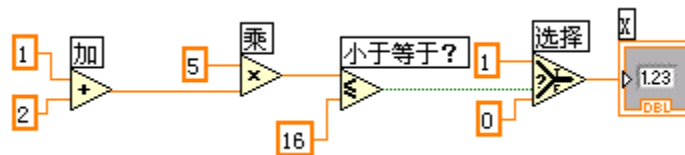
- a. 9
- b. 10
- c. 11**
- d. 以上均不正确

5) 下列计算的结果是？



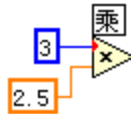
- a. 7.5**
- b. 9
- c. 9.0
- d. 8

6) 执行下列代码后，**X** 的值是？



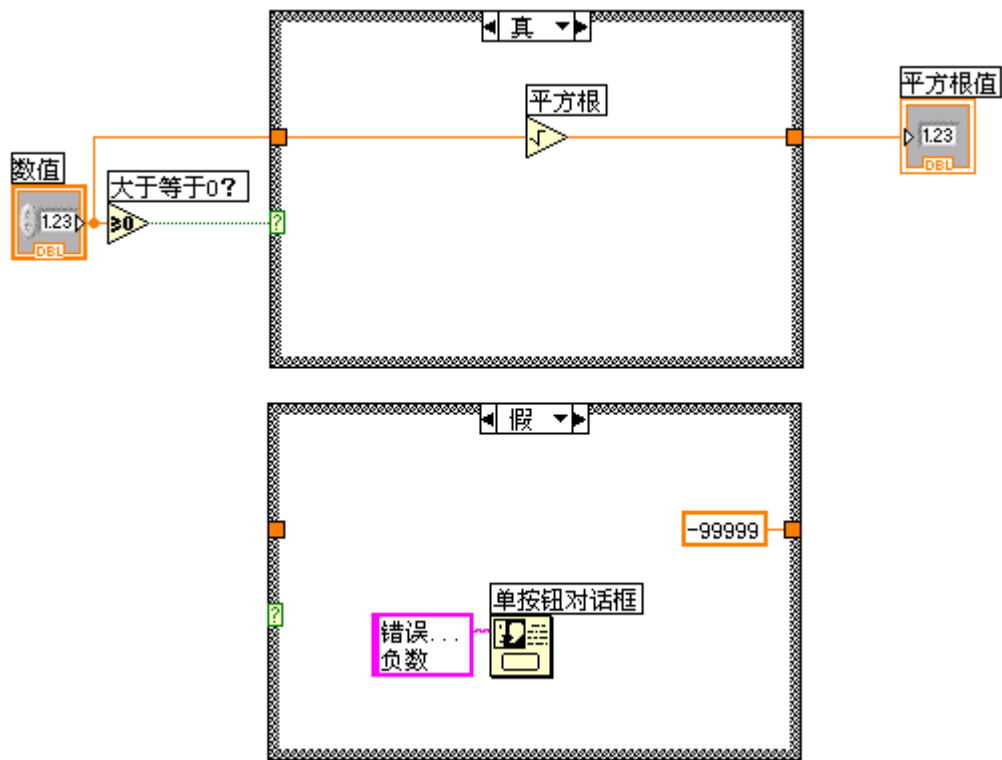
- a. 15
- b. 0
- c. 16
- d. 1**

7) 下列计算输出结果的类型是？



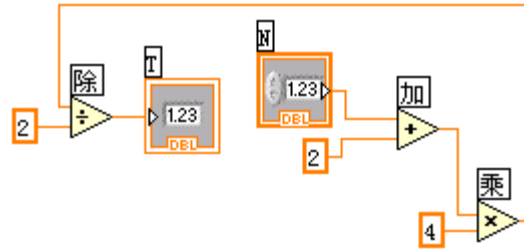
- a. 有符号整型(I32)
- b. 双精度型**
- c. 无符号整型(U32)
- d. 以上均不正确

8) 如数值等于-49，执行下列代码后，平方根值的结果是？



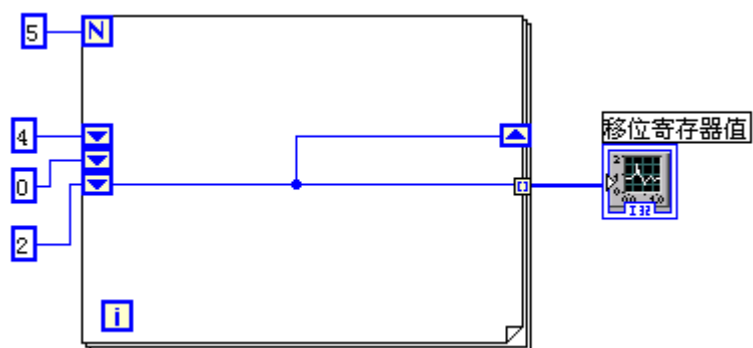
- a. -7
- b. 7
- c. -99999，显示包含错误信息的对话框**
- d. 数字为负数，产生错误，不执行代码

9) 如 N 为 6，执行下列代码后，T 的值是？

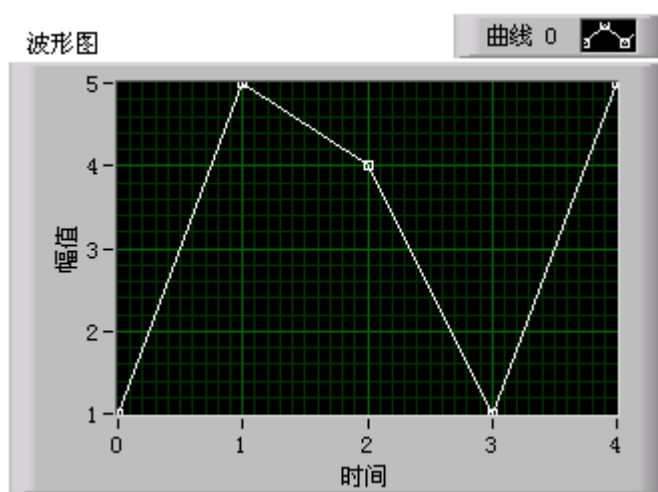


- a. 24
- b. 20
- c. **16**
- d. 6

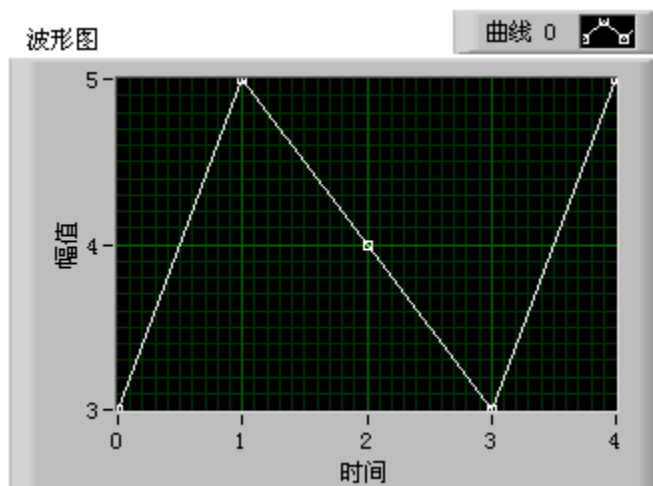
10) 执行下列代码后，移位寄存器值显示的图形是？



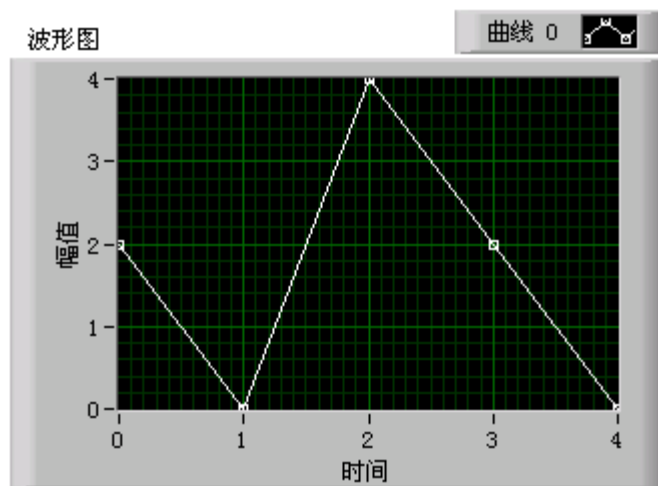
a.



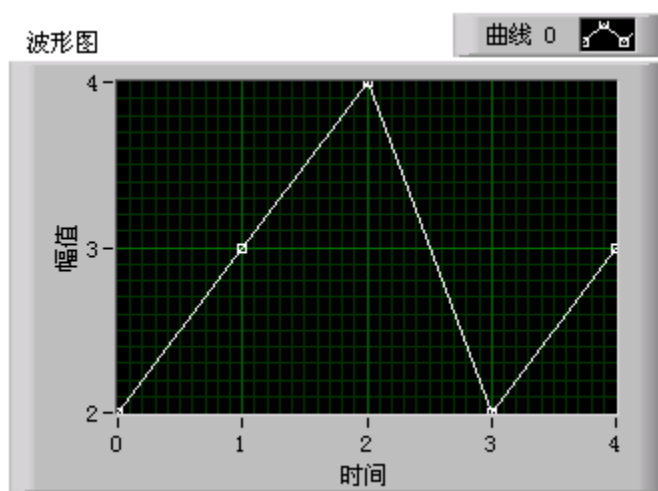
b.



c.

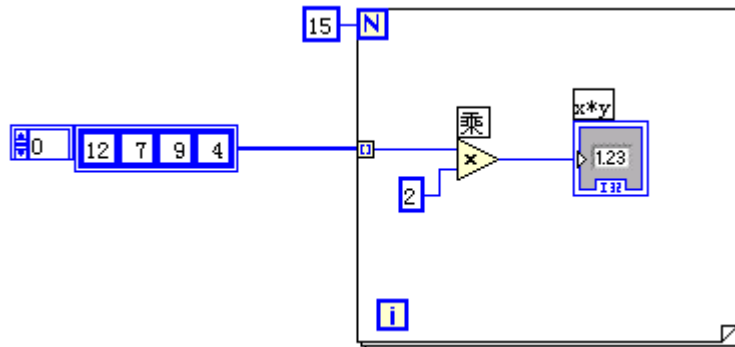


d.



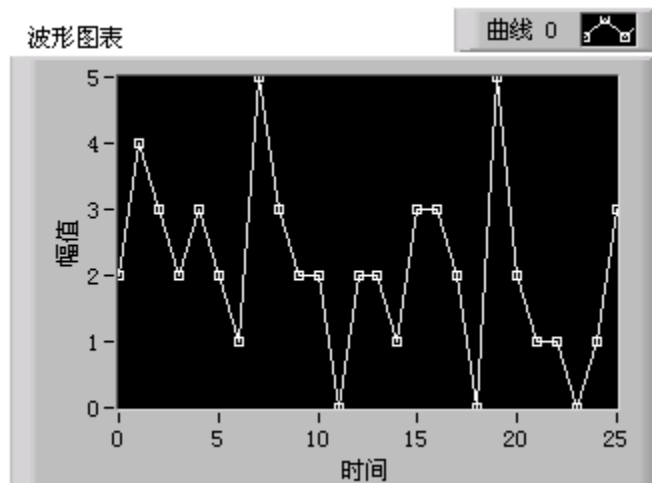
一般编程：难度适中

11) 下列循环的执行次数是？

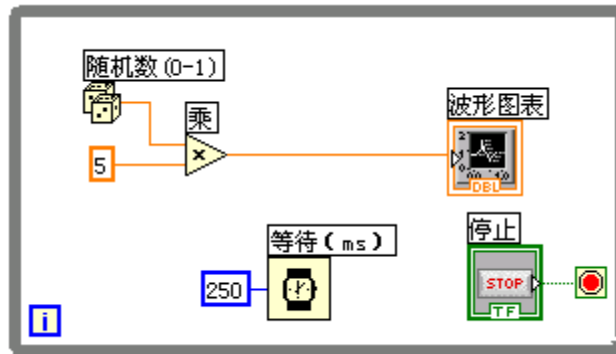


- a. 15
- b. 1
- c. 4
- d. 以上均不正确

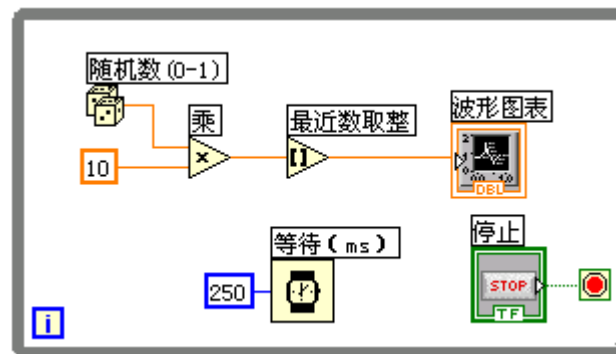
12) 下列哪项可生成该波形图表？



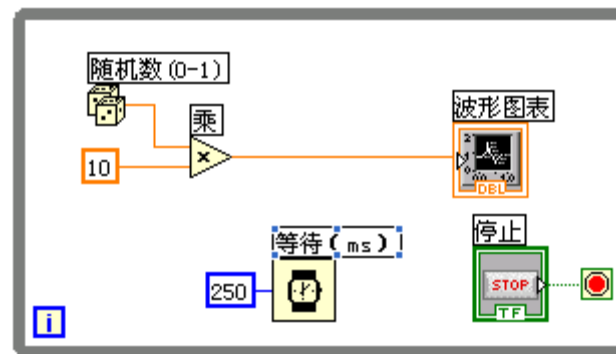
- a.



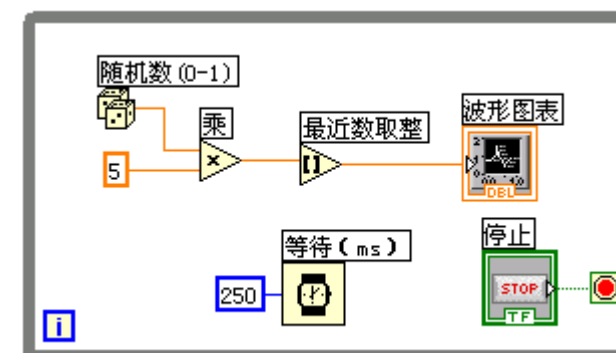
b.



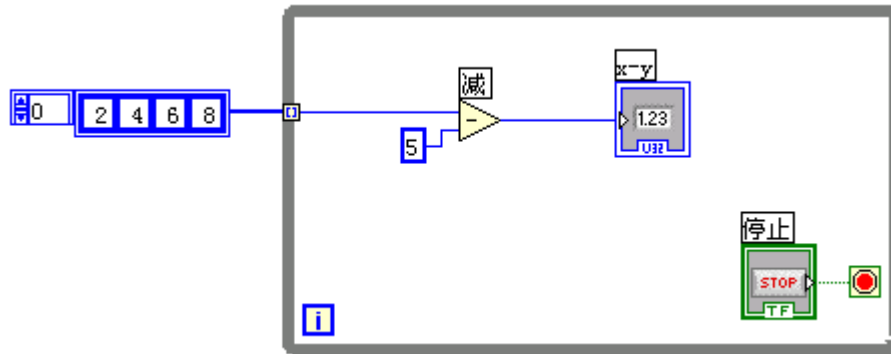
c.



d.

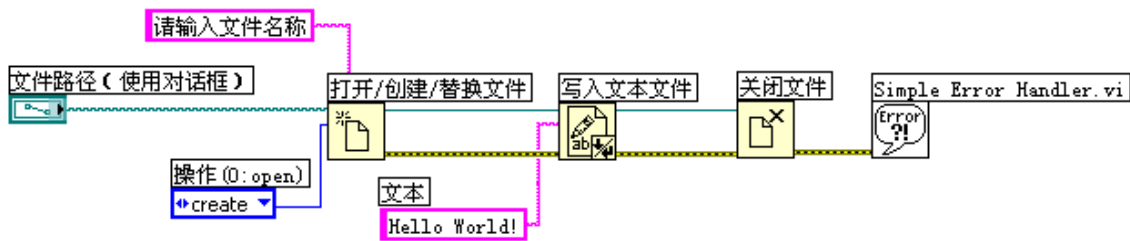


13) 下列代码的执行结果是？



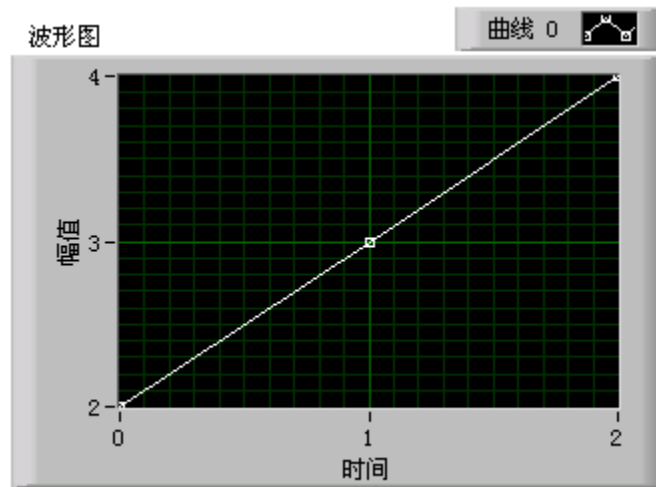
- a. 循环连续执行直至用户按下停止按钮
- b. 用户按下停止按钮后，循环执行 4 次后停止
- c. 循环执行 1 次后停止
- d. 遍历输入数组后循环停止

14) 关于下列代码执行正确的表述是？

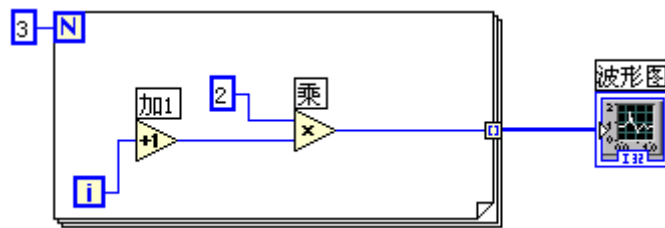


- a. 在用户命名的文件中写入字符串 Hello World!
- b. 如用户选择已有文件，新数据将覆盖旧数据
- c. 如用户选择已有文件，VI 将产生错误并停止执行
- d. A 和 C

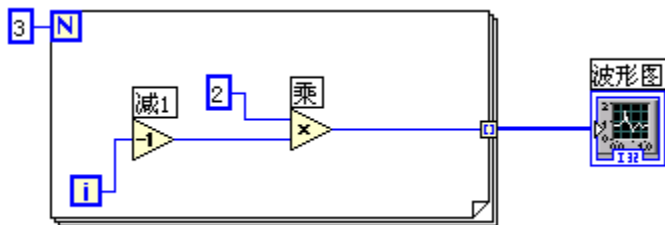
15) 下列哪项可生成该波形图？



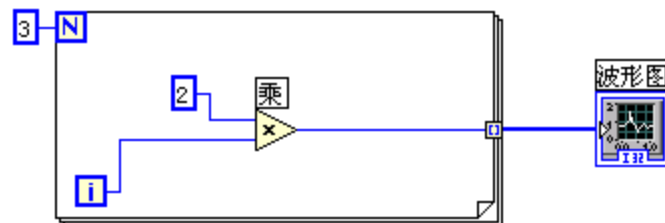
a.



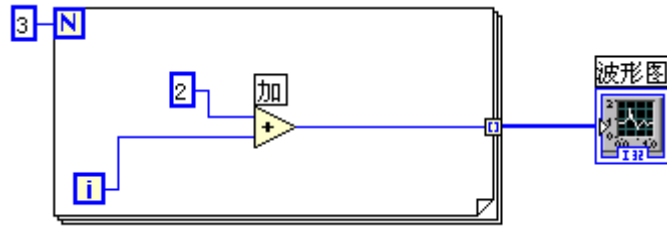
b.



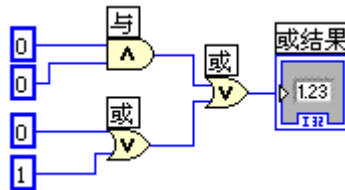
c.



d.

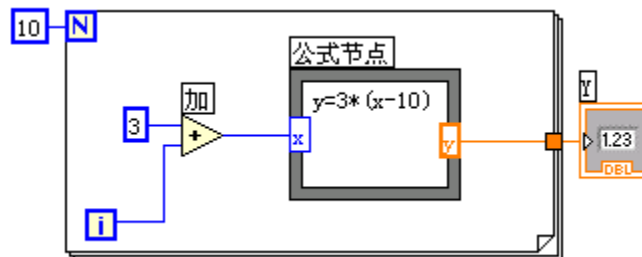


16) 执行下列代码后，或运算的结果是？



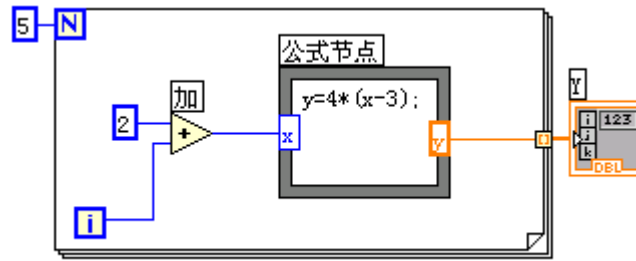
- a. 0
- b. 1**
- c. True
- d. False

17) 执行下列代码后，Y 的值是？



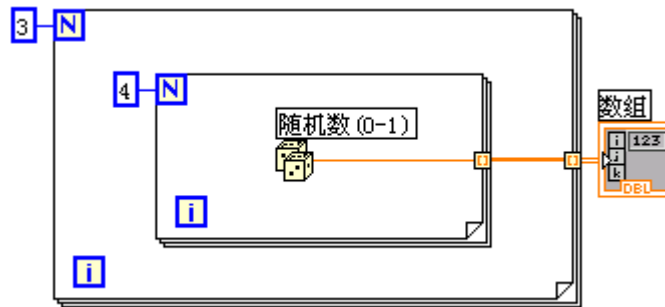
- a. 6**
- b. 一维数组{-21, -18, -15, -12, -9, -6, -3, 0, 3, 6, 9}
- c. 9
- d. 一维数组{-21, -18, -15, -12, -9, -6, -3, 0, 3, 6}

18) 执行下列代码后，Y 的值是？



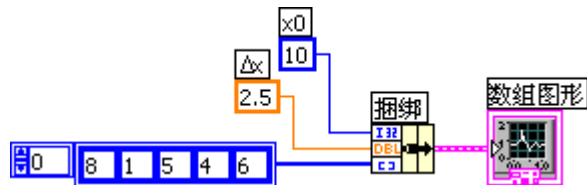
- a. 16
- b. 一维数组{0, 4, 8, 12, 16}
- c. 12
- d. 一维数组{-4, 0, 4, 8, 12}

19) 执行下列代码后，数组的值是？

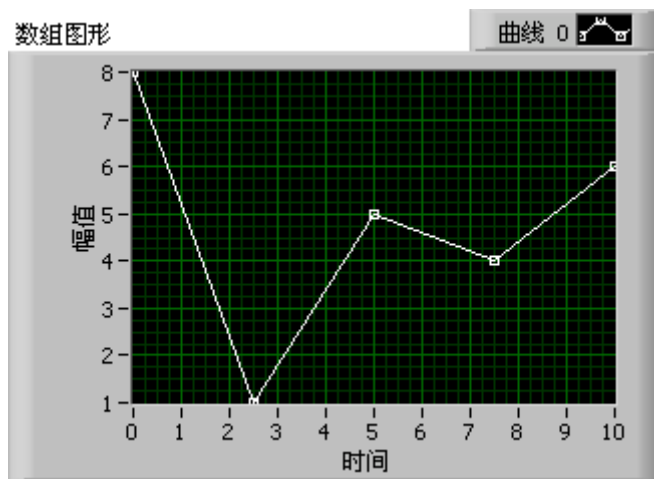


- a. 4 行 3 列的二维数组，元素为随机数
- b. 3 行 4 列的二维数组，元素为随机数
- c. 一维数组，元素为 7 个随机数
- d. 一维数组，元素为 12 个随机数

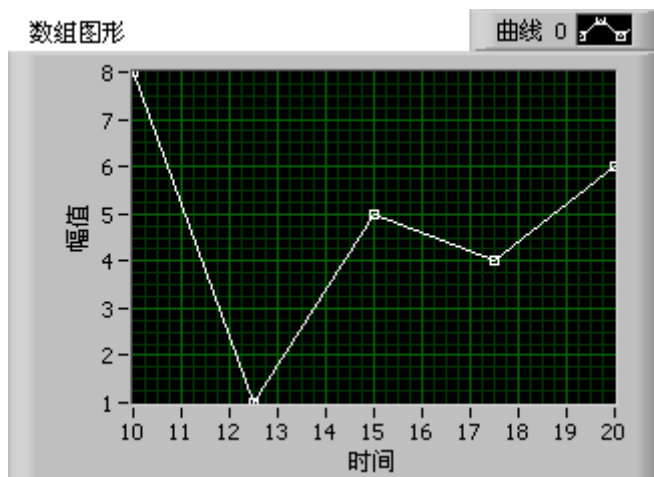
20) 执行下列代码后，数组图形显示的图形是？



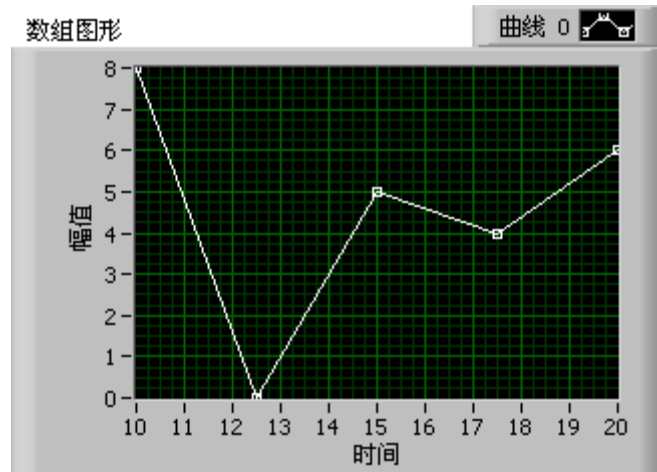
a.



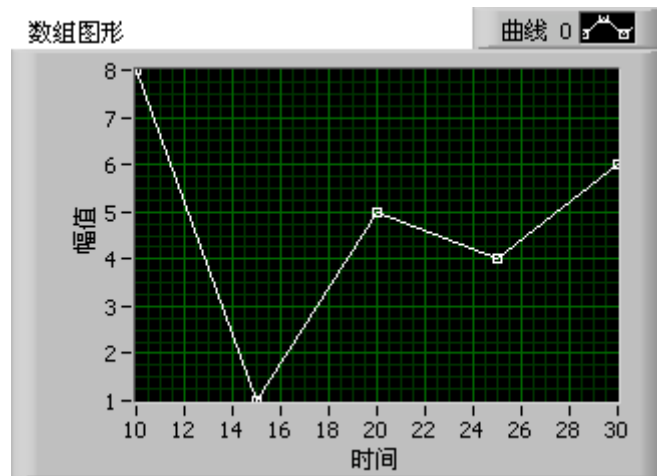
b.



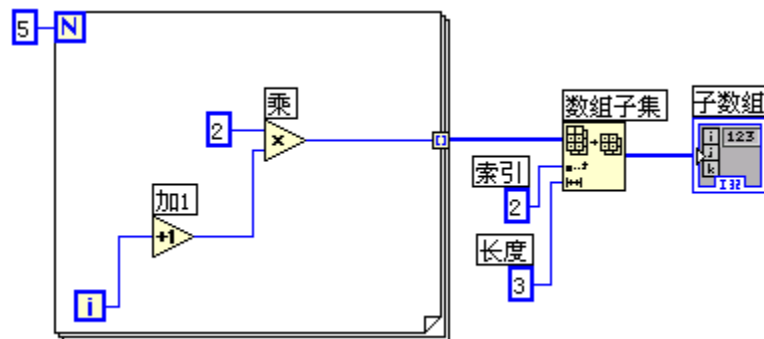
c.



d.

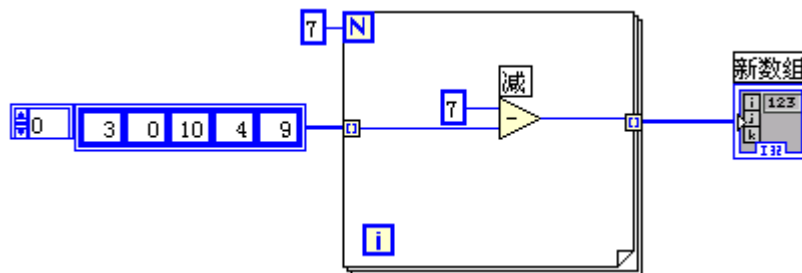


21) 执行下列代码后，子数组的值是？



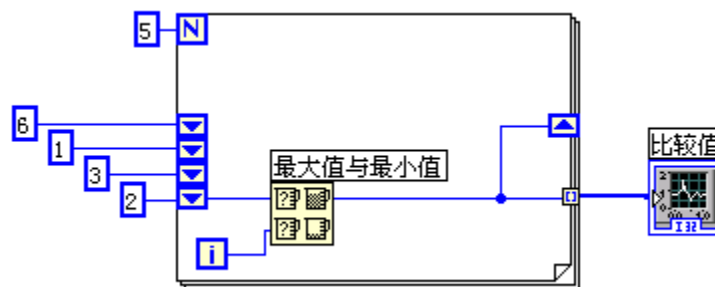
- a. 一维数组{6, 8, 10}
- b. 一维数组{4, 6, 8}
- c. 一维数组{2, 4, 6}
- d. 一维数组{8, 16, 32}

22) 执行下列代码后，新数组的值是？

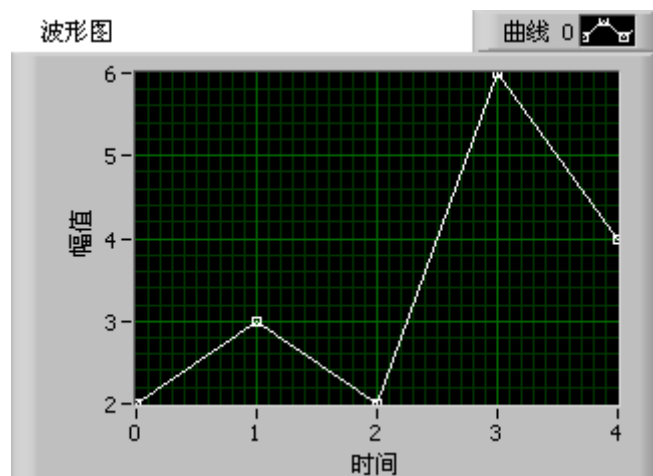


- a. 一维数组{4, 7, -3, 3, -2, 0, 0}
- b. 一维数组{4, 7, -3, 3, -2}
- c. 一维数组{4, 7, -3, 3, -2, 4, 7}
- d. 空数组

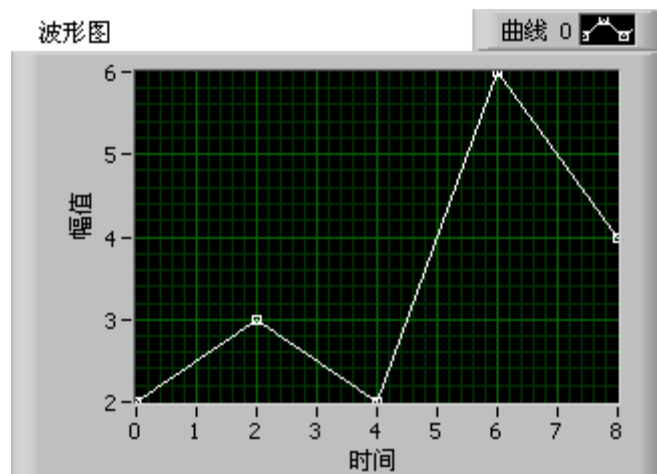
23) 执行下列代码后，比较值显示的图形是？



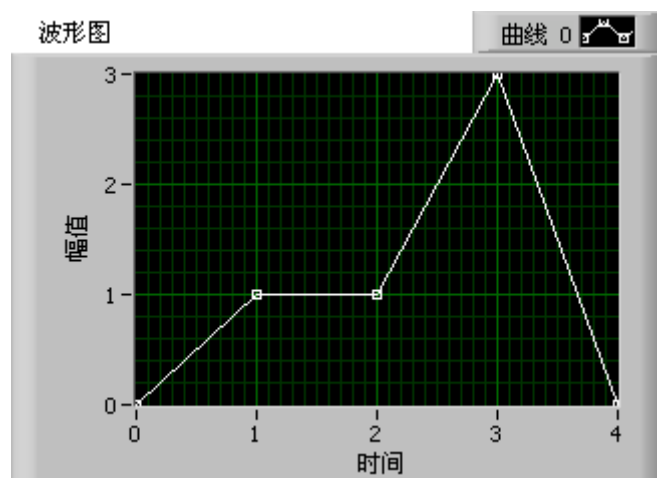
a.



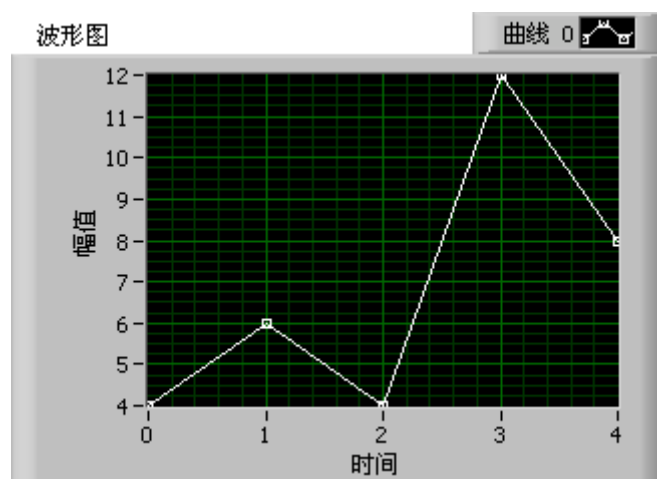
b.



c.



d.



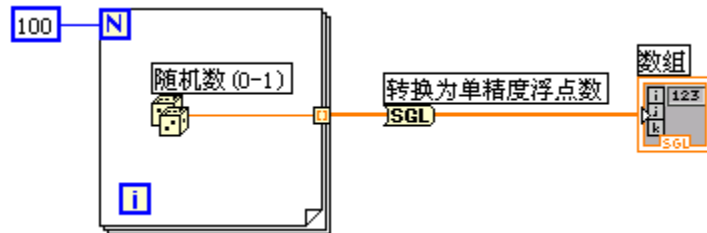
一般编程 - 难度较高

24) 如需将双精度随机数数组转换为单精度随机数数组，最有效的方法是？

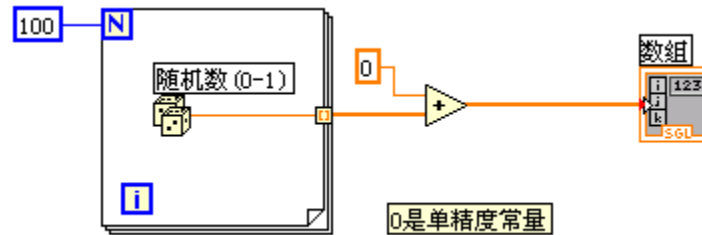
a.



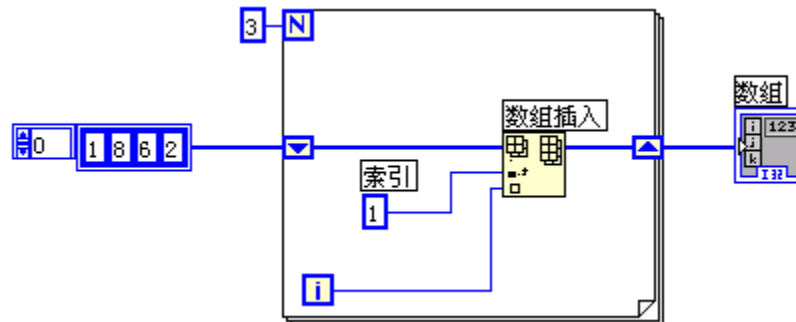
b.



c.



25) 执行下列代码后，数组的值是？

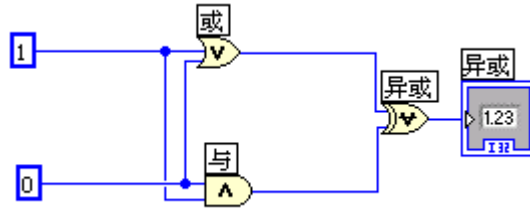


a. 一维数组{1, 8, 6, 2}

b. 一维数组{1, 2, 1, 0, 8, 6, 2}

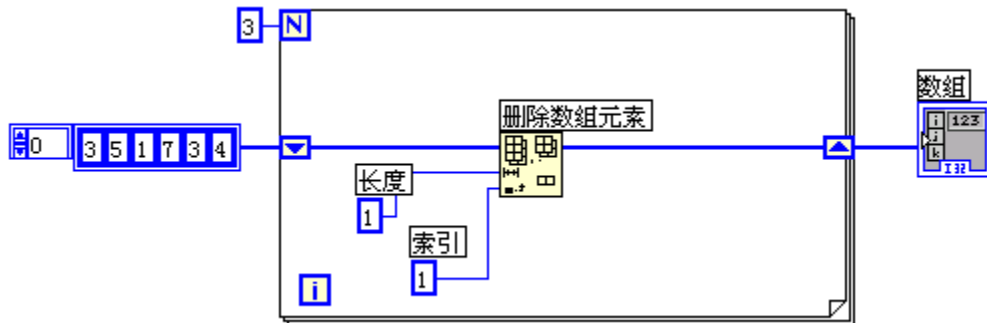
- c. 一维数组{1, 4, 3, 2, 1, 0, 8, 6, 2}
- d. 一维数组{1, 3, 2, 1, 8, 6, 2}

26) 执行下列代码后，**异或**运算的结果是？



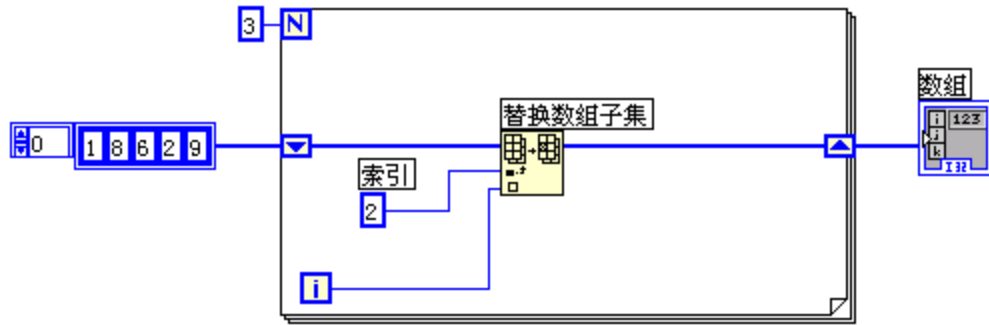
- a. 0
- b. 1**
- c. 对
- d. 错

27) 执行下列代码后，**数组**的值是？



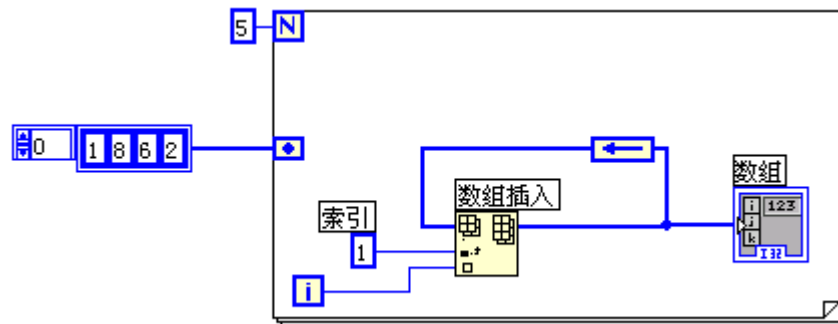
- a. 一维数组{5, 1, 7}
- b. 一维数组{7, 3, 4}
- c. 一维数组{3, 5, 1}
- d. 一维数组{3, 3, 4}**

28) 执行下列代码后，**数组**的值是？



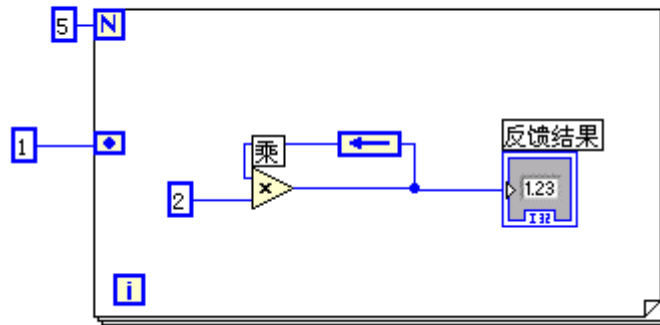
- 一维数组{1, 2, 6, 2, 9}
- 一维数组{1, 8, 6, 2, 9}
- 一维数组{1, 8, 2, 2, 9}
- 一维数组{1, 8, 0, 1, 2, 2, 9}

29) 执行下列代码后，数组的值是？



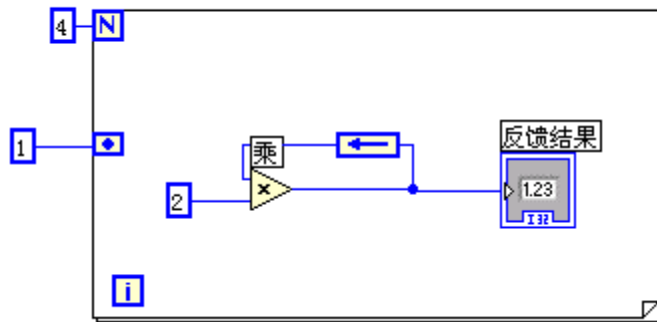
- 一维数组{1, 4, 3, 2, 1, 0}
- 一维数组{1, 8, 0, 1, 2, 3, 4, 6, 2}
- 一维数组{1, 4, 3, 2, 1, 0, 8, 6, 2}
- 一维数组{1, 8, 0, 1, 2, 2, 9}

30) 循环执行三次后，反馈结果的值是？



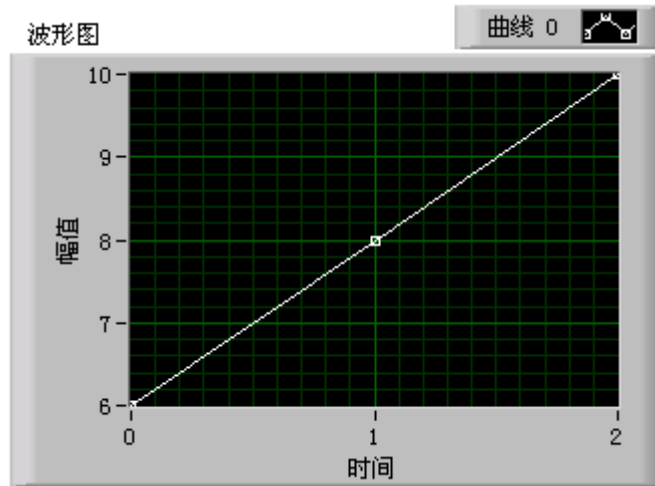
- a. 4
- b. 8**
- c. 2
- d. 1

31) 执行下列代码后，反馈结果的值是？

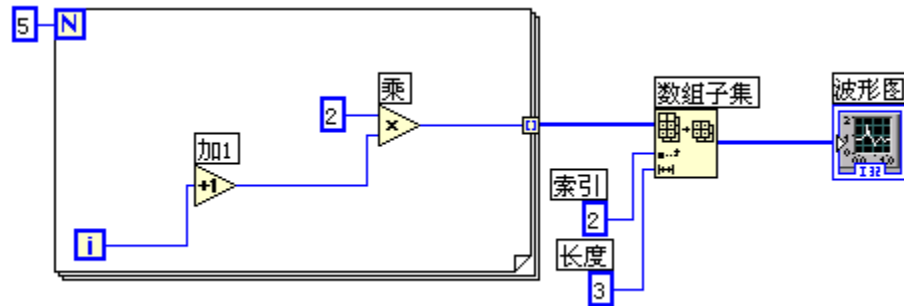


- a. 6
- b. 16**
- c. 32
- d. 8

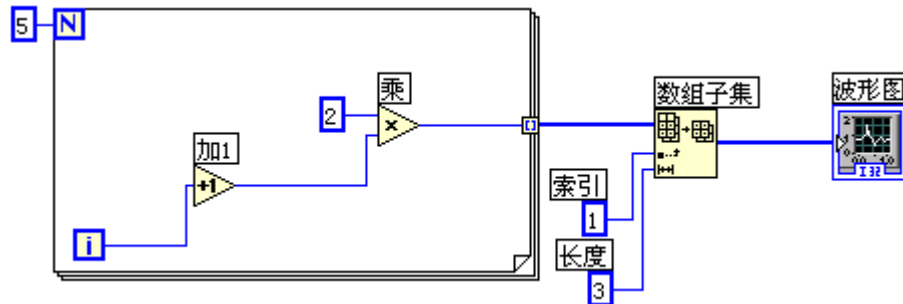
32) 下列哪个程序框图可生成该波形图？



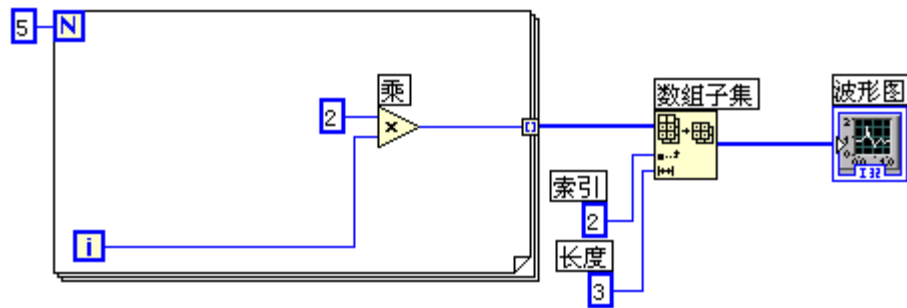
a.



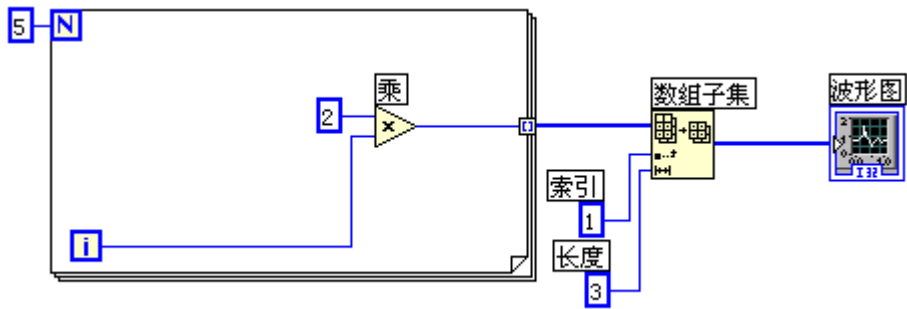
b.



c.



d.



浏览 LabVIEW 环境

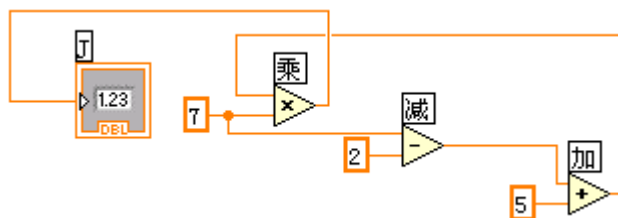
- 1) 如需在前面板上输入用户名并在 VI 中使用用户名，应选择：
- a. 数值输入控件
 - b. 布尔输入控件
 - c. 字符串输入控件**
 - d. ASCII 字符输入控件

- 2) 下图所示的停止按钮属于哪种数据类型？

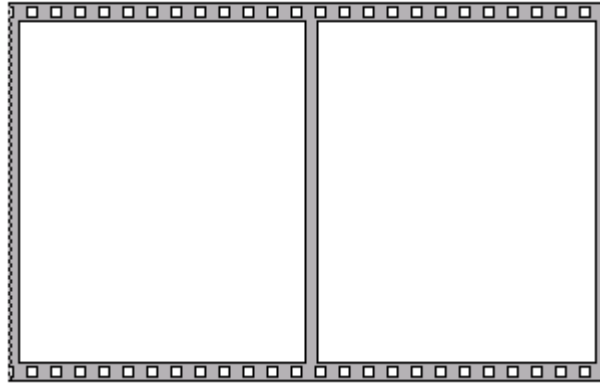


- a. 布尔
 - b. 字母
 - c. 字符串
 - d. 数值
- 3) 如何选择要在前面板上放置的对象：
- a. 图标选板
 - b. 工具选板
 - c. 控件选板**
 - d. 函数选板
- 4) 如何选择要在程序框图上放置的 Express VI：
- a. 工具选板
 - b. 函数选板**
 - c. 图标选板
 - d. 控件选板
- 5) 应在何处更改输入控件或显示控件？
- a. 前面板
 - b. 程序框图
 - c. 连线板
 - d. A 和 B**
- 6) 何处可放置数值常量？
- a. 前面板
 - b. 程序框图**
 - c. 连线板
 - d. A 和 B

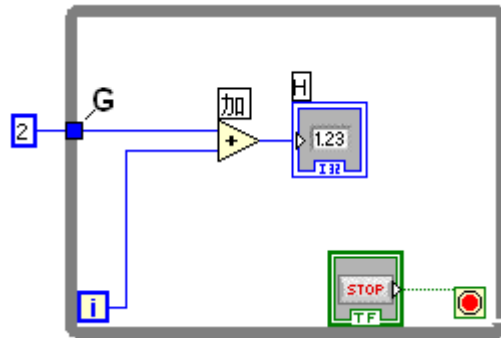
- 7) 何处可放置公式节点?
- a. 前面板
 - b. 程序框图**
 - c. 公式框图
 - d. 连线板
- 8) 下列哪个对象包含循环计数接线端?
- a. 条件结构
 - b. 顺序结构
 - c. 公式节点
 - d. While 循环**
- 9) 执行下列代码后, J 的值是?



- a. 55
 - b. 70**
 - c. 65
 - d. 无法确定
- 10) 通过右键单击程序框图可显示哪个选板?
- a. 控件选板
 - b. 函数选板**
 - c. 工具选板
 - d. 打印选板
- 11) 下图所示的结构是?

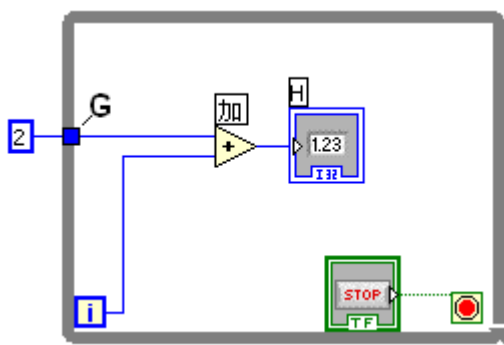


- a. 分支
 - b. 平铺式顺序**
 - c. 层叠式顺序
 - d. 公式节点
- 12) 如需按顺序执行多个帧（不使用状态机），应选择：
- a. 条件结构
 - b. 顺序结构**
 - c. 公式节点
 - d. 事件结构
- 13) 程序框图中表示布尔数据类型的颜色是：
- a. 蓝色
 - b. 绿色**
 - c. 棕色
 - d. 粉红色
- 14) 程序框图中表示整型数据类型的颜色是：
- a. 蓝色**
 - b. 绿色
 - c. 棕色
 - d. 粉红色
- 15) 在 LabVIEW 中，可运行文本代码的是：
- a. 条件结构
 - b. 顺序结构
 - c. 公式节点**
 - d. 事件结构
- 16) 下图中 **G** 表示：



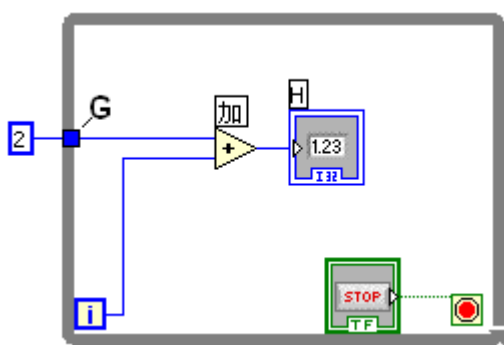
- a. 隧道
- b. 移位寄存器
- c. 选择器接线端
- d. 计数接线端

17) 下图中 **G** 的值是:



- a. 2
- b. 3
- c. 4
- d. 5

18) 第一次循环结束后，**H** 的值是:



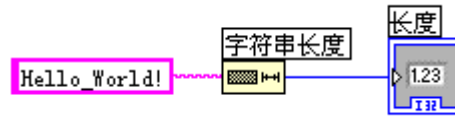
- a. 1
- b. 2
- c. 3
- d. 4

19) 下列哪个对象包含选择器输入接线端?

- a. 条件结构
- b. 顺序结构
- c. 公式节点
- d. 事件结构

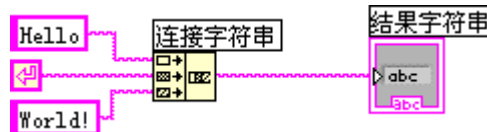
字符串和错误处理: 难度较低

1) 执行下列代码后, 长度中的值是?



- a. 10
- b. 11
- c. **12**
- d. 13

2) 执行下列代码后, 结果字符串中的输出是?

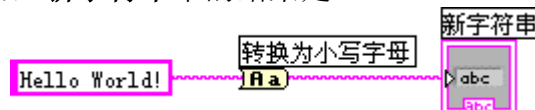


- a. **Hello
World!**
- b. World!Hello
- c. Hello World!
- d. World!

3) 以下不属于错误簇的部分是?

- a. 状态
- b. 代码
- c. 源
- d. **VI 名称**

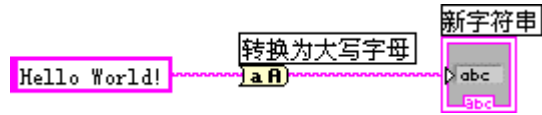
4) 执行下列代码后, 新字符串中的结果是?



- a. **hello world!**
- b. HELLO WORLD!
- c. hello world1

d. hELLO wORLD!

5) 执行下列代码后，新字符串中的结果是？



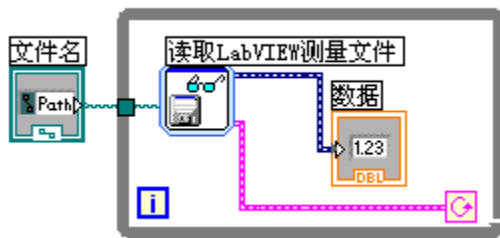
- a. **HELLO WORLD!**
- b. Hello World!
- c. HELLO WORLD1
- d. hELLO wORLD!

6) 适用于前面板中字符串的选项是？

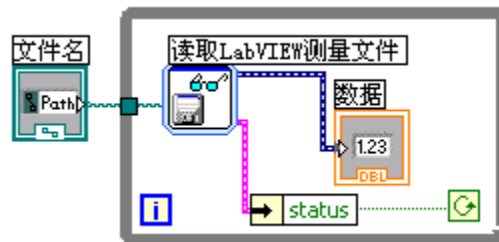
- a. ‘\’代码
- b. 密码
- c. 十六进制
- d. 以上均正确

字符串和错误处理：难度适中

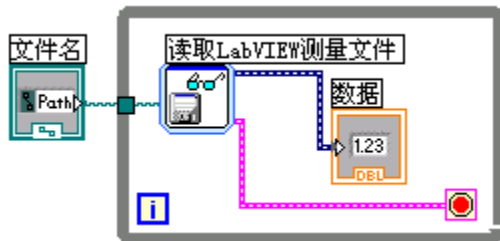
- 7) 如 VI 的**错误输入**接线端接收到错误，将出现哪种情况？
- 暂停程序并等待用户响应
 - 正常执行
 - 立即显示包含错误信息的弹出窗口
 - 将错误传递至下一个节点，不执行 VI 中的代码
- 8) 发生错误时，以下哪种方法将终止 While 循环？



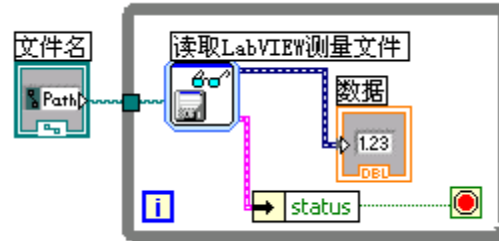
选项 I



选项 II



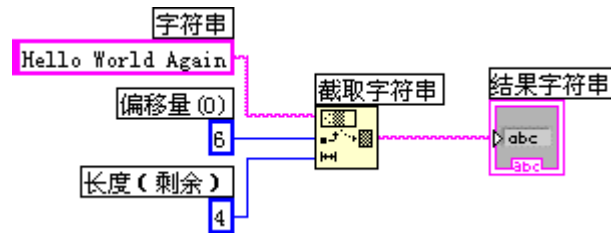
选项 III



选项 IV

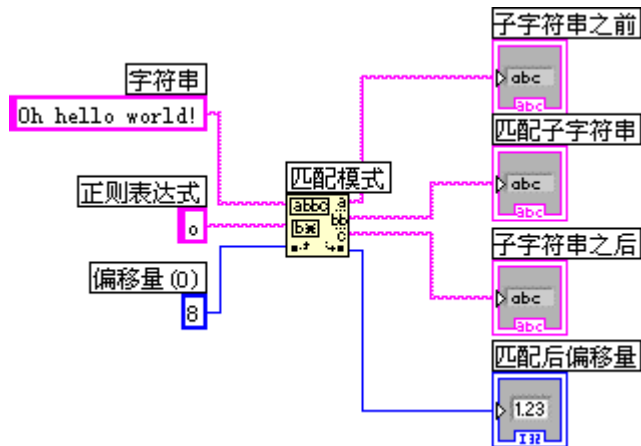
- I
 - II
 - III
 - IV
 - I & II
 - III & IV**
- 9) 通常用于错误簇连线末端并显示错误信息的 VI 是？
- 合并错误
 - 单按钮对话框/双按钮对话框
 - 产生前面板活动
 - 简易错误处理器**

10) 执行下列代码后，结果字符串的值是？



- a. HelloIdAgain
- b. Wor
- c. Hello d Again
- d. **World**

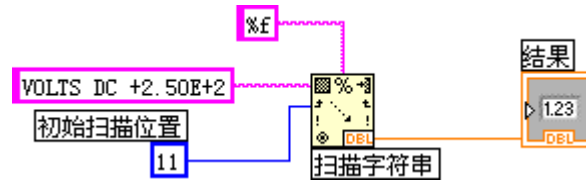
11) 执行下列代码后，子字符串之后的值是？



- a. world!
- b. **rld!**
- c. h hello world!
- d. <blank>

字符串和错误处理：难度较高

12) 执行下列代码后，结果的值是？

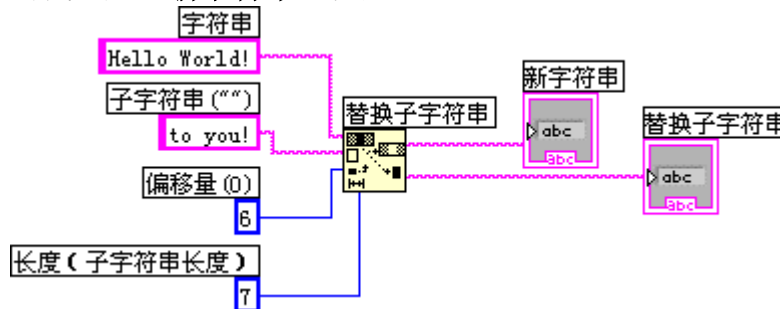


- a. VOLTS DC +2
- b. VOLTS DC +2
- c. **50**
- d. 250

13) 如错误簇中错误代码为非零值并且状态为 FALSE，该情况表示：

- a. 严重错误
- b. **警告**
- c. 非严重错误
- d. 无错误

14) 执行下列代码后，新字符串的值是？

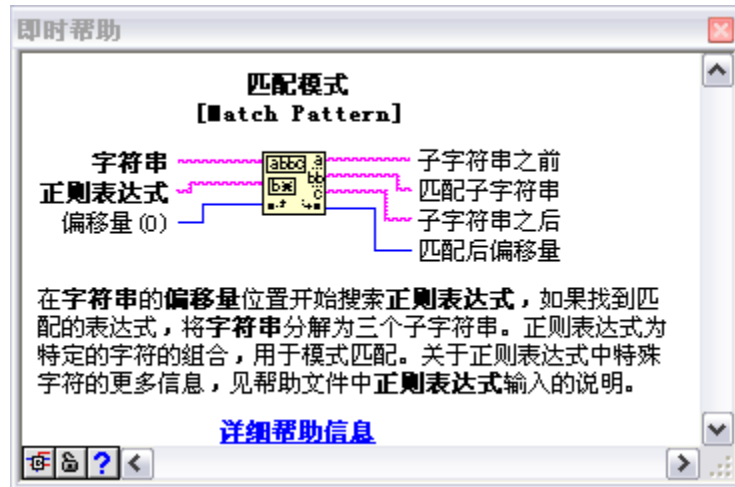


- a. **Hello to you!**
- b. Hello Wto you!
- c. Hello to you!!
- d. Helloto you!

15) “匹配模式” VI 处理不同字符大小写的方式是？

- a. 如未找到正则表达式，将忽略大小写
- b. 始终忽略大小写
- c. **始终区分大小写**
- d. 仅当偏移量被设置为默认值 0 时才区分大小写

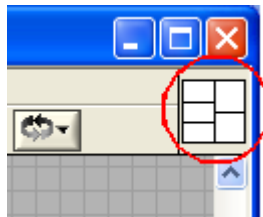
16) “匹配模式” VI 中匹配后偏移量输出节点的值是？



- a. 如存在多个匹配，表示下一个匹配字符串与输入字符串中第一个字符的相对索引
- b. 如存在多个匹配，表示下一个匹配字符串与输入字符串中上一个匹配字符串的相对索引
- c. 匹配子字符串输出节点中第一个字符在输入字符串中的索引
- d. 子字符串之后输出节点中第一个字符在输入字符串中的索引

子 VI 和打印：难度较低

- 1) 在程序框图中查看子 VI 的错误方式是？
 - a. 图标
 - b. 模式 VI**
 - c. 可扩展 VI
 - d. 多态 VI
- 2) 下列关于连线板的表述，正确的是？
 - a. 仅显示传递至子 VI 的可用接线端
 - b. 仅显示从子 VI 传递的可用接线端
 - c. 输出和输入必须分别置于左侧和右侧
 - d. 同时显示输入和输出接线端**
- 3) 下列关于子 VI 的表述，错误的是？
 - a. 可用于管理内存
 - b. 有利于调试
 - c. 允许将相同的代码用于其它应用程序
 - d. 有利于提高所属主 VI 的性能**
- 4) 不适用于打印 VI 说明信息的方法是？
 - a. 打印机
 - b. RTF 格式文件
 - c. 纯文本文件
 - d. XML**
- 5) 下图中圆圈部分表示：



- a. VI 的图标
- b. VI 的连线板**
- c. VI 的图标编辑器
- d. VI 的窗口

- 6) 将子 VI 插入顶层 VI 时，可使用哪种方式？
- a. 将子 VI 图标拖放至目标程序框图
 - b. 在函数选板中查找 *选择 VI***
 - c. 在函数选板中查找 *插入 VI*
 - d. A 和 B
- 7) 如果在程序框图中未连线子 VI 的必需接线端，将出现哪种情况：
- a. 执行时该 VI 将产生警告
 - b. 该 VI 的运行箭头将断开并且无法执行**
 - c. 该 VI 将运行并不会产生任何错误或警告
 - d. VI 中将无法加载该子 VI
- 8) 在当前 VI 中查看所有子 VI 和节点图形化表示的可用方式是？
- a. 通过菜单栏选择查看>>显示 VI 层次结构
 - b. 在程序框图中右键单击子 VI 并选择 *显示 VI 层次结构***
 - c. 右键单击 VI 图标并选择 *显示 VI 层次结构*
 - d. A 和 B**
- 9) 在详细的即时帮助窗口中，子 VI 的接线端：
- a. 必需接线端将显示为粗体**
 - b. 可选接线端显示为纯文本
 - c. 推荐接线端显示为灰色
 - d. 所有接线端显示为纯文本

子 VI 和打印：难度适中

- 10) 关于程序框图中子 VI 图标的颜色以及类型的关系，正确的表述是？
- a. 蓝色和红色分别表示标准子 VI 和 Express VI
 - b. 红色和蓝色分别表示标准子 VI 和 Express VI
 - c. **黄色和蓝色分别表示标准子 VI 和 Express VI**
 - d. 蓝色和黄色分别表示标准子 VI 和 Express VI
- 11) 下列哪项表述有误？
- a. 子 VI 的连线板可定义输入和输出连线
 - b. 子 VI 连线板接线端包括用于表示连线数据类型的颜色
 - c. 子 VI 必须有图标/连线板才能使用
 - d. **在函数选板上可编辑子 VI 图标**
- 12) 用于将输入控件或显示控件连接至连线板接线端的工具是？
- a. 选择工具
 - b. 操作工具
 - c. **连线工具**
 - d. 以上均正确
- 13) 通过哪种方式可关联 VI 的连线板与对象：
- a. **前面板**
 - b. 程序框图
 - c. A 和 B
 - d. 以上均不正确
- 14) 创建子 VI 图标时，输入接线端的数量必须匹配：
- a. 输出接线端
 - b. 输入控件
 - c. 显示控件
 - d. **以上均不正确**
- 15) 子 VI 最多可包括的接线端数量为？
- a. 12
 - b. 20
 - c. **28**
 - d. 36