

# 阶段性期末考试机试试题

专业方向：.NET 开发&Web 前端技术
阶 段：大三

院校名称：	考试日期：
准考证号：	姓名：

注意：

1. 考试时间 2 小时，总分 100 分；
2. 考试结束试卷必须交回，不交回试卷者成绩无效。

# 题目：国足信息后台管理——球员管理

## 一、语言和环境

1. 实现语言：C#语言。
2. 环境要求：Visual Studio 2012、SQL Server 2012 或以上版本。
3. 实现技术：EF+三层+ASP.NET 或 EF+ASP.NET MVC。

## 二、实现功能

利用大三所学的知识，实现球员信息的显示、球员名字的模糊查询和删除功能。

1. 在页面加载时，显示所有球员信息，球员信息显示页面如图 1 所示。

球员姓名：

查询

球员姓名	出生日期	场上位置	身价	所属俱乐部	操作
武磊	1991年11月19日	前锋	200.00万美元	皇家西班牙人足球俱乐部	删除
颜骏凌	1991年01月28日	守门员	50.00万美元	上海上港集团足球俱乐部	删除
蒿俊闵	1987年03月24日	中场	20.00万美元	山东泰山足球俱乐部	删除
吴曦	1989年02月19日	中场	150.00万美元	上海申花足球俱乐部	删除
蒋光太	1994年05月27日	前锋	50.00万美元	广州足球俱乐部	删除

图 1 球员信息显示页面

2. 球员名字模糊查询时，显示满足条件的球员信息列表，如图 2 所示。（例：在文本框中输入“武”，则显示“武磊”球员的信息；如果不输入，则查询所有球员信息）。

球员姓名：

武

查询

球员姓名	出生日期	场上位置	身价	所属俱乐部	操作
武磊	1991年11月19日	前锋	200.00万美元	皇家西班牙人足球俱乐部	删除

图 2 球员名字条件查询

3. “删除”球员信息，按下“删除”按钮后，则先提示当前选中行是否被删除，效果如图 3 所示。

localhost:7924 显示  
确认删除球员 武磊 信息吗？

图 3 删除确认效果

4. 如果选“确定”，则删除当前选中的球员，删除成功，则提示“删除成功”对话框，并返回首页显示最新的所有球员信息，效果如图 4 所示。

球员姓名：

查询

球员姓名	出生日期	场上位置	身价	所属俱乐部	操作
颜骏凌	1991年01月28日	守门员	50.00万美元	上海上港集团足球俱乐部	删除
蒿俊闵	1987年03月24日	中场	20.00万美元	山东泰山足球俱乐部	删除
吴曦	1989年02月19日	中场	150.00万美元	上海申花足球俱乐部	删除
蒋光太	1994年05月27日	前锋	50.00万美元	广州足球俱乐部	删除

图 4 删除成功之后显示最新球员信息

## 三、数据库设计

1. 创建数据库（Football1DB）。
2. 创建用户表 Player，结构见表 1。

表 1 Player 表结构

字段名	说明	字段类型	长度	备注
id	球员编号	int		主键，自增
name	球员姓名	varchar	20	非空
birthday	出生日期	date		非空
position	场上位置	varchar	20	非空
worth	身价	decimal	(10, 2)	
club	所属俱乐部	varchar	50	

#### 四、具体要求及推荐实现步骤

1. 按以上数据库要求建库、建表，并添加测试数据，如图 5 所示。

	id	name	birthday	position	worth	club
1	1	武磊	1991-11-19	前锋	200.00	皇家西班牙人足球俱乐部
2	2	颜骏凌	1991-01-28	守门员	50.00	上海上港集团足球俱乐部
3	3	蒿俊闵	1987-03-24	中场	20.00	山东泰山足球俱乐部
4	4	吴曦	1989-02-19	中场	15.00	上海申花足球俱乐部
5	5	蒋光太	1994-05-27	后卫	50.00	广州足球俱乐部

图 5 Player 表中的测试数据

2. 创建 ASP.NET MVC 项目或 ASP.NET Web 项目。
3. 在项目中，按要求添加“ADO.NET 实体数据模型”。
4. 创建 PlayerController 控制器，并添加对应的 action 方法。
5. 添加 Index 视图。
6. 显示所有球员信息。
  - (1) 使用 EF 正确实现查询全部球员信息，并正确地将球员信息传递给视图。
  - (2) 在 Index 视图中正确显示所有球员信息。
7. 按要求实现球员姓名模糊查询的效果。
  - (1) 视图中正确创建文本框和按钮。
  - (2) 点击“查询”按钮，球员姓名模糊查询对应的球员信息。
  - (3) 在控制器的对应 action 方法中，接收模糊查询关键字。
  - (4) 使用 EF 正确查询满足条件的球员信息，并正确将球员信息传递给视图。
  - (5) 在 Index 视图中正确显示查询的球员信息。
8. 按要求实现删除某个员工的效果。
  - (1) 在视图的球员列表中正确添加“删除”按钮，并绑定客户端 JavaScript 事件，用于提示用户是否确认删除，若用户点击“确认”时，则向控制器发出请求，并传递球员编号。
  - (2) 在控制器的对应 action 方法中，正确接收球员编号，并使用 EF 正确地根据球员编号执行删除。
  - (3) 删除成功，则显示“删除成功”对话框，并跳转至球员信息展示。

#### 五、评分标准

两种技术实现，任选其一：

标准 1: ASP.NET+EF+三层 (90 分)		
题目：国足信息后台管理-球员管理		
10	数据库：创建数据库 (2 分)；创建数据表 (2 分)；添加测试数据至少 5 条 (每条 1 分) (5 分)；	
40	三层搭建	
	4	正确搭建模型层：正确创建模型层 (2 分)；正确添加 ADO.NET 实体数据模型 (2 分)；
	20	正确搭建数据访问层：
		正确创建数据访问层 (2 分)；正确添加项目引用 (1 分)；
	5	正确实现查询所有球员信息的方法：正确创建数据上下文对象 (2 分)；正确获取所有球员信息并返回 (3 分)
	5	正确实现根据姓名筛选球员信息的方法：正确创建数据上下文对象 (2 分)；正确获

		取设置筛选条件（2分）；正确获取筛选球员信息并返回（1分）
	7	正确实现球员信息删除的方法：正确创建数据上下文对象（2分）；正确获取需要删除的球员信息（2分）；正确调用删除方法删除数据（2分）；正确提交至数据库更新（1分）
	9	正确搭建业务逻辑层：正确创建业务逻辑层（2分）；正确添加项目引用（1分）；正确定义查询所有球员信息方法（2分）；正确定义筛选球员信息方法（2分）；正确定义删除球员信息方法（2分）；
	7	正确搭建表现层：正确创建表现层（2分）；正确添加项目引用（1分）；正确添加 index.aspx 页面（1分）；正确添加文本框（1分）、按钮（1分）以及 Repeater 控件（1分）
35	首页：查询、条件查询和删除	
	10	首次加载，利用数据绑定控件显示数据库现有球员信息：正确将数据源与 Repeater 绑定（3分）；正确显示每列数据（3分）；格式化显示“日期”、“身价”列（每列2分）（共4分）；
	10	按姓名模糊查询球员信息：正确创建 Button 控件对应事件（1分）；正确获取文本框的值（3分）；调用业务逻辑层的相关方法（3分）；正确将数据源与 Repeater 绑定（3分）；
	15	球员信息删除：正确创建删除列（1分），设置 JS 事件弹出确认对话框（2分）以及设置参数（2分）；正确创建 Repeater 控件对应事件（1分）在 Repeater 控件的事件中正确获取参数（2分）正确调用业务逻辑层的方法（2分）删除成功，弹出消息对话框（2分）正确将数据源与 Repeater 绑定（3分）
5	总体编程技术：程序逻辑分明，有一定注释（2分）；变量命名符合规范、可读性好、编码书写有缩进，有异常处理（3分）	
总分		90 分

<b>标准 2：EF+ASP.NET MVC（100 分）</b>		
<b>题目：国足信息后台管理-球员管理</b>		
10	<b>数据库：</b> 创建数据库（2分）；创建数据表（3分）；添加测试数据至少 5 条（每条 1 分）（共 5 分）；	
12	搭建项目框架：正确创建 MVC 项目（3分）；创建 ADO.NET 实体数据模型（3分）；正确创建控制器和视图：正确创建球员信息控制器：PlayerController（3分）；正确添加视图（3分）	
25	页面加载时显示所有球员信息	
	13	视图中球员信息绑定：正确创建表格（3分）；正确绑定每列数据（每列 1 分）（共 6 分）；“出生日期”、“身价”格式化显示（每列 2 分）（共 4 分）
	12	控制器中正确查询所有球员信息：正确定义对应 action 方法（3分）；正确创建上下文对象（3分）；正确查询所有球员信息（3分）；正确将球员信息传递给视图（3分）
25	根据球员姓名模糊查询球员信息	
	10	视图中正确创建表单、文本框、查询按钮（每项各 3 分），表单地址正确（1 分）
	15	正确编写控制器中的逻辑代码
		正确定义对应 action 方法（3分）；正确获取文本的值（3分）；正确实现根据姓名筛选球员信息的方法：正确创建数据上下文对象（3分）正确获取设置筛选条件并获取球员信息（3分）；正确将球员信息传递给视图，视图中显示满足条件的球员信息（3分）；
23	删除球员信息	
	9	视图中正确添加删除列，并进行设置：正确创建删除列（3分）；正确使用按钮的属性并传递球员编号（3分）；正确调用 js 的确认消息框（3分）
	14	正确编写控制器中的逻辑代码：正确定义对应 action 方法（3分）；正确实现球员信息删除的方法：正确创建数据上下文对象（2分）；正确获取需要删除的球员信息（2分）正确调用删除方法删除数据（2分）；正确提交至数据库更新（2分）；删除成功，显示“删除成功”，并跳转至球员信息展示（3分）
5	总体编程技术：程序逻辑分明，有一定注释（2分）；变量命名符合规范、可读性好、编码书写有逻辑（3分）；	
总分		100 分