**智能记账APP测试用例**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | | PROJECT\_1 | | | |
| 测试目的 | | 能否正确的添加支出条目 | | | |
| 预置条件 | | 无 | | | |
|  | |  | | | |
| 操作步骤 | 操作描述 | | 数据 | 期望结果 | 实际结果 |
| 1. | 点击屏幕右下方的红色加号按钮 | |  | 弹出添加页面 | （符合） |
| 2. | 点击中间的模块条目 | |  | 弹出一个包含所有支出条目的列表 | （符合） |
| 3. | 选择一个消费条目输入金额并按确定按钮 | | 条目：生活用品  输入金额：200.00 | 主页面出现新的条目：生活用品 200.00 | （符合） |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | | PROJECT\_2 | | | |
| 测试目的 | | 能否正确的添加收入条目 | | | |
| 预置条件 | | 无 | | | |
|  | |  | | | |
| 操作步骤 | 操作描述 | | 数据 | 期望结果 | 实际结果 |
| 1. | 点击屏幕右下方的红色加号按钮 | |  | 弹出添加页面 | （符合） |
| 2. | 选择收入，点击中间的模块条目 | |  | 弹出一个包含所有收入条目的列表 | （符合） |
| 3. | 选择一个收入条目输入金额并按确定按钮 | | 条目：工资  输入金额：10000.00 | 主页面出现新的条目：工资 10000.00 | （符合） |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | | PROJECT\_3 | | | |
| 测试目的 | | 验证统计信息的正确性，保证APP的可靠 | | | |
| 预置条件 | | 无 | | | |
|  | |  | | | |
| 操作步骤 | 操作描述 | | 数据 | 期望结果 | 实际结果 |
| 1. | 先添加一些数据 | | 生活日用 257.00  奖学金 500.00  红包礼金 2000.00  饮食 500.00  运动健康 425.00  交通出行 133.00  生活日用 100.00  生活日用 360.00 | 添加成功 | （符合） |
| 2. | 点击APP下方的统计选项 | |  | 跳到统计页面 | （符合） |
| 3. | 观察统计页面的饼状图，并点击饼状图上的消费模块，查看统计是否正确 | |  | 点击不同消费模块，下方的的统计条目能正确显示消费并排行 | （符合） |
| 4. | 点击饼状图中间 | |  | 能在支出和收入的统计页面转换，且统计结果正确 | （符合） |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | | PROJECT\_4 | | | |
| 测试目的 | | 验证统计条目是否准确 | | | |
| 预置条件 | | PROJECT\_3 | | | |
|  | |  | | | |
| 操作步骤 | 操作描述 | | 数据 | 期望结果 | 实际结果 |
| 1. | 在上一用例的情况下点击饼状图的生活日用模块 | |  | 出现生活日用的总计数，并显示排行榜 | （符合） |
| 2. | 查看总计数和排行榜 | |  | 总计数为717.00，排行榜为：  生活日用 360.00  生活日用 257.00  生活日用 100.00 | （符合） |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | | PROJECT\_5 | | | |
| 测试目的 | | 验证能否正确的删除条目并重新统计 | | | |
| 预置条件 | | PROJECT\_4 | | | |
|  | |  | | | |
| 操作步骤 | 操作描述 | | 数据 | 期望结果 | 实际结果 |
| 1. | 到条目页面，把想要删除的条目往左滑动 | |  | 向左滑动后拉出删除按钮 | （符合） |
| 2. | 点击删除按钮 | | 删除条目：  生活日用 100.00 | 条目消失 | （符合） |
| 3. | 回到统计页面，点击饼状图生活日用模块 | |  | 统计排行剩下  生活日用 360.00  生活日用 257.00 | （符合） |