《开源软件开发技术》2020年作业（2）

班级 学号 姓名

1. 开源开发有哪些人员角色？

****“维护者”**** 就是唯一拥有提交权限的人。然而在其它的一些项目中， they’re simply the people who are listed in the README as maintainers.

作为一名维护者，不一定非得一定要为项目撰写代码。Ta有可能是项目的布道师，为项目的宣传做了很多的工作，又或者是撰写文档让更多的人参与进来。不管他们每天做什么，维护者就是那些对项目方向负责的人，并致力于项目的改进。

****贡献者” 可以是任何人**** ，只要Ta提出issue或PR 就叫做贡献者，那些为项目作出有价值的都算（无论是分类问题，编写代码还是组织会议），又或者是将他们的PR合并进主干的（或许这个定义是最接近所谓的贡献者的）

****修订者”**** 可能用于区分其他形式的贡献的提交访问，这是一种特定类型的责任。

其实你可以根据自己喜欢的方式来定义项目的角色，[考虑使用更广泛的定义](https://www.w3cschool.cn/opensourceguide/opensourceguide-prkf3bpr.html" \t "https://www.w3cschool.cn/opensourceguide/_blank) 来鼓励更多的形式的贡献。无论技术技能如何，您都可以使用领导角色来正式识别为您的项目做出突出贡献的人员。

2. 创建和开展开源项目需要注意的问题有哪些？

清晰的依赖性和安装说明

至少有一个简要的文档指南

修改日志和仓库中的标签

关于支持的语言、运行时、工具版本的信息和项目的成熟度

一个可以让用户提问和交流的邮件列表

3. 开源开发为什么要进行版本控制，如何进行版本控制？

最后发布软件的时候很多时候会有多个版本，而生成软件的源代码却往往只有一份，只是在最后编译生成的时候用到不同的部分，大部分代码还是共用的，所以往往需要版本控制，几个版本复制几个文件夹出来；  
  版本控制的过程也是过程追踪记录，成就达成的过程。  
  还有就是很多时候做一个项目，往往不是单枪匹马单打独斗的，是需要很多个人之间合作的，多人合作自然也需要进行多份文档可以编辑，最后再来合并

很多版本控制的工具，这些工具能够做到随时提交快照，并附带上一个小的log说明这次更改的内容；而且控制方式是采用增量的方式，所以项目体积不会占用太多；如果你想知道前后有什么区别，这些工具还能给你提供基于文本对比，给你展示哪些地方进行过修改；如果编辑出问题，可以随时会到之前提交过的任一快照。多人合作，权限控制，多个分支等等，Good and Strong.

4. 注册Github网站，填写个人资料（个人介绍，位置，个人网站等）。在Github创建一个仓库（repository），把本作业的文档上传到这个仓库中。将你的Github地址写到下面作为答案供检查。

<https://github.com/>