

# MediaPrime-JSSDK 对接文档（版本 1.4）

## 一、概述

此文档为 MediaPrime-JSSDK 对接文档。账号申请和 SDK 代码申请请阅读系统使用手册

## 二、版本说明

文档版本	说明
V 1.4	增加 force 属性
V 1.3	增加 fallback 和 complete 两个方法
V 1.0	初版

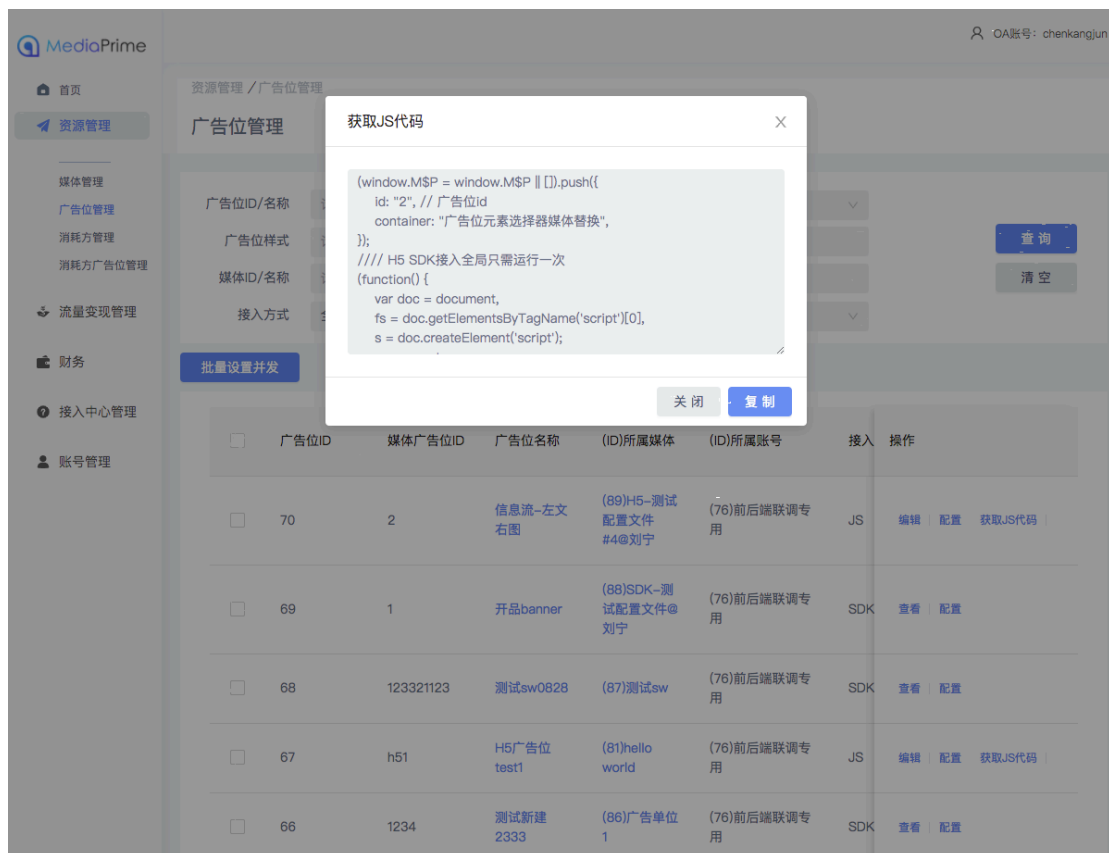
## 三、使用说明

SDK 为异步代码，无需关注代码执行顺序。SDK 加载完成之后自动执行载入的广告位请求。

### 3.1、加载 JS SDK

```
<script type="text/javascript">
  /// H5 SDK 接入全局只需运行一次
  (function() {
    var doc = document,
    fs = doc.getElementsByTagName('script')[0],
    s = doc.createElement('script');
    s.async = true;
    s.src = '//static.xxx.com/m/mp.js';
    fs && fs.parentNode.insertBefore(s, fs); })();
</script>
```

上述代码请在 **MediaPrime 后台系统》广告位管理》选择对应广告位》获取 JS 代码处获取**



## 3.2、加载广告

```
<script type="text/javascript">
(window.M$P = window.M$P || []).push({
  id: "222", // 媒体广告位 ID，系统后台获知-媒体广告位 ID 字段
  container: "._1gho6uvlbfj", // 广告位容器选择器
  fallback:function(){
    // 无填充回调
  }
});
</script>
```

字段说明：

字段说明	类型	必填	说明	备注
id	String	是	广告位 id	
container	String	是	广告位选择器，支持 class、id、元素选择	
fallback	Function	否	无填充回调	
complete	Function	否	填充完成回调，失败成功均会调回	
force	Boolean	否	是否强制渲染广告。 每次初始化之后每个广告位只能渲染一次，如果需要再次渲染可以增加 force 属性。单页项目可以考虑使用	在同一个页面 多次 请求，可能会降低单价