## 1 无人机项目功能简要

UpWayPoint 上传航线

CancelWayPoint 取消航线

AutoPhotoStart 开始自动拍摄

onclickPhotoTake 点动拍摄

onclickPhotoTake 点动拍摄

UAVCamera 无人机主摄

downCamera 下视摄像头

1、2、3、4 四个旋翼

m 无人机主体

## UAVKeyboardControl.cs

功能：控制无人机运动

详细介绍：脚本下方依次为移动速度、旋转速度最小高度

速度增加倍率、旋转速度增加倍率、加速倍率、减速倍率、目标高度、高度限定打开与关闭功能。

快捷命令：

W 键：在按键上方添加标注框，内容为 “前进”。

S 键：标注 “后退”。

A 键：标注 “左移”。

D 键：标注 “右移”。

J 键：标注 “左转”。

L 键：标注 “右转”。

I 键：标注 “上升”。

K 键：标注 “下降”。

G 键：标注 “加速（移动 / 旋转）”。

H 键：标注 “减速（移动 / 旋转）”。

T 键：标注 “高度设定开关”。

F 键：不是本脚本功能，但是点击后会选择无人机，可以将无人机放大，并可以切换视角，非必要不要用，否则要想要看全景还要拖动。

键盘上下左右对应前进、后退、左旋、右旋

## DroneCameraClickCapture.cs

功能：对摄像头进行截图操作

详细介绍：在脚本下选择要使用按钮，选择要用的摄像头，