**实验五 程序库基础与系统调用**

**问题：**

计算机程序（Computer Program）是指一组指示计算机或其他具有信息处理能力装置每一步动作的指令，通常用某种程序设计语言编写，运行于某种目标体系结构上。一个计算机程序是一系列指令的集合。

通常，计算机程序要经过编译和链接而成为一种人们不易看清而计算机可解读的格式，然后运行。未经编译就可运行的程序，通常称之为脚本程序（script）

在计算机科学中，库是用于开发软件的子程序集合。库和可执行文件的区别是，库不是独立程序，他们是向其他程序提供服务的代码。库链接是指把一个或多个库包括到程序中，有两种链接形式：静态链接和动态链接，相应的，前者链接的库叫做静态库，后者的叫做动态库，也叫共享库。

静态库指将所有相关的目标文件打包成为一个单独的文件-即静态库文件。以.a结尾。静态库可作为链接器的输入，链接器会将程序中使用的到函数的代码从库文件中拷贝到应用程序中。一旦链接完成，静态库就在程序里了。

共享库是一个目标模块。Linux系统上以.so后缀表示，Windows以.dll后缀。在运行时，可以加载到任意的存储器地址，并和一个在存储器中的程序链接起来，这个过程称为动态链接，是由一个叫做动态链接器的程序来执行的。应用程序在运行的时候需要共享库的支持。

系统调用是在内核中实现的，通过一定的方式把系统调用给用户，系统调用是用户程序和内核交互的接口

Linux下对文件操作有两种方式：系统调用(system call)和库函数调用(Library functions)。系统调用实际上就是指最底层的一个调用，在linux程序设计里面就是底层调用的意思。面向的是硬件。而库函数调用则面向的是应用开发的，相当于应用程序的api。库函数调用通常用于应用程序中对一般文件的访问。库函数调用是系统无关的，因此可移植性好。由于库函数调用是基于C库的，因此也就不可能用于内核空间的驱动程序中对设备的操作。

函数库调用在所有的ANSIC编译器版本中，C库函数是相同的，而系统调用在各个操作系统中的系统调用是不同的。函数库调用是调用函数库中的一段程序，而系统调用调用的是系统内核的服务。函数库调用它是与用户程序相联系，在用户地址空间执行，它的运行时间属于“用户时间”，而系统调用，它是操作系统的一个入口点，它是在内核空间执行，它的运行时间属于“系统时间”。另外从开销上来讲，系统调用由于是需要在用户空间和内核上下文环境间切换，开销较大，而函数库调用开销是比较小的。我们用一句话总结下就是：函数库调用是语言或应用程序的一部分，而系统调用是操作系统的一部分。

本次实验课的主要内容：

1. 程序库基础，静态库与动态库的生成，开发与使用
2. Linux系统调用

**实验要求：**

（1）查阅相关资料，了解静态库和动态库的生成、开发、使用。并完成以下实验

**制作静态库：**

1. 分别编写add.h add.c main.c
2. add.h包含加法函数的定义 int add(int p1, intp2)
3. add.c 包含加法函数的实现
4. 对add.c进行编译生成目标文件add.o
5. 执行ar命令，生成libadd.a

⑥ 编写main.c文件，通过include add.h头文件和gcc编译实现对libadd.a中的加法函数的调用

**制作动态库：**

1. 分别编写add.h add.c main.c
2. add.h包含加法函数的定义 int add(int p1, intp2)
3. add.c 包含加法函数的实现
4. 对add.c进行编译生成共享库libadd.so
5. 编写main.c文件，通过include add.h头文件和gcc编译实现对libadd.so中的加法函数的调用

**审核要求:**

提交全部程序代码，代码思路规范清晰，命名规范。

通过带参数运行可执行文件main，如main 3 5，得出的输出是 3 + 5 = 8

（2）查阅相关资料，了解Linux系统调用函数，并完成以下实验

检测文件当前的读写权限，如果文件具有读权限，则打印可读信息，如果有可写权限，则打印可写信息。否则返回错误信息。

如果打开文件为只读文件，则输出”read only”；

如果文件是只写文件，则输出”write only”；

如果文件可读可写，则输出”read write”；否则输出”unknown mode”

**提示：**可用fcntl()函数实现。

**作业提交格式及要求：**

1、将实验记录**（必要步骤和截屏，尽量详细）**和分析总结整理成实验报告word文件格式提交。

2、实验报告文件按“**实验5\_班级\_学号\_姓名**”格式命名。

3、实验报告提交的最后期限为**第17周周日**。