1. 映像和集合类型

一、映射类型：字典 dict()

元素无序，一一对应，键必须可哈希（不可变类型一定可哈希）

**访问**

for key in dict1.**keys**(): dict1[key]

for key in dict2: dict2[key]

**更新**

dict2[key]=789

**检查键**

dict3.has\_key(‘name’) 或 ‘name’ in/not in dict3

len(dict) 键值对个数

dict.clear() 清空

dict.get(key, default=None)

dict.has\_key(key)

dict.items() 返回键、值对元组的列表

dict.keys() 键的列表

1. 集合类型

工厂函数set() 和 frozenset() 生成可变/不可变集合