Contents

[tutorial 1](#_Toc454180426)

[Install Docker 1](#_Toc454180427)

[Image -> container 1](#_Toc454180428)

[Build your own image 1](#_Toc454180429)

[Tag & push your image to DockerHub 2](#_Toc454180430)

[自动构建 2](#_Toc454180431)

[<第一本Docker书> 2](#_Toc454180432)

[Docker命令 2](#_Toc454180433)

[使用Docker镜像和仓库 4](#_Toc454180434)

[构建镜像 = Dockerfile + docker build 5](#_Toc454180435)

[Dockerfile指令 6](#_Toc454180436)

[范例1：使用Docker测试静态网站 8](#_Toc454180437)

[范例2：构建Redis镜像和容器 8](#_Toc454180438)

[Docker容器互连 9](#_Toc454180439)

[使用Docker构建服务 10](#_Toc454180440)

[<第一本Docker书>修订版 12](#_Toc454180441)

[范例1: 使用Docker构建并测试Web应用程序 12](#_Toc454180442)

[范例2：使用Docker构建一个Java应用服务 14](#_Toc454180443)

Docker

A container is a running instance of an image

# tutorial

## Install Docker

install virtualBox and Ubuntu

refer to: <https://docs.docker.com/linux/step_one/>

ctrl + alt + t打开终端

$ curl -fsSL https://get.docker.com/ | sh

若出现is Docker Daemon running? 将qzlin加入docker用户组 and Require reboot Ubuntu

## Image -> container

$docker run hello-world

若无法connection

$sudo gedit /etc/default/docker

export http\_proxy=”<http://HOST:PORT/>”

或者命令行

export http\_proxy=http://165.225.96.34:10015/

export https\_proxy=https://165.225.96.34:10015/

$sudo service docker restart //restart the docker service

docker: 告诉操作系统使用docker程序

run：docker的子命令创建与运行Docker容器

hello-world: 告诉Docker将hello-world 镜像装入到容器里

## Build your own image

1. Write a Dockerfile

FROM docker/whalesay:latest

RUN apt-get -y update && apt-get install -y fortunes

CMD /usr/games/fortune -a | cowsay

1. Build an image from your Dockerfile

$docker build – t docker-whale .

（Note: 若无法connection，改为

$docker build - -build-arg http\_proxy= <http://165.225.96.34:10015/> -t docker-whale .

1. Run your image

$docker run docker-whale

## Tag & push your image to DockerHub

$ docker tag imageID qizhonglin/docker-whale:latest

$ docker login - - username=qizhonglin - - [email=qizhong.lin@philips.com](mailto:email=qizhong.lin@philips.com)

$ docker push qizhonglin/docker-whale

## 自动构建

只需要将GitHub or BitBucket中含有Dockerfile文件的仓库连接到Docker Hub即可。向这个代码仓库推送代码时，将会触发一次镜像构建活动并创建一个新镜像。

Docker Hub -> Add Repository -> Automated Build -> GitHub -> Public and Private -> select projects

不能通过docker push命令推送一个自动构建，只能通过更新你的GitHub or BigBucket仓库来更新你的自动构建。

# <第一本Docker书>

## Docker命令

$docker info

该命令返回所有容器和镜像的数量，Docker使用的执行驱动和存储驱动以及Docker的基本配置

$docker run –it ubuntu /bin/bash

该命令提供Docker容器的创建到启动的功能。

- i 标志保证容器中STDIN是开启的

- t 标志告诉Docker为要创建的容器分配一个伪tty终端

ubuntu镜像告诉Docker基于ubuntu镜像来创建容器，该容器拥有自己的网络、IP地址、以及一个用来和宿主机进行通信的桥接网络接口

/bin/bash告诉Docker在新容器中运行的命令，在这里指启动一个bash shell

[root@de28...:/#](mailto:root@de28...:/) apt-get updata && apt-get install vim

若无法连接网络，需要设置

export http\_proxy=http://165.225.96.34:10015/

export https\_proxy=https://165.225.96.34:10015/

$docker ps –a

查看当前系统中容器的列表

$docker run - - name bob\_the\_container - i - t ubuntu /bin/bash

--name: 指定容器名称，可以用容器的名称来替代容器ID,容器的命名必须是唯一的。

$docker start bob\_the\_container

启动容器

$docker attach bob\_the\_container

重新附着到该容器的会话上

$docker rmi - f imageID

or $docker rmi - f bob\_the\_container

除了交互式运行的容器(interactive container),我们也可以创建长期运行的容器（守护式容器daemonized container）没有交互式会话，非常适合运行应用程序和服务

$docker run - - name daemon\_dave -d ubuntu /bin/sh –c “while true; do echo hello world; sleep 1; done”

-d标识告诉Docker将容器入到后台运行

$docker ps

查看正在运行的容器

$docker logs –ft daemon\_dave

获取容器的日志

-f监控Docker的日志，这与tail –f 命令非常相信

$docker top daemon\_dave

查看容器内部运行的进程

$docker exec –d daemon\_dave touch /etc/new\_config\_file

-d: 标志表明运行一个后台进程

daemon\_dave: 指定的容器

touch /etc/new\_config\_file: 执行的命令

$docker exec -it daemon\_dave /bin/bash

$docker run - -restart=always –name daemon\_dave –d Ubuntu /bin/sh –c “while true;…”

restart=always标志表明无论容器的退出代码是什么，Docker都会自动重启该容器

restart=on-failure标志表明只有当容器的退出代码为非0值的时候，才会自动重启

$docker inspect daemon\_dave

该命令对容器进行详细的检查，然后返回其配置信息，包括名称、命令、网络配置以及很多有用的数据

$docker rm daemon\_dave

删除容器

$docker rm `docker ps –a –q`

删除所有容器

docker ps命令会列出现有的全部容器

-a标志代表列出所有容器包括运行和停止

-q标志则表示只需要返回容器的ID而不会返回容器的其他信息

## 使用Docker镜像和仓库

Docker镜像是由文件系统叠加而成，最底端是一个引导文件系统bootfs,第二层是root文件系统rootfs,它位于引导文件系统之上，rootfs可以是一种或多种操作系统如Debian or Ubuntu。

Docker将这样的文件系统称为镜像。一个镜像可以放到另一个镜像的顶部。位于下面的镜像称为父镜像，可以依次类推，直至镜像栈的最底部，最底部的镜像称为基础镜像。最后，当从一个镜像启动容器时，Docker会在该镜像的最顶层加载一个读写文件系统。我们想在Docker中运行的程序就是在这个读写层中执行（见page: 50）

当Docker第一次启动一个容器时，初始的读写层是空的。当文件系统发生变化时，这些变化都会应用到这一层上。比如如果想修改一个文件，这个文件首先会从该读写层下面的只读层复制到该读写层。该文件的只读版本依然存在，但是已经被读写层中的该文件副本所隐藏。

这种机制称为写时复制copy on write.每个只读镜像层都是只读的，并且以后永远不会变化。当创建一个新容器时，Docker会构建出一个镜像栈，并在栈的最顶端添加一个读写。这个读写层再加上其下面的镜像层以及一些配置数据，就构成了一个容器。

$docker images

列出镜像列表，本地镜像都保存在Docker宿主机的/var/lib/docker目录下。可以在/var/lib/docker/container目录下面看到所有的容器

远程镜像，保存在仓库Registry，即Docker Hub

$docker search puppet

查找所有Docker Hub上公共的可用镜像

$docker pull 用户名/镜像名:tag

拉取顶层仓库或用户仓库中的所有内容，用户仓库镜像是由Docker用户创建，顶层仓库是由Docker公司和选定的厂商创建

$docker run –it --name next\_container Ubuntu /bin/bash

docker run命令从镜像启动一个容器时，如果该镜像不在本地，Docker会先从Docker Hub下载该镜像。如果没有指定具体的镜像标签，那么Docker会自动下载latest标签的镜像。

## 构建镜像 = Dockerfile + docker build

一般基于一个已有的基础镜像，如ubuntu,构建新镜像

Dockerfile使用基本的基于DSL语法的指令来构建一个Docker镜像

目录结构

static\_web

Dockerfile

Static\_web目录就是我们的构建环镜build environment, Docker则称此环境为上下文context or 构建上下文.Docker会在构建镜像时将构建上下文和该上下文中的文件和目录上传到Docker守护进程。这样Docker守护进程就能直接访问你想在镜像中存储的任何代码、文件或者其他数据

Dockerfile

# Version: 0.0.1

FROM ubuntu:14.04

MAINTAINER QiZhong Lin [qizhong.lin@philips.com](mailto:qizhong.lin@philips.com)

RUN apt-get update

RUN apt-get install –y nginx

RUN echo ‘Hi, I am in your container’ > /usr/share/nginx/html/index.html

EXPOSE 80

#开头的行都会被认为是注释

Docker中的指令会按顺序从上而下执行，每条指令都会创建一个新的镜像层并对镜像进行提交。Docker大体上按照如下流程执行Dockerfile中的指令

* Docker从基础镜像运行一个容器
* 执行一条指令，对容器做出修改
* 执行类似docker commit的操作，提交一个新的镜像层
* Docker再基于刚提交的镜像运行一个新容器
* 执行Dockerfile中的下一条指令，直至所有指令都执行完毕

如果你的Dockerfile由于某些原因如某条指令失败了没有正常结束，那么你将得到一个可以使用的镜像。这对调试非常有帮助

FROM指令：指定一个已经存在的镜像，后续指令都将基于该镜像进行

MAINTAINER指令：告诉Docker该镜像的作者是谁，以及作者的电子邮件地址。

RUN指令：在当前镜像中运行指定的命令。默认情况下，RUN指令会在shell里使用命令包装器/bin/sh –c来执行。

EXPOSE指令：告诉Docker该容器内的应用程序将会使用容器的指定端口。这并不意味着可以自动访问任意容器运行中服务的端口。出于安全考虑，Docker并不会自动打开该端口，而是需要你在使用docker run运行容器时来指定需要打开哪些端口。

$docker build –t=”qizhonglin/static\_web:v0” .

Dockerfile中的所有指令都会被执行并且提交，并且在该命令成功结束后返回一个新镜像

-t选项为新镜像设置了仓库和名称

最后的.告诉Docker到本地目录中去找Dockerfile文件。也可以指定一个Git仓库的源地址来指定Dockerfile的位置。

如果在构建上下文的根目录下存在以.dockerignore命名的文件的话，那么该文件内容会被按行进行分割，每一行都是一条文件过滤匹配模式。非常像.gitignore文件。该文件用来设置哪些文件不会被上传到构建上下文中去。

Docker会将之前构建时创建的镜像当做缓存并作为新的开始点。

$docker history qizhonglin/static\_web:v0

查看镜像是如何构建出来

$docker run –d –p 80 --name static\_web qizhonglin/static\_web:v0 nginx –g “daemon off;”

从新镜像启动容器

-d选项告诉Docker以分离detached的方式在后台运行。这种方式非常适合运行类似nginx守护进程这样的需要长时间运行的过程。

nginx –g “daemon off;” 容器里运行的命令，表明将以前台运行的方式启动nginx作来web服务器

-p标志用来控制Docker在运行时应该公开哪些网络端口给外部（宿主机）

$docker ps -l

查看容器中的80端口被映射到宿主机的随机端口号

$docker run –d –p 8080:80 --name static\_web qizhonglin/static\_web:v0 nginx –g “daemon off;”

将容器80端口映射到宿主机的指定端口8080

$curl localhost:映射端口号

### Dockerfile指令

RUN指令：指定镜像被构建时要运行的命令

CMD指令：指定容器被启动时要运行的命令

举例：

$docker run –it qizhonglin/static\_web:v0 /bin/true

等价于

CMD [“/bin/true”]

docker run命令可以覆盖CMD指令。如果我们在Dockerfile里指定了CMD指令，而同时在docker run命令行中也指定了要运行的命令，命令行中指定的命令会覆盖Dockerfile中的CMD指令。

在Dockerfile中只能指定一条CMD指令。如果指定了多条CMD指令，也只最后一条CMD指令会被使用。

ENTRYPOINT指令：与CMD指令类似，但不容易在启动容器时被覆盖。实际上docker run命令行中指定的任何参数都会被当做参数再次传递给ENTRYPOINT指令中指定的命令。

WORKDIR指令：从镜像创建一个新容器时，在容器内部设置一个工作目录，ENTRYPOINT和CMD指定的程序会在这个目录下执行

ENV指令：用来在镜像构建过程中设置环境变量

USER指令：用来指定该镜像会以什么样的用户去运行

VOLUMN指令：用来向基于镜像创建的容器添加卷。一个卷是可以存在于一个或者多个容器内的特定的目录，这个目录可以绕过联合文件系统，并提供如下共享数据或者对数据进行持久化的功能。

* 卷可以在容器间共享和重用
* 一个容器可以不是必须和其他容器共享卷
* 对卷的修改是立时生效的
* 对卷的修改不会对更新镜像产生影响
* 卷会一直存在直至没有任何容器再使用它

卷功能让我们可以将数据（源代码）、数据库或者其他内容添加到镜像中而不是将这些内容提交到镜像中，并且允许我们在多个容器间共享这些内容。我们可以利用此功能来测试容器和内容的应用程序代码，管理日志，或者处理容器内部的数据库

ADD指令：将构建环境下的文件和目录 复制 到镜像中

COPY指令：构建环境下的文件和目录 复制 到镜像中，但不会做文件提取和解压工作

注意：复制时，文件源路径必须是一个与当前构建环境相对的文件或者目录，本地文件都放到和Dockerfile同一个目录下，不能复制该目录之外的任何文件。

ONBUILD指令：为镜像添加触发器。当一个镜像被用做其他镜像的基础镜像时，该镜像中的触发器将会被执行 。触发器会在构建过程中插入新指令，我们可以认为这些指令是紧跟在FROM之后指定的。触发器可以是任何构建指令

$docker rmi qizhonglin/static\_web:v0

删除一个镜像

该操作只会删除本地的镜像，如果想删除Docker Hub上的镜像仓库，DockerHub -> Delete repository

$docker rmi `docker images –a –q`

运行自己的Docker Registry，见page90

### 范例1：使用Docker测试静态网站

将Docker作为本地Web开发环境，这个环境可以完全重现生产环境，保证开发环境和部署环境一致

sample

Dockerfile

nginx

global.conf

nginx.conf

website

index.html

$docker build –t qizhonglin/nginx .

$docker run –dp 80 –name website –v $PWD/website:/var/www/html/website qizhonglin/nginx nginx

-v这个选项允许我们将宿主机的目录$PWD/website作卷，挂载到容器里/var/www/html/website,而容器会将该目录/var/www/html/website作为nginx服务器的根目录root，从而挂载了正在开发的本地网站

卷是在一个或者多个容器内被选定的目录，可以绕过分层的联合文件系统，为Docker提供持久数据或者共享数据。这意味着对卷的修改会直接生效，并绕过镜像。当提交或者创建镜像时，卷不被包含在镜像里

$docker ps –l

查看正在运行的容器，名为website的容器正处于活跃状态，其80端口被映射到本地…端口port

$curl localhost:port

访问容器里运行的服务

修改本地网站内容

$curl localhost:port

刷新镜像容器里挂载该网站，自动更新

### 范例2：构建Redis镜像和容器

Dockerfile

FROM ubuntu

RUN apt-get update

RUN apt-get -y install redis-server redis-tools

EXPOSE 6379

ENTRYPOINT ["/usr/bin/redis-server"]

CMD []

$docker build –t qizhonglin/redis .

$docker run –d –p 6379 –name redis qizhonglin/redis

$docker port redis 6379

查看容器redis的端口6379映射到host机的端口是多少(假定是49161)？

Host机安装Redis客户端，连接容器redis,验证Redis服务器是否工作

$apt-get –y install redis-tools

$redis-cli –h 127.0.0.1 –p 49161

Redis 127.0.0.1:49161>

Docker容器公开端口 -> 本地网络

Docker内部网络

在安装Docker时，会创建一个新的网络接口，名字是docker0.每个容器都会在这个接口上分配一个IP地址，如

$ip a show docker0

接口docker0是一个虚拟的以太网桥，用于连接容器和本地宿主网络

Docker每创建一个容器就会创建一组互联的网络接口。这组接口就像管道的两端。这组接口其中一 端作为容器的eth0接口，而另一端统一命令为类似vethec6a这种名字，作为宿主机的一个端口。

容器默认是无法访问的，从宿主网络与容器通信时，必须明确指定打开的端口

$docker inspect redis

查看网关地址是docker0, 容器的IP是”IPAddress”, 端口是”Ports”, 具体见page109

$redis-cli –h 172.17.0.18 IPAddress

$redis-cli –h localhost –p 49161

### Docker容器互连

$docker run –d --name redis qizhonglin/redis 启动redis容器

$docker run –p 4567 --name webapp --link redis:db –it –v $PWD/webapp:/opt/webapp qizhonglin/Sinatra /bin/bash

启动webapp容器，对外暴露4567端口，内连redis容器

--link标志创建了两个容器间的父子连接，连接的容器名字:连接后容器的别名

通过把容器连接在一起，可以让父容器直接访问任意子容器的公开端口（比如，父容器webapp可以连接到子容器redis的6379端口）。容器化的应用程序限制了可被攻击的界面，减少了公开暴露的网络

被连接的容器必须运行在同一个Docker宿主机上，不同Docker宿主机上运行的容器无法连接

Docker在父容器中的以下两个地方写入了连接信息

/etc/hosts文件中

包含连接信息的环境变量中

$docker run –p 4567 --name webapp ---link redis:db …

[root@...:/#](mailto:root@...:/) env

HOSTNAME=…

DB\_NAME=…

DB\_PORT=…

Docker在连接webapp and redis容器时，自动创建了这些以DB开头的环境变量，这些连接信息可以让容器内的应用程序使用相同的方法与别的容器进行连接，而不用关心被连接的容器的具体细节

可以给Sinatra应用程序加入一些连接信息，以便与Redis通信。

require ‘uri’

…

uri = URI.parse(ENV[‘DB\_PORT’])

redis = Redis.new(:host => uri.host, :port -> uri.port)

…

## 使用Docker构建服务

Jekyll镜像：容器存放通过卷挂载的网站源代码

Apache镜像：容器利用包含编译后的网站的卷，并为其服务

Jekyll

Dockerfile

Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get -yqq update

RUN apt-get -yqq install ruby ruby-dev make nodejs

RUN gem install --no-rdoc --no-ri jekyll

VOLUMN /data/

VOLUMN /var/www/html

WORKDIR /data

ENTRYPOINT ["jekyll", "build", "--destination=/var/www/html"]

/data/：用来存放网站的源代码

/var/www/html: 用来存放编译后的jekyll网站码

ENTRYPOINT: 自动构建，将工作目录/data/中的所有jekyll网站代码构建到/var/www/html/目录中

Apache镜像

apache

Dockerfile

Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get -yqq update

RUN apt-get -yqq install apache2

VOLUMN ["/var/www/html"]

WORKDIR /var/www/html

EXPOSE 80

ENTRYPOINT ["/usr/sbin/apache2"]

CMD ["-D", "FOREGRAOUND"]

使用VOLUMN指令创建一个卷/var/www/html，用来存放编译后的jekyll网站，然后将/var/www/html设为工作目录

使用ENTRYPOINT and CMD指令组合在容器启动时默认运行Apache

$docker build –t qizhonglin/Jekyll .

$docker build –t qizhonglin/apache .

$docker run –v /home/qizhonglin/blog:/data/ --name blog qizhonglin/Jekyll

把本地的/home/qizhonglin/blog目录作为/data/卷挂载到容器里。容器已经拿到网站的源代码，并将其构建到已编译的网站，存放到/var/www/html/目录

卷是在一个或多个容器中特殊指定的目录，卷会绕过联合文件系统，为持久化数据和数据提供几个有用的特性。

* 卷可以在容器间共享和重用
* 共享卷时不一定要运行相应的容器
* 对卷的修改会直接在卷上反映出来
* 更新镜像时不会包含对卷的修改
* 卷会一直存在，直至没有容器使用它们

利用卷，可以在不用提交镜像修改的情况下，向镜像里加入数据（如源代码、数据或者其他内容），并且可以在容器间共享这些数据

$docker run –d –P –volumns-from blog qizhonglin/apache

--volumns-from标志把指定容器里的所有卷都加入新创建的容器里。这意味着Apache容器可以访问之前创建的blog容器里/var/www/html卷中存放的编译后的jekyll网站。即使blog容器没有运行，apache容器也可以访问这个卷。

$docker port containerID 80

假定为49160

localhost:49160

# <第一本Docker书>修订版

## 范例1: 使用Docker构建并测试Web应用程序

sinatra

Dockerfile

webapp

bin

webapp

lib

app.rb

webapp\_redis

bin

webapp

lib

app.rb

redis

Dockerfile

Dockerfile

FROM Ubuntu:14.04

RUN apt-get update –yqq && apt-get –yqq iinstall ruby ruby-dev build-essential redis-tools

RUN gem install --no-rdoc --no-ri Sinatra json redis

RUN mkdir –p /opt/webapp

EXPOSE 4567

CMD [“/opt/webapp/bin/webapp” ]

$docker build –t qizhonglin/sinatra .

启动服务

$docker run –d –p 4567 --name webapp –v $PWD/webapp:/opt/webapp qizhonglin/sinatra

将本地的webapp目录挂载到容器里创建的目录/opt/webapp

容器启动时，执行/opt/webapp/bin/webapp这个文件

$docker port webapp 4567 (假定映射端口是49160)

测试

$curl -i –H ‘Accept:application/json’ –d ‘name=Foo&status=Bar’ <http://localhost:49160/json>

若web应用程序使用Redis后端数据库，则在应用程序文件app.rb里创建到Redis连接redis=Redis.new(:host=>’db’, :port=>’6379’)

构建启动Redis容器

Redis

Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get –yqq update

RUN apt-get –yqq install redis-server redis-tools

EXPOSE 6379

ENTRYPOINT [ “/usr/bin/redis-server” ]

CMD []

$docker build –t qizhonglin/redis .

$docker run –d –p 6379 --name redis qizhonglin/redis

$docker port redis 6379 （假定映射端口是49161）

在本地安装redis客户端，访问redis容器这个服务端

$apt-get –y install redis-tools

$redis-cli –h 127.0.0.1 –p 49161

绑定sinatra容器与redis容器

从Docker1.9版本开始，可以使用Docker Networking以及docker network命令

Docker Networking允许用户创建自己的网络，容器可以通过这个网络互相通信。

* Docker Networking可以将容器连接到不同宿主机上的容器
* 通过Docker Networking连接的容器可以在无需更新连接的情况下，对停止、启动或者重启容器。
* 使用Docker Networking，不必事先创建容器再去连接它。同样，也不必关心容器的运行顺序

创建网络

$docker network create app

ddocker network命令创建了一个桥接网络，命名为app.

在Docker网络app中启动Redis容器

$docker run -d --net=app --name db qizhonglin/redis

--net标志指定了新容器db将会在网络app中运行

在Docker网络app中启动sinatra容器

$docker run –p 4567 --net=app --name webapp\_redis –it –v $PWD/webapp\_redis:/opt/webapp qizhonglin/sinatra

在同一个Docker网络app启动的容器，会将它们的IP地址信息自动更新在/etc/hosts文件中。通过主机名和端口可以互相访问。比如webapp访问数据库redis,可以通过db:6379

redis = Redis.new(:host=> ‘db’, :port=> ‘6379’)

$docker port webapp 4567 （假定映射端口为49161）

测试sinatra应用程序

测试redis容器数据

见page124

$docker network ls

命令列出当前系统中的所有网络

$docker network rm app

删除一个Docker网络

$docker network inspect app

查看网络更详细的信息

$docker net connect app db2

将正在运行的容器db2加入docker网络app中

$docker network disconnect app db2

容器db2断开docker网络app

## 范例2：使用Docker构建一个Java应用服务

fetcher

Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get -yqq update

RUN apt-get -yqq install wget

VOLUME [ “/var/lib/tomcat7/webapps/” ]

WORKDIR /var/lib/tomcat7/webapps/

ENTRYPOINT [ “wget”]

CMD [ “-?” ]

使用wget从指定的URL获取文件，并把文件保存在/var/lib/tomcat7/webapps/目录。（之前把这个卷共享给Tomcat服务器并且运行里面的内容

若没有指定URL, 指令ENTRYPOINT and CMD会返回wget帮助

$docker build –t qizhonglin/fetcher .

$docker run –I –t --name sample\_war qizhonglin/fetcher <https://tomcat.apache.org/tomcat-7.0-doc/appdev/sample/sample.war>

下载sample.war使存于共享卷中

tomcat7

Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get -yqq update

RUN apt-get -yqq install tomcat7 default-jdk

ENV CATALINA\_HOME /usr/share/tomcat7

ENV CATALINA\_BASE /var/lib/tomcat7

ENV CATALINA\_PID /var/run/tomcat7.pid

ENV CATALINA\_SH /usr/share/tomcat7/bin/catalina.sh

ENV CATALINA\_TMPDIR /tmp/tomcat7-tomcat7-tmp

RUN mkdir –p $CATALINA\_TMPDIR

VOLUME [ “/var/lib/tomcat7/webapps/” ]

EXPOSE 8080

ENTRYPOINT [ “/usr/share/tomcat7/bin/catalina.sh”, “run” ]

安装jdk and tomcat

创建应用程序的共享卷

启动tomcat

$docker build –t qizhonglin/tomcat7 .

$docker run --name sample\_app --volumes-from sample\_war –d –P qizhonglin/tomcat7

使容器sample\_app与sample\_war共享卷，（即存储在/var/lib/tomcat7/webapps/卷里的WAR文件会从sample容器挂载到sample\_app容器，最终被Tomcat加载并执行。

$docker port sample\_app 8080 (假定映射端口是49154)

localhost:49154/sample