

13

도형의 이동

01	평행이동	451
02	대칭이동	454
	예제	
03	절댓값 기호를 포함한 식의	470
	그래프	
	예제	
	기본 다지기	478
	실력 다지기	480

예제 01

평행이동 $(x, y) \rightarrow (x+a, y+b)$ 에 의하여 점 $(3, -2)$ 가 점 $(1, 1)$ 로 옮겨질 때, 다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $(-1, 2)$ 가 이 평행이동에 의하여 옮겨지는 점의 좌표를 구하여라.
- (2) 직선 $2x-y-3=0$ 이 이 평행이동에 의하여 옮겨지는 직선의 방정식을 구하여라.

접근 방법

점 $(3, -2)$ 가 점 $(1, 1)$ 로 어떤 규칙에 의하여 평행이동하였는지 구한 후 그 규칙대로 도형을 옮깁니다. 도형은 평행이동에 의하여 모양과 크기가 바뀌지 않으므로 점은 점으로, 직선은 직선으로, 원은 원으로 옮겨집니다.

Bible

x 축의 방향으로 a 만큼, y 축의 방향으로 b 만큼 평행이동

(1) 점 : $(x, y) \rightarrow (x+a, y+b)$

(2) 도형 : $f(x, y)=0 \rightarrow f(x-a, y-b)=0$

상세 풀이

점 $(3, -2)$ 를 x 축의 방향으로 a 만큼, y 축의 방향으로 b 만큼 평행이동한 점의 좌표가 $(1, 1)$ 이므로

$$3+a=1, -2+b=1$$

$$\therefore a=-2, b=3$$

(1) 점 $(-1, 2)$ 를 x 축의 방향으로 -2 만큼, y 축의 방향으로 3 만큼 평행이동한 점의 좌표는

$$(-1-2, 2+3) \quad \therefore (-3, 5)$$

(2) 직선 $2x-y-3=0$ 을 x 축의 방향으로 -2 만큼, y 축의 방향으로 3 만큼 평행이동한 직선의 방정식은

$$2(x+2)-(y-3)-3=0$$

$$\therefore 2x-y+4=0$$

정답 \Rightarrow (1) $(-3, 5)$ (2) $2x-y+4=0$

보충 설명

일차함수 $y=ax$ 의 그래프를 y 축의 방향으로 b 만큼 평행이동한 것이 일차함수 $y=ax+b$ 의 그래프이고, 이차함수 $y=ax^2$ 의 그래프를 x 축의 방향으로 p 만큼, y 축의 방향으로 q 만큼 평행이동한 것이 이차함수 $y=a(x-p)^2+q$ 의 그래프입니다.

숫자 바꾸기

01-1

평행이동 $(x, y) \rightarrow (x+a, y+b)$ 에 의하여 점 $(-1, 2)$ 가 점 $(3, 1)$ 로 옮겨질 때, 다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $(1, 2)$ 가 이 평행이동에 의하여 옮겨지는 점의 좌표를 구하여라.
- (2) 직선 $x-2y+3=0$ 이 이 평행이동에 의하여 옮겨지는 직선의 방정식을 구하여라.

표현 바꾸기

◆ 다른 풀이

01-2

평행이동 $(x, y) \rightarrow (x+a, y+b)$ 에 의하여 원 $x^2+y^2+4x-2y+c=0$ 이 원 $x^2+y^2=1$ 로 옮겨질 때, $a+b+c$ 의 값을 구하여라. (단, c 는 상수이다.)

개념 넓히기 ★★★

01-3

직선 $y=ax+b$ 를 평행이동 $(x, y) \rightarrow (x-1, y+2)$ 에 의하여 옮겼더니 직선 $y=-\frac{1}{2}x+3$ 과 y 축 위의 점에서 수직으로 만난다. 상수 a, b 에 대하여 ab 의 값을 구하여라.

정답 01-1 (1) $(5, 1)$ (2) $x-2y-3=0$
01-3 -2

01-2 5

예제 02

대칭이동

원 $(x-2)^2+(y-3)^2=1$ 을 다음 점 또는 직선에 대하여 대칭이동한 원의 방정식을 구하여라.

- | | |
|-----------|--------------|
| (1) x 축 | (2) y 축 |
| (3) 원점 | (4) 직선 $y=x$ |

접근 방법

도형의 대칭이동 공식을 이용합니다. 이때, 원은 대칭이동하여도 반지름의 길이가 변하지 않습니다.

Bible

방정식 $f(x, y)=0$ 이 나타내는 도형을

- (1) x 축에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은 $f(x, -y)=0$
- (2) y 축에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은 $f(-x, y)=0$
- (3) 원점에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은 $f(-x, -y)=0$
- (4) 직선 $y=x$ 에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은 $f(y, x)=0$

상세 풀이

원 $(x-2)^2+(y-3)^2=1$ 에

(1) y 대신 $-y$ 를 대입하면

$$(x-2)^2+((-y)-3)^2=1 \quad \therefore (x-2)^2+(y+3)^2=1$$

(2) x 대신 $-x$ 를 대입하면

$$((-x)-2)^2+(y-3)^2=1 \quad \therefore (x+2)^2+(y-3)^2=1$$

(3) x 대신 $-x, y$ 대신 $-y$ 를 대입하면

$$((-x)-2)^2+((-y)-3)^2=1 \quad \therefore (x+2)^2+(y+3)^2=1$$

(4) x 대신 y, y 대신 x 를 대입하면

$$(y-2)^2+(x-3)^2=1 \quad \therefore (x-3)^2+(y-2)^2=1$$

정답 \Rightarrow (1) $(x-2)^2+(y+3)^2=1$ (2) $(x+2)^2+(y-3)^2=1$
 (3) $(x+2)^2+(y+3)^2=1$ (4) $(x-3)^2+(y-2)^2=1$

보충 설명

원은 대칭이동하여도 반지름의 길이가 변하지 않으므로 원의 대칭이동에 대한 문제는 원의 중심의 대칭이동으로 도 생각할 수 있습니다.

숫자 바꾸기

02-1 원 $x^2 + y^2 - 2x + 4y + 1 = 0$ 을 다음 점 또는 직선에 대하여 대칭이동한 원의 방정식을 구하여라.

- | | |
|-----------|----------------|
| (1) x 축 | (2) y 축 |
| (3) 원점 | (4) 직선 $y = x$ |

표현 바꾸기

02-2 원 $x^2 + y^2 = 4$ 를 x 축의 방향으로 2만큼, y 축의 방향으로 -1만큼 평행이동한 후 직선 $y = x$ 에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은?

- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| ① $(x+1)^2 + (y-2)^2 = 4$ | ② $(x-1)^2 + (y+2)^2 = 4$ |
| ③ $(x-1)^2 + (y-2)^2 = 4$ | ④ $(x+2)^2 + (y-1)^2 = 4$ |
| ⑤ $(x-2)^2 + (y+1)^2 = 4$ | |

개념 넓히기 ★★★

02-3 포물선 $y = -2x^2 + 12x + a$ 를 x 축에 대하여 대칭이동한 포물선의 최솟값이 10일 때, 상수 a 의 값을 구하여라.

정답 **02-1** (1) $x^2 + y^2 - 2x - 4y + 1 = 0$ (2) $x^2 + y^2 + 2x + 4y + 1 = 0$
 (3) $x^2 + y^2 + 2x - 4y + 1 = 0$ (4) $x^2 + y^2 + 4x - 2y + 1 = 0$

02-2 ① **02-3** -28

예제 03

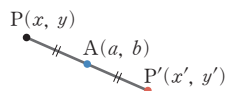
점에 대한 대칭이동

다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $(2, 1)$ 을 점 $(1, -1)$ 에 대하여 대칭이동한 점의 좌표를 구하여라.
- (2) 직선 $y=2x$ 를 점 $(1, -1)$ 에 대하여 대칭이동한 직선의 방정식을 구하여라.

접근 방법

오른쪽 그림과 같이 두 점 $P(x, y)$, $P'(x', y')$ 이 점 $A(a, b)$ 에 대하여 대칭이면 점 A 는 선분 PP' 의 중점이 됩니다.



Bible

점에 대한 대칭이동 \Rightarrow 중점 조건을 이용한다.

상세 풀이

- (1) 점 $(2, 1)$ 을 점 $(1, -1)$ 에 대하여 대칭이동한 점의 좌표를 (a, b) 라고 하면

$$\frac{2+a}{2}=1, \frac{1+b}{2}=-1$$

$$\therefore a=0, b=-3$$

따라서 구하는 점의 좌표는 $(0, -3)$ 입니다.

- (2) 직선 $y=2x$ 위의 임의의 점 $P(x, y)$ 를 점 $(1, -1)$ 에 대하여 대칭이동한 점을 $P'(x', y')$ 이라고 하면

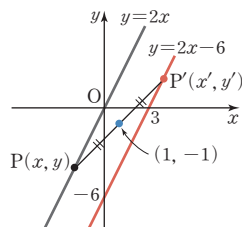
$$\frac{x+x'}{2}=1, \frac{y+y'}{2}=-1$$

$$\therefore x=2-x', y=-2-y' \quad \cdots \cdots \textcircled{1}$$

①을 $y=2x$ 에 대입하면

$$-2-y'=2(2-x') \quad \therefore y'=2x'-6$$

따라서 구하는 직선의 방정식은 $y=2x-6$ 입니다.



정답 \Rightarrow (1) $(0, -3)$ (2) $y=2x-6$

보충 설명

점에 대한 대칭이동을 정리하면 다음과 같습니다.

- (1) 점 $P(x, y)$ 를 점 $A(a, b)$ 에 대하여 대칭이동한 점 P' 은

$$P'(2a-x, 2b-y)$$

- (2) 방정식 $f(x, y)=0$ 이 나타내는 도형을 점 $A(a, b)$ 에 대하여 대칭이동한 도형의 방정식은

$$f(2a-x, 2b-y)=0$$

숫자 바꾸기

◆보충 설명

03-1

다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $(-1, 3)$ 을 점 $(1, 2)$ 에 대하여 대칭이동한 점의 좌표를 구하여라.
 (2) 직선 $x-2y-3=0$ 을 점 $(1, 2)$ 에 대하여 대칭이동한 직선의 방정식을 구하여라.

표현 바꾸기

03-2

점 $P(5, a)$ 를 점 $(2, 1)$ 에 대하여 대칭이동한 점이 $Q(b, 4)$ 가 되었을 때, 선분 PQ 의 길이는?

- ① $4\sqrt{6}$ ② $5\sqrt{3}$ ③ $6\sqrt{2}$
 ④ 8 ⑤ 7

개념 넓히기 ★★★

03-3

원 $(x-2)^2+(y+1)^2=9$ 를 점 $(-1, 1)$ 에 대하여 대칭이동한 원의 방정식이 $x^2+y^2+ax+by+c=0$ 일 때, 상수 a, b, c 에 대하여 $a+b+c$ 의 값을 구하여라.

정답 03-1 (1) $(3, 1)$ (2) $x-2y+9=0$

03-2 ③

03-3 18

예제 04

직선에 대한 대칭이동

다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $P(3, 1)$ 을 직선 $2x+y-2=0$ 에 대하여 대칭이동한 점의 좌표를 구하여라.
- (2) 직선 $y=2x$ 를 직선 $x=1$ 에 대하여 대칭이동한 직선의 방정식을 구하여라.

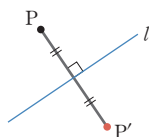
접근 방법

오른쪽 그림과 같이 두 점 P, P' 이 직선 l 에 대하여 대칭이면 직선 l 은 선분 PP' 을 수직이등분합니다. 즉, 직선에 대한 대칭이동은

(i) 중점 조건 : 선분 PP' 의 중점이 직선 l 위의 점이다.

(ii) 수직 조건 : $\overline{PP'} \perp l$, 즉 $(\overline{PP'}$ 의 기울기) \times (l 의 기울기) $= -1$

이 성립함을 이용하여 직선에 대하여 대칭이동한 점의 좌표나 도형의 방정식을 구합니다.



Bible

직선에 대한 대칭이동 \Rightarrow 중점 조건과 수직 조건을 이용한다.

상세 풀이

- (1) 점 $P(3, 1)$ 을 직선 $2x+y-2=0$, 즉 $y=-2x+2$ 에 대하여 대칭이동한 점을

$P'(a, b)$ 라고 하면 선분 PP' 의 중점의 좌표는 $\left(\frac{3+a}{2}, \frac{1+b}{2}\right)$ 이고, 이 점이

직선 $y=-2x+2$ 위의 점이므로

$$\frac{b+1}{2} = -2 \cdot \frac{a+3}{2} + 2 \quad \therefore 2a+b = -3 \quad \cdots \cdots \textcircled{7}$$

또한 직선 PP' 이 직선 $y=-2x+2$ 와 수직이므로

$$\frac{b-1}{a-3} \cdot (-2) = -1 \quad \therefore a-2b = 1 \quad \cdots \cdots \textcircled{8}$$

$\textcircled{7}, \textcircled{8}$ 을 연립하여 풀면 $a=-1, b=-1$ 이므로 구하는 점의 좌표는 $(-1, -1)$ 입니다.

- (2) 직선 $y=2x$ 위의 임의의 점 $P(x, y)$ 를 직선 $x=1$ 에 대하여 대칭이동한 점을

$P'(x', y')$ 이라고 하면 선분 PP' 의 중점의 좌표는 $\left(\frac{x+x'}{2}, \frac{y+y'}{2}\right)$ 이고,

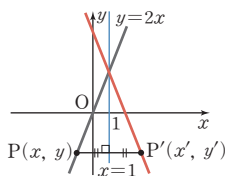
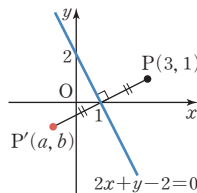
이 점이 직선 $x=1$ 위의 점이고, y 좌표는 변하지 않으므로

$$\frac{x+x'}{2} = 1, y' = y \quad \therefore x = 2 - x', y = y'$$

점 $P(x, y)$ 는 직선 $y=2x$ 위의 점이므로

$$y' = 2(2 - x') \quad \therefore y' = -2x' + 4$$

따라서 구하는 직선의 방정식은 $y = -2x + 4$ 입니다.



정답 \Rightarrow (1) $(-1, -1)$ (2) $y = -2x + 4$

숫자 바꾸기

◆ 다른 풀이

04-1

다음 물음에 답하여라.

- (1) 점 $P(-1, 4)$ 를 직선 $x-2y-1=0$ 에 대하여 대칭이동한 점의 좌표를 구하여라.
- (2) 직선 $y=-2x+5$ 를 직선 $y=3$ 에 대하여 대칭이동한 직선의 방정식을 구하여라.

표현 바꾸기

04-2

다음 물음에 답하여라.

- (1) 두 점 $(4, 2)$, $(-1, 7)$ 이 직선 $y=ax+b$ 에 대하여 대칭일 때, 상수 a, b 에 대하여 $a+b$ 의 값을 구하여라.
- (2) 원 $(x-3)^2+(y-2)^2=4$ 를 직선 $y=-x+1$ 에 대하여 대칭이동한 원의 방정식을 구하여라.

개념 넓히기 ★★★

04-3

직선 $y=2x+2$ 를 직선 $y=x+2$ 에 대하여 대칭이동한 직선의 방정식이 $y=mx+n$ 일 때, 상수 m, n 에 대하여 mn 의 값은?

- | | | |
|--------|--------|-------|
| ① -2 | ② -1 | ③ 1 |
| ④ 2 | ⑤ 4 | |

정답 04-1 (1) $(3, -4)$ (2) $y=2x+1$

04-2 (1) 4 (2) $(x+1)^2+(y+2)^2=4$

04-3 ③

예제 05

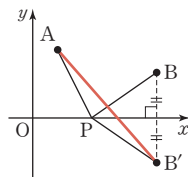
최단거리

두 점 $A(-2, 3)$, $B(6, 3)$ 과 x 축 위의 움직이는 점 P 에 대하여 $\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 최솟값을 구하여라.

접근 방법

두 점 A, B 와 x 축 위의 임의의 점 P 에 대하여 $\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 최솟값은 다음과 같은 순서로 구합니다.

- ① 점 B 를 x 축에 대하여 대칭이동한 점 B' 의 좌표를 구합니다.
- ② $\overline{AP} + \overline{BP} = \overline{AP} + \overline{B'P} \geq \overline{AB'}$ 이므로 구하는 최솟값은 선분 AB' 의 길이와 같음을 이용합니다.



Bible 꺾이는 선의 길이의 최솟값을 구하는 문제는 대칭이동을 이용한다.

상세 풀이

점 $B(6, 3)$ 을 x 축에 대하여 대칭이동한 점을 B' 이라고 하면

$$B'(6, -3)$$

오른쪽 그림에서 x 축 위의 점 P 에 대하여 $\overline{BP} = \overline{B'P}$ 이므로

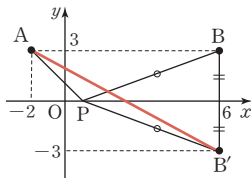
$$\overline{AP} + \overline{BP} = \overline{AP} + \overline{B'P}$$

즉, $\overline{AP} + \overline{B'P}$ 의 최솟값은 선분 AB' 의 길이와 같습니다.

$$\therefore \overline{AP} + \overline{BP} \geq \overline{AB'}$$

$$= \sqrt{(6+2)^2 + (-3-3)^2} = 10$$

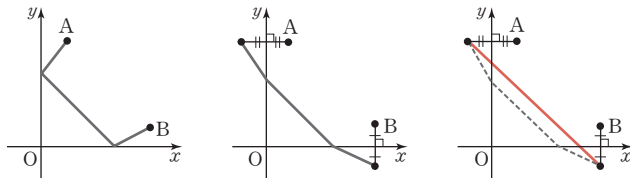
따라서 $\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 최솟값은 10입니다.



정답 \Rightarrow 10

보충 설명

같은 원리로 제1사분면 위에 두 점 A, B 가 주어져 있을 때, 점 A 에서 y 축과 x 축을 지나서 점 B 까지 가는 최단 거리는 다음과 같이 구할 수 있습니다.



숫자 바꾸기

- 05-1** 두 점 $A(-1, 2)$, $B(11, 3)$ 과 x 축 위를 움직이는 점 P 에 대하여 $\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 최솟값을 구하여라.

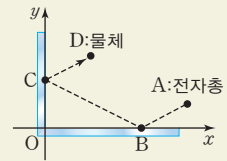
표현 바꾸기

- 05-2** 두 점 $A(4, 2)$, $B(6, 2)$ 와 x 축 위를 움직이는 점 P , 직선 $y=x$ 위를 움직이는 점 Q 에 대하여 $\overline{AP} + \overline{PQ} + \overline{QB}$ 의 최솟값은?

- ① $\sqrt{17}$ ② $2\sqrt{17}$ ③ $3\sqrt{17}$
 ④ $4\sqrt{17}$ ⑤ $5\sqrt{17}$

개념 넓히기 ★★★

- 05-3** 오른쪽 그림과 같이 x 축과 y 축에 거울이 부착되어 있다. 점 $A(6, 1)$ 의 위치에 있는 전자총으로 x 축 위의 점 B 를 겨냥하여 쏘아서 점 $D(2, 3)$ 의 위치에 있는 물체를 맞추려고 할 때, 점 B 의 좌표를 구하여라. (단, 전자총의 빛은 오른쪽 그림과 같이 반사되며, 빛이 들어 올 때와 반사되어 나갈 때 축과 이루는 각은 같다.)



예제 06

절댓값 기호를 포함한 식의 그래프

다음 함수의 그래프를 그려라.

(1) $y = |2x + 4|$

(2) $y = |2x| + 4$

접근 방법

절댓값 기호를 포함한 식의 그래프는 절댓값 기호 안의 식의 값이 0보다 크거나 같은 경우와 0보다 작은 경우로 나누어 각 범위에서 그래프를 그립니다.

또는 두 함수 $y=f(x)$, $y=-f(x)$ 의 그래프는 x 축에 대하여 대칭이고, 두 함수 $y=f(x)$, $y=f(-x)$ 의 그래프는 y 축에 대하여 대칭임을 이용하여 그릴 수도 있습니다.

Bible

절댓값 기호를 포함한 함수의 그래프는 절댓값 기호 안의 식의 값이 0이 되는 x 의 값 또는 y 의 값을 기준으로 범위를 나누어 그래프를 그린다.

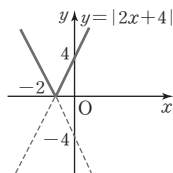
상세 풀이

(1) $y = |2x + 4|$ 에서

(i) $2x + 4 \geq 0$, 즉 $x \geq -2$ 일 때 $y = 2x + 4$

(ii) $2x + 4 < 0$, 즉 $x < -2$ 일 때 $y = -(2x + 4)$

(i), (ii)에서 함수 $y = |2x + 4|$ 의 그래프는 오른쪽 그림과 같습니다.

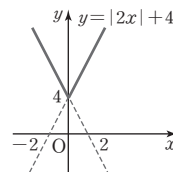


(2) $y = |2x| + 4$ 에서

(i) $2x \geq 0$, 즉 $x \geq 0$ 일 때 $y = 2x + 4$

(ii) $2x < 0$, 즉 $x < 0$ 일 때 $y = -2x + 4$

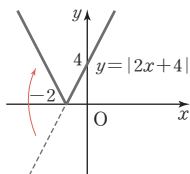
(i), (ii)에서 함수 $y = |2x| + 4$ 의 그래프는 오른쪽 그림과 같습니다.



다른 풀이

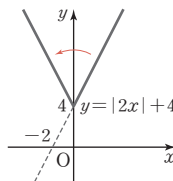
(1) $y = 2x + 4$ 의 그래프를 그린 후, $y \geq 0$ 인 부분

은 그대로 두고 $y < 0$ 인 부분은 x 축에 대하여 대칭이동하여 그리면 오른쪽 그림과 같습니다.



(2) $y = 2x + 4$ ($x \geq 0$)을 그린 후, $x \geq 0$ 인 부분

은 그대로 두고 $x < 0$ 인 부분은 $x \geq 0$ 인 부분을 y 축에 대하여 대칭이동하여 그리면 오른쪽 그림과 같습니다.



정답 ➡ 풀이 참조

보충 설명

(1) $y = |2x + 4| = |2(x + 2)|$ 의 그래프는 $y = |2x|$ 의 그래프를 x 축의 방향으로 -2 만큼 평행이동한 것입니다.

(2) $y = |2x| + 4$ 의 그래프는 $y = |2x|$ 의 그래프를 y 축의 방향으로 4 만큼 평행이동한 것입니다.

숫자 바꾸기

06-1 함수 $f(x) = x^2 - 2x - 3$ 에 대하여 다음 식의 그래프를 그려라.

(1) $y = f(x)$

(2) $y = |f(x)|$

(3) $y = f(|x|)$

(4) $|y| = f(x)$

표현 바꾸기

06-2 다음 식의 그래프를 그려라.

(1) $|x| + |y| = 1$

(2) $|x| - |y| = 1$

◆ 다른 풀이

개념 넓히기 ★★★

06-3 함수 $y = a|x - p| + q$ 의 그래프가 오른쪽 그림과 같을 때, 상수 a, p, q 에 대하여 $a + p + q$ 의 값은?

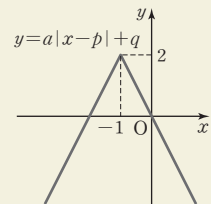
① -2

② -1

③ 0

④ 1

⑤ 2



◆ 보충 설명

예제 07

절댓값 기호를 여러 개 포함한 식의 그래프

함수 $y = |x+1| + |x-1|$ 의 그래프를 그려라.

접근 방법

$y = |x-a| + |x-b|$ ($a < b$)와 같이 절댓값 기호를 두 개 포함한 식은 절댓값 기호 안의 식의 값을 0으로 하는 x 의 값 a, b 를 기준으로

$$x < a, a \leq x < b, x \geq b$$

와 같이 x 의 값의 범위를 나눈 다음, 각 범위에서 그래프를 그립니다.

마찬가지 방법으로 $y = |x-a| + |x-b| + |x-c|$ ($a < b < c$)와 같이 절댓값 기호를 세 개 포함한 식은 x 의 값의 범위를

$$x < a, a \leq x < b, b \leq x < c, x \geq c$$

로 나누어 그래프를 그리면 됩니다.

Bible

절댓값 기호가 2개 이상이면 꼭 범위를 나누자!

상세 풀이

$y = |x+1| + |x-1|$ 에서

(i) $x < -1$ 일 때, $|x+1| = -(x+1)$, $|x-1| = -(x-1)$ 이므로

$$y = -(x+1) - (x-1) = -2x$$

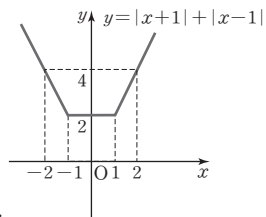
(ii) $-1 \leq x < 1$ 일 때, $|x+1| = x+1$, $|x-1| = -(x-1)$ 이므로

$$y = (x+1) - (x-1) = 2$$

(iii) $x \geq 1$ 일 때, $|x+1| = x+1$, $|x-1| = x-1$ 이므로

$$y = (x+1) + (x-1) = 2x$$

(i)~(iii)에서 함수 $y = |x+1| + |x-1|$ 의 그래프는 오른쪽 그림과 같습니다.

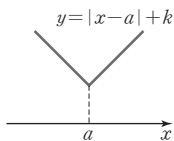


정답 ➡ 풀이 참조

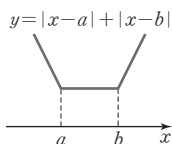
보충 설명

절댓값 기호의 개수에 따른 그래프의 개형은 다음과 같습니다. (단, a, b, k 는 상수이다.)

① 절댓값 기호가 1개일 때



② 절댓값 기호가 2개일 때 ($a < b$)



숫자 바꾸기

07-1

다음 함수의 그래프를 그려라.

(1) $y = |x+1| + x - 1$

(2) $y = |x+2| + 2|x-2|$

표현 바꾸기

07-2

함수 $f(x) = |x+2| + |x-4|$ 에 대하여 다음 물음에 답하여라.

- (1) 함수 $y=f(x)$ 의 그래프와 직선 $y=a$ 가 서로 다른 두 점에서 만나도록 하는 실수 a 의 값의 범위를 구하여라.
- (2) 함수 $y=f(x)$ 의 그래프와 직선 $y=m(x-5)-1$ 이 서로 다른 두 점에서 만나도록 하는 실수 m 의 값의 범위를 구하여라.

개념 넓히기 ★★★

07-3

함수 $f(x) = |x| - |x-2|$ 에 대하여 함수 $y = |f(x)|$ 의 그래프와 x 축, y 축 및 직선 $x=4$ 로 둘러싸인 도형의 넓이는?

① 4

② $\frac{9}{2}$

③ 5

④ $\frac{11}{2}$

⑤ 6

정답 07-1 p.491 참조

07-2 (1) $a > 6$ (2) $-2 < m < -1$

07-3 ⑤