

고등학교

기하

수악중독

고등학교 기하

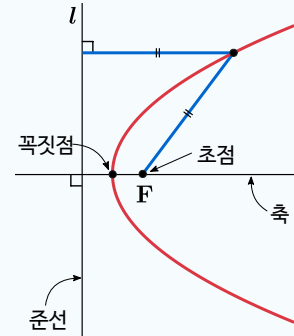
이차곡선

1

-
1. 이차곡선
 2. 이차곡선과 직선

포물선

평면 위에서 한 정직선 l 과 그 위에 있지 않은 점 F 에 이르는 거리가 같은 점들의 집합을 포물선이라고 한다. 이때, 정직선 l 을 포물선의 준선, 점 F 를 포물선의 초점이라고 한다. 또한, 포물선의 초점을 지나고 준선에 수직인 직선을 포물선의 축이라하고, 포물선과 그 축과의 교점을 포물선의 꼭짓점이라고 한다.



포물선의 방정식

- (1) 초점이 $F(p, 0)$ 이고 준선이 $x = -p$ 인 포물선의 방정식은 다음과 같다.

$$y^2 = 4px \quad (\text{단, } p \neq 0)$$

- (2) 초점이 $F(0, p)$ 이고 준선이 $y = -p$ 인 포물선의 방정식은 다음과 같다.

$$x^2 = 4py \quad (\text{단, } p \neq 0)$$

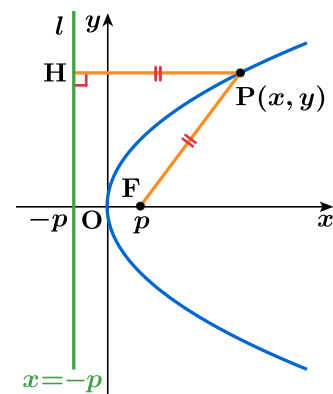
- ▶ 포물선 위의 임의의 점 $P(x, y)$ 에서 준선 $x = -p$ 에 내린 수선의 발을 H 라고 하면 점 H 의 좌표는 $(-p, y)$ 가 된다. 포물선의 정의에 의하여 $\overline{PF} = \overline{PH}$ 이므로

$$\sqrt{(x - p)^2 + y^2} = |x + p|$$

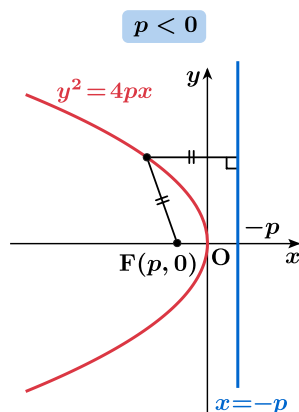
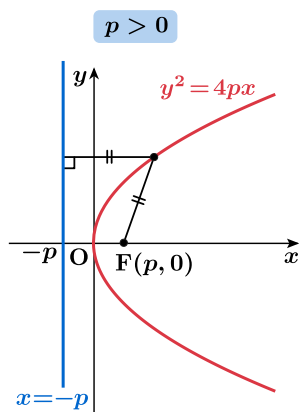
이고, 이 식의 양변을 제곱하여 정리하면

$$y^2 = 4px$$

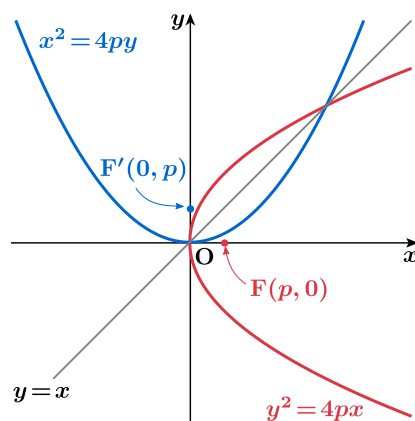
를 얻을 수 있다.



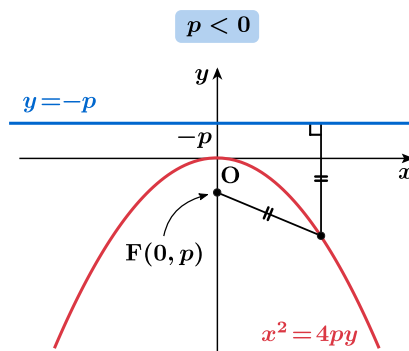
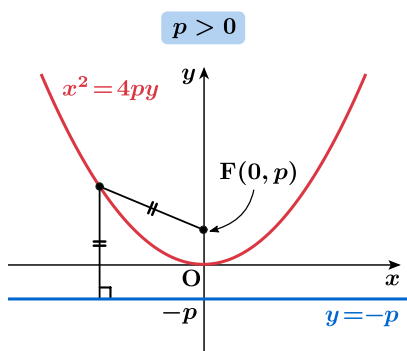
➤ $y^2 = 4px$ 에서 $p > 0$, $p < 0$ 인 경우의 포물선의 그래프는 다음과 같다.



➤ 일반적으로 초점이 $F(p, 0)$ ($p \neq 0$)이고, 준선이 $x = -p$ 인 포물선 $y^2 = 4px$ 를 직선 $y = x$ 에 대하여 대칭이동하면 초점이 $F'(0, p)$ ($p \neq 0$)이고 준선이 $y = -p$ 인 포물선 $x^2 = 4py$ 가 된다.



➤ $x^2 = 4py$ 에서 $p > 0$, $p < 0$ 인 경우의 포물선의 그래프는 다음과 같다.



예제 1

다음 포물선의 초점의 좌표와 준선의 방정식을 구하시오.

$$(1) y^2 = 2x$$

$$(2) x^2 = -3y$$

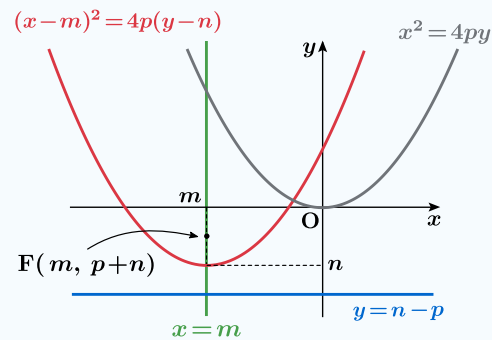
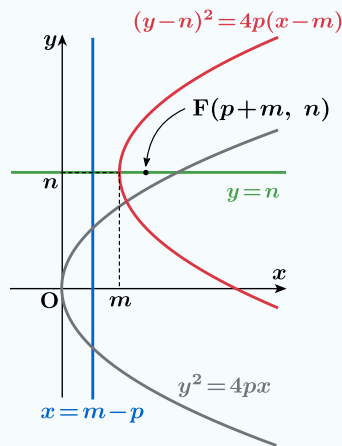
$$(1) y^2 = 2x = 4 \times \frac{1}{2}x \quad \therefore \text{초점 } \left(\frac{1}{2}, 0\right), \text{준선 } x = -\frac{1}{2}$$

$$(2) x^2 = 3y = 4 \times \left(-\frac{3}{4}\right) \times y \quad \therefore \text{초점 } \left(0, -\frac{3}{4}\right), \text{준선 } y = \frac{3}{4}$$

포물선의 평행이동

꼭짓점이 원점에 있는 포물선 $y^2 = 4px$, $x^2 = 4py$ 를 x 축의 방향으로 m 만큼, y 축의 방향으로 n 만큼 평행이동한 포물선의 방정식은 각각 $(y - n)^2 = 4p(x - m)$, $(x - m)^2 = 4p(y - n)$ 이 되고, 초점과 준선 역시 다음과 같이 이동하게 된다.

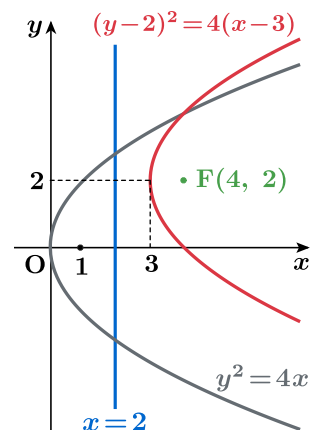
	$(y - n)^2 = 4p(x - m)$	$(x - m)^2 = 4p(y - n)$
초점	$(p + m, n)$	$(m, p + n)$
준선	$x = m - p$	$y = n - p$
꼭짓점	(m, n)	(m, n)
축	$y = n$	$x = m$



예제 2

방정식 $y^2 - 4x - 4y + 16 = 0$ 에 대하여 초점의 좌표와 준선의 방정식을 구하고, 그 그래프를 그리시오.

주어진 방정식을 정리하면 $(y - 2)^2 = 4(x - 3)$ 인데, 이것은 포물선 $y^2 = 4x$ 의 그래프를 x 축의 방향으로 3만큼 y 축의 방향으로 2만큼 평행이동한 것이다. 따라서 초점의 좌표는 $(1, 0)$ 에서 $(4, 2)$ 로, 준선의 방정식은 $x = -1$ 에서 $x = 2$ 로 이동하게 되고, 그 그래프는 오른쪽과 같다.

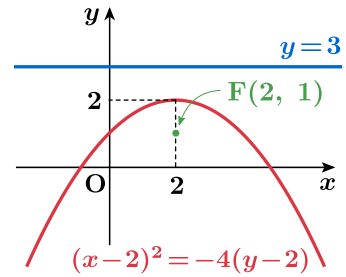


예제3

초점이 $F(2, 1)$ 이고, 준선이 $y = 3$ 인 포물선의 방정식을 구하시오.

초점에서 준선에 내린 수선의 발을 H 라고 할 때, 꼭짓점은 초점과 점 H 의 중점이 되어 $(2, 2)$ 가 되고, 준선이 $y = 3$ 이므로 $x^2 = 4py$ 가 x 축, y 축으로 모두 2만큼 평행이동했다고 볼 수 있다. 또한, 초점에서 준선까지의 거리가 2이고 준선이 초점보다 위쪽에 있으므로 $p = -1$ 이 되어 구하는 포물선의 방정식은 다음과 같다.

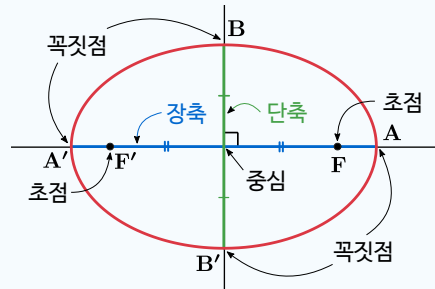
$$(x - 2)^2 = -4(y - 2)$$



타원

평면 위의 두 점 F, F' 으로부터의 거리의 합이 일정한 점들의 집합을 타원이라 하고, 두 점 F, F' 을 타원의 초점이라고 한다.

오른쪽 그림과 같이 타원의 초점을 잇는 직선이 타원과 만나는 점을 각각 A, A' 이라 하고, $\overline{FF'}$ 의 수직이등분선이 타원과 만나는 점을 각각 B, B' 라고 할 때, 이 네 점을 타원의 꼭짓점이라 하고, $\overline{AA'}$ 을 장축, $\overline{BB'}$ 을 단축, 장축과 단축의 교점을 타원의 중심이라고 한다.



타원의 방정식

- (1) 두 초점 $F(c, 0), F'(-c, 0)$ 으로부터의 거리의 합이 $2a$ ($a > c > 0$) 인 타원의 방정식은 다음과 같다.

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } b^2 = a^2 - c^2)$$

- (2) 두 초점 $F(0, c), F'(0, -c)$ 으로부터의 거리의 합이 $2b$ ($b > c > 0$) 인 타원의 방정식은 다음과 같다.

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } a^2 = b^2 - c^2)$$

- ▶ 두 초점 $F(x, 0), F'(-c, 0)$ 으로부터의 거리의 합이 $2a$ 인 타원 위의 임의의 점을 $P(x, y)$ 라고 할 때, 타원의 정의에 의하여 $\overline{PF} + \overline{PF'} = 2a$ 이므로

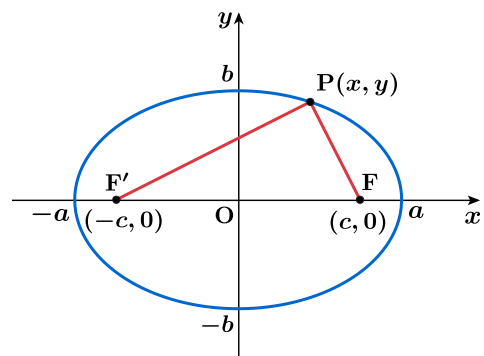
$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} + \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = 2a$$

$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a - \sqrt{(x+c)^2 + y^2}$$

이다. 이 식의 양변을 제곱하여 정리하면

$$cx + a^2 = a\sqrt{(x+c)^2 + y^2}$$

이 된다.



다시 양변을 제곱하여 정리하면

$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^2(a^2 - c^2)$$

을 얻을 수 있다. 이때, $a > c > 0$ 이므로 $a^2 - c^2 = b^2$ ($b > 0$)으로 놓으면 $b^2x^2 + a^2y^2 = a^2b^2$ 이 되고, 이 식의 양변을 a^2b^2 으로 나누면 다음을 얻을 수 있다.

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } b^2 = a^2 - c^2)$$

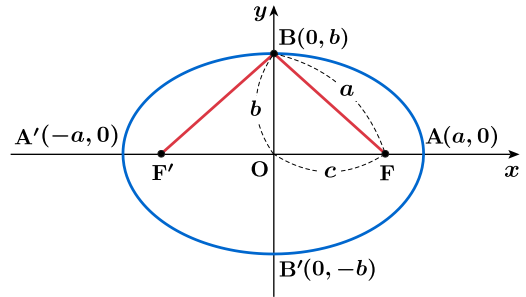
- ▶ 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > b > 0$)에서 생각해
보면 $a^2 - c^2 = b^2$ 이므로 $c = \sqrt{a^2 - b^2}$ 이다.
따라서 초점의 좌표는

$$F(\sqrt{a^2 - b^2}, 0), F'(-\sqrt{a^2 - b^2}, 0)$$

이고, 꼭짓점의 좌표는 각각

$$\begin{aligned} &A(a, 0), \quad A'(-a, 0) \\ &B(0, b), \quad B'(0, -b) \end{aligned}$$

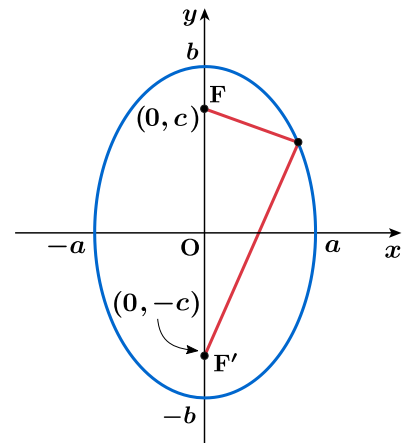
이다. 또 장축의 길이는 $\overline{AA'} = 2a$, 단축의 길이는 $\overline{BB'} = 2b$ 이다.



- ▶ 두 초점 $F(0, c)$, $F'(0, -c)$ 로부터 거리의 합이 $2b$ ($b > c > 0$)인 타원의 방정식을 같은 방법으로 구하면

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } a^2 = b^2 - c^2)$$

가 된다.



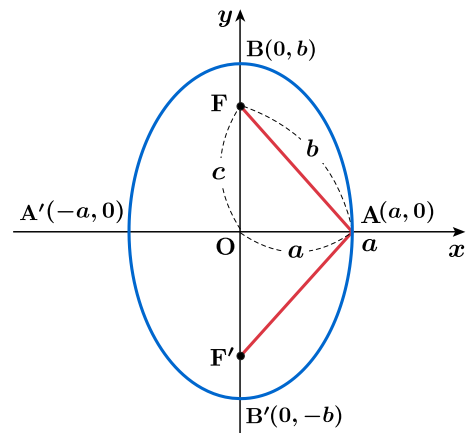
- ▶ 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($b > a > 0$)에서 생각해 보면
 $b^2 - c^2 = a^2$ 이므로 $c = \sqrt{b^2 - a^2}$ 이다. 따라서 초점의 좌표는

$$F(0, \sqrt{b^2 - a^2}), F'(0, -\sqrt{b^2 - a^2})$$

이고, 꼭짓점의 좌표는 각각

$$\begin{aligned} &A(a, 0), \quad A'(-a, 0) \\ &B(0, b), \quad B'(0, -b) \end{aligned}$$

이다. 또, 장축의 길이는 $\overline{BB'} = 2b$, 단축의 길이는 $\overline{AA'} = 2a$ 이다.



예제 4

두 점 $F(\sqrt{3}, 0)$, $F'(-\sqrt{3}, 0)$ 으로부터의 거리의 합이 4인 타원의 방정식과 꼭짓점의 좌표를 구하시오.

구하는 타원의 방정식을 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 이라고 하자. 일정한 거리의 합이 4이므로

$$2a = 4$$

에서 $a = 2$ 임을 알 수 있다. 또한, 두 초점의 좌표가 $(\pm\sqrt{3}, 0)$ 이므로

$$(\sqrt{3})^2 = a^2 - b^2 = 2 - b^2$$

에서 $b^2 = 1$ 임을 알 수 있다. 따라서 구하는 타원의 방정식은 $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ 이다.

또한, 꼭짓점의 좌표는 $A(2, 0)$, $A'(-2, 0)$, $B(0, 1)$, $B'(0, -1)$ 이다.

예제 5

타원 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{16} = 1$ 의 초점의 좌표와 장축, 단축의 길이를 각각 구하시오.

타원의 방정식 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에서 $a^2 = 9$, $b^2 = 16$ 이고, $b > a > 0$ 인 경우이므로

$$c = \sqrt{b^2 - a^2} = \sqrt{16 - 9} = \sqrt{7} \text{ 이 된다.}$$

$$\text{초점의 좌표 : } (0, \pm\sqrt{7})$$

$$\text{장축의 길이 : } 2b = 2 \times 4 = 8$$

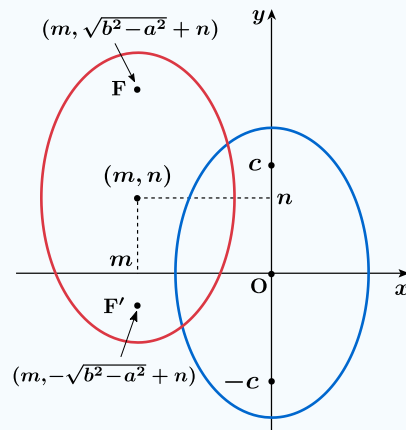
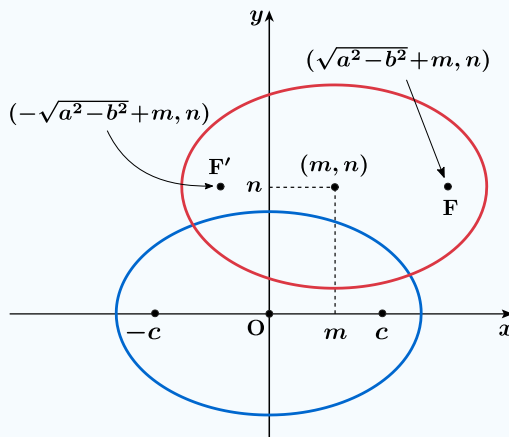
$$\text{단축의 길이 : } 2a = 2 \times 3 = 6$$

타원의 평행이동

중심이 원점에 있는 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 을 x 축의 방향으로 m 만큼, y 축의 방향으로 n 만큼 평행이동하면 다음과 같이 중심이 (m, n) 인 타원이 된다.

$$\frac{(x-m)^2}{a^2} + \frac{(y-n)^2}{b^2} = 1$$

	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	$\frac{(x-m)^2}{a^2} + \frac{(y-n)^2}{b^2} = 1$
초점	$\begin{cases} (\pm\sqrt{a^2-b^2}, 0) & (a^2 > b^2) \\ (0, \pm\sqrt{b^2-a^2}) & (a^2 < b^2) \end{cases}$	$\begin{cases} (\pm\sqrt{a^2-b^2}+m, n) & (a^2 > b^2) \\ (m, \pm\sqrt{b^2-a^2}+n) & (a^2 < b^2) \end{cases}$
중심	$(0, 0)$	(m, n)
꼭짓점	$(\pm a, 0), (0, \pm b)$	$(\pm a + m, n), (m, \pm b + n)$



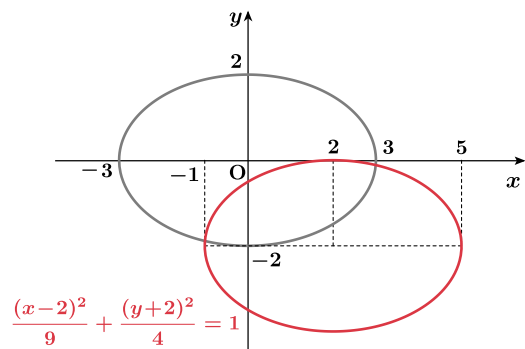
예제 6

방정식 $4x^2 + 9y^2 - 16x + 36y + 16 = 0$ 이 나타내는 타원의 초점과 꼭짓점의 좌표를 구하고, 그 그래프를 그리시오.

주어진 방정식을 정리하면

$$\frac{(x-2)^2}{9} + \frac{(y+2)^2}{4} = 1$$

이다. 이것은 타원 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$ 을 x 축의 방향으로 2만큼, y 축의 방향으로 -2만큼 평행이동한 타원이다. 따라서 초점의 좌표는 $(\pm\sqrt{5}+2, -2)$, 꼭짓점의 좌표는 $(-1, -2)$, $(5, -2)$, $(2, 0)$, $(2, -4)$ 이고 그래프는 오른쪽 그림과 같다.



3

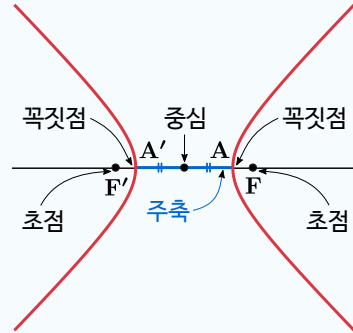
쌍곡선의 방정식

1 이차곡선

쌍곡선

평면 위의 두 점 F, F' 으로부터 거리의 차이가 일정한 점들의 집합을 쌍곡선이라 하고, 두 점 F, F' 을 쌍곡선의 초점이라고 한다.

오른쪽 그림과 같이 쌍곡선의 초점을 잇는 직선이 쌍곡선과 만나는 점 A, A' 를 쌍곡선의 꼭짓점이라고 하고, $\overline{AA'}$ 를 쌍곡선의 주축, 주축의 중점을 쌍곡선의 중심이라고 한다.



쌍곡선의 방정식

(1) 두 초점 $F(c, 0), F'(-c, 0)$ 으로부터 거리의 차이가 $2a$ 인 쌍곡선의 방정식은 다음과 같다.

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } c > a > 0, b^2 = c^2 - a^2)$$

(2) 두 초점 $F(0, c), F'(0, -c)$ 으로부터 거리의 차이가 $2b$ 인 쌍곡선의 방정식은 다음과 같다.

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1 \quad (\text{단, } c > b > 0, a^2 = c^2 - b^2)$$

- ▶ 두 초점 $F(c, 0), F'(-c, 0)$ 으로부터 거리의 차이가 $2a$ ($c > a > 0$) 인 쌍곡선 위의 임의의 점을 $P(x, y)$ 라고 할 때, 쌍곡선의 정의에 의하여 $|\overline{PF} - \overline{PF'}| = 2a$ 이므로

$$\left| \sqrt{(x-c)^2 + y^2} - \sqrt{(x+c)^2 + y^2} \right| = 2a$$

$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} - \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = \pm 2a$$

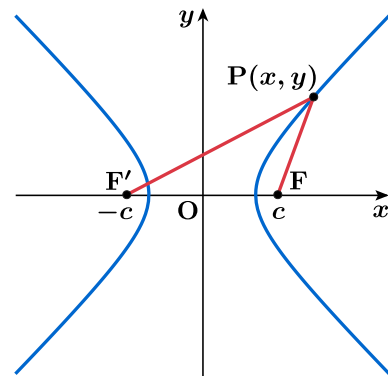
$$\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \sqrt{(x+c)^2 + y^2} \pm 2a$$

가 된다. 이 식의 양변을 제곱하면

$$\pm a \sqrt{(x+c)^2 + y^2} = a^2 cx$$

가 되고, 다시 양변을 제곱하여 정리하면

$$(c^2 - a^2)x^2 - a^2y^2 = a^2(c^2 - a^2)$$



이 된다. 이때, $c > a > 0$ 이므로 $c^2 - a^2 = b^2$ ($b > 0$)으로 놓으면

$$b^2x^2 - a^2y^2 = a^2b^2$$

이 되고, 이식의 양변을 a^2b^2 으로 나누면 다음을 얻을 수 있다.

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (\text{단, } b^2 = c^2 - a^2)$$

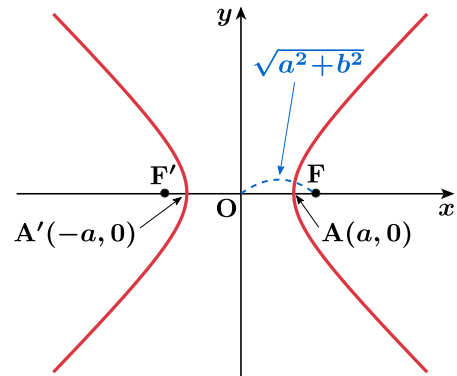
- ▶ 그림과 같이 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 의 두 초점 F, F'의 좌표를 a, b 로 나타내면 다음과 같다.

$$F(\sqrt{a^2 + b^2}, 0), F'(-\sqrt{a^2 + b^2}, 0)$$

또, 쌍곡선의 꼭짓점의 좌표는

$$A(a, 0), A'(-a, 0)$$

이고, 주축의 길이는 $2a$, 중심은 원점이다.



- ▶ 두 초점 $F(0, c), F'(0, -c)$ 로부터의 거리의 차이가 $2b$ ($c > b > 0$)인 쌍곡선의 방정식을 같은 방법으로 구하면

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1 \quad (\text{단, } a^2 = c^2 - b^2)$$

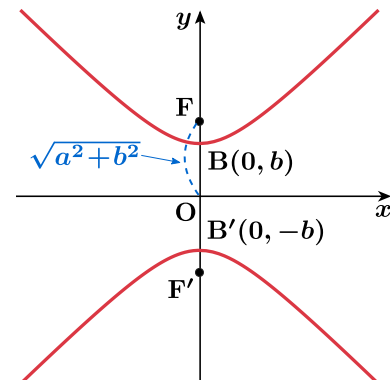
이다. 이때, 초점의 좌표는

$$F(0, \sqrt{a^2 + b^2}), F'(0, -\sqrt{a^2 + b^2})$$

이고, 꼭짓점의 좌표는

$$B(0, b), B'(0, -b)$$

이다. 또, 주축의 길이는 $2b$ 이고 중심은 원점이다.



예제 7

두 점 $F(5, 0)$, $F'(-5, 0)$ 으로부터의 거리의 차가 8인 쌍곡선의 방정식을 구하시오.

구하는 쌍곡선의 방정식을 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 이라고 하자.

일정한 거리의 차가 8이므로 $2a = 8$ 에서 $a = 4$ 임을 알 수 있다.

또한, 두 초점의 좌표가 $(\pm 5, 0)$ 이므로 $5^2 = a^2 + b^2$ 에서 $b^2 = 9$ 임을 알 수 있다.

따라서 구하는 쌍곡선의 방정식은 $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1$ 이다.

예제 8

쌍곡선 $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{25} = -1$ 의 초점의 좌표, 꼭짓점의 좌표, 주축의 길이를 구하시오.

쌍곡선의 방정식 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에서 $a^2 = 16$, $b^2 = 25$ 인 경우이므로

$c = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{16 + 25} = \sqrt{41}$ 이다.

초점의 좌표 : $(0, \pm\sqrt{41})$

꼭짓점의 좌표 : $(0, 5)$, $(0, -5)$

주축의 길이 : $2b = 2 \times 5 = 10$

쌍곡선의 점근선

쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 과 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 의 점근선의 방정식

$$y = \frac{b}{a}x, \quad y = -\frac{b}{a}x$$

▶ 쌍곡선의 방정식 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 을 y 에 대하여 풀면

$$y = \pm \frac{b}{a}x \sqrt{1 - \frac{a^2}{x^2}}$$

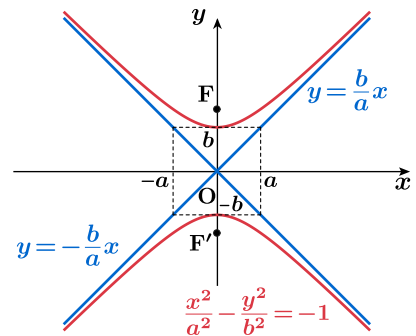
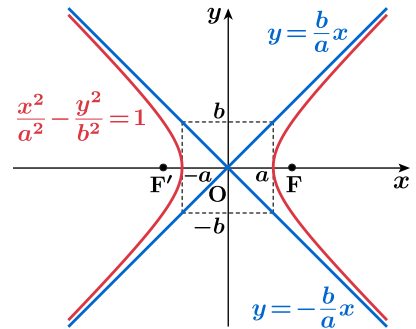
이다. 이때, $|x|$ 의 값이 한없이 커지면 $\frac{a^2}{x^2}$ 의 값은 0에 한없이 가까워지므로, 쌍곡선은 두 직선

$$y = \frac{b}{a}x, \quad y = -\frac{b}{a}x$$

에 한없이 가까워진다.

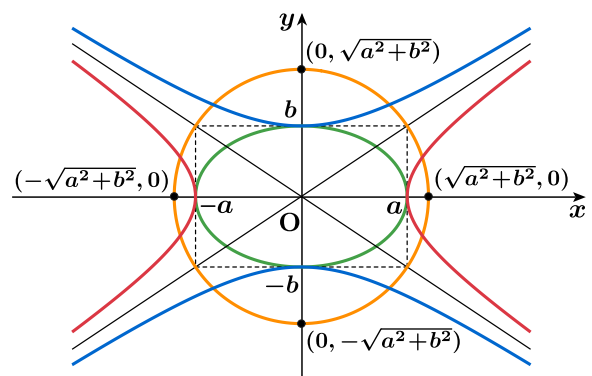
마찬가지로 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 의 점근선의

방정식도 $y = \frac{b}{a}x, y = -\frac{b}{a}x$ 임을 알 수 있다.



▶ 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = \pm 1$ 의 그래프를 쉽게 그리기 위해서는 네 점 $(a, 0), (-a, 0), (0, b), (0, -b)$ 를 지나고 각 변이 x 축 또는 y 축에 평행한 직사각형을 먼저 그린다. 이 직사각형의 각 변을 연장한 직선은 쌍곡선의 꼭짓점에서 쌍곡선에 접하는 접선이 되고, 이 직사각형의 대각선을 연장한 직선은 쌍곡선의 점근선이 된다. 따라서 오른쪽 그림과 같이 쉽게 쌍곡선을 그릴 수 있다.

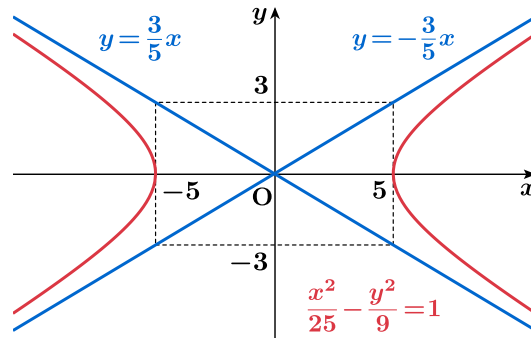
또한, 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 은 이 직사각형에 내접하게 된다.



예제9

쌍곡선 $\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{9} = 1$ 의 점근선의 방정식을 구하고, 쌍곡선의 그래프를 그리시오.

주어진 쌍곡선의 방정식은 $\frac{x^2}{5^2} - \frac{y^2}{3^2} = 1$ 이므로 점근선의 방정식은 $y = \pm \frac{3}{5}x$ 가 되고,
꼭짓점의 좌표가 $(\pm 5, 0)$ 이므로 그래프는 아래와 같다.



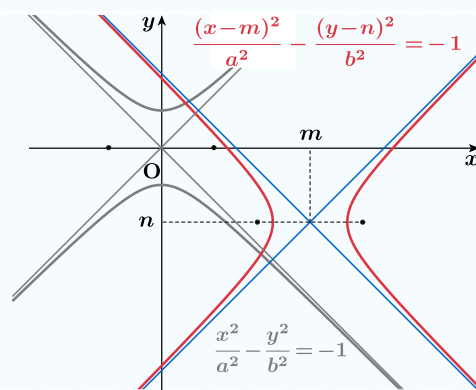
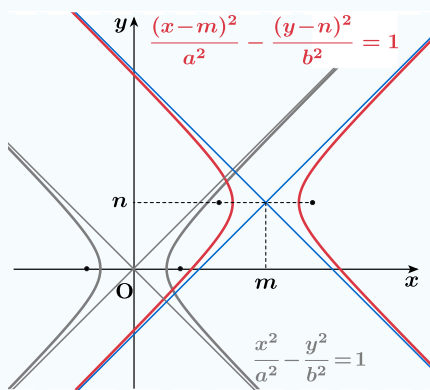
쌍곡선의 평행이동

중심이 원점에 있는 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = \pm 1$ 을 x 축의 방향으로 m 만큼, y 축의 방향으로 n 만큼 평행이동하면 다음과 같이 중심이 (m, n) 인 쌍곡선이 된다.

$$\frac{(x-m)^2}{a^2} - \frac{(y-n)^2}{b^2} = \pm 1$$

	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	$\frac{(x-m)^2}{a^2} - \frac{(y-n)^2}{b^2} = 1$
초점	$(\pm\sqrt{a^2+b^2}, 0)$	$(\pm\sqrt{a^2+b^2}+m, n)$
중심	$(0, 0)$	(m, n)
꼭짓점	$(\pm a, 0)$	$(\pm a+m, n)$
점근선	$y = \pm \frac{b}{a}x$	$y = \pm \frac{b}{a}(x-m) + n$

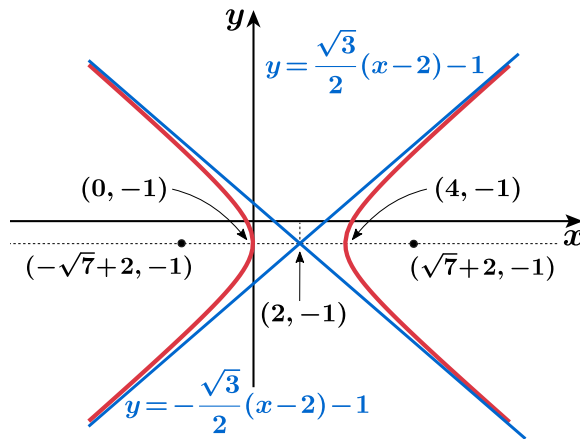
	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$	$\frac{(x-m)^2}{a^2} - \frac{(y-n)^2}{b^2} = -1$
초점	$(0, \pm\sqrt{a^2+b^2})$	$(m, \pm\sqrt{a^2+b^2}+n)$
중심	$(0, 0)$	(m, n)
꼭짓점	$(0, \pm b)$	$(m, \pm b+n)$
점근선	$y = \pm \frac{b}{a}x$	$y = \pm \frac{b}{a}(x-m) + n$



예제 10

방정식 $3x^2 - 4y^2 - 12x - 8y - 4 = 0$ 이 나타내는 쌍곡선에 대하여 초점, 중심, 꼭짓점의 좌표와 점근선의 방정식을 구하고, 그 그래프를 그리시오.

주어진 방정식을 변형하면 $\frac{(x-2)^2}{4} - \frac{(y+1)^2}{3} = 1$ 이 된다. 따라서 이 방정식이 나타내는 도형은 쌍곡선 $\frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{3} = 1$ 을 x 축의 방향으로 2만큼, y 축의 방향으로 -1 만큼 평행이동한 쌍곡선이고, 그 그래프는 아래 그림과 같다.



초점 : $(\pm\sqrt{7}+2, -1)$

중심 : $(2, -1)$

꼭짓점 : $(0, -1), (4, -1)$

점근선 : $y = \pm \frac{\sqrt{3}}{2}(x-2) - 1$

1

이차곡선과 직선의 위치 관계

2 이차곡선과 직선

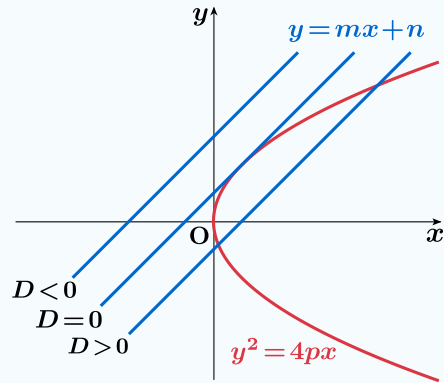
포물선과 직선의 위치 관계

포물선 $y^2 = 4px$ ($p \neq 0$)와
직선 $y = mx + n$ ($m \neq 0$)의 그래프의 교점의
개수는 이 두 방정식을 연립한 이차방정식

$$m^2x^2 + 2(mn - 2p)x + n^2 = 0$$

의 판별식 D 로부터 다음과 같이 구할 수 있다.

- (1) $D > 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0 \Leftrightarrow$ 한 점에서 만난다. (접한다)
- (3) $D < 0 \Leftrightarrow$ 만나지 않는다.



- ▶ 포물선과 직선의 방정식을 각각 $\begin{cases} y^2 = 4px \ (p \neq 0) & \dots\dots ① \\ y = mx + n \ (m \neq 0) & \dots\dots ② \end{cases}$ 라고 하면, 이들의 교점의

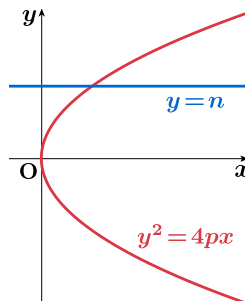
좌표는 이 두 방정식을 동시에 만족하는 실수 x, y 의 순서쌍 (x, y) 가 된다. ②를 ①에 대입하여 정리하면

$$(mx + n)^2 = 4px$$

$$m^2x^2 + 2(mn - 2p)x + n^2 = 0$$

이 되고, 이 이차방정식의 판별식 $D = 16p(p - mn)$ 의 부호에 따라 서로 다른 실근의 개수, 즉 주어진 포물선과 직선의 교점의 개수가 결정된다.

- ▶ $y = mx + n$ 에서 $m = 0$ 이면 포물선 $y^2 = 4px$ 와의 교점은 한 개가 된다.



예제 11

포물선 $y^2 = 2x$ 와 직선 $y = x + k$ 의 k 의 값에 따른 위치 관계를 조사하시오.

$y^2 = 2x$ 에 $y = x + k$ 를 대입하여 정리하면

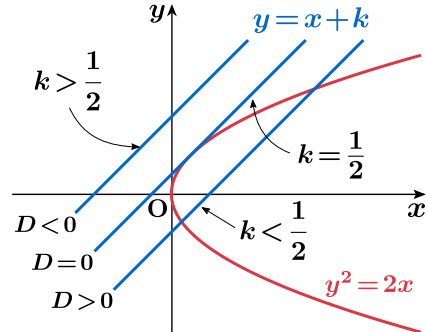
$$x^2 + 2(k-1)x + k^2 = 0$$

이다. 이 이차방정식의 판별식을 D 라고 하면

$$\frac{D}{4} = (k-1)^2 - k^2 = -2k + 1$$

이므로 k 값에 따른 포물선과 직선의 위치 관계는 다음과 같다.

- (1) $D > 0$, 즉 $k < \frac{1}{2}$ 일 때
서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0$, 즉 $k = \frac{1}{2}$ 일 때
한 점에서 만난다.(접한다)
- (3) $D < 0$, 즉 $k > \frac{1}{2}$ 일 때
만나지 않는다.



타원과 직선의 위치 관계

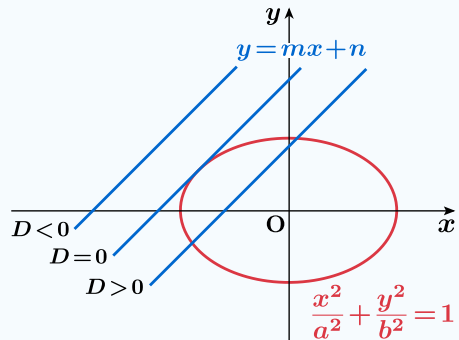
타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 과 직선 $y = mx + n$ 의 그래프의

교점의 개수는 이 두 방정식을 연립한 이차방정식

$$(a^2m^2 + b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 - b^2) = 0$$

의 판별식 D 로부터 다음과 같이 구할 수 있다.

- (1) $D > 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0 \Leftrightarrow$ 한 점에서 만난다. (접한다)
- (3) $D < 0 \Leftrightarrow$ 만나지 않는다.



▶ 타원과 직선의 방정식을 각각 $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 & \cdots \cdots \textcircled{1} \\ y = mx + n & \cdots \cdots \textcircled{2} \end{cases}$ 라고 하면, 이들의 교점의 좌표는

이 두 방정식을 동시에 만족하는 실수 x, y 의 순서쌍 (x, y) 가 된다. ②를 ①에 대입하여 정리하면

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{(mx + n)^2}{b^2} = 1$$

$$(a^2m^2 + b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 - b^2) = 0$$

이 되고, 이 이차방정식의 판별식 $D = 4a^2b^2(a^2m^2 - n^2 + b^2)$ 의 부호에 따라 서로 다른 실근의 개수, 즉 주어진 타원과 직선의 교점의 개수가 결정된다.

예제 12

타원 $9x^2 + 16y^2 = 144$ 와 직선 $y = x + k$ 의 k 의 값에 따른 위치 관계를 조사하시오.

$9x^2 + 16y^2 = 144$ 에 $y = x + k$ 를 대입하여 정리하면

$$25x^2 + 32kx + 16(k^2 - 9) = 0$$

이다. 이 이차방정식의 판별식을 D 라고 하면

$$\frac{D}{4} = (16k)^2 - 25 \times 16(k^2 - 9) = -144(k + 5)(k - 5)$$

이므로 k 값에 따른 타원과 직선의 위치 관계는 다음과 같다.

- (1) $D > 0$, 즉 $-5 < k < 5$ 일 때, 서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0$, 즉 $k = \pm 5$ 일 때, 한 점에서 만난다. (접한다)
- (3) $D < 0$, 즉 $k < -5$ 또는 $k > 5$ 일 때, 만나지 않는다.

쌍곡선과 직선의 위치 관계

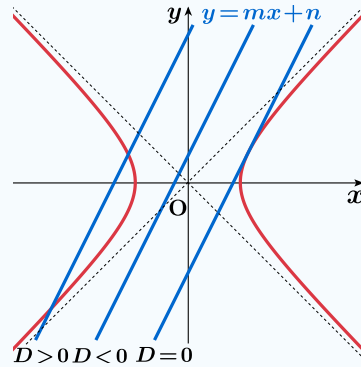
쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 과 직선 $y = mx + n$ 의 그래프의

교점의 개수는 이 두 방정식을 연립한 이차방정식

$$(a^2m^2 - b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 + b^2) = 0$$

(단, $m \neq \pm \frac{b}{a}$) 의 판별식 D 로부터 다음과 같이 구할 수 있다.

- (1) $D > 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0 \Leftrightarrow$ 한 점에서 만난다. (접한다)
- (3) $D < 0 \Leftrightarrow$ 만나지 않는다.



▶ 쌍곡선과 직선의 방정식을 각각 $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 & \dots\dots ① \\ y = mx + n & \dots\dots ② \end{cases}$ 라고 하면, 이들의 교점의 좌표는

이 두 방정식을 동시에 만족하는 실수 x, y 의 순서쌍 (x, y) 가 된다. ②를 ①에 대입하여 정리하면

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{(mx + n)^2}{b^2} = 1$$

$$(a^2m^2 - b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 + b^2) = 0 \quad \dots\dots ③$$

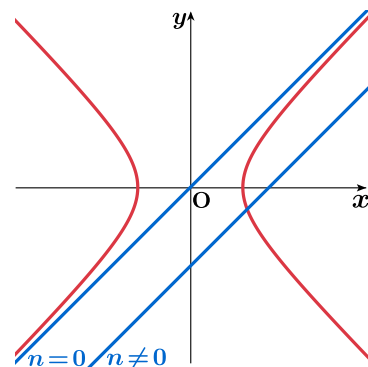
이 된다.

(가) $a^2m^2 - b^2 = 0$ 일 때

① $n = 0$ 일 때, 직선 ②는 쌍곡선 ①의 점근선

$y = \frac{b}{a}x, y = -\frac{b}{a}x$ 중 하나이므로 쌍곡선과 직선은 만나지 않는다.

② $n \neq 0$ 일 때, 직선 ②는 쌍곡선 ①의 점근선에 평행한 직선이므로 쌍곡선과 직선은 항상 한 점에서 만난다.



(나) $a^2m^2 - b^2 \neq 0$ 일 때

이차방정식 ③의 판별식 $D = 4a^2b^2(n^2 + b^2 - a^2m^2)$ 의 부호에 따라 서로 다른 실근의 개수, 즉 주어진 쌍곡선과 직선의 교점의 개수가 결정된다.

▶ 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 과 직선 $y = mx + n$ 의 위치 관계도 같은 방식으로 확인할 수 있다.

예제 13

쌍곡선 $4x^2 - 9y^2 = 36$ 과 직선 $y = x + k$ 의 k 값에 따른 위치 관계를 조사하시오.

$4x^2 - 9y^2 = 36$ 에 $y = x + k$ 를 대입하여 정리하면

$$5x^2 + 18kx + 9(k^2 + 4) = 0$$

이다. 이 이차방정식의 판별식을 D 라고 하면

$$\frac{D}{4} = (9k)^2 - 5 \times 9(k^2 + 4) = 36(k - \sqrt{5})(k + \sqrt{5})$$

이므로 k 값에 따른 쌍곡선과 직선의 위치 관계는 다음과 같다.

- (1) $D > 0$, 즉 $k < -\sqrt{5}$ 또는 $k > \sqrt{5}$ 일 때, 서로 다른 두 점에서 만난다.
- (2) $D = 0$, 즉 $k = \pm\sqrt{5}$ 일 때, 한 점에서 만난다.(접한다)
- (3) $D < 0$, 즉 $-\sqrt{5} < k < \sqrt{5}$ 일 때, 만나지 않는다.

2

이차곡선의 접선

2 이차곡선과 직선

포물선의 접선

(1) 포물선 $y^2 = 4px$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식

$$y = mx + \frac{p}{m}$$

(2) 포물선 $y^2 = 4px$ 위의 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 방정식

$$y_1y = 2p(x + x_1)$$

▶ 포물선 $y^2 = 4px$ 에 접하고 기울기가 m ($m \neq 0$)인 접선의 방정식을 $y = mx + n$ 이라고 하면

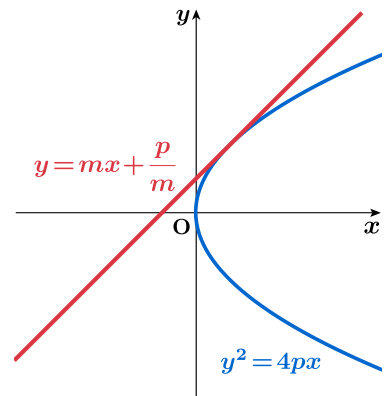
$y = mx + n$ 을 $y^2 = 4px$ 에 대입하여 정리한 x 에 대한 이차방정식

$$m^2x^2 + 2(mn - 2p)x + n^2 = 0 \quad \dots\dots ①$$

이 중근을 가져야 한다. 이차방정식 ①의 판별식을 D 라고 하면

$$D = 16p(p - mn) = 0 \Rightarrow n = \frac{p}{m}$$

가 된다. 따라서 접선의 방정식은 $y = mx + \frac{p}{m}$ 이다.



▶ $x_1 \neq 0$ 일 때, 포물선 $y^2 = 4px$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 기울기를 m 이라고 하면 접선의 방정식은

$$y - y_1 = m(x - x_1) \quad \dots\dots ②$$

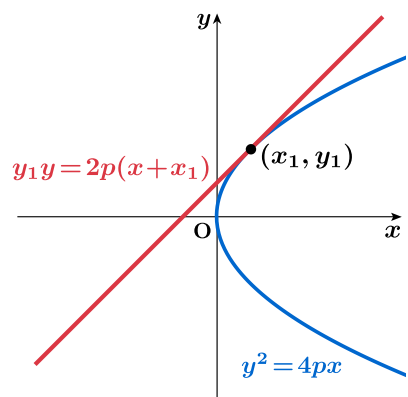
이다. 또한, 포물선 $y^2 = 4px$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식은

$$y = mx + \frac{p}{m} \quad \dots\dots ③$$

이다. ③을 ②에 대입하여 정리하면

$$x_1m^2 - y_1m + p = 0$$

이고, 위 방정식으로부터 m 의 값을 구하면



$$m = \frac{y_1 \pm \sqrt{(-y_1)^2 - 4px_1}}{2x_1} = \frac{y_1}{2x_1} = \frac{2p}{y_1} \quad (\because y_1^2 = 4px_1)$$

이 된다. 이것을 ①에 대입하면

$$y_1 y = 2p(x + x_1)$$

을 얻을 수 있다.

- ▶ 포물선 $y^2 = 4px$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서 $x_1 = 0$ 이면 $y_1 = 0$ 이 되어 이 점에서의 접선의 방정식은 $x = 0$ 이 된다. 이 경우에도 접선의 방정식은 $y_1 y = 2p(x + x_1)$ 으로 구할 수 있다.

예제 14

다음 물음에 답하시오.

- (1) 포물선 $y^2 = 12x$ 에 접하고 기울기가 2인 접선의 방정식을 구하시오.
- (2) 포물선 $y^2 = 12x$ 위의 점 (3, 6)에서 포물선에 접하는 접선의 방정식을 구하시오.

$y^2 = 12x = 4 \times 3x$ 이므로

- (1) 구하는 접선의 방정식은 $y = 2x + \frac{3}{2}$ 이다.
- (2) 구하는 접선의 방정식은 $6y = 2 \times 3(x + 3)$, 즉 $y = x + 3$ 이다.

타원의 접선

- (1) 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2}$$

- (2) 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 방정식

$$\frac{x_1x}{a^2} + \frac{y_1y}{b^2} = 1$$

- ▶ 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식을 $y = mx + n$ 이라고 하면 $y = mx + n$ 을 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 대입하여 정리한 x 에 대한 이차방정식

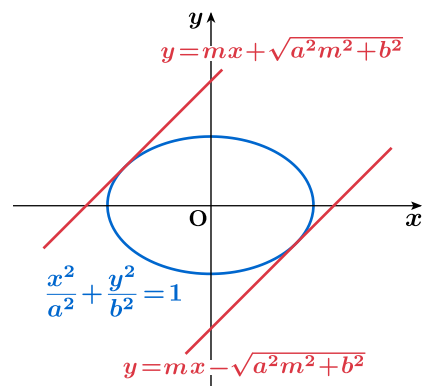
$$(a^2m^2 + b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 - b^2) = 0$$

이 중근을 가져야 한다. 위 이차방정식의 판별식을 D 라고 하면

$$D = 4a^2b^2(a^2m^2 + b^2 - n^2) = 0$$

$$\Rightarrow n = \pm\sqrt{a^2m^2 + b^2}$$

가 된다. 따라서 접선의 방정식은 $y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2}$ 이다.



- ▶ $y_1 \neq 0$ 일 때, $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 기울기를 m 이라고 하면 접선의 방정식은

$$y - y_1 = m(x - x_1) \quad \dots\dots ①$$

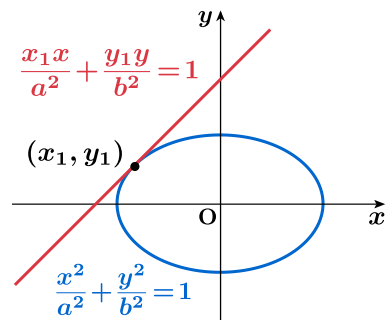
이다. 또한, 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식은

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 + b^2} \quad \dots\dots ②$$

이다. ②를 ①에 대입하여 정리하면

$$-mx_1 + y_1 = \pm\sqrt{a^2m^2 + b^2}$$

이고, 양변을 제곱하여 정리하면



$$(x_1^2 - a^2)m^2 - 2x_1y_1m + y_1^2 - b^2 = 0 \quad \dots\dots\dots ③$$

이 된다. 이때, $\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} = 1$ 에서 $x_1^2 - a^2 = -\frac{a^2y_1^2}{b^2}$, $y_1^2 - b^2 = -\frac{b^2x_1^2}{a^2}$ 임을 알 수 있고, 이것을 ③에 대입하여 정리하면

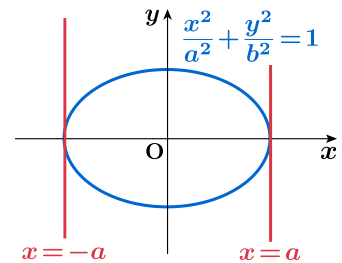
$$\frac{a^2y_1^2}{b^2}m^2 + 2x_1y_1m + \frac{b^2x_1^2}{a^2} = 0 \Rightarrow \left(\frac{a}{b}y_1m + \frac{b}{a}x_1\right)^2 = 0 \Rightarrow m = -\frac{b^2x_1}{a^2y_1}$$

가 된다. 이것을 ①에 대입하고 $\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} = 1$ 을 이용하여 정리하면

$$\frac{x_1x}{a^2} + \frac{y_1y}{b^2} = 1$$

을 얻을 수 있다.

- ▶ 타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서 $y_1 = 0$ 이면 접선의 방정식은 $x = \pm a$ 가 된다. 이 경우에도 접선의 방정식은 $\frac{x_1x}{a^2} + \frac{y_1y}{b^2} = 1$ 로 구할 수 있다.



예제 14

다음 물음에 답하시오.

- (1) 타원 $\frac{x^2}{8} + \frac{y^2}{2} = 1$ 에 접하고 기울기가 1인 접선의 방정식을 구하시오.
- (2) 타원 $\frac{x^2}{8} + \frac{y^2}{2} = 1$ 위의 점 $(-2, 1)$ 에서 타원에 접하는 접선의 방정식을 구하시오.

(1) 구하는 접선의 방정식은 $y = x \pm \sqrt{1 \times 8 + 2} = x \pm \sqrt{10}$ 이다.

(2) 구하는 접선의 방정식은 $\frac{-2x}{8} + \frac{y}{2} = 1$, 즉 $2x - 4y + 8 = 0$ 이다.

쌍곡선의 접선

- (1) 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 - b^2}$$

- (2) 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식

$$y = mx \pm \sqrt{b^2 - a^2m^2}$$

- (3) 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 방정식

$$\frac{x_1x}{a^2} - \frac{y_1y}{b^2} = 1$$

- (4) 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 위의 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 방정식

$$\frac{x_1x}{a^2} - \frac{y_1y}{b^2} = -1$$

▶ 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식을 $y = mx + n$ 이라고 하면

$$y = mx + n \text{을 } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \text{에 대입하여 정리한 } x \text{에 대한 이차방정식}$$

$$(a^2m^2 - b^2)x^2 + 2a^2mnx + a^2(n^2 + b^2) = 0$$

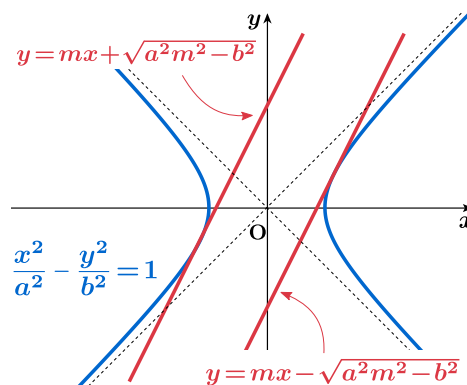
이 중근을 가져야 한다. 위 이차방정식의 판별식을 D 라고 하면

$$D = 4a^2b^2(b^2 - a^2m^2 + n^2) = 0 \Rightarrow n = \pm\sqrt{a^2m^2 - b^2} \quad (a^2m^2 - b^2 > 0)$$

가 된다. 따라서 접선의 방정식은

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 - b^2}$$

이다.

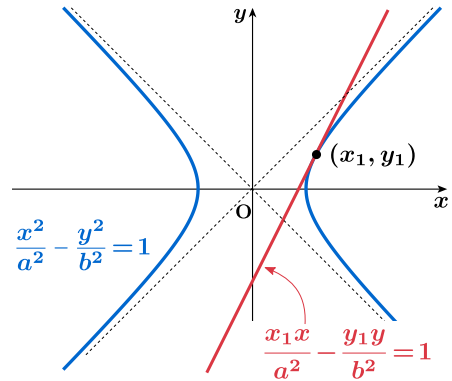


- ▶ $y_1 \neq 0$ 일 때, $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 기울기를 m 이라고 하면 접선의 방정식은

$$y - y_1 = m(x - x_1) \quad \dots\dots ①$$

이다. 또한, 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식은

$$y = mx \pm \sqrt{a^2m^2 - b^2} \quad \dots\dots ②$$



이다.

②를 ①에 대입하여 정리하면

$$y_1 - mx_1 = \pm \sqrt{a^2m^2 - b^2}$$

이고, 양변을 제곱하여 정리하면

$$(x_1^2 - a^2)m^2 - 2x_1y_1m + (b^2 + y_1^2) = 0 \quad \dots\dots ③$$

이 된다. 이때, $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에서 $x_1^2 - a^2 = \frac{a^2y_1^2}{b^2}$, $b^2 + y_1^2 = \frac{b^2x_1^2}{a^2}$ 임을 알 수 있고, 이것을

③에 대입하여 정리하면

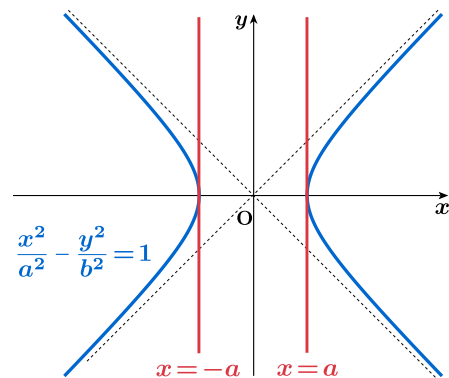
$$\frac{a^2y_1^2}{b^2}m^2 - 2x_1y_1m + \frac{b^2x_1^2}{a^2} = 0 \Rightarrow \left(\frac{ay_1}{b}m - \frac{bx_1}{a} \right)^2 = 0 \Rightarrow m = \frac{b^2x_1}{a^2y_1}$$

이 된다. 이것을 ①에 대입하고 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 을 이용하여 정리하면

$$\frac{x_1x}{a^2} - \frac{y_1y}{b^2} = 1$$

을 얻을 수 있다.

- ▶ 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서 $y_1 = 0$ 이면 접선의 방정식은 $x = \pm a$ 가 된다. 이 경우에도 접선의 방정식은 $\frac{x_1x}{a^2} - \frac{y_1y}{b^2} = 1$ 로 구할 수 있다.



▶ 위와 같은 방법으로 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 에 접하고 기울기가 m 인 접선의 방정식은

$$y = mx \pm \sqrt{b^2 - a^2m^2} \quad (\text{단, } b^2 - a^2m^2)$$

임을 보일 수 있다. 또한, 쌍곡선 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ 위의 한 점 $P(x_1, y_1)$ 에서의 접선의 방정식은

$$\frac{x_1x}{a^2} - \frac{y_1y}{b^2} = -1$$

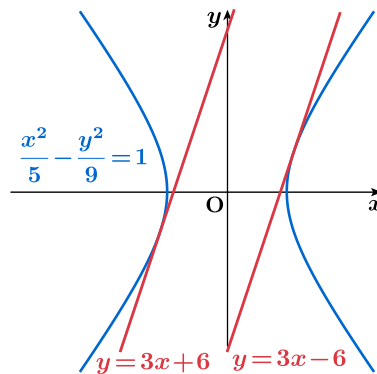
임을 보일 수 있다.

예제 15

다음 물음에 답하시오.

- (1) 쌍곡선 $\frac{x^2}{5} - \frac{y^2}{9} = 1$ 에 접하고 기울기가 3인 접선의 방정식을 구하시오.
- (2) 쌍곡선 $\frac{x^2}{5} - \frac{y^2}{9} = -1$ 위의 점 $\left(2, \frac{9}{\sqrt{5}}\right)$ 에서 쌍곡선에 접하는 접선의 방정식을 구하시오.

(1) 구하는 접선의 방정식은 $y = 3x \pm \sqrt{5 \times 9 - 9} = 3x \pm 6$ 이다.



(2) 구하는 접선의 방정식은 $\frac{2x}{5} - \frac{\frac{9}{\sqrt{5}}y}{9} = -1$, 즉 $\frac{2}{5}x - \frac{1}{\sqrt{5}}y = -1$ 이다.

고등학교 기하

평면벡터

2

-
1. 벡터의 연산
 2. 평면벡터의 성분과 내적

1 벡터의 뜻

1 벡터의 연산

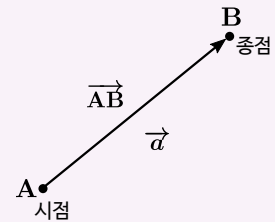
벡터

(1) 벡터의 뜻

물체의 운동 속도는 속력과 그 진행 방향으로 정해진다. 또, 물체에 작용하는 힘도 크기와 방향으로 정해진다. 이와 같이 크기와 방향의 두 요소를 갖는 양을 벡터라고 한다.

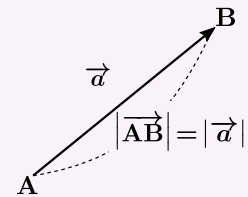
(2) 벡터의 표시

벡터는 오른쪽 그림과 같이 점 A에서 점 B로 향하는 화살표를 사용하여 그 크기와 방향을 나타낸다. 이 벡터를 기호로 \overrightarrow{AB} 또는 \vec{a} 와 같이 나타낸다. 이때, 점 A를 \overrightarrow{AB} 의 시점, 점 B를 \overrightarrow{AB} 의 종점이라고 한다.



(3) 벡터의 크기

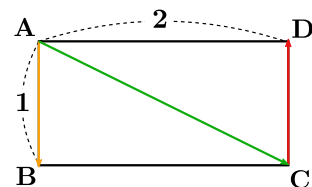
선분 AB의 길이를 이 벡터의 크기라 하고, 기호로 $|\overrightarrow{AB}|$ 또는 $|\vec{a}|$ 와 같이 나타낸다. 특히, 크기가 1인 벡터를 단위벡터라고 한다.



- ▶ \overrightarrow{AA} , \overrightarrow{BB} 와 같이 시점과 종점이 일치하는 벡터를 영벡터라고 하며, 이것을 기호로 $\vec{0}$ 으로 나타낸다. 영벡터의 크기는 0이고 방향은 생각하지 않는다.
- ▶ 평면에서의 벡터를 평면벡터라고 한다.

예제 1

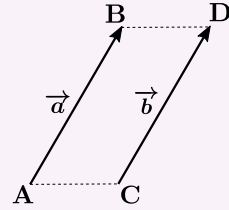
오른쪽 그림과 같이 $\overline{AB} = 1$, $\overline{AD} = 2$ 인 직사각형에 대해서 \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} , \overrightarrow{AC} 의 크기를 구하고, 이 중 단위벡터를 찾으시오.



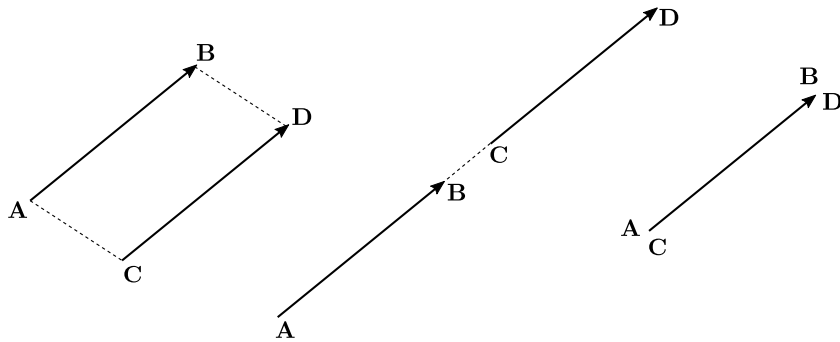
$|\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{CD}| = 1$, $|\overrightarrow{AC}| = \sqrt{5}$ 이고, 이 중 \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} 는 단위벡터이다.

벡터

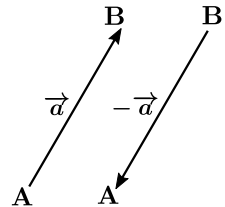
오른쪽 그림에서와 같이 두 벡터 $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{CD}$ 의 크기와 방향이 각각 같을 때, 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 는 서로 같다고 하고, 이것을 기호로 $\vec{a} = \vec{b}$ 또는 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ 와 같이 나타낸다.



- ▶ 벡터는 크기와 방향만으로 정의되므로 크기와 방향이 같다면 위치에 관계없이 모두 같은 벡터이다. 즉, 선분 AB를 평행이동하여 선분 CD와 겹칠 수 있다면 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ 이다.

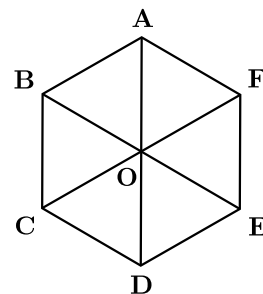


- ▶ 오른쪽 그림에서와 같이 $\vec{a} (= \overrightarrow{AB})$ 와 크기는 같고 방향이 반대인 벡터를 기호로 $-\vec{a}$ 와 같이 나타낸다. 이때, $|\vec{a}| = |-\vec{a}|$ 이고, $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$ 이다.



예제 2

오른쪽 그림과 같은 정육각형 ABCDEF에서 \overrightarrow{AD} , \overrightarrow{BE} , \overrightarrow{CF} 의 교점을 O라고 할 때, \overrightarrow{AB} 와 같은 벡터를 모두 찾으시오.



\overrightarrow{FO} , \overrightarrow{OC} , \overrightarrow{ED}

2

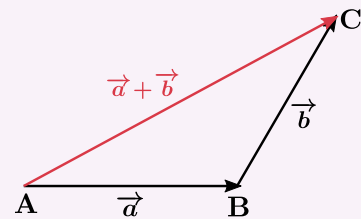
벡터의 덧셈과 뺄셈

1 벡터의 연산

벡터의 덧셈

두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에 대하여 $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ 일 때, 두 벡터의 덧셈은 다음과 같이 정의한다.

$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

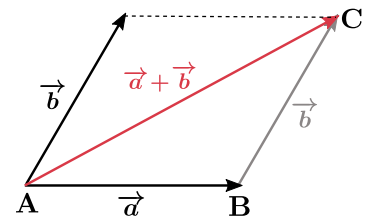


▶ 삼각형을 이용하여 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 의 합을 구할 때는 \vec{a} 의 종점과 \vec{b} 의 시점을 일치시킨다.

▶ 벡터의 합은 평행사변형을 이용하여 나타낼 수 있다.

오른쪽 그림과 같이 $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{AD}$ 가 되도록 세 점 A, B, D를 잡고, 사각형 ABCD가 평행사변형이 되도록 점 C를 잡으면, $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD} = \vec{b}$ 이므로

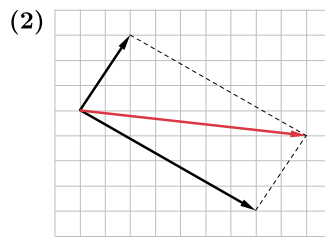
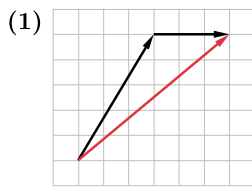
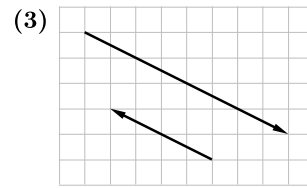
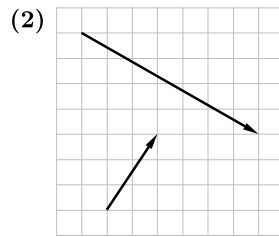
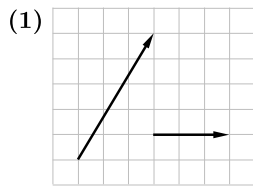
$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \vec{a} + \vec{b}$$



이다. 즉, $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$ 가 성립한다. 평행사변형을 이용하여 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 의 합을 구할 때는 \vec{a} 의 시점과 \vec{b} 의 시점을 일치시킨다.

예제 3

다음에 주어진 두 벡터의 합을 구하시오.



벡터의 덧셈에 대한 연산법칙

임의의 세 벡터 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} 에 대하여 다음이 성립한다.

(1) 교환법칙 : $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

(2) 결합법칙 : $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

- ▶ 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에 대하여 오른쪽 그림과 같이 $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ 가 되도록 세 점 A, B, C를 잡고, 사각형 ABCD가 평행사변형이 되도록 점 D를 잡으면

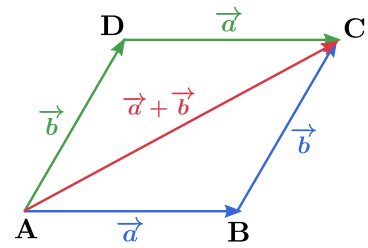
$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

$$\vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AC}$$

이다. 따라서

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

이므로 벡터의 덧셈에 대한 교환법칙이 성립한다.



- ▶ 세 벡터 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} 에 대하여 오른쪽 그림과 같이 $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$, $\vec{c} = \overrightarrow{CD}$ 가 되도록 네 점 A, B, C, D를 잡으면

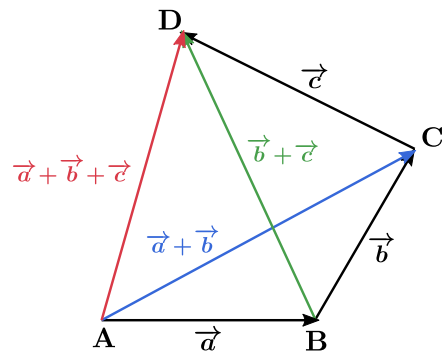
$$\begin{aligned} (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} &= (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD} \\ &= \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} \\ &= \overrightarrow{AD} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) &= \overrightarrow{AB} + (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD}) \\ &= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} \\ &= \overrightarrow{AD} \end{aligned}$$

이다. 따라서

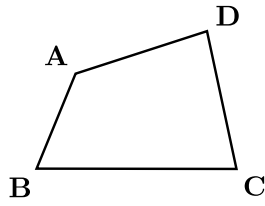
$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

이므로 벡터의 덧셈에 대한 결합법칙이 성립한다.



예제 4

아래 그림과 같은 사각형 ABCD 에서 $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{CB}$ 가 성립함을 보이시오.



$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} &= (\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DB}) + (\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BD}) \\
 &= \overrightarrow{AD} + (\overrightarrow{DB} + \overrightarrow{CB}) + \overrightarrow{BD} \\
 &= \overrightarrow{AD} + (\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{DB}) + \overrightarrow{BD} \\
 &= (\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{CB}) + (\overrightarrow{DB} + \overrightarrow{BD}) \\
 &= (\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{CB}) + \vec{0} \\
 &= \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{CB}
 \end{aligned}$$

임의의 점 P에 대하여

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{PB}$$

벡터의 덧셈에 대한 연산법칙

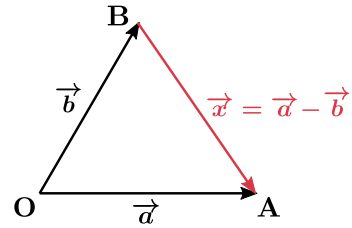
두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에 대하여 \vec{a} , $-\vec{b}$ 의 합 $\vec{a} + (-\vec{b})$ 를 \vec{a} 에서 \vec{b} 를 뺀 차라고 하고, 이것을 기호로 $\vec{a} - \vec{b}$ 로 나타낸다.

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$

▶ 삼각형 OAB에서 $\vec{a} = \vec{OA}$, $\vec{b} = \vec{OB}$ 일 때,

$$\vec{b} + \vec{x} = \vec{a}$$

를 만족하는 \vec{x} 를 \vec{a} 에서 \vec{b} 를 뺀 차라고 한다. 이때,
 $\vec{a} - \vec{b} = \vec{OA} - \vec{OB} = \vec{BA}$ 이다.



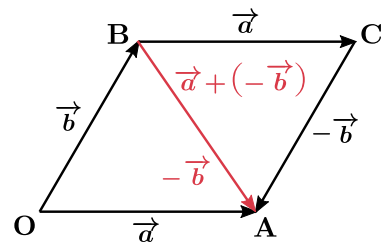
▶ 평행사변형 OABC에서 $\vec{a} = \vec{OA}$, $\vec{b} = \vec{OB}$ 일 때,
 $\vec{a} - \vec{b} = \vec{BA}$ 이다. 이때,

$$\vec{a} = \vec{OA} = \vec{BC}, \quad -\vec{b} = \vec{BO} = \vec{CA}$$

이므로

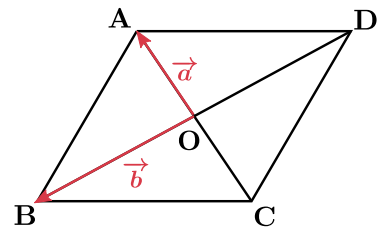
$$\vec{a} + (-\vec{b}) + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{BA}$$

이다. 따라서 $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$ 가 성립한다.



예제 5

오른쪽 그림과 같이 평행사변형 ABCD의 대각선의 교점을 O라 하고, $\vec{OA} = \vec{a}$, $\vec{OB} = \vec{b}$ 라고 할 때, \vec{AB} 와 \vec{BC} 를 \vec{a} , \vec{b} 로 나타내시오.



$$\vec{AB} = \vec{AO} + \vec{OB} = -\vec{OA} + \vec{OB} = -\vec{a} + \vec{b}$$

$$\vec{BC} = \vec{BO} + \vec{OC} = -\vec{OB} - \vec{CO} = -\vec{OB} - \vec{OA} = -\vec{b} - \vec{a} = -\vec{a} - \vec{b}$$

벡터의 실수배

실수 k 와 벡터 \vec{a} 에 대하여

(1) $\vec{a} \neq \vec{0}$ 일 때

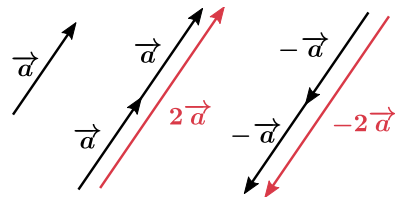
① $k > 0$ 이면, $k\vec{a}$ 는 \vec{a} 와 방향이 같고, 크기는 $k|\vec{a}|$ 인 벡터

② $k < 0$ 이면, $k\vec{a}$ 는 \vec{a} 와 방향이 반대이고, 크기는 $k|\vec{a}|$ 인 벡터

③ $k = 0$ 이면, $k\vec{a} = \vec{0}$

(2) $\vec{a} = \vec{0}$ 일 때, $k\vec{a} = \vec{0}$

- ▶ 영벡터가 아닌 임의의 벡터 \vec{a} 에 대하여 $\vec{a} + \vec{a}$ 는 벡터 \vec{a} 와 방향이 같고, 크기가 $|\vec{a}|$ 의 2배인 벡터이다. 이것을 $2\vec{a}$ 로 나타낸다. 또한, $(-\vec{a}) + (-\vec{a})$ 는 \vec{a} 와 방향이 반대이고, 크기가 $|\vec{a}|$ 의 2배인 벡터이다. 이것을 $-2\vec{a}$ 로 나타낸다.

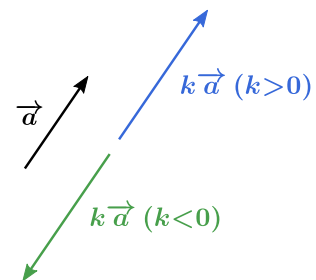


- ▶ 위와 같이 생각하면 $k\vec{a}$ 는

① k 가 양수일 때, \vec{a} 와 방향이 같고, 크기가 $|\vec{a}|$ 의 k 배인 벡터를 나타낸다.

② k 가 음수일 때, \vec{a} 와 방향이 반대이고, 크기가 $|\vec{a}|$ 의 $|k|$ 배인 벡터를 나타낸다.

③ $k = 0$ 일 때, $k\vec{a} = \vec{0}$ 이다.

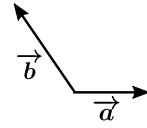


따라서 모든 실수 k 와 \vec{a} 에 대하여 $|k\vec{a}| = |k||\vec{a}|$ 가 성립한다. 이와 같이 임의의 실수 k 와 \vec{a} 에 대하여 벡터 $k\vec{a}$ 를 \vec{a} 의 실수배라고 한다.

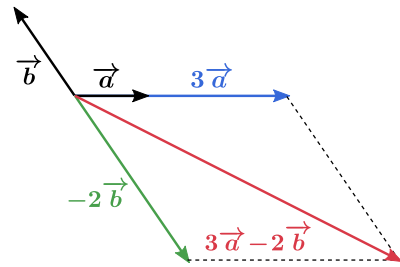
- ▶ 실수와 벡터의 곱은 벡터이다.

예제 6

오른쪽 그림과 같이 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 가 주어져 있을 때, $3\vec{a} - 2\vec{b}$ 를 구하시오.



$3\vec{a} - 2\vec{b} = 3\vec{a} + (-2\vec{b})$ 이므로 두 벡터 $3\vec{a}$ 와 $-2\vec{b}$ 의 합을 구하면 된다.



벡터의 실수배에 대한 연산법칙

두 실수 k, l 과 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 에 대하여

(1) 결합법칙 : $k(l\vec{a}) = (kl)\vec{a}$

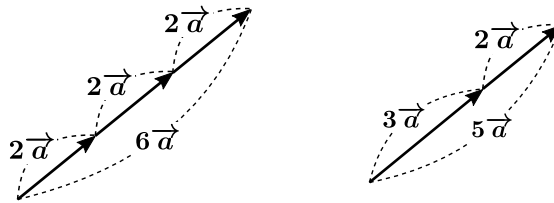
(2) 분배법칙 : $(k+l)\vec{a} = k\vec{a} + l\vec{a}, \quad k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$

▶ 아래 그림에서와 같이 \vec{a} 에 대하여 다음이 성립함을 알 수 있다.

$$2\vec{a} + 2\vec{a} + 2\vec{a} = 3 \times (2\vec{a}) = (3 \times 2)\vec{a} = 6\vec{a}$$

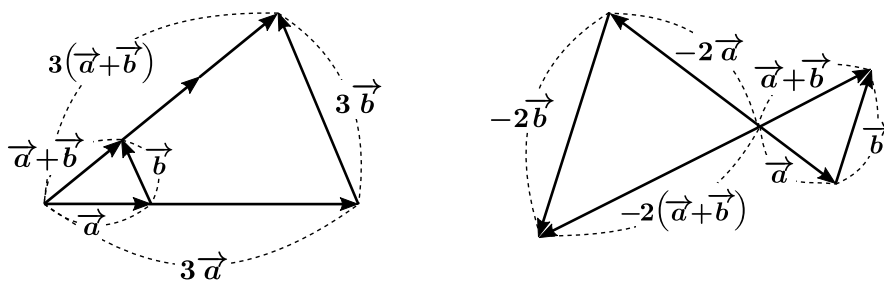
▶ 아래 그림에서와 같이 \vec{a} 에 대하여 다음이 성립함을 알 수 있다.

$$3\vec{a} + 2\vec{a} = (3+2)\vec{a} = 5\vec{a}$$



▶ 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 에 대하여 다음이 성립함을 알 수 있다.

$$3\vec{a} + 3\vec{b} = 3(\vec{a} + \vec{b}), \quad -2\vec{a} - 2\vec{b} = -2(\vec{a} + \vec{b})$$



예제 7

$2(3\vec{a} - 2\vec{b} + 3\vec{c}) - 4(\vec{a} - \vec{b} + 2\vec{c})$ 를 간단히 하시오.

$$\begin{aligned} 2(3\vec{a} - 2\vec{b} + 3\vec{c}) - 4(\vec{a} - \vec{b} + 2\vec{c}) &= 6\vec{a} - 4\vec{b} + 6\vec{c} - 4\vec{a} + 4\vec{b} - 8\vec{c} \\ &= (6 - 4)\vec{a} + (-4 + 4)\vec{b} + (6 - 8)\vec{c} \\ &= 2\vec{a} - 2\vec{c} \end{aligned}$$

예제 8

등식 $-3(2\vec{a} - \vec{x}) - 2(4\vec{a} - 5\vec{b}) = \vec{0}$ 을 만족시키는 \vec{x} 를 \vec{a} , \vec{b} 로 나타내시오.

$$\begin{aligned} -6\vec{a} + 3\vec{x} - 8\vec{a} + 10\vec{b} &= \vec{0} \\ 3\vec{x} &= 14\vec{a} - 10\vec{b} \\ \therefore \vec{x} &= \frac{14}{3}\vec{a} - \frac{10}{3}\vec{b} \end{aligned}$$

벡터의 평행

(1) 벡터의 평행

영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 의 방향이 같거나 반대일 때, \vec{a} 와 \vec{b} 는 서로 평행하다고 하며, 이것을 기호로 $\vec{a} \parallel \vec{b}$

(2) 두 벡터가 평행할 조건

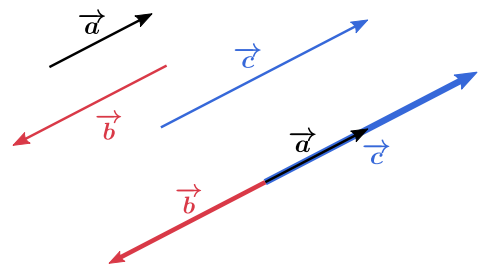
영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에 대하여 다음이 성립한다.

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{b} = k\vec{a} \quad (k \text{는 } 0 \text{이 아닌 실수})$$

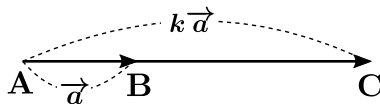
- ▶ 두 벡터 \vec{a} 와 \vec{b} 의 시점을 일치시키면, 두 벡터가 평행할 필요충분조건이 ‘한 벡터가 다른 벡터의 실수배’임을 알 수 있다.

- ▶ 두 직선이 일치하는 경우에는 평행하다고 하지 않지만, 시점과 종점이 일치하는 두 벡터는 평행하다고 한다.

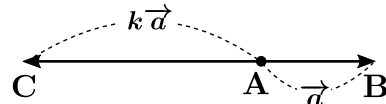
- ▶ 서로 다른 세 점 A, B, C에 대하여 $\vec{AC} = k\vec{AB}$ 인 실수 k 가 존재하면 세 점 A, B, C는 한 직선 위에 있다. 역으로 서로 다른 세 점 A, B, C가 한 직선 위에 있으면 $\vec{AC} = k\vec{AB}$ 인 실수 k 가 존재한다.



$k > 0$



$k < 0$



예제 9

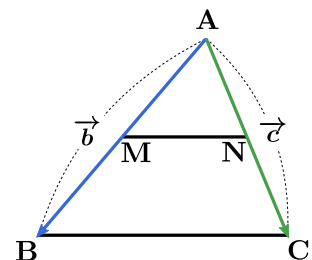
삼각형 ABC의 두 변 \overline{AB} , \overline{AC} 의 중점을 각각 M, N이라 할 때, $\overrightarrow{MN} \parallel \overrightarrow{BC}$ 임을 보이시오.

$\overrightarrow{AB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{AC} = \vec{c}$ 라고 하면

$$\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB} = \vec{c} - \vec{b}$$

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{AN} - \overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} - \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = \frac{1}{2}(\vec{c} - \vec{b}) = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$$

$$\therefore \overrightarrow{BC} = 2\overrightarrow{MN} \Rightarrow \overrightarrow{MN} \parallel \overrightarrow{BC}$$



예제 10

평면 위의 서로 다른 네 점 O, A, B, C에 대하여 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = 4\vec{a} - 3\vec{b}$ 일 때, 세 점 A, B, C는 한 직선 위에 있음을 보이시오.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \vec{b} - \vec{a}$$

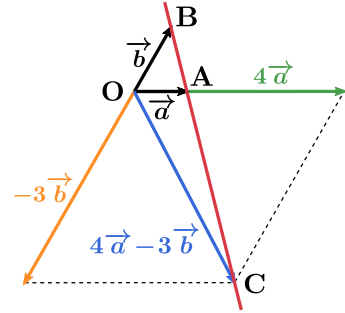
$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA}$$

$$= (4\vec{a} - 3\vec{b}) - \vec{a}$$

$$= 3\vec{a} - 3\vec{b}$$

$$= -3(\vec{b} - \vec{a})$$

$\overrightarrow{AC} = -3\overrightarrow{AB}$ 이므로 세 점 A, B, C는 한 직선 위에 있다.



예제 11

평면 위의 서로 다른 네 점 O, A, B, C와 실수 k 에 대하여

$$\overrightarrow{OA} = \vec{a} + \vec{b}, \quad \overrightarrow{OB} = 3\vec{a} - 2\vec{b}, \quad \overrightarrow{OC} = 5\vec{a} + k\vec{b}$$

일 때, 세 점 A, B, C가 한 직선 위에 있도록 하는 상수 k 의 값을 구하시오.

(단, \vec{a} 와 \vec{b} 는 모두 영벡터가 아니고, 서로 평행하지 않다.)

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (3\vec{a} - 2\vec{b}) - (\vec{a} + \vec{b}) = 2\vec{a} - 3\vec{b}$$

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = (5\vec{a} + k\vec{b}) - (\vec{a} + \vec{b}) = 4\vec{a} + (k-1)\vec{b}$$

$$\overrightarrow{AC} = t\overrightarrow{AB} \quad (t \text{는 실수}) \text{ 이어야 하므로}$$

$$4\vec{a} + (k-1)\vec{b} = 2t\vec{a} - 3t\vec{b} \text{ 에서}$$

$$4 = 2t, \quad k-1 = -3t \text{ 가 되어야 한다.}$$

$$\therefore t = 2, \quad k = -5$$

1

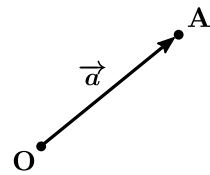
위치벡터와 평면벡터의 성분

2 평면벡터의 성분과 내적

위치벡터

평면에서 한 점 O 를 시점으로 하는 벡터를 위치벡터라고 한다.

- ▶ 평면에서 한 점 O 를 고정시키면 임의의 \vec{a} 에 대하여 점 A 의 위치를 $\vec{a} = \vec{OA}$ 가 되도록 정할 수 있다. 역으로, 임의의 점 A 에 대하여 $\vec{OA} = \vec{a}$ 인 \vec{a} 가 유일하게 정해진다. 즉, 시점을 한 점 O 로 고정하면 평면 위의 점 A 와 이 점의 위치를 나타내는 \vec{OA} 는 일대일대응한다. 이때, 고정된 점 O 를 시점으로 하는 \vec{OA} 를 점 A 의 위치벡터라고 한다.



- ▶ 일반적으로 좌표평면에서 위치벡터의 시점은 원점 O 로 정한다.
- ▶ 두 위치벡터가 서로 같으면 두 위치벡터의 종점이 같고, 두 위치벡터의 종점이 같으면 두 위치벡터는 서로 같은 벡터이다.

예제 12

평면 위의 서로 다른 세 점 O, A, B 에 대하여 $\vec{OA} = \vec{a}, \vec{OB} = \vec{b}$ 라고 할 때, \vec{AB} 를 \vec{a}, \vec{b} 를 이용하여 나타내시오.

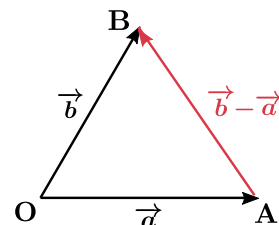
오른쪽 그림과 같이 두 점 A, B 에 대하여

$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

이므로 점 A, B 의 위치벡터를 각각 \vec{a}, \vec{b} 라고 하면

$$\vec{AB} = \vec{b} - \vec{a}$$

와 같다.



예제 13

두 점 A, B의 위치벡터를 각각 \vec{a} , \vec{b} 라고 할 때, 선분 AB를 $m : n$ 으로 내분하는 점 P의 위치벡터 \vec{p} 를 구하시오. (단, $m > 0$, $n > 0$)

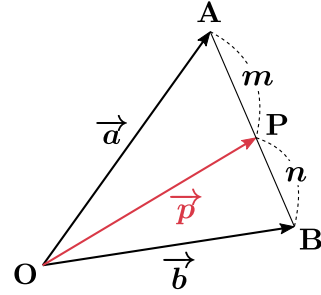
$$\overrightarrow{AP} = \frac{m}{m+n} \overrightarrow{AB}, \quad \overrightarrow{AP} = \vec{p} - \vec{a}, \quad \overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a} \text{ 이므로}$$

$$\vec{p} - \vec{a} = \frac{m}{m+n} (\vec{b} - \vec{a})$$

이고, 따라서

$$\vec{p} = \vec{a} + \frac{m}{m+n} (\vec{b} - \vec{a}) = \frac{m\vec{b} + n\vec{a}}{m+n}$$

이다.



예제 14

두 점 A, B의 위치벡터를 각각 \vec{a} , \vec{b} 라고 할 때, 선분 AB를 $m : n$ 으로 외분하는 점 Q의 위치벡터 \vec{q} 를 구하시오. (단, $m > 0$, $n > 0$, $m \neq n$)

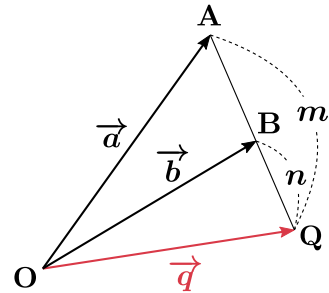
$$\overrightarrow{AQ} = \frac{m}{m-n} \overrightarrow{AB}, \quad \overrightarrow{AQ} = \vec{q} - \vec{a}, \quad \overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a} \text{ 이므로}$$

$$\vec{q} - \vec{a} = \frac{m}{m-n} (\vec{b} - \vec{a})$$

이고, 따라서

$$\vec{q} = \vec{a} + \frac{m}{m-n} (\vec{b} - \vec{a}) = \frac{m\vec{b} - n\vec{a}}{m-n}$$

이다. (오른쪽 그림은 $m > n > 0$ 인 경우를 보여준다.)



예제 15

삼각형 ABC의 세 꼭짓점 A, B, C의 위치벡터를 각각 벡터 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} 라고 할 때,
삼각형 ABC의 무게중심 G의 위치벡터 \vec{g} 는 $\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$ 임을 보이시오.

선분 BC의 중점을 M이라 하고, 점 M의 위치벡터를 \vec{m}

이라고 하면 $\vec{m} = \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}$ 이다. 이때, 무게중심 G는

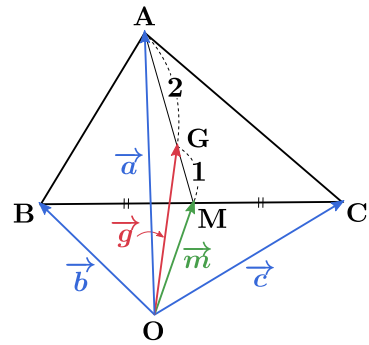
선분 AM을 2 : 1로 내분하는 점이므로

$$\vec{g} = \frac{2\vec{m} + \vec{a}}{2+1} = \frac{2\vec{m} + \vec{a}}{3}$$

이고, 위 식에 $\vec{m} = \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}$ 을 대입하여 정리하면

$$\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$$

이 된다.



예제 16

그림과 같이 삼각형 ABC의 무게중심을 G라고 할 때,

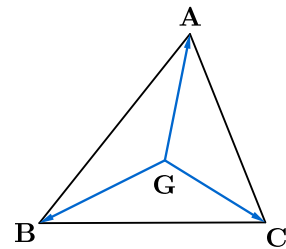
$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$$

임을 보이시오.

점 A, B, C, G의 위치벡터를 각각 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , \vec{g} 라고 하면

$$\begin{aligned} \vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} &= (\vec{a} - \vec{g}) + (\vec{b} - \vec{g}) + (\vec{c} - \vec{g}) \\ &= \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - 3\left(\frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}\right) \\ &= \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - (\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \\ &= \vec{0} \end{aligned}$$

임을 알 수 있다.



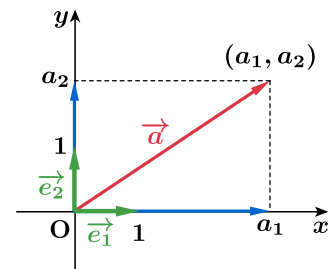
평면벡터의 성분

좌표평면에서 원점 O 를 시점으로 하는 위치벡터 \vec{a} 의 종점의 좌표가 (a_1, a_2) 일 때,

$$\vec{a} = (a_1, a_2)$$

와 같이 나타내고, 실수 a_1, a_2 를 벡터 \vec{a} 의 성분이라고 한다.

- ▶ 좌표평면 위의 두 점 $(1, 0)$, $(0, 1)$ 의 위치벡터를 각각 \vec{e}_1 , \vec{e}_2 라고 할 때, \vec{e}_1 , \vec{e}_2 를 성분을 이용하여 나타내면 $\vec{e}_1 = (1, 0)$, $\vec{e}_2 = (0, 1)$ 이다. 이때, $\vec{a} = (a_1, a_2)$ 는 오른쪽 그림에서



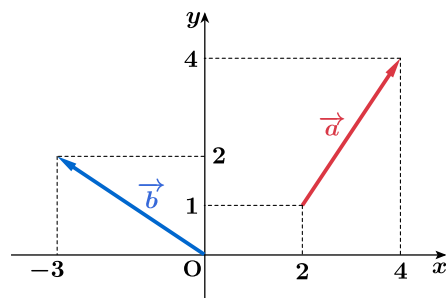
$$\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$$

즉, $(a_1, a_2) = a_1(1, 0) + a_2(0, 1)$ 임을 알 수 있다.

- ▶ $\vec{a} = (a_1, a_2)$ 에서 a_1 을 \vec{a} 의 x 성분, a_2 를 y 성분이라고 한다.
- ▶ \vec{e}_1 은 x 축의 양의 방향과 방향이 같고, 크기는 1인 단위벡터이고, \vec{e}_2 는 y 축의 양의 방향과 방향이 같고, 크기가 1인 단위벡터이다.

예제 17

오른쪽 그림과 같은 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 를 성분으로 나타내시오.



벡터의 시점이 원점이 아닌 경우, 시점이 원점이 되도록 벡터를 평행이동한 후 생각한다.

$$\vec{a} = (2, 3), \quad \vec{b} = (-3, 2)$$

두 평면벡터가 서로 같을 조건

두 평면벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 에 대하여 다음이 성립한다.

$$\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow a_1 = b_1, a_2 = b_2$$

- ▶ 두 점 (a_1, a_2) , (b_1, b_2) 의 위치벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 가 서로 같은 벡터가 되기 위해서는 그 종점의 좌표가 같아야 하므로 $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow a_1 = b_1, a_2 = b_2$ 가 성립함을 알 수 있다.

예제 18

두 벡터 $\vec{a} = (3 - m, n - 2)$, $\vec{b} = (m - 3, 4 - n)$ 에 대하여 $\vec{a} = \vec{b}$ 일 때, 상수 m, n 의 값을 구하시오.

$\vec{a} = \vec{b}$ 이기 위해서는 $3 - m = m - 3$, $n - 2 = 4 - n$ 이어야 한다.

$\therefore m = 3, n = 3$

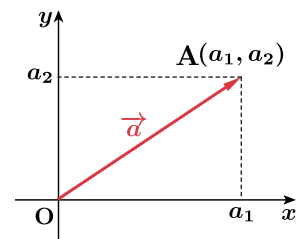
평면벡터의 크기

$\vec{a} = (a_1, a_2)$ 일 때, \vec{a} 의 크기는 다음과 같다.

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

- ▶ 오른쪽 그림에서 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ 일 때, 점 $A(a_1, a_2)$ 에 대하여 벡터 \vec{a} 의 크기는 선분 OA의 길이와 같다.

$$|\vec{a}| = \overline{OA} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$



예제 19

두 벡터 $\vec{a} = (-6, 8)$, $\vec{b} = (3, 4)$ 에 대하여 $|\vec{a}| - |\vec{b}|$ 를 구하시오.

$|\vec{a}| = \sqrt{(-6)^2 + 8^2} = 10$, $|\vec{b}| = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$ 이므로 $|\vec{a}| - |\vec{b}| = 10 - 5 = 5$ 이다.

평면벡터의 성분에 의한 연산

두 평면벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 에 대하여 다음이 성립한다.

- (1) $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$
- (2) $\vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$
- (3) $k\vec{a} = (ka_1, ka_2)$ (단, k 는 실수)

▶ 두 벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 에 대하여

$$\vec{a} = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2, \quad \vec{b} = b_1\vec{e}_1 + b_2\vec{e}_2$$

이므로 다음이 성립한다.

$$(1) \quad \vec{a} + \vec{b} = (a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2) + (b_1\vec{e}_1 + b_2\vec{e}_2)$$

$$= (a_1 + b_1)\vec{e}_1 + (a_2 + b_2)\vec{e}_2$$

$$= (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

$$(2) \quad \vec{a} - \vec{b} = (a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2) - (b_1\vec{e}_1 + b_2\vec{e}_2)$$

$$= (a_1 - b_1)\vec{e}_1 + (a_2 - b_2)\vec{e}_2$$

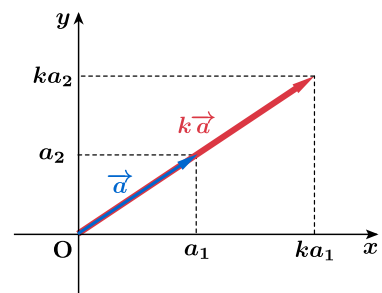
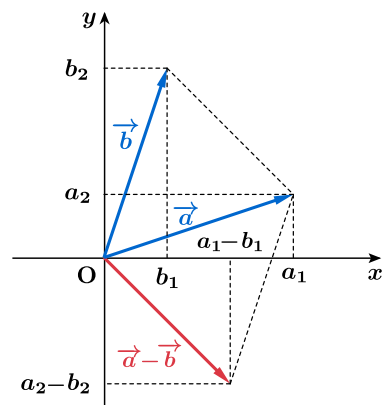
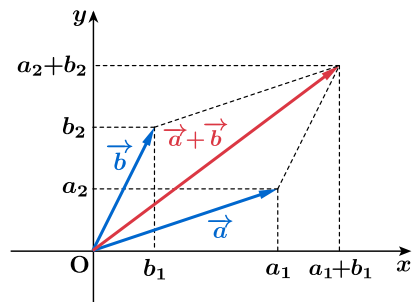
$$= (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$$

(3) 실수 k 에 대하여

$$k\vec{a} = k(a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2)$$

$$= (ka_1)\vec{e}_1 + (ka_2)\vec{e}_2$$

$$= (ka_1, ka_2)$$



예제 20

$\vec{a} = (2, 1)$, $\vec{b} = (1, 2)$ 일 때, $\vec{c} = (2, -5)$ 를 $k\vec{a} + l\vec{b}$ 의 꼴로 나타낼 때, 상수 k, l 의 값을 구하시오.

$$(2, -5) = k(2, 1) + l(1, 2) = (2k + l, k + 2l)$$

$$\text{따라서 연립방정식 } \begin{cases} 2k + l = 2 \\ k + 2l = -5 \end{cases} \text{을 풀면 } k = 3, l = -4 \text{이다.}$$

평면벡터의 성분과 크기

두 점 $A(a_1, a_2)$, $B(b_1, b_2)$ 에 대하여

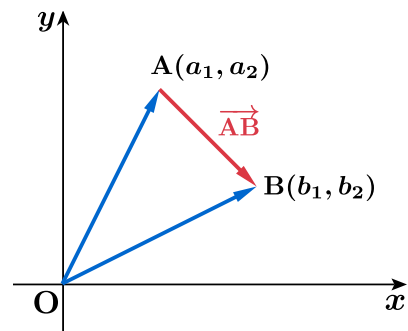
$$(1) \vec{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2)$$

$$(2) |\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$

▶ $\vec{OA} = (a_1, a_2)$, $\vec{OB} = (b_1, b_2)$ 이므로 벡터 \vec{AB} 의 성분과 크기는 각각 다음과 같다.

$$\begin{aligned} \vec{AB} &= \vec{OB} - \vec{OA} \\ &= (b_1, b_2) - (a_1, a_2) \\ &= (b_1 - a_1, b_2 - a_2) \end{aligned}$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$



예제 21

두 점 $A(-2, 3)$, $B(1, 2)$ 에 대하여 \vec{AB} 를 성분으로 나타내고, 그 크기를 구하시오.

$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (1, 2) - (-2, 3) = (3, -1)$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10}$$

2

평면벡터의 내적

2 평면벡터의 성분과 내적

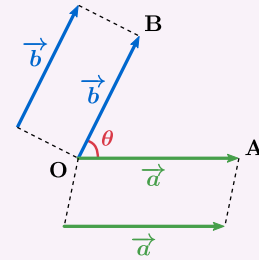
평면벡터의 내적

(1) 두 벡터가 이루는 각

영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에 대하여 한 점 O를 잡아서 $\vec{OA} = \vec{a}$, $\vec{OB} = \vec{b}$ 가 되도록 A, B를 정할 때, $\angle AOB$ 의 크기 θ 는 점 O의 위치에 관계없이 일정하다. 이때,

$$\theta = \angle AOB \quad (0 \leq \theta \leq \pi)$$

를 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 가 이루는 각이라고 한다.



(2) 벡터의 내적

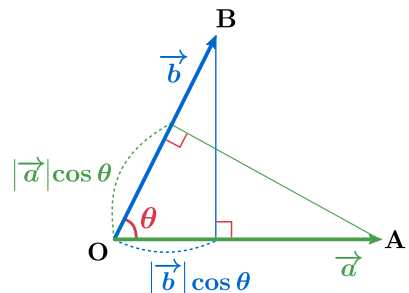
두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 가 이루는 각의 크기를 θ 라고 할 때, 벡터 \vec{a} 와 \vec{b} 의 내적을 $|\vec{a}| \times |\vec{b}| \times \cos \theta$ 로 정의하고, 기호로 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 로 나타낸다.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$$

- ▶ \vec{a} 와 \vec{b} 의 내적은 $|\vec{a}|$ 와 $|\vec{b}| \cos \theta$ 의 곱 또는 $|\vec{b}|$ 와 $|\vec{a}| \cos \theta$ 의 곱이다.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| (|\vec{b}| \cos \theta) = |\vec{b}| (|\vec{a}| \cos \theta)$$

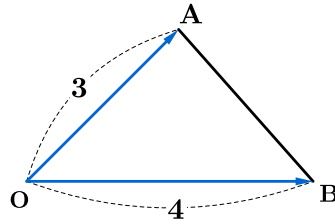
따라서, 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 의 내적 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 는 벡터가 아니라 스칼라, 즉 실수이다.



- ▶ $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| |\vec{a}| \cos 0 = |\vec{a}|^2$
- ▶ $\vec{a} = \vec{0}$ 또는 $\vec{b} = \vec{0}$ 일 때에는 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 이다.

예제 22

그림과 같이 $|\vec{OA}| = 3$, $|\vec{OB}| = 4$, $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = 6\sqrt{2}$ 일 때, $\triangle OAB$ 의 넓이를 구하시오.



$\angle AOB = \theta$ 라고 하면 $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = 3 \times 4 \times \cos \theta = 6\sqrt{2}$ 이므로

$$\cos \theta = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{4}$$

$$\therefore \triangle OAB = \frac{1}{2} \times 3 \times 4 \times \sin \theta = 6 \times \frac{\sqrt{2}}{2} = 3\sqrt{2}$$

성분으로 나타낸 평면벡터의 내적

두 벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 에 대하여 다음이 성립한다.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$$

- ▶ 오른쪽 그림과 같이 영벡터가 아닌 두 평면벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 가 이루는 각의 크기를 θ 라 하고, $\vec{a} = \vec{OA}$, $\vec{b} = \vec{OB}$ 인 두 점 A, B를 잡으면 $\triangle OAB$ 에서 코사인법칙에 의하여

$$|\vec{AB}|^2 = |\vec{OA}|^2 + |\vec{OB}|^2 - 2 \times |\vec{OA}| \times |\vec{OB}| \times \cos \theta$$

이므로 다음이 성립한다.

$$\begin{aligned} |\vec{AB}|^2 &= |\vec{OA}|^2 + |\vec{OB}|^2 - 2|\vec{OA}||\vec{OB}| \times \cos \theta \\ &= |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) \end{aligned}$$

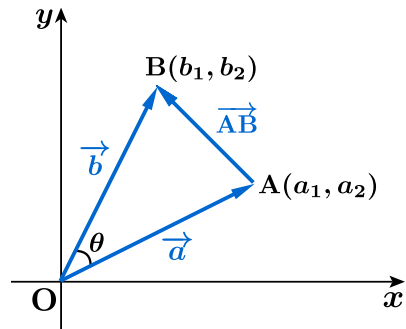
위의 등식을 성분으로 나타내면

$$(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 = (a_1^2 + a_2^2) + (b_1^2 + b_2^2) - 2(\vec{a} \cdot \vec{b})$$

이므로 이것을 정리하면

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$$

이다. 또한, 이 식은 $\vec{a} = \vec{0}$ 또는 $\vec{b} = \vec{0}$ 일 때에도 성립한다.



예제 23

다음 물음에 답하시오.

- 두 벡터 $\vec{a} = (2, 3)$, $\vec{b} = (1, -2)$ 의 내적을 구하시오.
- 두 벡터 $\vec{a} = (3, 1)$, $\vec{b} = (k, -6)$ 에 대하여 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 이 되는 실수 k 의 값을 구하시오.

(1) $\vec{a} \cdot \vec{b} = (2, 3) \cdot (1, -2) = (2 \times 1) + \{3 \times (-2)\} = -4$

(2) $\vec{a} \cdot \vec{b} = (3, 1) \cdot (k, -6) = 3k - 6 = 0 \quad \therefore k = 2$

평면벡터의 내적의 성질

세 평면벡터 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} 와 실수 k 에 대하여

(1) 교환법칙 : $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

(2) 분배 법칙 : $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$, $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$

(3) 결합법칙 : $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (k\vec{b}) = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$

▶ $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$, $\vec{c} = (c_1, c_2)$ 라고 하면

(1) 두 벡터 \vec{a} , \vec{b} 에서 $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2$, $\vec{b} \cdot \vec{a} = b_1a_1 + b_2a_2$ 이다.

따라서 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ 가 성립한다.

(2) $\vec{b} + \vec{c} = (b_1 + c_1, b_2 + c_2)$ 에서

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= a_1(b_1 + c_1) + a_2(b_2 + c_2) \\ &= (a_1b_1 + a_2b_2) + (a_1c_1 + a_2c_2) \\ &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}\end{aligned}$$

이다. 따라서 $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$ 가 성립한다.

$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$ 도 같은 방법으로 보일 수 있다.

(3) 임의의 실수 k 에 대해서 $k\vec{a} = (ka_1, ka_2)$, $k\vec{b} = (kb_1, kb_2)$ 이므로

$$\begin{aligned}(k\vec{a}) \cdot \vec{b} &= (ka_1)b_1 + (ka_2)b_2 & \vec{a} \cdot (k\vec{b}) &= a_1(kb_1) + a_2(kb_2) \\ &= a_1(kb_1) + a_2(kb_2) & &= ka_1b_1 + ka_2b_2 \\ &= \vec{a} \cdot (k\vec{b}) & &= k(a_1b_1 + a_2b_2) \\ & & &= k(\vec{a} \cdot \vec{b})\end{aligned}$$

이 성립한다.

예제 24

$|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) + |\vec{b}|^2$ 임을 보이시오.

$$\begin{aligned} |\vec{a} + \vec{b}|^2 &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) \\ &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{a} + (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{b} \\ &= \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b} \\ &= |\vec{a}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b}) + |\vec{b}|^2 \end{aligned}$$

예제 25

$|\vec{a}| = 4$, $|\vec{b}| = 1$ 이고, \vec{a} , \vec{b} 가 이루는 각의 크기가 $\frac{\pi}{3}$ 일 때, $|3\vec{a} - 2\vec{b}|$ 의 값을 구하시오.

$$\begin{aligned} |3\vec{a} - 2\vec{b}|^2 &= (3\vec{a} - 2\vec{b}) \cdot (3\vec{a} - 2\vec{b}) \\ &= 9|\vec{a}|^2 - 12(\vec{a} \cdot \vec{b}) + 4|\vec{b}|^2 \\ &= (9 \times 16) - \left(12 \times 4 \times 1 \times \cos \frac{\pi}{3}\right) + (4 \times 1) \\ &= 124 \end{aligned}$$

$$\therefore |3\vec{a} - 2\vec{b}| = \sqrt{124} = 2\sqrt{31}$$

두 평면벡터가 이루는 각의 크기

영벡터가 아닌 두 평면벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 가 이루는 각의 크기가 θ 일 때, 다음이 성립한다.

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

▶ 좌표평면에서 영벡터가 아닌 두 벡터 $\vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{b} = (b_1, b_2)$ 가 이루는 각의 크기를 θ ($0 \leq \theta \leq \pi$)라고 하면 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$ 이므로

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

이다. 이때, $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$, $|\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2}$, $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$ 이므로

$$\cos \theta = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

가 성립한다.

예제 26

두 평면벡터 $\vec{a} = (3, 1)$, $\vec{b} = (1, 2)$ 가 이루는 각의 크기를 구하시오.

두 벡터가 이루는 각의 크기를 θ 라고 하면

$$\cos \theta = \frac{(3 \times 1) + (1 \times 2)}{\sqrt{3^2 + 1^2} \sqrt{1^2 + 2^2}} = \frac{5}{\sqrt{10} \sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

이다. 이때, $0 \leq \theta \leq \pi$ 이므로 $\theta = \frac{\pi}{4}$ 가 된다.

평면벡터의 수직 조건과 평행 조건

영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 에 대하여 다음이 성립한다.

- (1) 수직 조건 : $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$
- (2) 평행 조건 : $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| |\vec{b}|$

- ▶ 영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 이루는 각의 크기가 $\frac{\pi}{2}$ 일 때,
 \vec{a} 와 \vec{b} 는 서로 수직이라고 하며, 이것을 기호로 $\vec{a} \perp \vec{b}$ 와 같이 나타낸다. 또한, $\vec{a} \perp \vec{b}$ 이면 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 이루는 각의 크기는 $\frac{\pi}{2}$ 이므로 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \frac{\pi}{2} = 0$ 이다. 따라서 $\vec{a} \perp \vec{b}$ 이면 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 이고, 그 역도 성립한다. 이때, $\vec{a} = (a_1, a_2), \vec{b} = (b_1, b_2)$ 이면

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 = 0$$

이 성립한다.

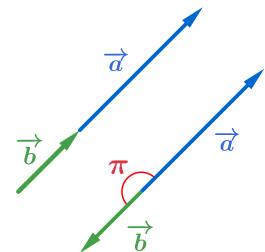
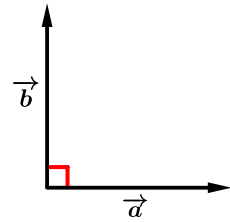
- ▶ 영벡터가 아닌 두 벡터 \vec{a}, \vec{b} 가 서로 평행하면 두 벡터가 이루는 각의 크기 θ 는 다음과 같다.

- ① \vec{a} 와 \vec{b} 의 방향이 같을 때, $\theta = 0$
- ② \vec{a} 와 \vec{b} 의 방향이 반대일 때, $\theta = \pi$

즉, $\cos \theta = 1$ 또는 $\cos \theta = -1$ 이므로

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \text{ 또는 } \vec{a} \cdot \vec{b} = -|\vec{a}| |\vec{b}|$$

이다. 따라서 $\vec{a} \parallel \vec{b}$ 이면 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| |\vec{b}|$ 이고, 그 역도 성립한다.



예제 27

두 벡터 $\vec{a} = (3, -6), \vec{b} = (k, 2)$ 가 서로 수직이 되도록 하는 실수 k 의 값을 구하시오.

두 벡터가 서로 수직이 되어야 하므로 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3k - 12 = 0$ 에서 $k = 4$ 임을 알 수 있다.

예제 28

벡터 $\vec{a} = (1, -2)$ 와 수직이고, 크기가 $3\sqrt{5}$ 인 벡터를 구하시오.

구하는 벡터를 $\vec{b} = (x, y)$ 라고 하면

$$(1) \text{ 두 벡터 } \vec{a}, \vec{b} \text{ 가 수직이므로 } \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \text{ 에서 } x - 2y = 0 \quad \dots\dots ①$$

$$(2) |\vec{b}| = 3\sqrt{5} \text{ 이므로 } \sqrt{x^2 + y^2} = 3\sqrt{5} \text{ 에서 } x^2 + y^2 = 45 \quad \dots\dots ②$$

①과 ②를 연립하여 풀면 $\begin{cases} x = 6 \\ y = 3 \end{cases}$ 또는 $\begin{cases} x = -6 \\ y = -3 \end{cases}$ 를 얻을 수 있다.

따라서 구하는 벡터는 $\vec{b} = (6, 3)$ 또는 $\vec{b} = (-6, -3)$ 이다.

예제 29

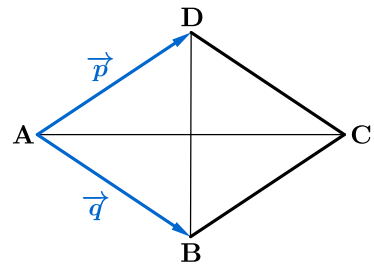
마름모 ABCD의 두 대각선 AC, BD에 대하여 $\overline{AB} \perp \overline{BD}$ 임을 보이시오.

$\overrightarrow{AD} = \vec{p}$, $\overrightarrow{AB} = \vec{q}$ 라고 하면,

$|\vec{p}| = |\vec{q}|$, $\overrightarrow{AC} = \vec{p} + \vec{q}$, $\overrightarrow{BD} = \vec{p} - \vec{q}$ 이므로

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD} &= (\vec{p} + \vec{q}) \cdot (\vec{p} - \vec{q}) \\ &= \vec{p} \cdot \vec{p} - \vec{p} \cdot \vec{q} + \vec{q} \cdot \vec{p} - \vec{q} \cdot \vec{q} \\ &= |\vec{p}|^2 - |\vec{q}|^2 \\ &= 0 \end{aligned}$$

따라서 $\overrightarrow{AC} \perp \overrightarrow{BD}$ 즉, $\overline{AC} \perp \overline{BD}$ 가 성립한다.



3 직선과 원의 방정식

2 평면벡터의 성분과 내적

방향벡터를 이용한 직선의 방정식

점 $A(x_1, y_1)$ 을 지나고 방향벡터가 $\vec{u} = (u_1, u_2)$ 인 직선의 방정식은 다음과 같다.

$$\frac{x - x_1}{u_1} = \frac{y - y_1}{u_2} \quad (\text{단, } u_1 u_2 \neq 0)$$

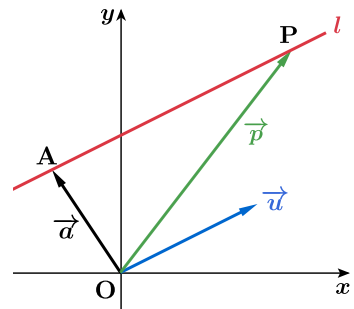
- ▶ 오른쪽 그림과 같이 점 $A(x_1, y_1)$ 을 지나고 영벡터가 아닌 벡터 $\vec{u} = (u_1, u_2)$ 에 평행한 직선 l 위의 임의의 점을 $P(x, y)$ 라고 할 때, 점 P 와 점 A 가 일치하지 않으면 $\overrightarrow{AP} \parallel \vec{u}$ 이므로

$$\overrightarrow{AP} = t\vec{u}$$

인 실수 t 가 존재한다. 이때, 두 점 A, P 의 위치벡터를 각각 \vec{a}, \vec{p} 라고 하면 $\overrightarrow{AP} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA} = \vec{p} - \vec{a}$ 이므로 $\vec{p} - \vec{a} = t\vec{u}$, 즉

$$\vec{p} = \vec{a} + t\vec{u} \quad \dots\dots\dots ①$$

가 성립한다. 점 P 가 점 A 와 일치하면 $\vec{p} = \vec{a}$, 즉 $t = 0$ 인 경우이므로 역시 ①이 성립한다. 역으로, 임의의 실수 t 에 대하여 ①을 만족하는 \vec{p} 를 위치벡터로 하는 점 P 는 직선 l 위에 있다. 이때, ①을 직선 l 의 방정식이라 하고, 벡터 \vec{u} 를 직선 l 의 방향벡터라고 한다.



- ▶ 한편, 직선 l 의 방정식 ①을 성분으로 나타내면

$$(x, y) = (x_1, y_1) + t(u_1, u_2) = (x_1 + tu_1, y_1 + tu_2)$$

이므로

$$x = x_1 + tu_1, \quad y = y_1 + tu_2 \quad \dots\dots\dots ②$$

가 된다. 여기서 $u_1 u_2 \neq 0$ 일 때, t 를 소거하면 다음과 같은 직선의 방정식을 얻는다.

$$\frac{x - x_1}{u_1} = \frac{y - y_1}{u_2}$$

- ▶ ②에서 $u_1 = 0, u_2 \neq 0$ 이면 직선 l 의 방정식은 $x = x_1$ 이 되고, $u_1 \neq 0, u_2 = 0$ 이면 직선 l 의 방정식은 $y = y_1$ 이 된다.

예제30

방향벡터가 $\vec{u} = (3, 1)$ 이고, 점 $(0, 3)$ 을 지나는 직선의 방정식을 구하시오.

구하는 직선의 방정식은 $\frac{x-0}{3} = \frac{y-3}{1}$, 즉 $y = \frac{1}{3}x + 3$ 이다.

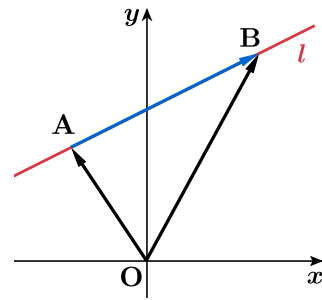
예제31

서로 다른 두 점 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ 를 지나는 직선의 방정식이

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$$

임을 보이시오. (단, $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$)

오른쪽 그림에서와 같이 좌표평면의 서로 다른 두 점 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ 를 지나는 직선 l 은 점 $A(x_1, y_1)$ 을 지나고 방향벡터가 $\vec{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ 인 직선이므로 구하는 직선의 방정식은 $\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$ 이다.



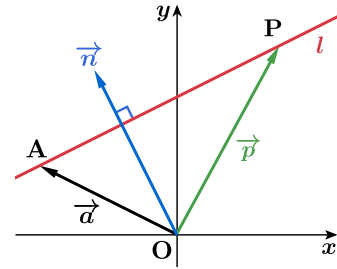
법선벡터를 이용한 직선의 방정식

점 $A(x_1, y_1)$ 을 지나고 법선벡터가 $\vec{n} = (n_1, n_2)$ 인 직선의 방정식은 다음과 같다.

$$n_1(x - x_1) + n_2(y - y_1) = 0$$

- ▶ 오른쪽 그림과 같이 점 $A(x_1, y_1)$ 을 지나고 영벡터가 아닌 벡터 $\vec{n} = (n_1, n_2)$ 에 수직인 직선 l 위의 임의의 점을 $P(x, y)$ 라고 할 때, 점 P 와 점 A 가 일치하지 않으면 $\overrightarrow{AP} \perp \vec{n}$ 이므로

$$\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n} = 0$$



이 된다. 이때, 두 점 A, P 의 위치벡터를 각각 \vec{a}, \vec{p} 라고 하면 $\overrightarrow{AP} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA} = \vec{p} - \vec{a}$ 이므로

$$(\vec{p} - \vec{a}) \cdot \vec{n} = 0 \quad \dots\dots ①$$

이 된다. 점 P 가 점 A 와 일치하면 $\vec{p} = \vec{a}$, 즉 $\vec{0} \cdot \vec{n} = 0$ 이므로 역시 ①이 성립한다. 역으로, ①을 만족하는 \vec{p} 를 위치벡터로 하는 점 P 는 직선 l 위에 있다. 이때, ①을 직선 l 의 방정식이라고 하고, 벡터 \vec{n} 을 직선 l 의 법선벡터라고 한다.

- ▶ 한편, 직선 l 의 방정식 ①을 성분으로 나타내면

$$(x - x_1, y - y_1) \cdot (n_1, n_2) = 0$$

$$n_1(x - x_1) + n_2(y - y_1) = 0$$

이 된다.

예제 32

법선벡터가 $\vec{n} = (1, 2)$ 이고 점 $(2, -1)$ 을 지나는 직선의 방정식을 구하시오.

구하는 직선의 방정식은 $1 \times (x - 2) + 2 \times (y + 1) = 0$, 즉 $y = -\frac{1}{2}x$ 이다.

두 직선이 이루는 각의 크기

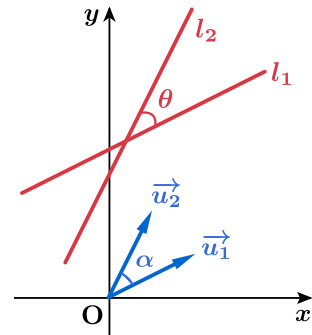
두 직선 l_1, l_2 의 방향벡터가 각각 $\vec{u}_1 = (a_1, b_1), \vec{u}_2 = (a_2, b_2)$ 일 때, 두 직선이 이루는 각의 크기를 θ ($0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$)라고 하면 다음이 성립한다.

$$\cos \theta = \frac{|\vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2|}{|\vec{u}_1||\vec{u}_2|} = \frac{|a_1 a_2 + b_1 b_2|}{\sqrt{a_1^2 + b_1^2} \sqrt{a_2^2 + b_2^2}}$$

- ▶ 두 직선의 방향벡터 $\vec{u}_1 = (a_1, b_1), \vec{u}_2 = (a_2, b_2)$ 가 이루는 각의 크기를 α 라고 하면 θ 는 α 와 $\pi - \alpha$ 중에서 크지 않은 쪽과 같다. 따라서

$$\cos \theta = |\cos \alpha| = \frac{|\vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2|}{|\vec{u}_1||\vec{u}_2|}$$

가 성립한다.



예제 33

두 직선 $\frac{x+2}{\sqrt{3}} = y-3$, $\frac{x-1}{\sqrt{3}-1} = \frac{y+2}{\sqrt{3}+1}$ 가 이루는 예각의 크기를 구하시오.

직선 $\frac{x+2}{\sqrt{3}} = y-3$ 의 방향벡터를 \vec{u} 라고 하면 $\vec{u} = (\sqrt{3}, 1)$ 이고,

직선 $\frac{x-1}{\sqrt{3}-1} = \frac{y+2}{\sqrt{3}+1}$ 의 방향벡터를 \vec{v} 라고 하면 $\vec{v} = (\sqrt{3}-1, \sqrt{3}+1)$ 이다.

따라서 두 직선이 이루는 예각의 크기를 θ 라고 하면

$$\cos \theta = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{|\vec{u}||\vec{v}|} = \frac{\left| \left\{ \sqrt{3} \times (\sqrt{3}-1) \right\} + \left\{ 1 \times (\sqrt{3}+1) \right\} \right|}{\sqrt{(\sqrt{3})^2 + 1^2} \times \sqrt{(\sqrt{3}-1)^2 + (\sqrt{3}+1)^2}} = \frac{4}{4\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

이고, $\theta = \frac{\pi}{4}$ 가 된다.

예제 34

두 직선 $3x - 2y = 5$, $\frac{x+2}{a} = y - 1$ 이 평행일 때와 수직일 때의 상수 a 의 값을 각각 구하시오.

직선 $3x - 2y = 5 \Leftrightarrow \frac{x}{2} = \frac{y - \frac{5}{2}}{3}$ 의 방향벡터를 \vec{u} 라고 하면 $\vec{u} = (2, 3)$ 이고,

직선 $\frac{x+2}{a} = y - 1$ 의 방향벡터를 \vec{v} 라고 하면 $\vec{v} = (a, 1)$ 이므로

(1) 두 직선이 평행하려면 $\vec{v} = k\vec{u}$ (단, k 는 0이 아닌 실수)에서

$$(a, 1) = k(2, 3) \Rightarrow a = 2k, 1 = 3k$$

이므로 $a = \frac{2}{3}$ 이다.

(2) 두 직선이 수직이라면 $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ 에서

$$2a + 3 = 0$$

이므로 $a = -\frac{3}{2}$ 이다.

벡터를 이용한 원의 방정식

점 $C(a, b)$ 를 중심으로 하고, 반지름의 길이가 r 인 원의 방정식은 다음과 같다.

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

- ▶ 오른쪽 그림과 같이 한 점 $C(a, b)$ 를 중심으로 하고, 반지름의 길이가 r 인 원 위의 점을 $P(x, y)$ 라고 하면 \overrightarrow{CP} 의 크기는 r 로 일정하다.

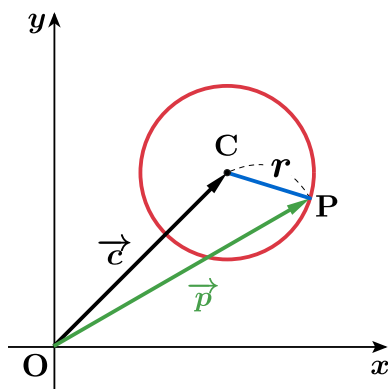
$$|\overrightarrow{CP}| = r$$

이때, 두 점 C, P 의 위치벡터를 각각 \vec{c}, \vec{p} 라고 하면 $\overrightarrow{CP} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OC} = \vec{p} - \vec{c}$ 이므로

$$|\vec{p} - \vec{c}| = r$$

$$|\vec{p} - \vec{c}|^2 = r^2$$

$$(\vec{p} - \vec{c}) \cdot (\vec{p} - \vec{c}) = r^2 \quad \dots\dots\dots ①$$



이 된다. 역으로, ①을 만족하는 \vec{p} 를 위치벡터로 하는 점 P 는 $|\overrightarrow{CP}| = r$ 을 만족시키는 원 위에 있다. 즉, ①은 점 $C(a, b)$ 를 중심으로 하고 반지름의 길이가 r 인 원의 방정식이다.

- ▶ 한편, 원의 방정식 ①을 성분으로 나타내면 다음과 같다.

$$(x - a, y - b) \cdot (x - a, y - b) = r^2$$

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

예제 35

점 $(3, 1)$ 을 중심으로 하고 반지름의 길이가 2인 원의 방정식을 벡터를 이용하여 구하시오.

원 위의 임의의 점을 $P(x, y)$, 원의 중심을 $C(3, 1)$ 이라 하고, 두 점 C, P 의 위치벡터를 각각 \vec{c} , \vec{p} 라고 하면

$$|\vec{p} - \vec{c}| = 2$$

이 성립한다. 이때, $\vec{p} - \vec{c} = (x - 3, y - 1)$ 이므로

$$\sqrt{(x - 3)^2 + (y - 1)^2} = 2$$

이고, 원의 방정식은 $(x - 3)^2 + (y - 1)^2 = 4$ 이 된다.

예제 36

두 점 $(4, -1), (2, 5)$ 를 지름의 양끝으로 하는 원의 방정식을 벡터를 이용하여 구하시오.

원 위의 임의의 점을 $P(x, y)$, 지름의 양 끝점을 각각 $A(4, -1), B(2, 5)$ 라 하고, 세 점 P, A, B 의 위치벡터를 각각 \vec{p} , \vec{a} , \vec{b} 라고 하면, $\triangle PAB$ 는 $\angle APB = \frac{\pi}{2}$ 인 직각삼각형이므로

$$\overrightarrow{AP} \perp \overrightarrow{BP} \Leftrightarrow \overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{BP} = 0 \Leftrightarrow (\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = 0$$

이 성립한다. 이때, $\vec{p} - \vec{a} = (x - 4, y + 1)$, $\vec{p} - \vec{b} = (x - 2, y - 5)$ 이므로

$$x^2 - 6x + y^2 - 4y + 3 = 0$$

이고, 원의 방정식은 $(x - 3)^2 + (y - 2)^2 = 10$ 이 된다.

고등학교 기하

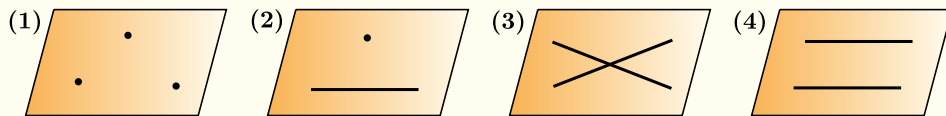
공간도형과 공간좌표

3

-
1. 공간도형
 2. 공간좌표

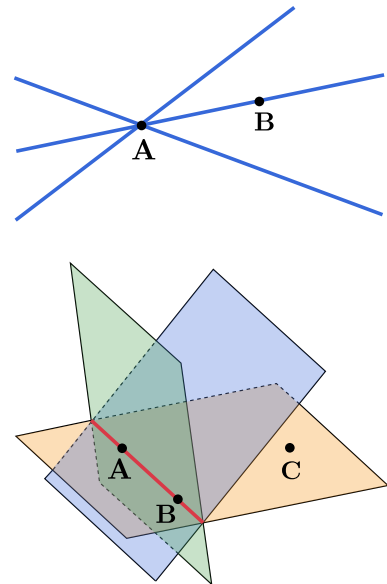
평면의 결정조건

- (1) 한 직선 위에 있지 않은 서로 다른 세 점 (2) 한 직선과 그 직선 위에 있지 않은 한 점
(3) 한 점에서 만나는 두 직선 (4) 평행한 두 직선



▶ 평면에서와 같이 공간에서도 한 점 A를 지나는 직선은 무수히 많지만, 서로 다른 두 점을 지나는 직선은 오직 하나 뿐이다. 즉, 한 직선은 서로 다른 두 점에 의하여 결정된다. 또, 공간에서 서로 다른 두 점을 지나는 평면은 무수히 많지만, 한 직선 위에 있지 않은 서로 다른 세 점을 지나는 평면은 오직 하나이다. 따라서 한 직선 위에 있지 않은 서로 다른 세 점은 단 하나의 평면을 결정한다. 이때, 두 점 A, B는 한 직선을 결정하므로 직선 AB와 직선 AB 위에 있지 않은 한 점 C는 한 평면을 결정한다.

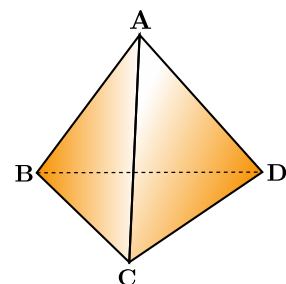
또한, 공간의 한 점에서 만나는 두 직선은 한 평면을 결정하고, 평행한 두 직선도 한 평면을 결정한다.



예제 1

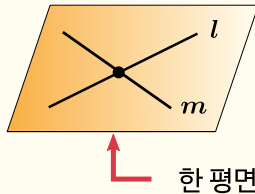
공간에서 한 평면 위에 있지 않은 네 점 중 어느 세 점도 한 직선 위에 있지 않을 때, 이 네 점으로 결정되는 서로 다른 평면의 개수를 구하시오.

한 직선 위에 있지 않은 서로 다른 세 점은 하나의 평면을 결정하므로, 이 네점으로 결정되는 서로 다른 평면의 개수는 ${}_4C_3 = 4$ 이다. 이때, 네 점을 각각 A, B, C, D라고 하면 오른쪽 그림에서와 같이 평면은 4개가 결정되는 것을 알 수 있다.

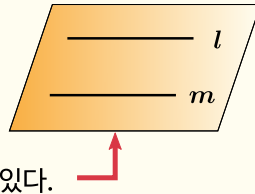


공간에서 두 직선의 위치 관계

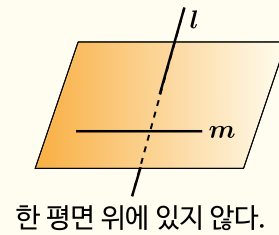
(1) 만난다.



(2) 평행하다.



(3) 꼬인 위치에 있다.

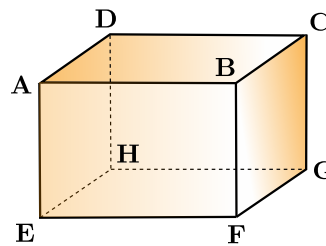
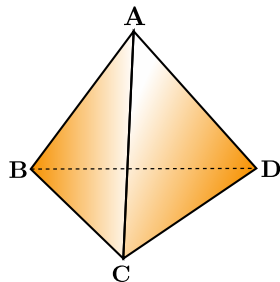


- ▶ 공간에서 서로 다른 두 직선이 한 평면 위에 있으면 이 두 직선은 서로 만나거나 평행하다. 그러나 두 직선이 한 평면 위에 있지 않으면 서로 만나지도 않고, 평행하지도 않은 경우가 있다. 이때, 두 직선은 꼬인 위치에 있다고 한다.

예제 2

다음 물음에 답하십시오.

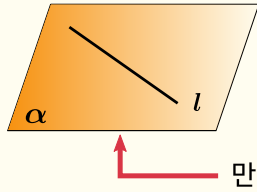
- (1) 아래 그림의 정사면체에서 서로 꼬인 위치에 있는 모서리를 모두 찾으시오.
- (2) 아래 그림의 직육면체에서 모서리 AE와 평행한 모서리를 모두 찾으시오.
- (3) 아래 그림의 직육면체에서 모서리 AE와 꼬인 위치에 있는 모서리를 모두 찾으시오.



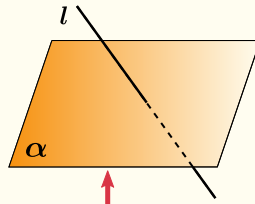
- (1) 모서리 AB와 모서리 CD, 모서리 AC와 모서리 BD, 모서리 AD와 모서리 BC
- (2) 모서리 BF, 모서리 CG, 모서리 DH
- (3) 모서리 BC, 모서리 CD, 모서리 FG, 모서리 GH

직선과 평면의 위치 관계

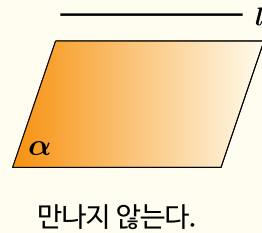
(1) 포함된다.



(2) 한 점에서 만난다.



(3) 평행하다.



만난다.

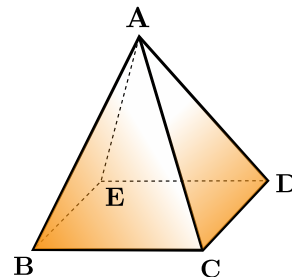
만나지 않는다.

- ▶ 직선 l 과 평면 α 가 한 점만을 공유할 때, 직선 l 과 평면 α 가 한 점에서 만난다고 한다.
- ▶ 직선 l 과 평면 α 가 두 점 이상을 공유할 때, 직선 l 위의 모든 점은 평면 α 위에 있으므로 직선 l 이 평면 α 에 포함된다고 한다.
- ▶ 직선 l 과 평면 α 가 공유점을 갖지 않으면 직선 l 과 평면 α 는 평행하다고 하고, 기호로 $l \parallel \alpha$ 와 같이 나타낸다.
- ▶ 보통 점은 A, B, C, ...와 같이 알파벳 대문자로 나타내고, 직선은 a, b, c, \dots 와 같이 알파벳 소문자로 나타낸다. 또, 평면은 그리스 문자 $\alpha, \beta, \gamma, \dots$ 로 나타낸다.

예제 3

오른쪽 그림의 정사각뿔에서 다음을 찾으시오.

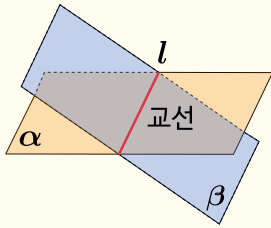
- (1) 직선 BC를 포함하는 평면
- (2) 직선 BC와 한 점에서 만나는 평면
- (3) 직선 BC와 평행한 평면



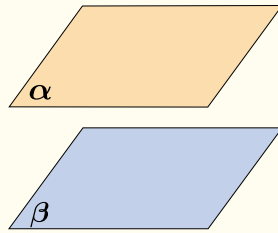
- (1) 평면 BCDF, 평면 ABC
- (2) 평면 ABE, 평면 ACD
- (3) 평면 ADE

평면과 평면의 위치 관계

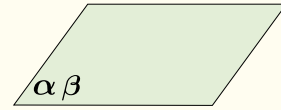
(1) 만난다.



(2) 평행하다.



(3) 일치한다.

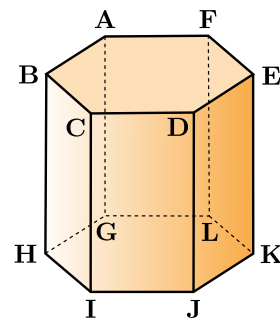


- ▶ 공간에서 서로 다른 두 평면은 만나거나 만나지 않는다. 서로 다른 두 평면 α , β 가 한 점을 공유하면 두 평면은 그 점을 지나는 한 직선을 공유한다. 이때, 두 평면은 만난다고 하고, 공유하는 직선을 두 평면의 교선이라고 한다. 또한, 서로 다른 두 평면 α , β 가 만나지 않을 때, 두 평면은 평행하다고 하고, 기호로 $\alpha \parallel \beta$ 와 같이 나타낸다.
- ▶ 서로 다른 두 평면 α , β 가 두 점 A, B를 공유하면 직선 AB가 두 평면 α , β 의 교선이다.

예제 4

오른쪽 그림과 같이 두 밑면이 정육각형인 육각기둥에서 다음을 찾으시오.

- (1) 평면 CDJI와 평행한 평면
- (2) 평면 BCIH와 평면 CDJI의 교선



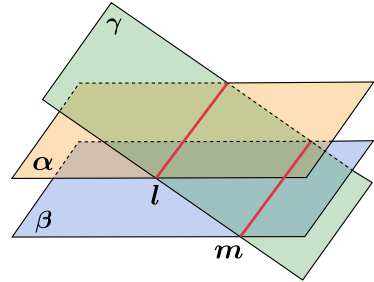
(1) 평면 AFLG

(2) 직선 CI

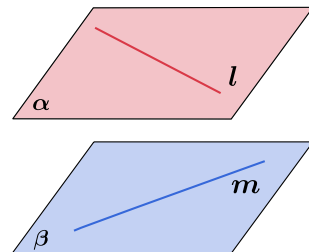
직선과 평면의 평행에 대한 성질

- (1) 평행한 두 평면 α, β 가 다른 평면 γ 와 만나서 생기는 교선을 각각 l, m 이라고 할 때, l 과 m 은 서로 평행하다.
- (2) 두 평면 α 와 β 가 평행하면 평면 α 에 포함되는 직선은 평면 β 와 평행하다.
- (3) 두 직선 l 과 m 이 평행할 때, 직선 l 을 포함하는 평면 α 가 직선 m 을 포함하지 않으면 직선 m 과 평면 α 는 평행하다.
- (4) 직선 l 과 평면 α 가 평행할 때, 직선 l 을 포함하는 평면 β 와 평면 α 가 교선 m 을 가지면 두 직선 l, m 은 서로 평행하다.
- (5) 평면 α 위에 있지 않은 점 P 를 지나고 평면 α 에 평행한 서로 다른 두 직선 l, m 에 의하여 결정되는 평면 β 는 평면 α 와 평행하다.

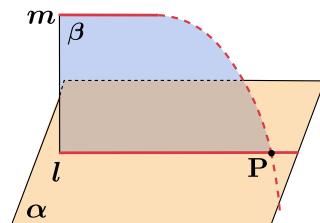
- (1) 두 평면 α, β 는 평행하므로 만나지 않는다. 따라서, 평면 α 에 포함된 직선 l 과 평면 β 에 포함된 직선 m 도 만나지 않는다. 그런데, 두 직선 l, m 은 모두 평면 γ 위에 있으므로 $l \parallel m$ 이다.



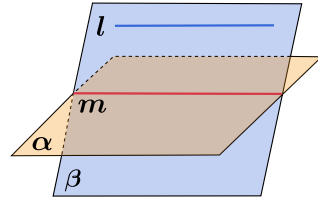
- (2) 직선 l 이 평면 β 와 평행하지 않다면 직선 l 과 평면 β 는 적어도 하나의 공유점 P 를 가지게 된다. 이때, 직선 l 이 평면 α 에 포함되므로 점 P 는 두 평면 α 와 β 의 공유점이 되어 두 평면이 평행하다는 가정에 모순이다. 따라서 직선 l 과 평면 β 는 평행하다.



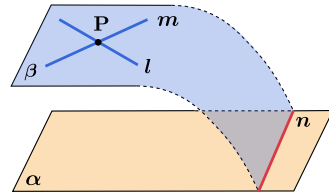
- (3) 두 직선 l 과 m 은 평행하므로 한 평면 β 를 결정한다. 직선 m 과 평면 α 가 점 P 에서 만난다고 하면 직선 m 이 평면 β 에 포함되므로 점 P 는 평면 β 위의 점이다. 따라서, 점 P 는 두 평면 α 와 β 의 공유점이다.
한편, 직선 l 은 서로 다른 두 평면 α 와 β 의 교선이므로 점 P 는 직선 l 위의 점이 되어 두 직선 l 과 m 이 평행하다는 가정에 모순이다. 따라서 $m \parallel \alpha$ 이다.



- (4) 직선 l 과 평면 α 는 평행하므로 만나지 않는다. 따라서, 직선 l 은 평면 α 위에 있는 직선 m 과 만나지 않는다. 그런데, 직선 l 과 직선 m 은 같은 평면 β 위에 있으므로 $l \parallel m$ 이다.



- (5) 오른쪽 그림과 같이 두 평면 α, β 가 평행하지 않고, 교선 n 을 공유한다고 가정하자. 이때, 교선 n 은 평면 α 에 포함되고 $l \parallel \alpha, m \parallel \alpha$ 이므로 직선 n 은 두 직선 l, m 과 만나지 않는다. 그런데 세 직선 l, m, n 은 모두 평면 β 에 포함되므로 $l \parallel n, m \parallel n$ 이고, 결국 $l \parallel m$ 이 된다. 이것은 두 직선 l, m 이 점 P 에서 만난다는 사실에 모순이다. 따라서 $\alpha \parallel \beta$ 이다.

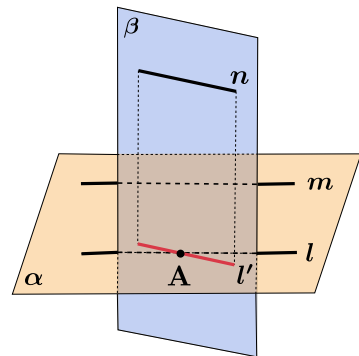


예제 5

서로 다른 세 직선 l, m, n 에 대하여 $l \parallel m$ 이고 $m \parallel n$ 이면 $l \parallel n$ 임을 보이시오.

- i) 세 직선 l, m, n 이 한 평면 위에 있을 때, 두 직선 l, n 이 만나서 교점 A 가 생기면 점 A 를 지나고 직선 m 과 평행한 직선이 2개가 되어 모순이다. 따라서, 두 직선 l, m 은 만나지 않으므로 $l \parallel n$ 이다.

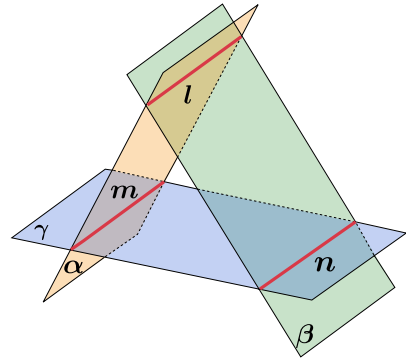
- ii) 세 직선 l, m, n 이 한 평면 위에 있지 않을 때, 평행한 두 직선 l, m 이 결정하는 평면을 α 라 하자. 이때, 직선 l 위의 한 점 A 와 직선 n 이 결정하는 평면을 β 라고 하면 (3)에 의하여 $m \parallel \beta$ 이다. 또한, 두 평면 α, β 의 교선을 l' 라고 하면 $m \parallel \beta$ 이고, l' 는 β 위에 있으므로 m 과 l' 는 만나지 않고, m 과 l' 은 모두 α 위에 있으므로 $l' \parallel m$ 이다. 그런데 평면 α 위의 두 직선 l, l' 는 한 점 A 를 지나면서 직선 m 에 평행하므로 일치하고, $m \parallel n$ 이므로 (3)에 의하여 $n \parallel \alpha$ 이다. 따라서 직선 n 은 평면 α 위의 직선 l' 와 만나지 않는다. 또한, 두 직선 n, l' 는 평면 β 위에 있으므로 $n \parallel l'$ 이 되어 $l \parallel n$ 임을 알 수 있다.



- i), ii)에 의하여 $l \parallel n$ 이다.

예제 6

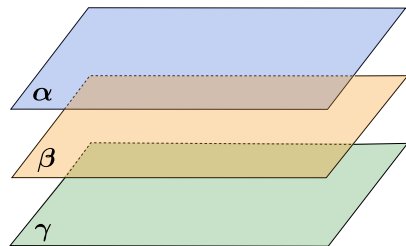
두 평면 α 와 β 의 교선 l 과 평면 γ 가 평행할 때, 두 평면 α 와 γ 의 교선 m 과 두 평면 β 와 γ 의 교선 n 이 평행함을 보이시오.



직선 l 과 평면 γ 는 평행하므로 서로 만나지 않는다. 따라서, 직선 l 은 평면 γ 위에 있는 직선 m , n 과 만나지 않는다. 그런데 직선 l 과 직선 m 은 같은 평면 α 위에 있으므로 서로 평행하다. 또한, 직선 l 과 직선 n 은 같은 평면 β 위에 있으므로 서로 평행하다. 즉, $l \parallel m$, $l \parallel n$ 이므로 $m \parallel n$ 이다.

예제 7

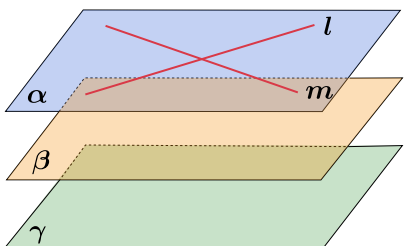
오른쪽 그림과 같이 서로 다른 세 평면 α , β , γ 에 대하여 $\alpha \parallel \beta$, $\beta \parallel \gamma$ 일 때, $\alpha \parallel \gamma$ 임을 보이시오.



오른쪽 그림과 같이 평면 α 위에 있고, 한 점에서 만나는 두 직선을 l , m 이라고 하면 $\alpha \parallel \beta$ 이므로 $l \parallel \beta$, $m \parallel \beta$ 이다.

두 직선 l , m 이 평면 γ 와 만난다고 가정하면 $\beta \parallel \gamma$ 이므로 두 직선 l , m 은 평면 β 와도 만난다.

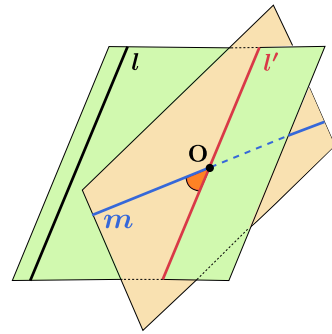
이것은 $l \parallel \beta$, $m \parallel \beta$ 에 모순이므로 $l \parallel \gamma$, $m \parallel \gamma$ 이고, 두 직선 l , m 은 모두 평면 α 위에 있으므로 $\alpha \parallel \gamma$ 이다.



두 직선이 이루는 각

- (1) 한 점에서 만나는 두 직선은 한 평면을 결정하므로 그 평면에서 두 직선이 이루는 각을 정할 수 있다.
- (2) 꼬인 위치에 있는 두 직선 l 과 m 이 있을 때, l 에 평행하면서 m 과 만나는 직선 l' 를 생각하여 두 직선 l' 와 m 이 이루는 각을 직선 l 과 m 이 이루는 각으로 정한다.

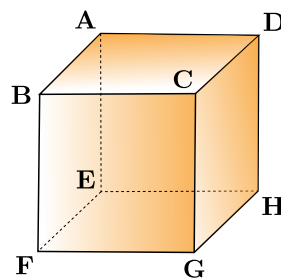
- ▶ 오른쪽 그림과 같이 두 직선 l, m 이 꼬인 위치에 있을 때, 직선 m 위에 한 점 O 를 지나고 직선 l 에 평행한 직선 l' 를 그으면 두 직선 l', m 은 점 O 에서 만나므로 한 평면을 결정한다. 이때, 두 직선 l', m 이 이루는 각을 두 직선 l, m 이 이루는 각이라고 한다.
- ▶ 공간에서 두 직선이 이루는 각이 직각일 때, l, m 은 수직 또는 직교한다고 하고, 기호로 $l \perp m$ 과 같이 나타낸다.
- ▶ 두 직선이 이루는 두 개의 각 중 크지 않은 쪽을 두 직선이 이루는 각으로 정한다. 따라서 두 직선이 이루는 각의 크기를 θ 라고 하면 $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$ 이다.



예제 8

오른쪽 그림과 같은 정육면체에서 다음 두 직선이 이루는 각의 크기를 구하시오.

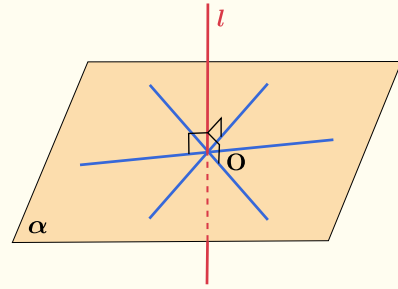
- (1) 직선 AB, 직선 DH
- (2) 직선 AB, 직선 EG
- (3) 직선 AC, 직선 FH



- (1) 직선 AB, 직선 DH가 이루는 각은 직선 AE와 직선 AB가 이루는 각으로 정할 수 있다. 따라서 두 직선이 이루는 각은 $\frac{\pi}{2}$ 이다.
- (2) 직선 AB, 직선 EG가 이루는 각은 직선 EF와 직선 EG가 이루는 각으로 정할 수 있다. 따라서 두 직선이 이루는 각은 $\frac{\pi}{4}$ 이다.
- (3) 직선 AC, 직선 FH가 이루는 각은 직선 EG와 직선 FH가 이루는 각으로 정할 수 있다. 두 직선은 정사각형의 두 대각선이므로 두 직선이 이루는 각은 $\frac{\pi}{2}$ 이다.

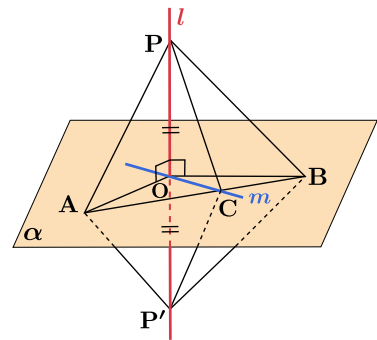
직선과 평면의 수직

직선 l 이 평면 α 위의 모든 직선과 수직일 때, 직선 l 과 평면 α 는 수직이라고 하고, 이것을 기호로 $l \perp \alpha$ 와 같이 나타낸다.



- ▶ 오른쪽 그림과 같이 직선 l 이 평면 α 와 만나는 점을 O 라 하고 평면 α 위에 $l \perp \overline{OA}$, $l \perp \overline{OB}$ 인 두 점 A, B 를 잡고, 점 O 를 지나는 평면 α 위의 임의의 직선을 m , 직선 m 이 직선 AB 와 만나는 점을 C 라 하자.

직선 l 위에 $\overline{PO} = \overline{P'O}$ 인 두 점 P, P' 을 잡으면 \overline{OA} , \overline{OB} 는 PP' 의 수직이등분선이므로 $\overline{AP} = \overline{AP'}$, $\overline{BP} = \overline{BP'}$ 이고, $\triangle ABP$ 와 $\triangle ABP'$ 에서 \overline{AB} 는 공통이므로 $\triangle ABP \cong \triangle ABP'$ 이다. 따라서, $\angle PAB = \angle P'AB$, $\overline{AP} = \overline{AP'}$ 가 된다.

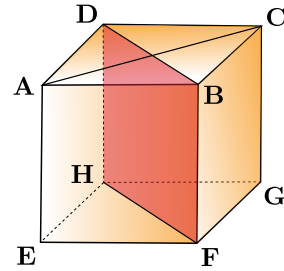


또한, $\triangle PAC$ 와 $\triangle P'AC$ 에서 $\angle PAC = \angle P'AC$ 이고 \overline{AC} 는 공통이므로 $\triangle PAC \cong \triangle P'AC$ 이고, 결국 $\overline{PC} = \overline{P'C}$ 이다. 이때, $\overline{OP} = \overline{OP'}$ 이고 $\overline{PC} = \overline{P'C}$ 이므로 $\triangle CPP'$ 는 이등변삼각형이 되고, $\overline{PP'} \perp \overline{OC}$, 즉 $l \perp m$ 이 된다. 따라서 l 은 점 O 를 지나는 α 위의 임의의 직선과 수직이므로 $l \perp \alpha$ 이다.

- ▶ $l \perp \alpha$ 임을 보이려면 평면 α 위의 평행하지 않은 서로 다른 두 직선이 l 과 수직임을 보이면 된다.

예제 9

오른쪽 정육면체에서 윗 면의 대각선 \overline{AC} 와 평면 BFHD가 수직임을 보이시오.



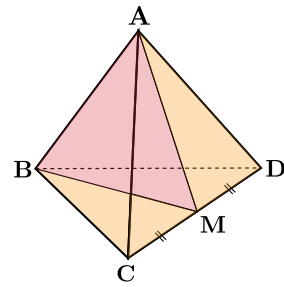
사각형 ABCD는 정사각형이므로 $\overline{AC} \perp \overline{BD}$ 이다.

또한, $\overline{BF} \parallel \overline{AE}$, $\overline{AC} \perp \overline{AE}$ 이므로 $\overline{AC} \perp \overline{BF}$ 이다.

따라서 $\overline{AC} \perp$ (평면 BFHD)이다.

예제 10

오른쪽 정사면체에서 모서리 \overline{CD} 의 중점을 M이라 할 때, $\overline{CD} \perp \overline{AB}$ 임을 보이시오.

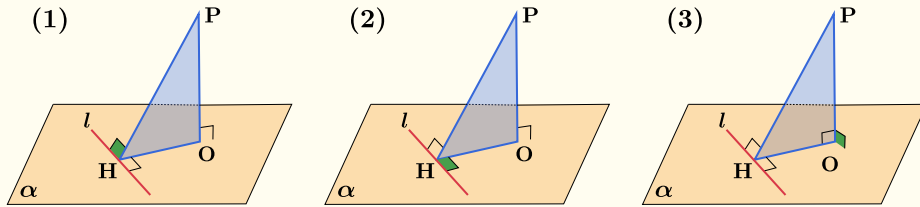


$\triangle ACD$ 가 정삼각형이고 점 M이 변 \overline{CD} 의 중점이므로 $\overline{CD} \perp \overline{AM}$ 이다. 또한, $\triangle BCD$ 가 정삼각형이고 점 M이 변 \overline{CD} 의 중점이므로 $\overline{CD} \perp \overline{BM}$ 이다. 결국 직선 \overline{CD} 는 두 직선 \overline{AM} , \overline{BM} 과 모두 수직이므로 두 직선이 만드는 평면 \overline{ABM} 과 수직이 된다. 따라서 직선 \overline{CD} 는 평면 \overline{ABM} 위의 모든 직선과 수직이 되고, 평면 \overline{ABM} 위의 직선 \overline{AB} 와도 수직이 된다.

삼수선의 정리

평면 α 위에 있지 않은 점 P, 평면 α 위의 점 O, 점 O를 지나지 않는 평면 α 위의 직선 l , 직선 l 위의 점 H에 대하여 다음이 성립한다.

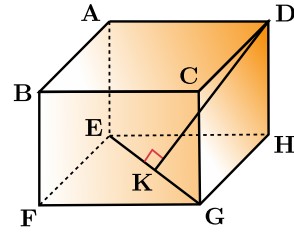
- (1) $\overline{PO} \perp \alpha$, $\overline{OH} \perp l$ 이면 $\overline{PH} \perp l$ 이다.
- (2) $\overline{PO} \perp \alpha$, $\overline{PH} \perp l$ 이면 $\overline{OH} \perp l$ 이다.
- (3) $\overline{PH} \perp l$, $\overline{PO} \perp l$, $\overline{P} \perp \overline{OH}$ 이면 $\overline{PO} \perp \alpha$ 이다.



- (1) $\overline{PO} \perp \alpha$ 이면 직선 l 이 평면 α 위에 있으므로 $\overline{PO} \perp l$ 이다. 또한, $\overline{OH} \perp l$ 이므로 평면 PHO는 직선 l 과 수직이다. 그런데 \overline{PH} 는 평면 PHO 위에 있으므로 $\overline{PH} \perp l$ 이다.
- (2) $\overline{PO} \perp \alpha$ 이고, 직선 l 이 평면 α 위에 있으므로 $\overline{PO} \perp l$ 이다. 또한, $\overline{PH} \perp l$ 이므로 평면 PHO는 직선 l 과 수직이다. 그런데 \overline{OH} 는 평면 PHO 위에 있으므로 $\overline{OH} \perp l$ 이다.
- (3) $\overline{PH} \perp l$, $\overline{OH} \perp l$ 이므로 평면 PHO는 직선 l 과 수직이다. 그런데 \overline{PO} 는 평면 PHO 위에 있으므로 $\overline{PO} \perp l$ 이고, $\overline{PO} \perp \overline{OH}$ 이므로 직선 l 과 \overline{OH} 는 평면 α 위에 있으므로 $\overline{PO} \perp \alpha$ 이다.

예제 11

오른쪽 그림의 직육면체에서 $\overline{AB} = \overline{AE} = 2$, $\overline{AD} = \sqrt{5}$ 이라 하고, 점 D에서 선분 EG에 내린 수선의 발을 K 라고 할 때, 선분 DK의 길이를 구하시오.



$\overline{DH} \perp$ 평면 EFGH, $\overline{DK} \perp \overline{EG}$ 이므로 삼수선의 정리에 의하여 $\overline{HK} \perp \overline{EG}$ 이다. 이때, 삼각형 EGH의 넓이를 다음과 같이 두 가지 방법으로 구할 수 있다.

$$(1) \triangle EGH = \frac{1}{2} \times \overline{HG} \times \overline{EH} = \frac{1}{2} \times 2 \times \sqrt{5} = \sqrt{5}$$

$$(2) \triangle EGH = \frac{1}{2} \times \overline{EG} \times \overline{HK} = \frac{1}{2} \times 3 \times \overline{HK}$$

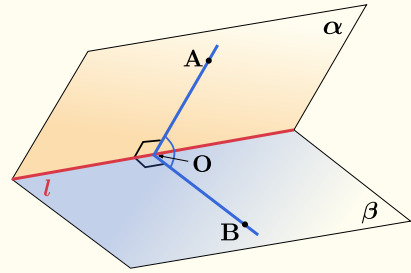
(1), (2)에서 $\overline{HK} = \frac{2\sqrt{5}}{3}$ 임을 알 수 있다. 따라서 직각삼각형 DKH에서

$$\overline{DK} = \sqrt{\overline{DH}^2 + \overline{HK}^2} = \sqrt{2^2 + \left(\frac{2\sqrt{5}}{3}\right)^2} = \frac{\sqrt{56}}{3} = \frac{2}{3}\sqrt{14}$$

이 된다.

이면각

- (1) 이면각, 이면각의 변, 이면각의 면
오른쪽 그림과 같이 직선 l 을 공유하는 두 반평면 α, β 로 이루어진 도형을 이면각이라고 한다. 이때, 직선 l 을 이면각의 변, 두 반평면 α, β 를 각각 이면각의 면이라고 한다.

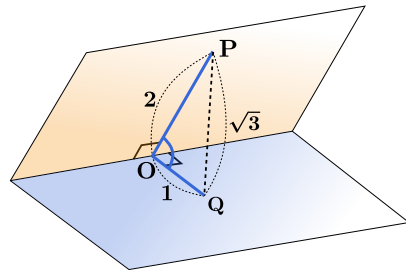


- (2) 이면각의 크기
이면각의 변 l 위의 한 점 O 를 지나고 l 에 수직인 반직선 OA, OB 를 반평면 α, β 위에 각각 그을 때, $\angle AOB$ 의 크기는 점 O 의 위치에 관계없이 일정하다. 이 일정한 각의 크기를 이면각의 크기라고 한다.

- ▶ 두 평면 α, β 가 만드는 이면각의 크기 중에서 크지 않은 쪽을 두 평면이 이루는 각의 크기로 정한다. 따라서 두 평면이 이루는 각의 크기를 θ 라고 하면 $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$ 이다.
- ▶ 두 평면 α, β 가 이루는 각의 크기가 $\frac{\pi}{2}$ 일 때, 두 평면 α, β 는 서로 수직이라고 하고 $\alpha \perp \beta$ 로 나타낸다.

예제 12

오른쪽 그림에서 $\overline{OP} = 2, \overline{OQ} = 1, \overline{PQ} = \sqrt{3}$ 일 때, 두 평면이 이루는 각의 크기를 구하시오.



점 O 를 지나는 두 평면의 교선을 l 이라고 하면 $\overline{OP} \perp l, \overline{OQ} \perp l$ 이므로 두 평면이 이루는 이면각의 크기는 $\angle POQ$ 와 같고, $\triangle POQ$ 에서 $\overline{PO}^2 = \overline{PQ}^2 + \overline{OQ}^2$ 이므로 $\angle PQO = \frac{\pi}{2}$ 이 된다. 이때, $\angle POQ = \theta$ 라고 하면 $\cos \theta = \frac{1}{2}$ 이므로 $\theta = \frac{\pi}{3}$ 가 된다.
따라서 두 평면이 이루는 각의 크기는 $\frac{\pi}{3}$ 이다.

예제 13

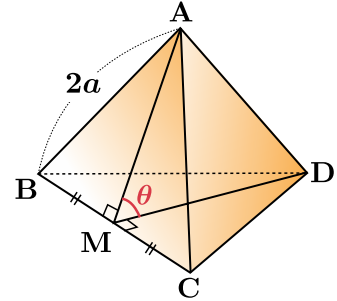
정사면체에서 두 면이 이루는 이면각의 크기를 θ 라고 할 때, $\cos \theta$ 의 값을 구하시오.

오른쪽 그림에서와 같이 정사면체의 한 모서리의 길이를 $2a$ 라고 하자. 모서리 BC 의 중점을 M 이라고 하면 $\overline{AM} \perp \overline{BC}$, $\overline{DM} \perp \overline{BC}$ 이므로 $\angle AMD = \theta$ 이다.

또, $\triangle AMD$ 에서 $\overline{AM} = \sqrt{3}a$, $\overline{MD} = \sqrt{3}a$, $\overline{DA} = 2a$ 이므로

$$\begin{aligned}\cos \theta &= \frac{\overline{AM}^2 + \overline{MD}^2 - \overline{DA}^2}{2 \times \overline{AM} \times \overline{MD}} \\ &= \frac{(\sqrt{3}a)^2 + (\sqrt{3}a)^2 - (2a)^2}{2 \times \sqrt{3}a \times \sqrt{3}a} \\ &= \frac{1}{3}\end{aligned}$$

이 된다.



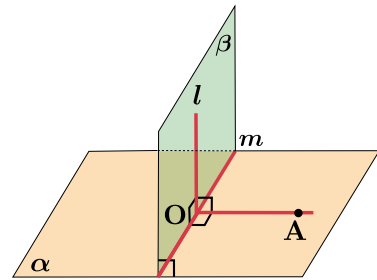
예제 14

평면 α 에 수직인 직선 l 을 포함하는 평면을 β 라고 할 때, $\alpha \perp \beta$ 임을 보이시오.

직선 l 과 평면 α 의 교점을 O 라고 하고, 두 평면 α 와 β 의 교선을 m 이라고 하자. 평면 α 위에서 점 O 를 지나고 직선 m 에 수직인 직선 OA 를 그으면

$$\overrightarrow{OA} \perp m, \quad l \perp m$$

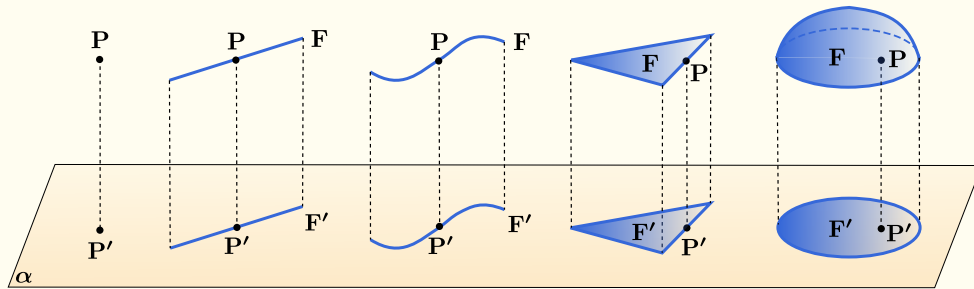
이므로 두 평면이 이루는 이면각의 크기는 두 직선 OA 와 l 이 이루는 각의 크기이다. 그런데 $l \perp \alpha$ 이고, 직선 OA 는 평면 α 위의 직선이므로 $l \perp \overrightarrow{OA}$ 이다. 따라서 $\alpha \perp \beta$ 이다.



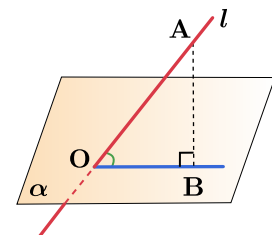
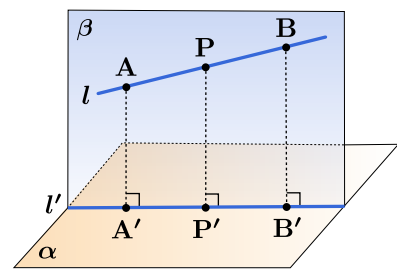
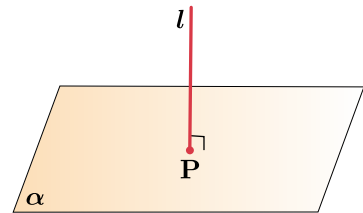
삼수선의 정리

평면 α 위에 있지 않은 한 점 P 에서 평면 α 에 내린 수선의 발 P' 를 점 P 의 평면 α 위로의 정사영이라고 한다.

일반적으로 도형 F 의 각 점에서 평면 α 에 내린 수선의 발로 이루어진 도형 F' 를 도형 F 의 평면 α 위로의 정사영이라고 한다.



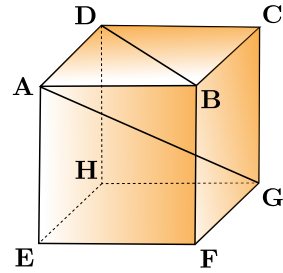
- ▶ 직선 l 이 평면 α 에 수직일 때, 직선 l 을 평면 α 에 내린 정사영은 직선 l 과 평면 α 의 교점이 된다.
- ▶ 직선 l 이 평면 α 와 수직이 아닐 때, 직선 l 위에 있는 두 점 A, B 의 평면 α 위로의 정사영을 각각 A', B' 라 하면 $\overline{AA'} \parallel \overline{BB'}$ 이므로 두 직선 AA', BB' 는 한 평면 β 를 결정하며, 이 평면 β 는 평면 α 와 수직이 된다. 이때, 직선 l 은 평면 β 위에 있으므로 직선 l 위의 임의의 점 P 의 평면 α 위로의 정사영 P' 는 두 평면 α, β 의 교선 l' 위에 놓이게 된다. 따라서 직선 l 의 평면 α 위로의 정사영은 직선 l' 이다.
- ▶ 일반적으로 직선의 평면 위로의 정사영은 한 점 또는 직선이고, 다각형의 평면 위로의 정사영은 선분 또는 다각형이다.
- ▶ 직선 l 과 평면 α 가 수직이 아닐 때, 직선 l 의 평면 α 위로의 정사영 l' 과 직선 l 이 이루는 각을 직선 l 과 평면 α 가 이루는 각이라고 한다. 즉, 직선 l 과 평면 α 의 교점을 O , 직선 l 위의 한 점 A 에서 평면 α 에 내린 수선의 발을 B 라고 할 때, $\angle AOB$ 가 직선 l 과 평면 α 가 이루는 각이 된다.



예제 15

오른쪽 그림과 같은 정육면체 $ABCD - EFGH$ 에 대하여 다음을 구하시오.

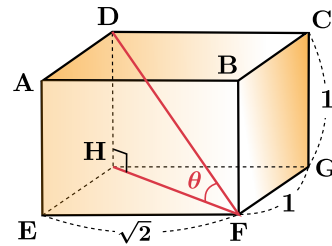
- (1) 선분 AG 의 평면 $EFGH$ 위로의 정사영
- (2) 선분 BD 의 평면 $AEFB$ 위로의 정사영
- (3) 삼각형 BDE 의 평면 $EFGH$ 위로의 정사영



- (1) 선분 EG
- (2) 선분 AB
- (3) 삼각형 EFH

예제 16

오른쪽 그림과 같은 직육면체에서 대각선 DF 가 밑면 $EFGH$ 와 이루는 각의 크기 θ 를 구하시오.



$$\overline{HF} = \sqrt{3}, \overline{DF} = 2, \angle DHF = \frac{\pi}{2} \text{ 이므로 } \cos \theta = \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ 이다.}$$

$$\therefore \theta = \frac{\pi}{6}$$

정사영의 길이

선분 AB의 평면 α 위로의 정사영을 선분 A'B'라 하고, 직선 AB와 평면 α 가 이루는 각의 크기를 θ 라고 할 때, 다음이 성립한다.

$$\overline{A'B'} = \overline{AB} \cos \theta \quad \left(0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}\right)$$

▶ $\overline{A'B'}$ 는 \overline{AB} 의 평면 α 위로의 정사영이므로

$$\overline{AA'} \perp \alpha, \quad \overline{BB'} \perp \alpha, \quad \overline{AA'} \parallel \overline{BB'}$$

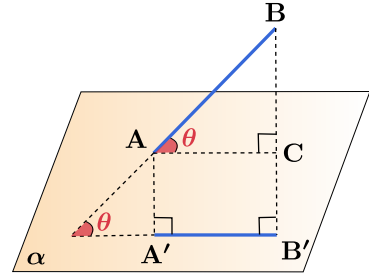
이다. 점 A에서 직선 BB'에 내린 수선의 발을 C라고 하면 사각형 AA'B'C는 직사각형이므로

$$\overline{A'B'} = \overline{AC}, \quad \overline{A'B'} \parallel \overline{AC}$$

이다. 따라서 $\angle BAC = \theta$ 이다. 삼각형 ABC에서 $\overline{AC} = \overline{AB} \cos \theta$ 이므로

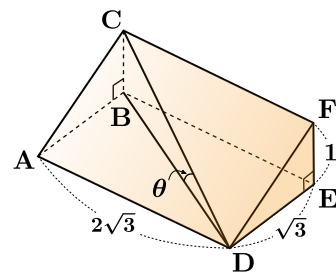
$$\overline{A'B'} = \overline{AB} \cos \theta$$

가 된다.



예제 17

오른쪽 그림과 같이 $\overline{AD} = 2\sqrt{3}$, $\overline{DE} = \sqrt{3}$, $\overline{EF} = 1$ 이고, 두 밑면이 직각삼각형인 삼각기둥이 있다. \overline{BD} 와 \overline{CD} 가 이루는 각의 크기를 θ 라고 할 때, $\cos \theta$ 의 값을 구하시오.



\overline{CD} 의 평면 ABED 위로의 정사영이 \overline{BD} 이므로 $\cos \theta = \frac{\overline{BD}}{\overline{CD}}$ 가 된다.

$$\overline{CD}^2 = \overline{AD}^2 + \overline{AC}^2 = \overline{AD}^2 + (\overline{AB}^2 + \overline{BC}^2) = (2\sqrt{3})^2 + (\sqrt{3})^2 + 1^2 = 16 \quad \therefore \overline{CD} = 4$$

$$\overline{BD}^2 = \overline{AD}^2 + \overline{AB}^2 = (2\sqrt{3})^2 + (\sqrt{3})^2 = 15 \quad \therefore \overline{BD} = \sqrt{15}$$

$$\therefore \cos \theta = \frac{\sqrt{15}}{4}$$

정사영의 넓이

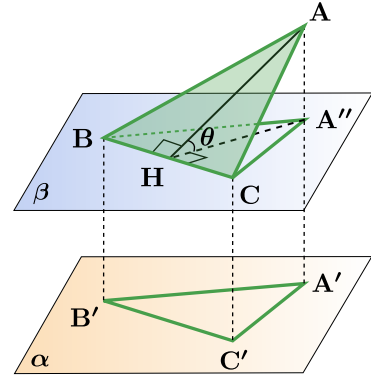
평면 α 위의 도형 F와 이 도형의 평면 β 위로의 정사영 F'의 넓이를 각각 S, S' 라고 하고, 두 평면 α, β 가 이루는 각의 크기를 θ 라고 하면 다음이 성립한다.

$$S' = S \cos \theta \quad \left(0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}\right)$$

- ▶ 오른쪽 그림과 같이 변 BC를 포함하고 평면 α 에 평행한 평면을 β 라 하고, 점 A에서 변 BC에 내린 수선의 발을 H라고 하자. 이때, 평면 β 와 직선 AA'의 교점을 A''라고 하면, 삼수선의 정리에 의하여 $\overline{A''H} \perp \overline{BC}$ 이다. 따라서

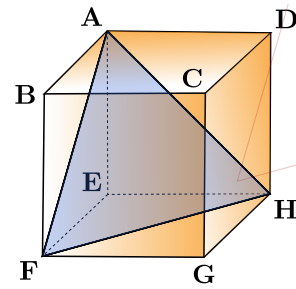
$$\begin{aligned} S' &= \triangle A'B'C' = \triangle A''BC \\ &= \frac{1}{2} \times \overline{BC} \times \overline{A''H} \\ &= \frac{1}{2} \times \overline{BC} \times \overline{AH} \times \cos \theta \\ &= S \cos \theta \end{aligned}$$

가 된다.



예제 18

오른쪽 그림과 같은 정육면체에서 평면 AFH와 평면 EFGH가 이루는 각의 크기를 θ 라고 할 때, $\cos \theta$ 의 값을 구하시오.



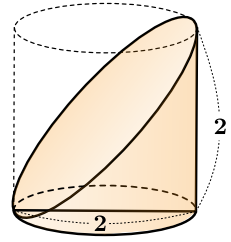
삼각형 AFH의 평면 EFGH 위로의 정사영은 삼각형 EFH이므로 $\triangle EFH = \triangle AFH \cos \theta$ 이다. 정육면체의 한 모서리의 길이를 a 로 놓으면 삼각형 AFH는 한 변의 길이가 $\sqrt{2}a$ 인 정삼각형이므로

$$\cos \theta = \frac{\triangle EFH}{\triangle AFH} = \frac{\frac{1}{2}a^2}{\frac{\sqrt{3}}{2}a^2} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

이 된다.

예제 19

오른쪽 그림과 같이 밑면의 지름과 높이가 모두 2인 원기둥을 잘라 부피가 절반이 되도록 하였다. 이때, 단면의 넓이를 구하시오.



단면의 넓이를 S' , 밑면의 넓이를 S 라고 하고, 단면을 포함하는 평면과 밑면을 포함하는 평면이 이루는 각의 크기를 θ 라고 하면 $S = S' \cos \theta$ 가 성립한다.

$$\therefore S' = \frac{S}{\cos \theta} = \frac{\pi}{\cos \frac{\pi}{4}} = \sqrt{2}\pi$$

공간에서 점의 좌표

(1) 좌표축과 좌표평면

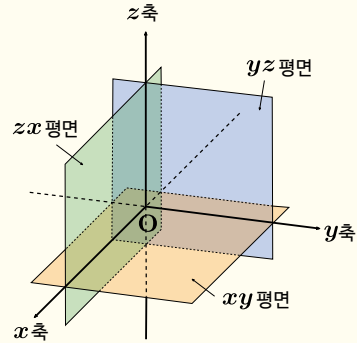
오른쪽 그림과 같이 공간의 한 점 O에서 서로 직교하는 세 수직선을 그었을 때, 점 O를 원점, 각각의 수직선을 x 축, y 축, z 축이라 하고, 이 세 축을 좌표축이라고 한다. 또한

x 축과 y 축에 의하여 결정되는 평면을 xy 평면

y 축과 z 축에 의하여 결정되는 평면을 yz 평면

z 축과 x 축에 의하여 결정되는 평면을 zx 평면

이라 하고, 이들을 좌표평면이라고 한다.



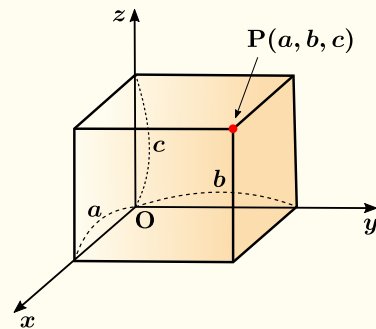
(2) 공간좌표와 좌표공간

공간에 있는 임의의 한 점 P에 대하여 점 P를 지나고 yz 평면, zx 평면, xy 평면에 평행한 평면이 x 축, y 축, z 축과 만나는 점을 각각 A, B, C라고 하자. 이때, 세 점 A, B, C의 x 축, y 축, z 축 위에서의 좌표를 각각 a , b , c 라고 하면, 점 P에 대응하는 세 실수의 순서쌍 (a, b, c) 가 정해진다. 역으로, 세 실수의 순서쌍 (a, b, c) 가 주어지면 공간의 한 점 P가 정해진다. 따라서, 공간의 한 점 P와 세 실수의 순서쌍 (a, b, c) 사이에는 일대일대응의 관계가 성립한다.

이 실수의 순서쌍 (a, b, c) 를 점 P의 공간좌표 또는 좌표라고 하고, a , b , c 를 차례로 점 P의 x 좌표, y 좌표, z 좌표라고 한다. 점 P의 좌표가 (a, b, c) 일 때, 이것을 기호로

$$P(a, b, c)$$

와 같이 나타낸다. 이와 같이 임의의 점 P의 좌표가 주어진 공간을 좌표공간이라고 한다.



- xy 평면은 $z = 0$ 에서 z 축과 수직으로 만나므로 xy 평면 위의 모든 점의 z 좌표는 0이다. 따라서 xy 평면은 $z = 0$ 으로 나타낼 수 있다. 마찬가지로 yz 평면은 $x = 0$, zx 평면은 $y = 0$ 으로 나타낼 수 있다.

예제 20

점 $P(2, -4, 3)$ 에 대하여 다음 점의 좌표를 구하시오.

- | | |
|----------------------|------------------------|
| (1) 원점에 대하여 대칭인 점 | (2) x 축에 대하여 대칭인 점 |
| (3) y 축에 대하여 대칭인 점 | (4) zx 평면에 대하여 대칭인 점 |

- (1) 점 (x, y, z) 의 원점에 대한 대칭점의 좌표는 $(-x, -y, -z)$ 이므로 구하는 점의 좌표는 $(-2, 4, -3)$ 이다.
- (2) 점 (x, y, z) 의 x 축에 대한 대칭점의 좌표는 $(x, -y, -z)$ 이므로 구하는 점의 좌표는 $(2, 4, -3)$ 이다.
- (3) 점 (x, y, z) 의 y 축에 대한 대칭점의 좌표는 $(-x, y, -z)$ 이므로 구하는 점의 좌표는 $(-2, -4, -3)$ 이다.
- (4) 점 (x, y, z) 의 zx 평면에 대한 대칭점의 좌표는 $(x, -y, z)$ 이므로 구하는 점의 좌표는 $(2, 4, 3)$ 이다.

좌표공간에서 두 점 사이의 거리

(1) 좌표공간의 두 점 $P(x_1, y_1, z_1)$ 과 $Q(x_2, y_2, z_2)$ 사이의 거리

$$\overline{PQ} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

(2) 원점 O 와 점 $P(x_1, y_1, z_1)$ 사이의 거리

$$\overline{OP} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

- ▶ 오른쪽 그림과 같이 선분 PQ 가 세 좌표평면 중 어느 것과도 평행하지 않을 때, 선분 PQ 를 대각선으로 하고, 각 면이 어느 한 좌표평면과 평행한 직육면체를 만들면

$$\overline{RS} = |x_2 - x_1|$$

$$\overline{PR} = |y_2 - y_1|$$

$$\overline{QS} = |z_2 - z_1|$$

이때, 피타고라스의 정리에 의하여

$$\begin{aligned}\overline{PQ}^2 &= \overline{PS}^2 + \overline{QS}^2 \\ &= (\overline{PR}^2 + \overline{RS}^2) + \overline{QS}^2 \\ &= (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2\end{aligned}$$

이다. 따라서

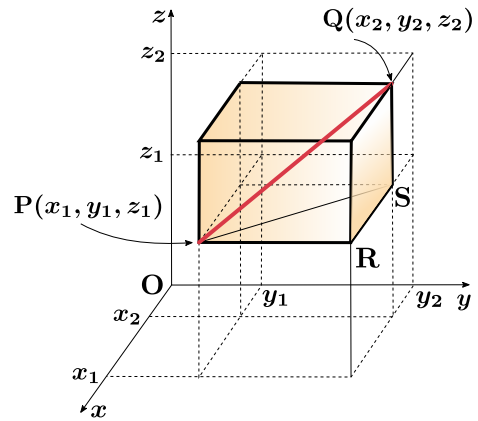
$$\overline{PQ} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

이 성립한다. 선분 \overline{PQ} 가 세 좌표평면 중 어느 한 평면과 평행한 경우에도 위의 식은 성립한다.

- ▶ 원점 O 의 좌표는 $O(0, 0, 0)$ 이므로 원점 O 와 점 $P(x_1, y_1, z_1)$ 사이의 거리는

$$\overline{OP} = \sqrt{(x_1 - 0)^2 + (y_1 - 0)^2 + (z_1 - 0)^2} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

가 된다.



예제 21

두 점 $A(1, 4, -3)$, $B(-2, 3, 1)$ 에서 같은 거리에 있는 x 축 위의 점 P 의 좌표를 구하시오.

점 P 의 좌표를 $(x, 0, 0)$ 이라고 하면

$$\overline{AP}^2 = (x-1)^2 + (0-4)^2 + \{0-(-3)\}^2 = x^2 - 2x + 26$$

$$\overline{BP}^2 = (x+2)^2 + (0-3)^2 + (0-1)^2 = x^2 + 4x + 14$$

이다. 이때, $\overline{AP}^2 = \overline{BP}^2$ 이어야 하므로

$$x^2 - 2x + 26 = x^2 + 4x + 14$$

에서 $x = 2$ 임을 알 수 있다. 따라서 구하는 점 P 의 좌표는 $P(2, 0, 0)$ 이다.

2

선분의 내분점과 외분점

2 공간좌표

좌표공간에서 선분의 내분점과 외분점

좌표공간에서 두 점 $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ 에 대하여 선분 AB 를 $m:n$ ($m > 0, n > 0$)으로 내분하는 점을 P , 외분하는 점을 Q 라고 하면 점 P, Q 의 좌표는 다음과 같다.

$$P \left(\frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \frac{my_2 + ny_1}{m+n}, \frac{mz_2 + nz_1}{m+n} \right)$$

$$Q \left(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}, \frac{my_2 - ny_1}{m-n}, \frac{mz_2 - nz_1}{m-n} \right) \quad (\text{단, } m \neq n)$$

- ▶ xy 평면에 내린 세 점 A, B, P 의 정사영을 각각 A', B', P' 라고 하면 $A'(x_1, y_1, 0), B'(x_2, y_2, 0), P'(x, y, 0)$ 이다. 두 선분 AB 와 $A'B'$ 로 결정되는 평면 위에 점 A 를 지나고 선분 $A'B'$ 에 평행한 직선을 그어서 두 선분 PP', BB' 와 만나는 점을 각각 P'', B'' 라고 하면 $\triangle APP''$ 와 $\triangle ABB''$ 는 닮음이고

$$\overline{AP''} = \overline{A'P'}, \quad \overline{P''B''} = \overline{P'B'}$$

이다. 따라서

$$\overline{A'P'} : \overline{P'B'} = \overline{AP} : \overline{PB} = m : n$$

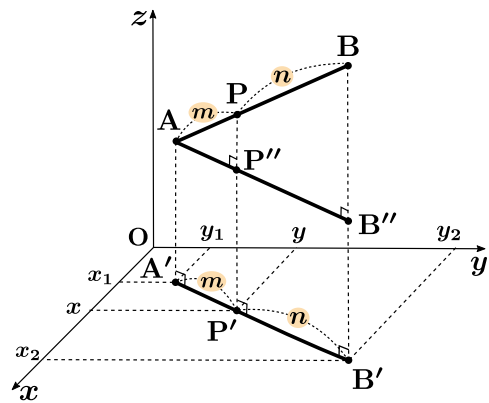
이다. 즉, 점 P' 는 xy 평면의 선분 $A'B'$ 를 $m:n$ 으로 내분하는 점이므로

$$x = \frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \quad y = \frac{my_2 + ny_1}{m+n}$$

이다. 마찬가지로 zx 평면에 내린 정사영을 생각하면 점 P 의 z 좌표는

$$z = \frac{mz_2 + nz_1}{m+n}$$

임을 알 수 있다.



예제 22

삼각형 ABC에 대하여 $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$, $C(x_3, y_3, z_3)$ 일 때, 무게중심 G의 좌표를 구하시오.

점 B와 점 C의 중점을 M이라고 하면 삼각형 ABC의 무게중심은 점 A와 점 M을 2 : 1로 내분하는 점이다.

점 B와 점 C의 중점은 $M\left(\frac{x_2 + x_3}{2}, \frac{y_2 + y_3}{2}, \frac{z_2 + z_3}{2}\right)$ 이므로 무게중심 G의 좌표를 (x, y, z) 라고 하면

$$x = \frac{2 \times \left(\frac{x_2 + x_3}{2}\right) + x_1}{2 + 1} = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}$$

$$y = \frac{2 \times \left(\frac{y_2 + y_3}{2}\right) + y_1}{2 + 1} = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}$$

$$z = \frac{2 \times \left(\frac{z_2 + z_3}{2}\right) + z_1}{2 + 1} = \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3}$$

이다. 따라서 무게중심은 $G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}, \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3}\right)$ 이다.

3 구의 방정식

2 공간좌표

구의 방정식

- (1) 중심이 $C(a, b, c)$ 이고, 반지름의 길이가 r 인 구의 방정식

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

- (2) 중심이 원점 O 이고, 반지름의 길이가 r 인 구의 방정식

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

- ▶ 공간에서 한 점 C 로부터 일정한 거리에 있는 점 전체의 집합을 구라고 한다. 이때, 점 C 를 구의 중심, 일정한 거리를 구의 반지름의 길이라고 한다.

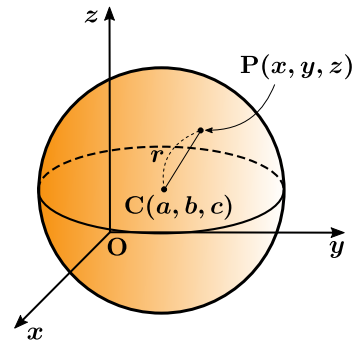
- ▶ 구 위의 임의의 점을 $P(x, y, z)$ 라 하면 $\overline{CP} = r$ 이므로

$$\sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2} = r$$

이다. 이 식의 양변을 제곱하면

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$

이 된다. 역으로, 이 방정식을 만족하는 임의의 점 $P(x, y, z)$ 는 $\overline{CP} = r$ 이므로 중심이 $C(a, b, c)$ 이고, 반지름의 길이가 r 인 구 위에 있다. 따라서 $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$ 은 구하는 구의 방정식이다.



- ▶ 구의 방정식 $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$ 을 전개하여 정리하면

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + a^2 + b^2 + c^2 - r^2 = 0$$

이다. 이때, $-2a = A$, $-2b = B$, $-2c = C$, $a^2 + b^2 + c^2 - r^2 = D$ 라고 하면 구의 방정식은

$$x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$$

의 꼴로 나타낼 수 있다. 역으로, 위 식을 변형하면

$$\left(x + \frac{A}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{B}{2}\right)^2 + \left(z + \frac{C}{2}\right)^2 = \frac{A^2 + B^2 + C^2 - 4D}{4}$$

이므로 $A^2 + B^2 + C^2 - 4D > 0$ 이면 이 식은 중심의 좌표가 $\left(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2}, -\frac{C}{2}\right)$ 이고, 반지름의

길이가 $\frac{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - 4D}}{2}$ 인 구를 나타낸다.

예제 23

중심이 $(1, 4, 0)$ 이고, 구 $x^2 + y^2 + z^2 - 6y + 8z + 23 = 0$ 에 외접하는 구의 방정식을 구하시오.

주어진 구의 방정식을 정리하면 $x^2 + (y - 3)^2 + (z + 4)^2 = 2$ 이다. 또한, 두 구의 중심 사이의 거리와 반지름들의 합이 같아야 하므로 구하는 구의 반지름의 길이를 r 라 하면

$$\sqrt{1^2 + 1^2 + (-4)^2} = \sqrt{2} + r$$

에서 $r = 2\sqrt{2}$ 임을 알 수 있다. 따라서 구하는 구의 방정식은

$$(x - 1)^2 + (y - 4)^2 + z^2 = 8$$

이다.

예제 24

두 점 $A(1, 3, -1)$, $B(-3, 1, 5)$ 를 지름의 양 끝점으로 하는 구의 방정식을 구하시오.

선분 AB 의 중점을 $C(a, b, c)$ 라고 하면

$$a = \frac{1 + (-3)}{2} = -1, \quad b = \frac{3 + 1}{2} = 2, \quad c = \frac{-1 + 5}{2} = 2$$

이므로 구의 중심은 $C(-1, 2, 2)$ 이다. 또, 반지름의 길이는

$$\overline{AC} = \sqrt{(-2)^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

이므로 구하는 구의 방정식은

$$(x + 1)^2 + (y - 2)^2 + (z - 2)^2 = 14$$

이다.