Шаблон отчёта по лабораторной работе №8

Поиск файлов. Перенаправление ввода-вывода. Просмотр запущенных процессов

Кхари Жекка Кализая Арсе

Содержание

1	Целі	ь работы	5
2	Зада	иние	6
3	Теор	етическое введение	8
	3.1	Перенаправление ввода-вывода	8
	3.2	Конвейер	9
	3.3	Поиск файла	10
	3.4	Фильтрация текста	11
	3.5	Проверка использования диска	11
	3.6	Управление задачами	12
	3.7	Управление процессами	13
	3.8	Получение информации о процессах	13
4	Вып	олнение лабораторной работы	14
5	Выв	оды	31
Сп	исок .	литературы	32

Список иллюстраций

4.1	режение	задания	2			•		•	•		•	•		•				15
4.2	режение	задания	3															16
4.3	режение	задания	4															17
4.4	режение																	18
	режение																	19
	режение																	20
4.7	режение	задания	8															21
4.8	режение	задания	9															22
	режение																	23
4.10	режение	задания	10															24
4.11	режение	задания	11															25
	режение																	26
4.13	режение	задания	11															27
	режение																	28
4.15	режение	задания	12															29

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем.

2 Задание

выполнить все задачи

- 1. Осуществите вход в систему, используя соответствующее имя пользователя.
- 2. Запишите в файл file.txt названия файлов, содержащихся в каталоге /etc. Допишите в этот же файл названия файлов, содержащихся в вашем домашнем каталоге.
- 3. Выведите имена всех файлов из file.txt, имеющих расширение .conf, после чего запишите их в новый текстовой файл conf.txt.
- 4. Определите, какие файлы в вашем домашнем каталоге имеют имена, начинавшиеся с символа с? Предложите несколько вариантов, как это сделать.
- 5. Выведите на экран (по странично) имена файлов из каталога /etc, начинающиеся с символа h.
- 6. Запустите в фоновом режиме процесс, который будет записывать в файл ~/logfile файлы, имена которых начинаются с log.
- 7. Удалите файл ~/logfile.
- 8. Запустите из консоли в фоновом режиме редактор gedit.
- 9. Определите идентификатор процесса gedit, используя команду ps, конвейер и фильтр grep. Как ещё можно определить идентификатор процесса?
- 10. Прочтите справку (man) команды kill, после чего используйте её для завершения процесса gedit.
- 11. Выполните команды df и du, предварительно получив более подробную информацию об этих командах, с помощью команды man.

12.	2. Воспользовавшись справкой команды find, выведите имена всех директо-									
	рий, имеющихся в вашем домашнем каталоге									

3 Теоретическое введение

3.1 Перенаправление ввода-вывода

В системе по умолчанию открыто три специальных потока:

- stdin стандартный поток ввода (по умолчанию: клавиатура), файловый дескриптор 0;
- stdout стандартный поток вывода (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 1;
- stderr стандартный поток вывод сообщений об ошибках (по умолчанию: консоль), файловый дескриптор 2. Большинство используемых в консоли команд и программ записывают результаты своей работы в стандартный поток вывода stdout. Например, команда ls выводит в стандартный поток вывода (консоль) список файлов в текущей директории. Потоки вывода и ввода можно перенаправлять на другие файлы или устройства. Проще всего это делается с помощью символов >, », <, «. Рассмотрим пример.

```
# Перенаправление stdout (вывода) в файл.
```

- # Если файл отсутствовал, то он создаётся,
- # иначе -- перезаписывается.

```
# Создаёт файл, содержащий список дерева каталогов.
```

```
ls -lR > dir-tree.list
```

```
1>filename

# Перенаправление вывода (stdout) в файл "filename".

1>>filename

# Перенаправление вывода (stdout) в файл "filename",

# файл открывается в режиме добавления.

2>filename

# Перенаправление stderr в файл "filename".

2>>filename

# Перенаправление stderr в файл "filename",

# файл открывается в режиме добавления.

&>filename

# Перенаправление stdout и stderr в файл "filename".
```

3.2 Конвейер

Конвейер (pipe) служит для объединения простых команд или утилит в цепочки, в которых результат работы предыдущей команды передаётся последующей. Синтаксис следующий:

```
команда 1 | команда 2
# означает, что вывод команды 1 передастся на ввод команде 2
```

Конвейеры можно группировать в цепочки и выводить с помощью перенаправления в файл, например:

```
ls -la |sort > sortilg_list
```

вывод команды ls -la передаётся команде сортировки sort\verb, которая пишет результат в файл sorting list\verb.

Чаще всего скрипты на Bash используются в качестве автоматизации какихто рутинных операций в консоли, отсюда иногда возникает необходимость в обработке stdout одной команды и передача на stdin другой команде, при этом результат выполнения команды должен обработан.

3.3 Поиск файла

Команда find используется для поиска и отображения на экран имён файлов, соответствующих заданной строке символов. Формат команды:

Путь определяет каталог, начиная с которого по всем подкаталогам будет вестись поиск.

Примеры

1. Вывести на экран имена файлов из вашего домашнего каталога и его подкаталогов, начинающихся на f:

Здесь \sim — обозначение вашего домашнего каталога, -name — после этой опции указывается имя файла, который нужно найти, " f^* " — строка символов, определяющая имя файла, -print — опция, задающая вывод результатов поиска на экран.

2. Вывести на экран имена файлов в каталоге /etc, начинающихся с символа p:

```
find /etc -name "p*" -print
```

3. Найти в Вашем домашнем каталоге файлы, имена которых заканчиваются символом ~ и удалить их:

Здесь опция -exec rm "{}"; задаёт применение команды rm ко всем файлам, имена которых соответствуют указанной после опции -name строке символов. Для просмотра опций команды find воспользуйтесь командой man.

3.4 Фильтрация текста

Найти в текстовом файле указанную строку символов позволяет команда grep. Формат команды:

```
grep строка имя_файла
```

Кроме того, команда grep способна обрабатывать стандартный вывод других команд (любой текст). Для этого следует использовать конвейер, связав вывод команды с вводом grep.

Примеры:

1. Показать строки во всех файлах в вашем домашнем каталоге с именами, начинающимися на f, в которых есть слово begin:

```
grep begin f*
```

2. Найти в текущем каталоге все файлы, содержащих в имени «лаб»:

```
ls -l | grep лаб
```

3.5 Проверка использования диска

Команда df показывает размер каждого смонтированного раздела диска. Формат команды:

```
df [-опции] [файловая_система]
```

Пример:

Команда du показывает число килобайт, используемое каждым файлом или каталогом. Формат команды:

Пример.

На afs можно посмотреть использованное пространство командой

fs quota

3.6 Управление задачами

Любую выполняющуюся в консоли команду или внешнюю программу можно запустить в фоновом режиме. Для этого следует в конце имени команды указать знак амперсанда &. Например:

удет запущен текстовой редактор gedit в фоновом режиме. Консоль при этом не будет заблокирована.

Запущенные фоном программы называются задачами (jobs). Ими можно управлять с помощью команды jobs, которая выводит список запущенных в данный момент задач. Для завершения задачи необходимо выполнить команду

kill %номер задачи

3.7 Управление процессами

Любой команде, выполняемой в системе, присваивается идентификатор процесса (process ID). Получить информацию о процессе и управлять им, пользуясь идентификатором процесса, можно из любого окна командного интерпретатора.

3.8 Получение информации о процессах

Команда рѕ используется для получения информации о процессах. Формат команды:

Для получения информации о процессах, управляемых вами и запущенных (работающих или остановленных) на вашем терминале, используйте опцию aux.

Пример:

ps aux

Для запуска команды в фоновом режиме необходимо в конце командной строки указать знак & (амперсанд).

Пример работы, требующей много машинного времени для выполнения, и которую целесообразно запустить в фоновом режиме:

Более подробно про Unix см. в [1–4].

4 Выполнение лабораторной работы

Я решил заданные задание написаны в части задание.

- 1. я всегда вхожу в систему используя соответствующее имя пользователя поэтому здесь я не сделал ничего.
- 2. Здесь я создал файл file.txt и потом выполнил команду (рис. 4.1):

```
sudo ls -la /etc > file.txt
```

Здесь sudo необходимо потому что каталог etc находится в недопустимых каталогах.

```
qjaricalizaya@fedora:/home/qjaricalizaya
                   ∄
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Q =
| Claricalizaya@fedora:-$ touch file.txt | Claricalizaya@fedora:-$ ls | Downleads | LICENSE | reportes | Work | Advivmenth | M3d6pamenum | OGaegoctynnue | Comandos.txt | file.txt | Fictures | reportes | Right | Rig
```

Рис. 4.1: режение задания 2

3. Потом мне надо было извлекать из файла file.txt только файлы, у которых имена заканчивающиеся в .conf. (рис. 4.2):

```
grep conf file.txt > conf.txt
```

Рис. 4.2: режение задания 3

4. Дальше я определил все файлы, которые начинающиеся с символа "с". я нашел несколько вариантов (рис. 4.3):

```
ls -l c*
ls c*
find c*
find c* > ejemplo.txt
```



Рис. 4.3: режение задания 4

5. Потом я извлекал из файла /etc файлы начинающиеся с символа h (рис. 4.4):

find /etc -name "h*" -printf



Рис. 4.4: режение задания 5

6. Затем я запустил в фоновом режиме команду для записывания файлов с именами начинающимися с log в файл logfile (рис. 4.5):

```
find ~ -name "log*" |sort > logfile &
```

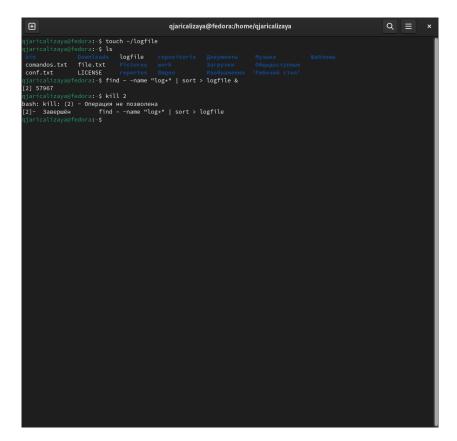


Рис. 4.5: режение задания 6

7. удаление файлов, которые используют процессы в фоновом режиме, невозможно. перед удаления необходимо закончить тот процесс. Поэтому для удаления файла logfile во-первых надо было закончить предыдущий процесс (рис. 4.6):

```
sudo kill %2
rm logfile
```

Здесь 2 это номер процесса, который я хотел закончить.



Рис. 4.6: режение задания 7

8. Потом я запускал в фоновом режиме редактор gedit (рис. 4.7):

gedit &

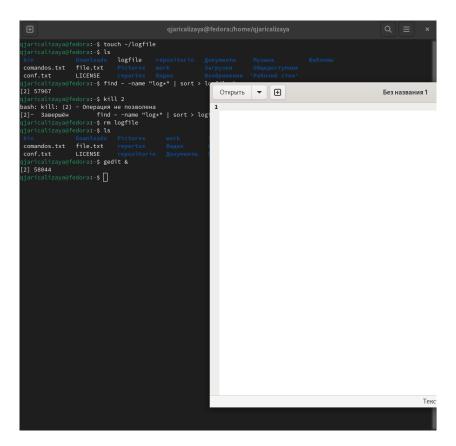


Рис. 4.7: режение задания 8

9. Затем для определение процесса я выполнил команду (рис. 4.8):

ps aux

Та команда печатает в терминале все процессы и на конце я смог видеть процесс открывания редактора gedit

Рис. 4.8: режение задания 9

10. Потом я использовал команду man чтобы смотреть как завершить процесс gedit (рис. 4.9) и (рис. 4.10):

man kill kill 2



Рис. 4.9: режение задания 10



Рис. 4.10: режение задания 10

11. Потом я просто смотреть инструкции df и du. Потом я выполнить их (рис. 4.11) до (рис. 4.14):

```
man df
man du
df -vi
du -a ~/
```

Рис. 4.11: режение задания 11

Рис. 4.12: режение задания 11



Рис. 4.13: режение задания 11



Рис. 4.14: режение задания 11

12. потом я выполнил команду (рис. 4.15):

find

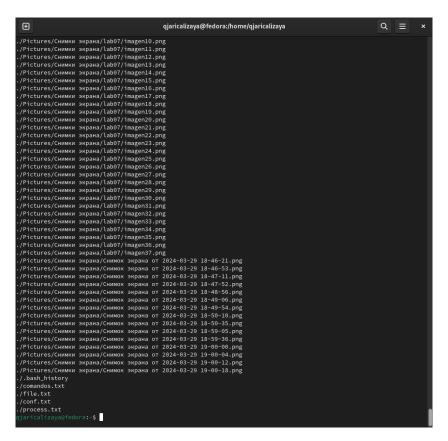


Рис. 4.15: режение задания 12

Вопросы:

1. Какие потоки ввода вывода вы знаете?

я знаю 3 типа потока stdin, stdout, stderr

2. Объясните разницу между операцией > и ».

Первый просто перенаправляет вывод в любой файл, второй также перенаправляет вывод но также открывает файл в режиме добавления.

3. Что такое конвейер?

конвейнер это цепь инструкций, которые выполняется в очереди

4. Что такое процесс? Чем это понятие отличается от программы?

Процесс это выполнение инструкций они отличаются от программы чем, что программы - это просто множество инструкций без выполнения.

- 5. Что такое PID и GID?
- PID это идентификатор процесса и GID это управляющий идентичностей
- 6. Что такое задачи и какая команда позволяет ими управлять?

Запущенные фоном программы называются задачами (jobs). Ими можно управлять с помощью команды jobs

7. Найдите информацию об утилитах top и htop. Каковы их функции?

Команда top используется чтобы находить такие процессы, которые потребует много ресурсов компьютера. команда htop открывает программу для видимости процессов и пользуется в тех же случиях команды top

8. Назовите и дайте характеристику команде поиска файлов. Приведите примеры использования этой команды.

grep find и ls - это команды для поиска файлов. grep может находить файлы с конкретными содержаниями. find может находить файлы в текущем каталоге и подкаталогах с конкретными именами. ls просто печатает в терминале все файлы в текущем каталоге.

- 9. Можно ли по контексту (содержанию) найти файл? Если да, то как? да, можно, для того мы используем команду grep -r murc
- Как определить объем свободной памяти на жёстком диске?
 Можно определить с помощью команды df -h
- 11. Как определить объем вашего домашнего каталога?

Можно определить с помощью команды df -direct ~

12. Как удалить зависший процесс?

Можно завершить процесс с помощью комнады kill

5 Выводы

В этой лабораторной работе, я смог смотреть команды для поиска файлов и конвейнер, который позволяет нам выполнять сложные инструкции в терминале

Список литературы

- 1. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
- 2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c.
- 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c.
- 4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c.