AVR - Chapter 5

뉴테크놀로지 컴패니 대표 류 대 우 davidryu@newtc.co.kr

[SERVO 의 종류

Analog servo

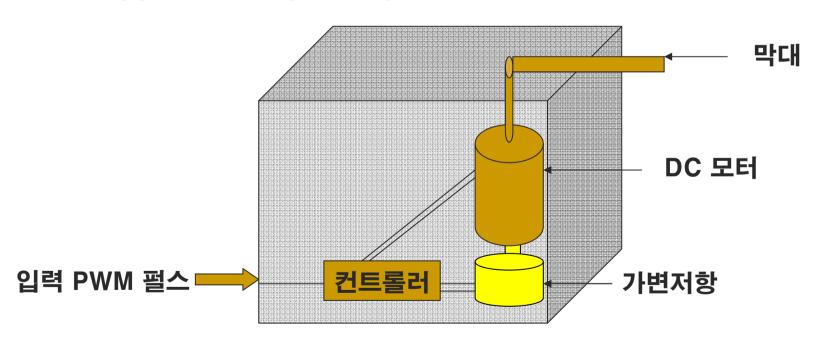
원하는 각도에서 servo를 멈춘 채로 고정하려면, PWM 신호를 연속해서 주기적으로 계속 주어야 한다.

Digital servo

- 한 번 원하는 각도의 PWM 신호를 주면 다시 주지 않아도, 다음 신호가 있을 때까지 그 각도를 유지하고 있다.
- 최근 로봇전용으로 RS-232, RS-422 등을 지원하는 servo도 등장하고 있는 추세다.

[아날로그 SERVO의 제작 원리

 PWM 펄스를 컨트롤러의 A/D 핀으로 입력하면, 컨트 롤러는 전압을 재고, 기 전압 만큼 가변저항에 연결된 전압을 재서 비교하여



[아날로그 SERVO의 제작 원리

- PWM 펄스 입력 전압만큼 가변저항을 바꾸는 쪽으로 DC 모터를 돌리게 되고, 이것은 PWM 펄스와 가변저 항 값이 같아질 때까지 돌리게 된다.
- 이 때, 미세한 각도를 알기 위하여 기어비 조정을 잘 하여야 하며, 기어비가 SERVO의 미세 각도 및 속도도 조절하게 된다.
- SERVO용 전용 컨트롤러를 이용하면, 보다 쉽게
 SERVO를 제작할 수 있게 된다.

[디지털 SERVO의 제작 원리

- 아날로그 SERVO와 비슷하지만,
- A/D 포트에서 받아들이는 PWM 신호에서 SERVO가 받아들일
 수 있는 범위 내의 PWM 신호가 들어오는지를 판단한 후,

■ 들어올 경우:

○ 가변 저항을 그 PWM 신호의 값과 일치 시까지 DC 모터를 돌린다.

■ 안 들어올 경우

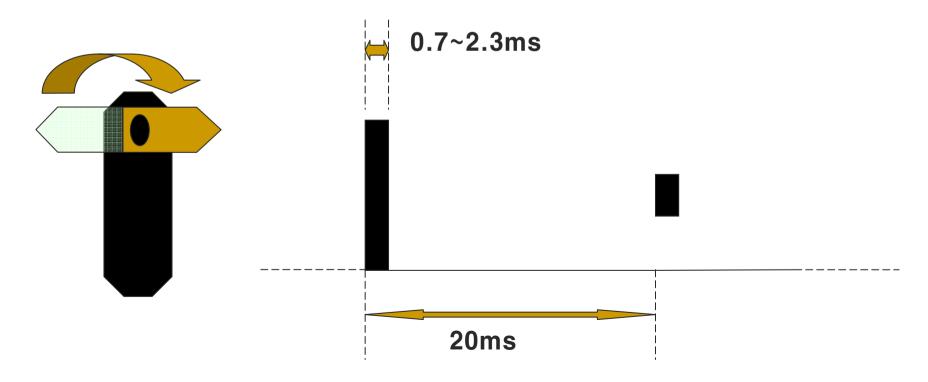
바로 전에 들어왔던 PWM 신호의 값을 현재 값으로 인식하고, DC
 모터를 돌린 상태로 모터를 유지한다.

[디지털 SERVO의 제작 원리

- RS-232C, RS-422 등으로 모터를 제어할 수 있도록, 명령어 프로토 콜을 지정하여 넣고, 명령에 따라서 지정된 각도로 이동될 수 있도록 프 로토콜을 제작한다.
- 각 모터마다 고유한 번호를 부여한 후, 모터제조 시에 EEPROM에 저장하고, 라벨에 기록한다.
- Example:
 - o C021,1800 : 21번 모터를 180.0도로 이동하라.
- 모터마다 약간씩의 보정을 위하여, 모터 보정용 장치를 만들고, 모터를 물린 후에 보정하여 돌린 후, 모터에 있는 EEPROM에 값을 저장하여 전 원 연결시의 초기값을 모터에 전원이 들어가면 읽어 들여 그 위치로 움직 인다.

[서버모터의 제어 방법

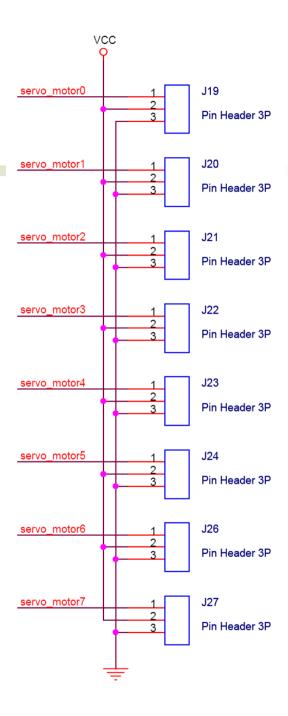
 서보는 20ms 주기로 0.7~2.3ms만 ON을 주면 ON 주는 시간에 따라 -90도~+90도까지 위치가 바뀐 채 로, 멈추어 있게 된다.

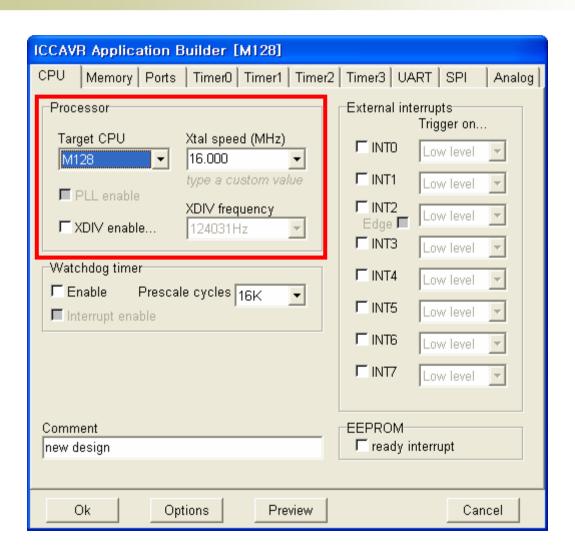


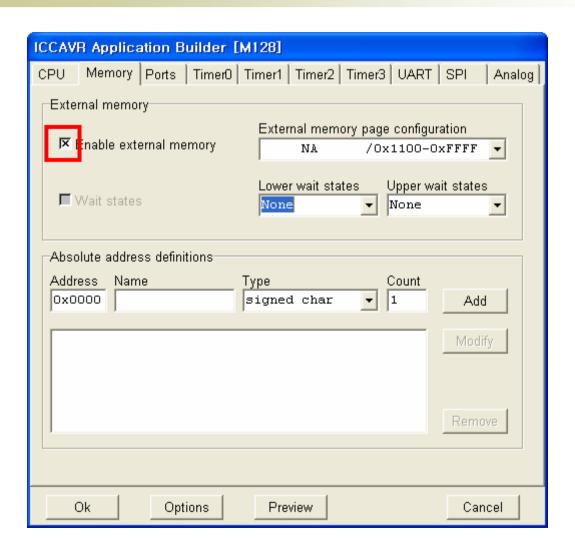
[1개의 서보 제어

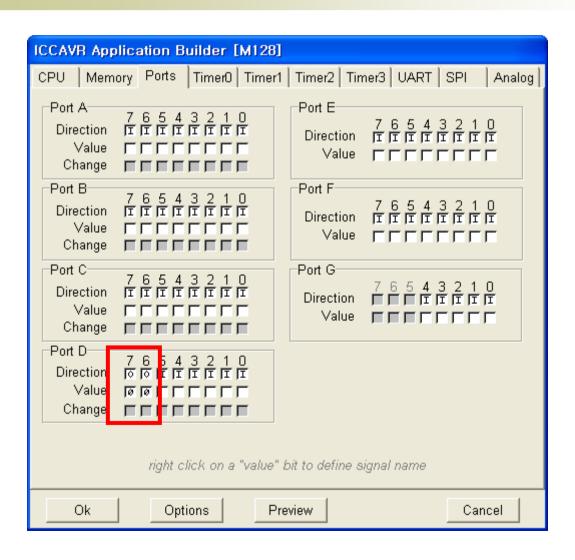
- 앞서 밝힌 것처럼,
- 타이머를 발생시켜 0.7~2.3ms 중 원하는 각도의 시 간만큼만 1로 인식하도록 프로그래밍 한다.
- 1개의 서보를 제어 하려면,
- ICCAVR의 1us 타이머를 사용하였을 경우,
 - 3700번을 반복하였을 때를 20ms 주기로 하고
 - 47~245를 -90~+90도로 하면 된다.

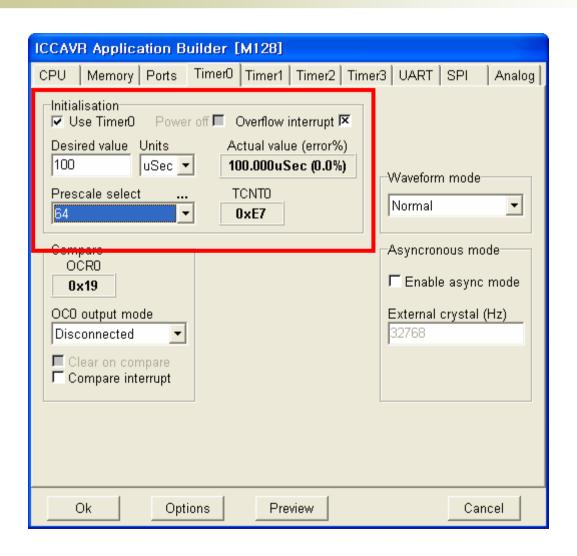
Servo Motor

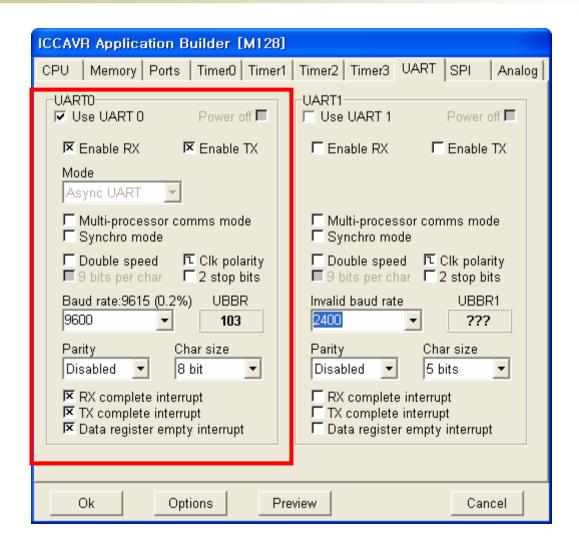












- #define SERVOMIN 0
- #define SERVOMAX 200
- #define VALUEMIN 6
- #define VALUEMAX 24
- volatile unsigned int defValue = VALUEMAX;
- volatile unsigned int servoTime = 0;
- volatile unsigned int turnTime = 0;

```
#pragma interrupt_handler timer0_ovf_isr:17
void timer0_ovf_isr(void)
TCNT0 = 0xE7; //reload counter value
if(servoTime >= SERVOMAX){
    servoTime = SERVOMIN;
    turnTime++;
}
if(turnTime > SERVOMAX){
    if(defValue == VALUEMIN){
         defValue = VALUEMAX;
    else{
         defValue = VALUEMIN;
    turnTime = 0;
```

```
servoTime++;
if(defValue >= VALUEMAX){
    defValue = VALUEMAX;
if(defValue <= VALUEMIN){</pre>
    defValue = VALUEMIN;
if(defValue > servoTime){
    EX_SERVO = 0x01;
else{
    EX_SERVO = 0x00;
```

- 시리얼을 이용하여 6부터 24까지, 각 값을 가지고 서 보 모터 제어할 수 있도록 작성하시오.
 - 'A'키를 누르면 각도가 감소(현재 숫자에서 감소)
 - 0이하로는 떨어지지 않게 만들며, 현재 값은 시리얼로 보여진다.
 - 'S'키를 누르면 각도가 증가(현재 숫자에서 증가)
 - 30이상으로는 증가하지 않게 만들며, 현재 값은 시리얼로 보여 진다.

여러 개의 서보 모터 구현

- 서보 모터를 동작시키는 루틴을 작성 후,
- 오실로 스코프 등으로 정확한 타이밍을 재고, 값을 결정한 후,
- RS-232C 나 RS-422 등을 통해 제어할 수 있도록 프로토 콜을 집어 넣는다.
- 이 때, 서보의 주기가 너무 길게 되면, 하모닉에 의해 덜덜 때는 증상이 나타나게 되며, 또한 과도한 피드백으로 인하여 설정된 값으로 수렴하지 못하게 된다. 네거티브 피드백으로 동작하는 서보의 원리를 잘 이해하여, 가능한 정확한 펄스를 넣어줄 수록 떨지 않게 된다.