

钱劲帆

我的作品集网站

用户体验设计师

数字艺术家

网站设计师

我怀着对设计的深厚热情，希望通过创意来激发灵感并推动积极的改变。我坚信跨学科的合作能带来更多可能性，结合前沿技术，设计出既贴心又环保的解决方案。我追求的目标是利用设计的力量，影响并鼓励人们在日常生活中做出更有意义、更负责任的选择，从而为社会和环境贡献一份力量。

+86 133 0680 6059

qjf20030126@outlook.com

https://qianjinfan.netlify.app/

https://github.com/qjf0126/

教育背景

浙江大学, 中国 (2021/9 至今)

专业: 艺术与科技 | 美术学

综合绩点: 3.90/4.0 (88.03/100)

专业排名: 6/30

个人经历

梦马立体书社立体书图案设计 (2023/2/22 - 2023/4/22)

参与设计梦马立体书社的 "A~Z立体书" 设计，负责设计书中字母"L"的立体卡片。"A~Z立体书"现已出版发行。

"高级工程心理学" 项目用户体验设计师 (2023/5 - 2023/7)

与心理学专业的研究生同学合作，参与阿里巴巴集团与浙江大学"高级工程心理学"联合教学项目。优化支付宝股票小程序的投资教育系统，以实现投资者收益的稳定增长。

· 我的任务：用户访谈 | 原型设计 | 用户界面设计

日本多摩美术大学交流访学 (2023/7/13 - 2023/7/19)

参与了浙江大学与多摩美术大学联合开设的"创意形态学"课程，并受太田幸夫教授的邀请前往日本多摩美术大学进行交流访学。

线上用户体验设计实习 (2024/5/10 - 2024/7/10)

使用微软的 "Fluent UI" 组件库优化微软商城界面。

· 微软 (中国) 有限公司

· 我的任务：原型设计 | 网页设计

出席瓦卡奖展会 (2024/10/17 - 2024/10/20)

我与同学合作的AI创意视频生成作品入围了瓦卡奖AI视觉创意大赛决赛，并作为参赛选手受邀前往展示与分享。

荣誉 & 奖项

浙江大学三等奖学金

2021-2022学年, 2022-2023学年

Muse 设计奖, 2024 (银奖)

获奖者界面

消保宣传教育高校AI创意作品大赛 (二等奖)

组织者: 蚂蚁集团, 网商银行, 浙江大学, 中国美院, 浙江工业大学

瓦卡奖-AI视觉创意大赛 (入围奖)

组织者: 哔哩哔哩集团, 上海电影股份有限公司, 深圳龙岗区人民政府

技能

设计

用户界面设计

原型设计

用户访谈

线框图

故事板

用户流程图

可用性测试

插画

3D建模

游戏设计

开发

Html

Css

Javascript

React

C#

设计工具

Figma

Unity

Unreal Engine

Blender

Maya

Illustrator

Photoshop

VS Code

After Effects