

用户体验设计师

数字艺术家

网站设计师

我热爱设计，深信创意能激发灵感、推动积极的变化。我坚信跨学科合作能够开拓更多可能性，通过前沿技术打造既人性化又环保的解决方案。我的目标是通过设计的力量，影响并鼓励人们在日常生活中做出更有意义、更负责任的选择。

 +86 133 0680 6059

 qjf20030126@outlook.com

 <https://qianjinfan.netlify.app/>

 <https://github.com/qjf0126/>

教育背景

浙江大学, 中国 (2021/9 至今)

专业：艺术与科技 | 美术学

综合绩点：3.90/4.0 (88.03/100)

主修课程：可视化与交互 (95/100) ； Web设计与开发 (91/100) ； 商业创新设计 (95/100)

项目经历

"高级工程心理学" 项目用户体验设计师 (2023/5 - 2023/7)

与心理学专业的研究生同学合作，参与阿里巴巴集团与浙江大学"高级工程心理学"联合教学项目。优化支付宝股票小程序的投资教育系统，以实现投资者收益的稳定增长。该项目获得浙江大学院级S RTP项目立项。

· 我的任务：用户访谈 | 原型设计 | 用户界面设计

行程规划类App"PlanWings"的设计与开发 (2023/5 - 2023/7)

设计"PlanWings"应用程序，解决出国旅客的行程规划和信息获取问题。该项目荣获2024年美国MUSE设计奖银奖。

梦马立体书社立体书图案设计 (2023/2/22 - 2023/4/22)

参与设计梦马立体书社的 "A~Z立体书" 设计，负责设计书中字母"L"的立体卡片。"A~Z立体书"现已出版发行。

用户体验设计实习 (2024/5/10 - 2024/7/10)

使用微软的 "Fluent UI" 组件库优化微软商城界面。

· 微软 (中国) 有限公司

· 我的任务：原型设计 | 网页设计

2024消保宣传教育高校AI创意作品大赛 (2024/7/1 - 2024/9/12)

开发了稳定的AI视频生成流程，并通过该AI视频生成流程制作了《新农夫与河神》这部寓言故事视频，提高人们对电子诈骗认识。该视频获得了蚂蚁集团消费者保护教育AI创意大赛银奖。

· 我的任务：故事板制作 | 插画 | AI视频生成

社会经历

学生会新媒体部干事 (2021/11 - 2023/5)


在学生会担任新媒体部成员，负责设计活动海报、拍摄视频等，为学院多项活动的宣传和视觉效果做出贡献。

日本多摩美术大学交流访学 (2023/7/13 - 2023/7/19)

参与了浙江大学与多摩美术大学联合开设的"创形态学"课程，并受太田幸夫教授邀请前往日本多摩美术大学进行交流访学。

荣誉 & 奖项

美国 Muse 设计奖（2024银奖）

[获奖者界面](#) 

2024消保宣传教育高校AI创意作品大赛（二等奖）

组织者: 蚂蚁集团，网商银行，浙江大学，中国美院，浙江工业大学

瓦卡奖-AI视觉创意大赛（优秀奖）

组织者: 哔哩哔哩集团，上海电影股份有限公司，深圳龙岗区人民政府

浙江大学学业优秀标兵

2021-2022学年；2022-2023学年

浙江大学三等奖学金

2021-2022学年；2022-2023学年

技能

设计	设计工具	开发	软件-2D	软件-3D
用户界面设计	可交互原型	Html	Figma	Rhino
网站设计	用户访谈	Css	ProtoPie	Blender
产品设计	线框图	Javascript	Photoshop	Unity
插画设计	故事板	React	Illustrator	Unreal Engine
游戏设计	用户流程	C#	After Effects	Touch Designer
动画设计	可用性测试	Arduino IDE		