HW1:数据的表示

实验目的: 熟悉数值数据在计算机内部的表示方式, 掌握相关的处理语句。实验报告要求:

- 1. 说明你做实验的过程(重要步骤用屏幕截图表示)。
- 2. 提交你用于解题的源程序(可以直接附在报告中)。
- 3. 分析或回答问题。

完成下列实验, 提交实验报告:

1. 下述两个结构体所占存储空间多大? 结构中各分量所在位置相对于结构体起始位置的偏移量是多少? 请编写程序以验证你的答案。若使用 #pragma pack(2) 语句,则结果又如何?若使用 #pragma pack(32) 语句,结果又如何?

```
1
    struct test1{
 2
       char x1[15];
 3
        short x2[3];
4
        int x3;
5
        long long x4;
6
    };
7
   struct test2
8
9
        char x1[15];
10
11
        short x2[3];
        int x3;
12
13
        long long x4;
14 }__attribute__((aligned(16)));
```

- 2. -1 < 1 和 -1 < 1u 的结果一样吗? 为什么?
- 3. 运行以下程序代码,并对程序输出结果进行分析。

```
1
   #include <stdio.h>
 2
 3
    void main(){
        unsigned int a = 1;
4
5
        unsigned short b = 1;
        char c = -1;
6
 7
        int d;
 8
        d = (a > c) ? 1 : 0;
9
        printf("unsigned int is %d\n", d);
10
        d = (b > c) ? 1 : 0;
11
        printf("unsigned short is %d\n", d);
12
13
```

4. 运行下列代码,并对输出结果进行分析。

```
#include <stdio.h>
2
3
   void main(){
4
       union NUM{
5
           int a;
6
            char b[4];
7
       } num;
        num.a = 0x87654321;
8
9
        printf("0x%X\n", num.b[1]);
10
        printf("0x%X\n", num.b[3]);
11
   }
```

5. 请说明下列赋值语句执行后,各个变量对应的机器数和真值各是多少?编写一段程序代码并进行编译,观察默认情况下,编译器是否报warning。如果有warning信息的话,分析为何会出现这种warning信息。

```
int a = 2147483648;
int b = -2147483648;
int c = 2147483649;
unsigned short d = 65539;
short e = -32790;
```

6. 完成书上第二章习题中第40题, 提交代码, 并在程序中以十六进制形式打印变量 u 的机器数。

第一版第二次印刷的课本上第40题是函数 fpower2 的程序填空,若新版本课后习题序号不同,请完成 fpower2 程序填空所对应的题目。

7. 编译运行以下程序, 并至少重复运行3次。

```
1
   #include <stdio.h>
2
3
   void main(){
        double x = 1.001, y = 0.001, z = 1.0;
4
5
       for (int i = 0; i < 10; i++) {
6
            if ((x-y) == z)
7
                printf("equal\n");
8
            else
9
                printf("not equal\n");
            x += z;
10
11
            y += z;
            printf("#%d: %f, %f\n", i, x, y);
12
13
14 }
```

要求:

- 1) 给出每次运行的结果截图。
- 2) 每次运行过程中, 是否每一次循环中的判等结果都一致? 为什么?
- 3) 每次运行过程中, 每一次循环输出的 i 、 x 和 y 的结果分别是什么? 为什么?

8. 考虑以下C代码:

```
int x = -1;
unsigned u = 2147483648;
printf("x = %u = %d\n", x, x);
printf("u = %u = %d\n", u, u);
```

在32位机器上运行上述代码时,它的输出结果是什么?为什么?

9. 回答以下问题:

- 1) 在有些32位系统上,C表达式 -2147483648 < 2147483647 的执行结果为 false 。Why?
- 2) 若定义变量 int i = -2147483648; , 则 i < 2147483647 的执行结果为 true。Why?
- 3) 如果将表达式写成 -2147483647-1 < 2147483647 , 则结果会怎样呢? Why?

10. 考虑以下C代码:

```
#include <stdio.h>
1
2
3
    void main(){
4
        int x = -1;
         unsigned u = 2147483648;
 5
6
         printf("x = %u = %d n", x, x);
7
         printf("u = %u = %d\n", u, u);
8
9
        if(-2147483648 < 2147483647){
10
             printf("-2147483648 < 2147483647 is true\n");</pre>
         } else {
11
             printf("-2147483648 < 2147483647 is false\n");</pre>
12
13
         }
14
15
        if(-2147483648-1 < 2147483647){
             printf("-2147483648-1 < 2147483647\n");</pre>
16
         } else if(-2147483648-1 == 2147483647){
17
             printf("-2147483648-1 == 2147483647\n");
18
19
         } else{
             printf("-2147483648-1 > 2147483647\n");
20
21
    }
22
```

在C90和C99标准下运行的结果相同吗? 为什么?