

# 计算机网络 课程实验报告

实验名称	利用 Wireshark 进行协议分析					
姓名	瞿久尧		院系	计算学部		
班级	2037101		学号	120L022314		
任课教师	李全龙		指导教师	李全龙		
实验地点	格物 207		实验时间	2022.10.28		
实验课表现	出勤、表现得分(10)		实验报告		实验总分	
	操作结果得分(50)		得分(40)			
教师评语						

### 实验目的:

熟悉并掌握 Wireshark 的基本操作,了解网络协议实体间进行交互以及报文交换的情况。

## 实验内容:

- 学习 Wireshark 的使用
- 利用 Wireshark 分析 HTTP 协议
- 利用 Wireshark 分析 TCP 协议
- 利用 Wireshark 分析 IP 协议
- 利用 Wireshark 分析 Ethernet 数据帧

## 选做内容:

- 利用 Wireshark 分析 DNS 协议
- 利用 Wireshark 分析 UDP 协议
- 利用 Wireshark 分析 ARP 协议

## 实验过程:

# 1. Wireshark 的使用 Wechat 阿妈妈 MRN(S) MRN(S) MRN(S) MRN(S) MRN(S) TANOS T



服务器: HTTP1.1

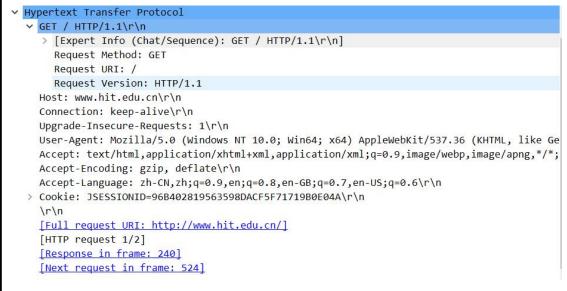
```
> Frame 114: 549 bytes on wire (4392 bits), 549 bytes captured (4392 bits) on interface \Devi^
> Ethernet II, Src: IntelCor_ef:fe:61 (c8:b2:9b:ef:fe:61), Dst: JuniperN_d2:ff:c2 (44:ec:ce:
> Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.157.186, Dst: 61.167.60.70
> Transmission Control Protocol, Src Port: 65415, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 495

    Hypertext Transfer Protocol

✓ GET / HTTP/1.1\r\n

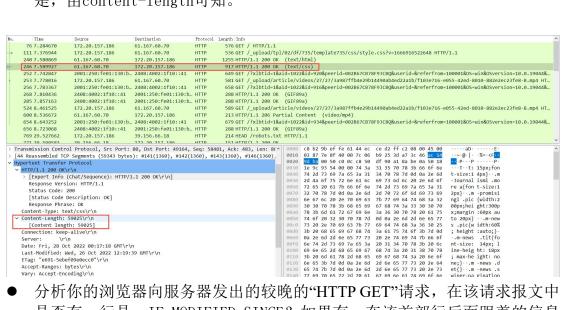
    > [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n]
      Request Method: GET
      Request URI: /
      Request Version: HTTP/1.1
    Host: www.hit.edu.cn\r\n
    Connection: keep-alive\r\n
    Cache-Control: max-age=0\r\n
    Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n
    你的浏览器向服务器指出它能接收何种语言版本的对象?
    中文
    Host: www.hit.edu.cn\r\n
    Connection: keep-alive\r\n
    Cache-Control: max-age=0\r\n
    Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n
    User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Ge
    Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;
    Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n
    Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9,en;q=0.8,en-GB;q=0.7,en-US;q=0.6\r\n
   你的计算机的 IP 地址是多少? 服务器 http://www.hit.edu.cn的 IP 地址
    是多少?
    我的计算机: 172.20.157.186
    服务器: 61.167.60.70
   从服务器向你的浏览器返回的状态代码是多少?
    200ok
    240 7.580869
                                              HTTP 1255 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
                61.167.60.70
                               172.20.157.186
                61.167.60.70
                               172.20.157.186
                                                      917 HTTP/1.1 200 OK (text/css)
2) HTTP 条件 GET/response 交互
   分析你的浏览器向服务器发出的第一个 HTTP GET 请求的内容,在该请求报
```

● 分析你的浏览器向服务器发出的第一个 HTTP GET 请求的内容,在该请求报文中,是否有一行是: IF-MODIFIED-SINCE?
否



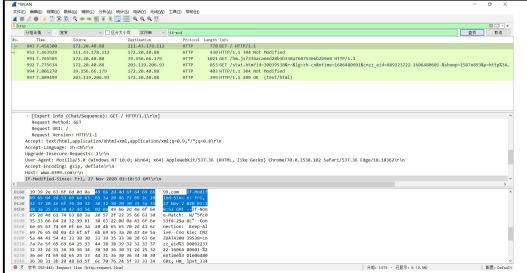
分析服务器响应报文的内容, 服务器是否明确返回了文件的内容? 如何获 知?

是,由content-length可知。



分析你的浏览器向服务器发出的较晚的"HTTP GET"请求,在该请求报文中 是否有一行是: IF-MODIFIED-SINCE? 如果有,在该首部行后面跟着的信息 是什么?

否,但如果有,跟的信息应该是最近一次修改时间。



● 服务器对较晚的 HTTP GET 请求的响应中的HTTP状态代码是多少?服务器是 否明确返回了文件的内容?请解释。

304not modified,服务器没有明确返回文件的内容,但是给出了ETag,浏览器可以在此缓存中查找文件,其值与第一次返回的报文的ETag一致。

# 3. TCP分析

- A. 俘获大量的由本地主机到远程服务器的 TCP 分组
- B. 浏览追踪信息
- 向 gaia.cs.umass.edu 服务器传送文件的客户端主机的 IP 地址和 TCP 端口号是多少?

IP 地址: 172.20.157.186

端口号: 50448

128.119.245.12	172.20.157.186	TCP	56 80 → 50448 [A
128.119.245.12	172.20.157.186	TCP	56 80 → 50448 [A
128.119.245.12	172,20,157,186	TCP	56 80 → 50448 [A

● Gaia.cs.umass.edu 服务器的 IP 地址是多少?对这一连接,它用来 发送和接收 TCP 报文的端口号是多少?

IP 地址: 128.119.245.12

端口号: 80

172.20.157.186	128.119.245.12	TCP	1414 50448 → 80 [ACK]
172.20.157.186	128.119.245.12	TCP	1414 50448 → 80 [ACK]
172.20.157.186	128.119.245.12	TCP	1414 50448 → 80 [ACK]

C. TCP 基础

● 客户服务器之间用于初始化 TCP 连接的 TCPSYN 报文段的序号(sequence number)是多少?在该报文段中,是用什么来标示该报文段是 SYN 报文段的?

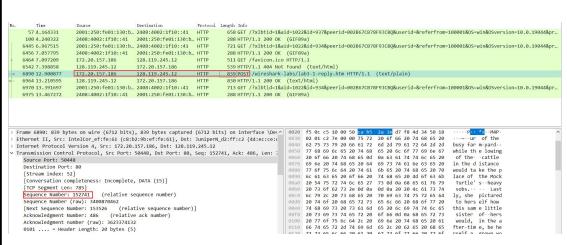
初始 seg 为 0

通过设置 tcp 头部 flags 字段的 syn 标志位来标示该报文段是 SYN 报文段。

Sequence Number: 0 (relative sequence number)

```
Flags: 0x002 (SYN)
       000. .... = Reserved: Not set
       ...0 .... = Accurate ECN: Not set
       .... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
       .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
       .... ..0. .... = Urgent: Not set
       .... ...0 .... = Acknowledgment: Not set
       .... .... 0... = Push: Not set
       .... .... .0.. = Reset: Not set
     > .... syn: Set
       .... Not set
       [TCP Flags: ······S·]
● 服务器向客户端发送的 SYNACK 报文段序号是多少? 该报文段中,
  Acknowledgement 字段的值是多少? Gaia. cs. umass. edu 服务器是如何决定
  此值的?在该报文段中,是用什么来标示该报文段是 SYNACK 报文段的?
  序列号: 0
  Acknowledgement 字段: 1
  服务器收到客户端发来的 syn 报文,此报文消耗一个序列号(0),因此服
务器回 复期望收到的下一个序列号的值为1
  通过设置tcp头部flags字段的syn标志位来标示该报文段是SYNACK报文段
    Sequence Number: 0 (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 134351343
     [Next Sequence Number: 1
                           (relative sequence number)]
     Acknowledgment Number: 1
                            (relative ack number)
     Acknowledgment number (raw): 3693856048
     1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
   Flags: 0x012 (SYN, ACK)
       000. .... = Reserved: Not set
       ...0 .... = Accurate ECN: Not set
       .... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
       .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
       .... ..0. .... = Urgent: Not set
       .... ...1 .... = Acknowledgment: Set
       .... .... 0... = Push: Not set
       .... .... .0.. = Reset: Not set
       .... .... ..1. = Syn: Set
       .... .... 0 = Fin: Not set
       [TCP Flags: .....A..S.]
  你能从捕获的数据包中分析出 tcp 三次握手过程吗?
   172.20.157.186
                   128,119,245,12
                                            66 50448 → 80 [SYN] Se
128.119.245.12 172.20.157.186 TCP
                                      66 80 → 50448 [SYN, ACK] Seq=0
172.20.157.186
                128.119.245.12
                                TCP
                                         54 50448 → 80 [ACK] Seq=1
```

● 包含 HTTP POST 命令的 TCP 报文段的序号是多少? 152741



● 如果将包含 HTTP POST 命令的 TCP 报文段看作是 TCP 连接上的 第一个报文段,那么该 TCP 连接上的第六个报文段的序号是多 少? 是何时发送的? 该报文段所对应的 ACK 是何时接收的?

序号: 6187

在 http post 发送之前发送 对应的ack是服务器发送的第6个ack



747, 1360, 1360, 1360, 1360, 1360

[Frame: 14, payload: 0-746 (747 bytes)]
[Frame: 15, payload: 747-2106 (1360 bytes)]
[Frame: 16, payload: 2107-3466 (1360 bytes)]
[Frame: 17, payload: 3467-4826 (1360 bytes)]
[Frame: 18, payload: 4827-6186 (1360 bytes)]
[Frame: 19, payload: 6187-7546 (1360 bytes)]

● 在整个跟踪过程中,接收端公示的最小的可用缓存空间是多少?限制发送端的传输以后,接收端的缓存是否仍然不够用? 最小 239,够用,因为该窗口大小会一直增加

```
Flags: 0x010 (ACK)
Window size value: 239

[Calculated window size: 30592]
```

- 在跟踪文件中是否有重传的报文段?进行判断的依据是什么? 否,应为客户端发送的 seq 并不重复
- TCP 连接的 throughput (bytes transferred per unit time)是多少?请写出你的计算过程。

头部为 54B, 共 106 个包, 106\*54 = 5724B 总传送数据为 152982 + 5724 = 158706B 时间间隔: 5.073677 - 4.329848 = 0.743829s

throughput = 158706B/0.743829s = 213363.555Bps

## 实验结果:

### 4. IP分析

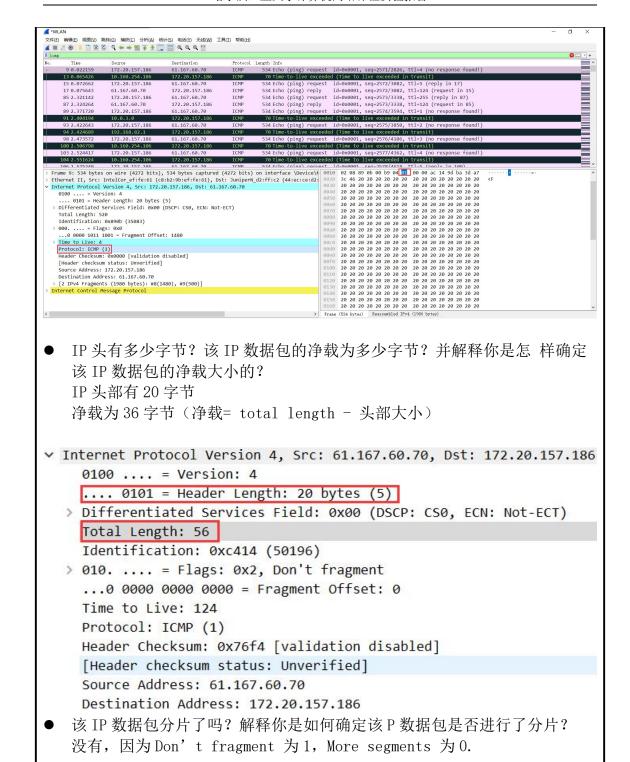
- A. 通过执行 traceroute 执行捕获数据包
- B. 对捕获的数据包进行分析

1)

● 你主机的 IP 地址是什么? 172. 20. 157. 186

Source	Destination
172.20.157.186	61.167.60.70
10.160.254.106	172.20.157.186
172.20.157.186	61.167.60.70
61.167.60.70	172.20.157.186
172.20.157.186	61.167.60.70
61.167.60.70	172,20,157,186

● 在 IP 数据包头中,上层协议 ( upper layer)字段的值是什么? 01



```
Internet Protocol Version 4, Src: 61.167.60.70, Dst: 172.20.157.186
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 56
  Identification: 0xc414 (50196)
v 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
    0... = Reserved bit: Not set
    .1.. .... = Don't fragment: Set
    ..0. .... = More fragments: Not set
  ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
  Time to Live: 124
  Protocol: ICMP (1)
  Header Checksum: 0x76f4 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source Address: 61.167.60.70
  Destination Address: 172,20,157,186
2)
  你主机发出的一系列 ICMP 消息中 IP 数据报中哪些字段总是发生改变?
  ID, TTL, Header checksum
  哪些字段必须保持常量?哪些字段必须改变?为什么?
   ID 必须改变,因为其为鉴别吗,用以区分不同的数据包
  TTL 必须改变,来自 traceroute 的要求,用来测试路径上的路由信息
  Header checksum 必须改变,这是首部校验和,前面的字段改变该值会随之
改变。
  描述你看到的 IP 数据包 Identification 字段值的形式。
   16bit,在某一范围内递增。
3)
  Identification 字段和 TTL 字段的值是什么?
   Identification: 50196
  TTL: 124
```

```
Internet Protocol Version 4, Src: 61.167.60.70, Dst: 172.20.157.186
    0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 56
   Identification: 0xc414 (50196)

√ 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
      0... = Reserved bit: Not set
      .1.. .... = Don't fragment: Set
      ..0. .... = More fragments: Not set
     ..0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 124
    Protocol: ICMP (1)
    Header Checksum: 0x76f4 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 61.167.60.70
    Destination Address: 172.20.157.186
  最近的路由器(第一跳)返回给你主机的 ICMP Time-to-live exceeded 消
   息中这些值是否保持不变? 为什么?
   保持不变。原因: IP 是无连接服务,相同的标识是为了分段后组装成同一段,
   给同一个主机返回的标识不代表序号,因此 Identification 字段不变;又
     是第一跳路由器发回的数据报,所以TTL字段是最大值-1。
因为
4)
  该消息是否被分解成不止一个 IP 数据报?
   是,分解为了2个

∨ 000. .... = Flags: 0x0
    0... = Reserved bit: Not set
    .0.. .... = Don't fragment: Not set
    ..0. .... = More fragments: Not set
  ...0 0000 1011 1001 = Fragment Offset: 1480
 Time to Live: 124
 Protocol: ICMP (1)
 Header Checksum: 0x7082 [validation disabled]
 [Header checksum status: Unverified]
 Source Address: 61.167.60.70
 Destination Address: 172.20.157.186
v [2 IPv4 Fragments (1980 bytes): #19964(1480), #19965(500)]
    [Frame: 19964, payload: 0-1479 (1480 bytes)]
   [Frame: 19965, payload: 1480-1979 (500 bytes)]
   [Fragment count: 2]
● 观察第一个 IP 分片, IP 头部的哪些信息表明数据包被进行了分片? IP 头部
   的哪些信息表明数据包是第一个而不是最后一个分片? 该分片的长度是多
   少?
   more segment 为 1,表明被分片了,且当前不是最后一片,该分片长度为
   1500Byte.
```

C.

● 原始数据包被分成了多少片?

ð

[3 IPv4 Fragments (3480 bytes): #7687(1480), #7688(1480), #7689(520)]

[Frame: 7687, payload: 0-1479 (1480 bytes)]

[Frame: 7688, payload: 1480-2959 (1480 bytes)]
[Frame: 7689, payload: 2960-3479 (520 bytes)]

[Fragment count: 3]

● 这些分片中 IP 数据报头部哪些字段发生了变化? 前两个分片 more segment 为 1, 最后一个为 0。 第一个分片偏移为0,第二个为1480,第三个为2960。

# 5. 抓取 ARP 数据包

● 说明 ARP 缓存中每一列的含义是什么?

第一列: IP 地址 第二列: MAC 地址

第三列: 类型(静态不变,动态超过一定时间,记录会被删除)

```
C:\Windows\System32>arp -a
接口: 172.20.157.186 --- 0x3
  Internet 地址
                         物理地址
                         44-ec-ce-d2-ff-c2
  172. 20. 0. 1
  172. 20. 157. 148
                        b8-08-d7-66-ff-7a
  172. 20. 194. 20
                         ec-0e-c4-4d-9b-67
                         01-00-5e-00-00-16
  224. 0. 0. 22
  224. 0. 0. 251
                         01-00-5e-00-00-fb
  224. 0. 0. 252
                         01-00-5e-00-00-fc
  239. 11. 20. 1
                         01-00-5e-0b-14-01
  239. 255. 255. 250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
  255, 255, 255, 255
                        ff-ff-ff-ff-ff
接口: 192.168.237.1 --
                       -0x4
  Internet 地址
                         物理地址
  192. 168. 237. 254
192. 168. 237. 255
                         00-50-56-eb-86-df
                         ff-ff-ff-ff-ff
  224. 0. 0. 22
                         01-00-5e-00-00-16
  224. 0. 0. 251
                         01-00-5e-00-00-fb
  224. 0. 0. 252
                         01-00-5e-00-00-fc
  239, 11, 20, 1
                         01-00-5e-0b-14-01
  239. 255. 255. 250
255. 255. 255. 255
                        01-00-5e-7f-ff-fa
                         ff-ff-ff-ff-ff
                       - 0xe
接口: 192.168.126.1 -
  Internet 地址
                         物理地址
  192, 168, 126, 254
                         00-50-56-e6-fe-23
  192. 168. 126. 255
                         ff-ff-ff-ff-ff
                         01-00-5e-00-00-16
  224. 0. 0. 22
  224. 0. 0. 251
                         01-00-5e-00-00-fb
                         01-00-5e-00-00-fc
  224. 0. 0. 252
  239. 11. 20. 1
                         01-00-5e-0b-14-01
  239. 255. 255. 250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
  255, 255, 255, 255
                        ff-ff-ff-ff-ff
接口: 192.168.137.1 --- 0x11
                         物理地址
  Internet 地址
  192. 168. 137. 255
                         ff-ff-ff-ff-ff
  224. 0. 0. 22
                         01-00-5e-00-00-16
  224. 0. 0. 251
                         01-00-5e-00-00-fb
  224. 0. 0. 252
                         01-00-5e-00-00-fc
  239, 11, 20, 1
                         01-00-5e-0b-14-01
  239. 255. 255. 250
                         01-00-5e-7f-ff-fa
  255. 255. 255. 255
                         ff-ff-ff-ff-ff
ARP 数据包的格式是怎样的?由几部分构成,各个部分所占的字节数是多
少?
查看 arp 解析即可知格式,查看每一部分所占位数即可知所占字节数
hardware type:16bit
protocol type:16bit
hardware size:8bit
protocol size:8bit
```

opcode:16bit

sender mac address:48bit

sender ip address:32bit target mac address:48bit target ip address:32bit

Address Resolution Protocol (request)

Hardware type: Ethernet (1) Protocol type: IPv4 (0x0800)

Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)

Sender MAC address: IntelCor ef:fe:61 (c8:b2:9b:ef:fe:61)

Sender IP address: 172.20.157.186

Target MAC address: HuaweiTe\_66:ff:7a (b8:08:d7:66:ff:7a)

Target IP address: 172.20.157.148

● 如何判断一个ARP数据是请求包还是应答包?

根据 opcode 值: 请求: opcode = 1 应答: opcode = 2

Opcode: request (1)

Opcode: reply (2)

● 为什么ARP查询要在广播帧中传送,而ARP响应要在一个有着明确目的局域网地址的帧中传送?

查询时没有相应的mac地址,即无法在链路层装配该ip地址的mac帧,因而采用广 播的方式;应答时,主机可以从arp请求中知道源主机的mac地址,因此对特定主 机应答,从而减少网络流量的耗费。

## 6. 抓取 UDP 数据包

● 消息是基于 UDP 的还是 TCP 的?

● 你的主机 ip 地址是什么?目的主机 ip 地址是什么?

我的: 172.20.157.186 目的: 61.149.23.29

6 0.361722 192.168.43.172 223.166.151.63 UDP 337 4023 → 8000 Len=2

● 你的主机发送 QQ 消息的端口号和 QQ 服务器的端口号分别是多 少?

我的: 4007 目的: 8000

6 0.361722 192.168.43.172 223.166.151.63 UDP 337 4023 → 8000 Len=2

● 数据报的格式是什么样的?都包含哪些字段,分别占多少字节?

User Datagram Protocol, Src Port: 4007, Dst Port: 8000

Source Port: 4007

Destination Port: 8000

Length: 103

Checksum: 0x9ef9 [unverified] [Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 0]

> [Timestamps]

UDP payload (95 bytes)

source port:16bit

destination port:16bit

length:16bit
checksum:16bit

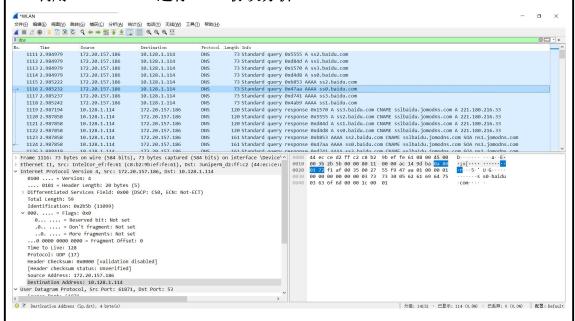
● 为什么你发送一个 ICQ 数据包后,服务器又返回给你的主机一个 ICQ 数据包?这 UDP 的不可靠数据传输有什么联系?对比前面的 TCP 协议分析,你能看出 UDP 是无连接的吗?

因为服务器应返回接受的结果给客户端。

可以看出 udp 的不可靠数据传输,因为只提供了一次返回的 ack,没有保证数据一 定送达。

还可以看出 udp 数据包没有序列号,因此不能像 tcp 协议一样先握手再发送数据,因此发送的数据是乱序的。

7. 利用 WireShark 进行 DNS 协议分析



### 问题讨论:

无。

心得体会:

通过本次实验,我对http, tcp, udp, ip, arp, dns等报文的结构有了全面的了解,并对tcp连接的建立过程和数据传输过程有了更为清晰的认识。