

哈尔滨工业大学 国家示范性软件学院

# 第二章 面向服务开发技术

杨大易 2023/2/10



## 本章内容



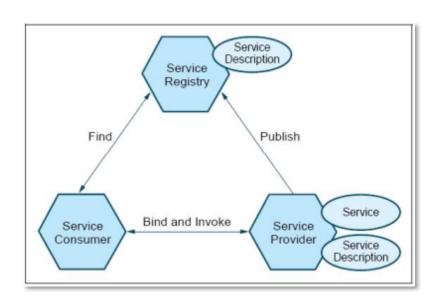
- 1. 面向服务开发基础
- 2. XML-RPC
- 3. SOAP Service (WSDL, SOAP, UDDI)
- 4. RESTful Web Service





#### Web Service

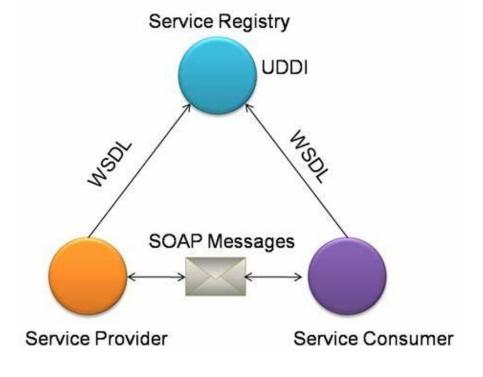
- 是应用程序组件
- 使用开放协议进行通信
- 独立的并可自我描述
- 可被其他应用程序使用
- XML 是 Web Service 的基础







- ❖ SOAP: 用于访问 Web 服务的协议。
- ❖ WSDL: 描述服务的基本属性
  - 服务所提供的操作
  - 如何访问服务
  - 服务位于何处( URL)
- ❖ UDDI:通用的描述、 发现以及整合。







- ❖ 为什么一定用XML封装数据?
- ❖ 为什么不使用HTTP?
- ❖ 为什么使用URL,而不是URI?

❖ 2000年, Roy Fielding在博士论文中提出了 REST (Representational State Transfer)



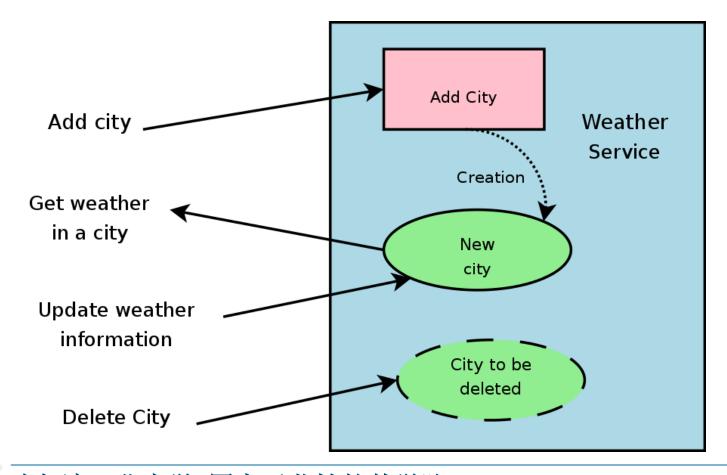
- ❖ HTTP超文本传输协议
  - 客户端与服务端之间请求和应答的标准
  - HTTP协议方法: GET、POST、HEAD、PUT、 DELETE、CONNECT、OPTIONS、TRACE







#### ❖ 一个Web服务应用的例子







- ❖ 客户端使用GET、POST、PUT、DELETE, 4个 表示操作方式的动词对服务端资源进行操作;
- ❖ 使用URI来定位每个资源;
- ❖ 资源的表现形式是HTML或XML;
- ❖ 客户端与服务端之间的交互在请求之间是无状态的。

❖ REST是一种网络应用程序的设计风格。





- **❖ REST用URI来代表资源**
- ❖ 每个资源必须至少有一个URI
- ❖ URI应具有良好的结构及描述性(易于阅读)
  - http://www.ex.com/software/releases/latest.tar.gz
  - http://www.ex.com/search/cs578
  - http://www.ex.com/sales/2012/Q1
  - http://www.ex.com/relationships/Alice;Bob



CRUD Operations	4 main HTTP methods	
	Verb	Noun
Create (Single)	POST	Collection URI
Read (Multiple)	GET	Collection URI
Read (Single)	GET	Entry URI
Update (Single)	PUT	Entry URI
Delete (Single)	DELETE	Entry URI



#### Request

GET /music/artists/beatles/recordings HTTP/1.1

Host: media.example.com
Accept: application/xml

#### Method

#### Resource

#### Response

HTTP/1.1 200 OK

Date: Tue, 08 May 2007 16:41:58 GMT

Server: Apache/1.3.6

Content-Type: application/xml; charset=UTF-8

## State ransfer

```
<?xml version="1.0"?>
<recordings xmlns="...">
    <recording>...</recording>
    ...
</recordings>
```

Representation



- ❖ GET: 请求指定的资源。
- ❖ POST: 向指定资源提交数据,请求服务器进行处理。
- ❖ PUT:向指定资源位置上传其最新内容。
- ❖ DELETE: 请求服务器删除所指定的资源。

## 4.3 REST的特性

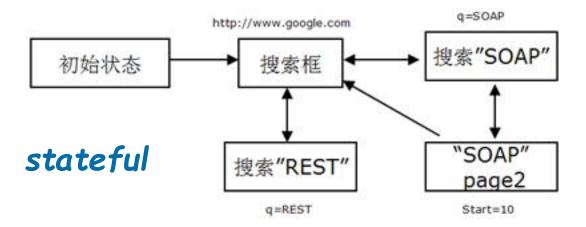


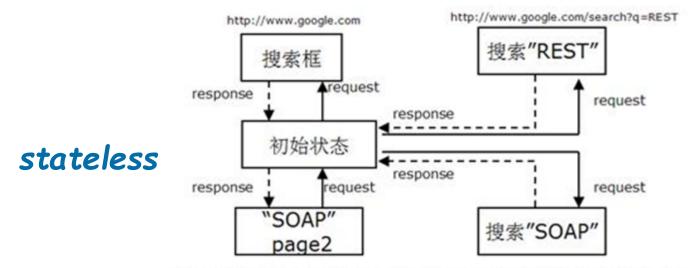
- ❖ 关注点分离:服务端专注数据存储,提升了简单 性:前端专注用户界面,提升了可移植性;
- ❖ 无状态:每次请求必须包括所有信息:
- ❖ 缓存:服务端响应都被标为可缓存或不可缓存;
- ❖ 统一接口:接口与实现解耦,简单、可见;
- ❖ 分层系统:每层只知道相邻的一层,耦合度小, 开发简单;
- ❖ 按需代码:客户端可以运行服务端传来的代码。



## 4.3 REST的特性







http://www.google.com/search?q=SOAP&start=10

http://www.google.com/search?q=SOAP



## 4.3 REST的特性



#### **❖ REST的无状态性**

- 每一个请求都必须是独立的,请求之间是完全分离的;
- 服务端没有保存客户端的状态信息,所以客户端发送的 请求必须包含有能够让服务器理解请求的全部信息,包 括自己的状态信息;
- 改善了分布式系统的可见性、可靠性以及可伸缩性,同时有效的降低了客户端与服务端之间的交互延迟;
- 无状态的请求有利于实现负载均衡,在分布式web系统下,有多个可的服务端,每个服务端都可以处理客户端发送的请求。





- RPC Web Service
  - 少量的URI,大量的操作方法
    - musicPort.getRecordings("beatles")
  - 用HTTP传输SOAP消息
- RESTful Web Service
  - 大量的资源(URI),统一固定的操作
    - GET /music/artists/beatles/recordings
  - 将HTTP协议利用到了极致



- ❖ RESTful Web Service开发更加简便
  - 客户端不需要使用专门的API
  - 可基于标准HTTP协议
  - 可以使用浏览器进行调试
- ❖ 统一性
  - 使用URI对资源进行统一描述
  - 使用统一的HTTP操作接口
- ❖ 脚本语言更加友好





- ❖ REST提供了一种面向资源架构(ROA)的系统 构造方案
  - 可寻址:资源通过URI暴露,可被外界访问;
  - 无状态: 服务端不保存状态,易于提升应用的规模,具有更高的可靠性;
  - 统一接口: 统一性使系统具有更好的兼容性;
  - 连通性: 资源通过其表示可以彼此连接。



- ❖ 知名的RESTful Web Service
  - Amazon S3 (Simple Storage Service)
  - Yahoo!
  - 提供Atom发布协议及其变型的服务



- ❖ 物流接口服务
- ❖ 项目要求
  - 以服务的形式发布物流数据信息,可供互联网上的其他 应用系统请求。
- ❖ 功能需求
  - 根据快递单号查询物流信息
  - 根据快递单号更新物流信息
  - ■删除快递单
  - • • •





#### ❖ RESTful Web Service开发步骤

- 1. 分析业务需求
- 2. 定义资源、访问方法
- 3. 描述资源
- 4. 选择媒体类型
- 5. 编码实现
- 6. 发布





#### 1. 分析业务需求

- 根据快递单号查询物流信息
- 根据快递单号更新物流信息

#### 2. 定义资源、访问方法

- 快递单信息 GET
- 更新物流信息 POST

#### 3. 描述资源

- 快递单信息 flowinfo/orderid
- 更新物流信息 flowadd/orderid/flowinfo





- 4. 选择媒体类型
  - JSON
- 5. 编码实现
  - 服务端实现
  - 客户端实现
- 6. 发布





- \* CORBA (Common Object Request Broker Architecture)
  - 公共对象请求代理体系结构,分布的、可以互操作的对象利用ORB构造可以互操作的应用
- \* DCOM (Distributed Component Object Model)
  - 分布式组件对象模型标准,支持在局域网、广域网甚至 Internet上不同计算机的对象之间的通讯





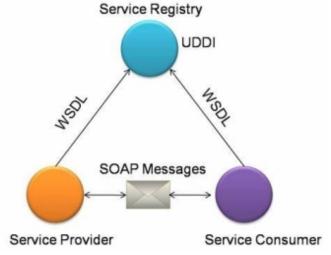
#### **\*** XML-RPC

- 远程过程调用协议,通过HTTP传输XML来实现远程过程调用的RPC
- 兼容性更好,能够跨域不同的操作系统、不同的编程语言进行远程过程调用
- 适合有一定接口要求或安全性要求的服务



#### SOAP Service

- 一种跨编程语言和跨操作系统的远程调用技术
- 平台独立的,低耦合的,基于Web的应用程序
- 可使用开放的XML来描述、发布、发现、协调和配置 这些应用程序





#### RESTful

- 一种软件架构风格,而不是标准,只是提供了一组设计 原则和约束条件
- 结构简单,易于开发
- 适合安全要求不高的资源型信息发布服务



### 哈尔滨工业大学 国家示范性软件学院

