

# 第十七届上海大学程序设计联赛夏季赛

## 选手须知

2019 年 7 月 10 日

本页将简单介绍竞赛系统的使用。强烈建议不熟悉本系统的同学完整阅读，以免在比赛中遇到问题。

DOMJudge 竞赛系统运行在 web 上，你可以通过 <http://202.120.117.160/domjudge> 访问，界面参见下一页的图 1 和图 2。

### 1 输入输出

你的程序必须从 标准输入中读入数据，输出到标准输出 (控制台)。不能在程序中打开其它文件。


### 2 提交代码

你需要通过网页端提交你的代码。

从你的个人队伍页面，<http://202.120.117.160/domjudge/team>，点击菜单栏中绿色的 **Submit** 按钮。选择你想要提交的文件。默认情况下，题目和语言会由文件名和扩展名自动选择。在 Java 或 Python 中，系统会根据文件名自动检测主类。在提交前请再三确认系统选择的题目和语言是否正确。

### 3 查看得分，提交结果，等

你可以在个人队伍页面 <http://202.120.117.160/domjudge/team> 查看你的得分，提交，发送、接收和阅读澄清 (clarifications) 公告。

RANK	TEAM	SCORE	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
6	 <b>Ukkonen Fan Club</b> University of Helsinki	3 112	1 try	22 1 try		42 2 tries	1 try	0 + 1 tries		28 1 try			

Submissions			
time	problem	lang	result
2:34	C	CPP	PENDING
2:12	H	CPP	PENDING
1:41	F	JAVA	PENDING
1:39	E	CPP	COMPILER-ERROR
1:39	A	CPP	COMPILER-ERROR
0:46	H	CPP	CORRECT
0:42	D	CPP	CORRECT
0:41	H	CPP	WRONG-ANSWER
0:35	D	CPP	WRONG-ANSWER
0:28	H	CPP	CORRECT
0:25	B	CPP	CORRECT
0:22	B	JAVA	CORRECT

Clarifications				
time	from	to	subject	text
2:36	Jury	All	problem C	Read the problem statement.

Clarification Requests				
time	from	to	subject	text
2:35	You	Jury	problem C	Do I have to connect all dots?

request clarification

图 1: 个人队伍页面

## The 2018 ACM ICPC World Finals

starts: 21:00 - ends: 02:00














RANK	TEAM	SCORE	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	 <b>unsigned</b> University of Engineering and Technology - VNU	4 162		12 1 try		27 1 try			100 1 try	23 1 try			
2	 <b>Nebula</b> Huazhong University of Science & Technology	4 175		13 1 try		34 3 tries				42 3 tries			6 1 try
3	 <b>Triangulation</b> Indian Institute of Technology - Roorkee	4 267		51 1 try		56 2 tries			0 + 1 tries	36 2 tries			84 1 try
4	 <b>Pachirisu</b> Fuzhou University	3 91		11 1 try		51 1 try				29 1 try			
5	 <b>NCTU_Foudre</b> National Chiao Tung University	3 101		14 1 try	0 + 1 tries	47 1 try				40 1 try			
6	 <b>Ukkonen Fan Club</b> University of Helsinki	3 112	1 try	22 1 try		42 2 tries	1 try	0 + 1 tries		28 1 try			
7	 <b>Unicorn</b> University of Illinois at Urbana-Champaign	3 125		11 1 try		108 1 try				6 1 try	2 tries	2 tries	
8	 <b>Pragma</b> ITESM Campus Queretaro	3 155		51 1 try		30 1 try			74 1 try				
9	 <b>Cxiv-Dxiv</b> The University of Tokyo	3 155		13 1 try					105 2 tries	17 1 try			
10	 <b>MIT TWO</b> Massachusetts Institute of Technology	3 181		58 2 tries		44 3 tries				19 1 try			
11	 <b>Perm SU: Fire Mind</b> Perm State University	3 182		12 1 try		48 1 try							102 2 tries
12	 <b>Codemibia</b> Columbia University	3 191		20 1 try		45 1 try				106 2 tries			
13	 <b>LNU Algotesters</b> Lviv National University	3 214	1 try	18 1 try		58 1 try				98 3 tries			

图 2: 比赛榜单页面

### 3.1 可能出现的提交结果

一个提交可能会有如下结果：

<b>CORRECT</b>	你提交的程序通过了所有的测试数据：你解决了此题。正确的提交不会影响罚时。
<b>COMPILER-ERROR</b>	你的程序在编译时出现错误。你可以在提交详情中查看具体的错误信息。注意当编译时间超过 30 秒时，它会被强制中断，并算作编译错误。编译错误不会影响罚时。
<b>TIMELIMIT</b>	你的程序运行的时间超过了本题允许的时限，因此它被中断了。这可能是由于你的程序存在死循环或算法效率不够高。
<b>RUN-ERROR</b>	你的程序在运行过程中发生了错误。这可能由很多原因造成，例如除以 0，非法访问内存（数组越界）或内存超限。同时检查你的程序返回值是否为 0！
<b>NO-OUTPUT</b>	你的程序没有任何输出。请检查你是否将结果写到了标准输出。
<b>OUTPUT-LIMIT</b>	你的程序的输出内容超过了限制。这样的输出会被认为是不正确的。
<b>WRONG-ANSWER</b>	你的程序的输出不正确。出现这个结果是因为你的程序不正确。注意你的输出必须严格服从题目的描述。
<b>TOO-LATE</b>	很不幸，你在比赛结束后进行了提交。你的提交被接受了但不会被处理。

注意，我们对每个问题准备了多个测试数据。DOMJudge 会返回第一个不正确的结果作为裁决。

### 3.2 澄清

所有与裁判的交流需要通过澄清 (clarifications)。你可以在个人队伍页面的右侧看到。你发送和接受到的信息都会显示在此处。

同时有一个发送新信息的按钮。你可以就某一试题或一般问题向裁判发起澄清请求。此请求只有裁判能阅读到。裁判可以单独对你回答；也可以对全体回复，如果它关系到所有选手。

在比赛过程中，请务必注意查看未读的发送给全体的澄清。