

Cấu Trúc Dữ Liệu Và Giải Thuật

Bài tập lớn 2 JJK RESTAURANT OPERATIONS (Phần 2 - Hồi tưởng)

nhóm thảo luận Code

https://www.facebook.com/groups/211867931379013

Tp. Hồ Chí Minh, Tháng 11/2023

Võ Tiến



Mục lục

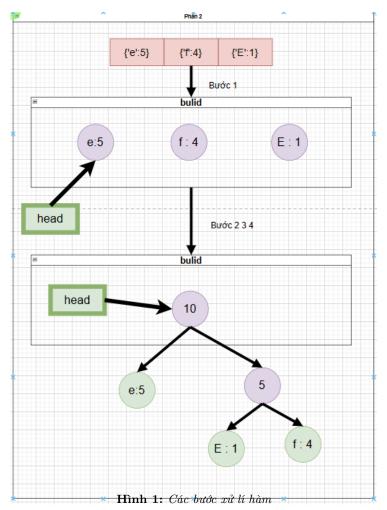
| 1 | \mathbf{Ph} | ần 2 Mã hóa HuffTree | 3 |
|---|---------------|----------------------|-----|
| | 1.1 | Hàm buildHuff | 3 |
| | 1.2 | balanceTree | 4 |
| | 1.3 | balanceNode | 4 |
| | 1 / | Test case | - 1 |



1 Phần 2 Mã hóa HuffTree

1.1 Hàm buildHuff

- Đầu vào: freq đã xử lí ở bước 1 theo chiều giảm dần
- Trả về: một cây đã được xử lí
- Yêu cầu hàm: làm trong file buildHuff.cpp trước
- Hướng giải quyết theo các bước sau: yêu cầu làm
- **Bước 1:** chuyển freq thành build theo thứ tự 0 -> n, yêu cầu tạo ra một danh sách node theo chiều giảm dẫn giống freq
- Bước 2: xử lí đến khi nào còn 1 node là root thì dừng, yêu cầu lấy 2 phần tử min weight trong vector để tạo thành một cây mới có left là node nhỏ nhất vừa tìm được, right là node nhỏ nhất thứ 2 vừa tìm được, Chú ý cập nhật weight = left->weight + right->weight
- Bước 3: tiến hành cân bằng avl nói rõ ở phần sau thống qua hàm balanceTree.
- Bước 4: đưa node mới vào build vẫn đảm bảo được luôn giảm dần như ban đầu, chú ý nếu bằng nhau thì xem như node mới luôn lớn hơn các node bằng giá trị weight trong build-> ý là xếp nó gần head hơn





balanceTree 1.2

- Đầu vào: Node* node, int& count node là cây cần cân bằng, count số lượng các bước đã tiến hành quay. Nếu count >= 3 thì sẽ không cân bằng nữa
- Trả về: trả về *root* của cây vừa được cân bằng
- Yêu cầu hàm: làm trong file buildHuff.cpp trước
- Hướng giải quyết theo các bước sau: yêu cầu làm
- Bước 1: xét trường hợp phải dùng không tiến hành xử lí nữa
- Bước 2: Tiến hành cân bằng balanceNode cho root của cây
- Bước 3: Tiến hành cân bằng balanceNode cho left của cây
- Bước 4: Tiến hành cân bằng balanceNode cho right của cây

balanceNode 1.3

- Hàm này chỉ là cân bằng AVL thôi yêu cầu đọc trong file lý thuyết https://drive.google.com/drive/folders/1DoF0V6fcs0jT6Q550GS6Nk9QUSNzUD05
- Chú ý:
 - 1. trường hợp LL -> tính là count được cộng thêm 1
 - 2. trường hợp RR -> tính là count được công thêm 1
 - 3. trường hợp RL -> tính là count được cộng thêm 2
 - 4. trường hợp LR -> tính là count được cộng thêm 2
 - 5. nếu trường hợp LL cũng là LR -> xét như Trường hợp LL
 - 6. nếu trường hợp RL cũng là RR -> xét như Trường hợp RR
 - 7. chú ý vì RL LR tính 2 lần nên khi $\operatorname{count} = 2$ mà phải xử lí 1 lần quay này thì dừng không xử lí lần quy tiếp theo
 - 8. dùng height để xét cần bằng, nên mỗi quá trình height cần cập nhật lại.

1.4 Test case

khuyến khích các bạn đóng góp test case \bigcirc \bigcirc \bigcirc .





nhóm thảo luận Code

 $\begin{array}{l} \texttt{https://www.facebook.com/groups/211867931379013} \\ \texttt{CH\'{U}C\ C\'{A}C\ EM\ HOC\ T\'{O}T} \end{array}$

