

2DGP 프로젝트 2차 발표

2018180022 방영규

개발 진행 상황 - 평균 88%

주차			진행률
1주차	계획	차량 이동 및 배경 움직임 구현	100%
	결과	차량 이동 및 배경 움직임 구현	
2주차	계획	무작위 장애물 등장 및 충돌 구현	90%
	결과	무작위 장애물 등장 및 충돌 구현, 생성 방식 개선 필요	
3주차	계획	특수 효과 아이템과 추가 점수 아이템 구현	60%
	결과	추가 점수 아이템 구현, 특수 효과 아이템 미구현	
4주차	계획	게임 진행도 표기 및 점수 계산 구현	100%
	결과	게임 진행도 표기 및 점수 계산 구현	
5주차	계획	속도 조절 시스템 구현	90%
	결과	속도 조절 시스템 구현, 속도 상승 방식 개선 필요	
6주차 이후	계획	부족한 부분 마무리 혹은 추가 구현	
	결과		

Github 커밋 통계

