

Étudiant-ingénieur à l'UTC

Expériences professionnelles

- Février - **Apple, Inc - Stage d'ingénieur informatique, Cupertino (Californie, USA), 6 mois.**
- Juillet 2017
- Membre d'une équipe de Managers de Projets d'Ingénierie, d'Assurance Qualité et d'Écrivains Internationaux de Contenus Créatifs chargés de délivrer Siri sur les marchés internationaux.
 - Principalement dédié à la fonction QA Lead. Aide à la coordination des différents efforts de test pour de nombreuses fonctionnalités de Siri à l'international.
 - Amélioration d'une application web pour automatiser, fluidifier et renforcer les processus d'assurance qualité et de management de projets, résultant en l'augmentation de la productivité et de la performance de l'équipe. *Mots-clés : Assurance Qualité, Management de projets, Java, Ruby, AngularJS, PostgreSQL, Hibernate, UI/UX.*
- Avril - **Apple, Inc - Stage d'ingénieur informatique, Cupertino (Californie, USA), 5 mois.**
- Août 2015
- Membre d'une équipe d'Ingénieurs de Langues chargés de développer Siri à l'international.
 - Conception et développement d'une application web interne dont l'objectif est d'améliorer le flux de travail entre les Ingénieurs de Langues et les Managers de Projets d'Ingénierie. *Mots-clés : MVC, Ruby on Rails, AngularJS, PostgreSQL, UX/UI.*

Diplômes & Formation

- 2012 - 2017 **Diplôme d'Ingénieur en Génie Informatique, Université de Technologie de Compiègne, France, 5 ans.**
- Master en Informatique spécialisé en conception d'applications, UI/UX et interactions homme-machine. *Mots-clés : POO, IA, algorithmique, structures et bases de données, data mining, art.*
 - Licence Humanités et Technologie. *Mots-clés : Philosophie et histoire des techniques, économie, langues, maths, management de projets, méthodes d'innovation.*
- Printemps 2014 **Programme d'échange Erasmus, Technische Universität Braunschweig, Allemagne, 5 mois.**
- Mots-clés : Logique, Réseaux informatiques, Programmation C et Java, Interculturalité.*

Technologies de l'Information

Projets (quentinkeunebroek.fr | github/qkeunebr)

- Automne 2016 **421 - (équipe de 24 étudiants), UTC, Compiègne (France), 4 mois.**
- Gestion du développement d'un jeu de dés en ligne au sein d'un large groupe d'étudiants. Principalement responsable de l'interface utilisateur de l'application. *Mots-clés : Management de projets et de conflits, leadership, résolution de problèmes, Java, UI/UX.*
- Printemps 2016 **GeoCatch - (équipe de 4 étudiants), UTC, Compiègne (France), 4 mois.**
- Développement d'un jeu Android interactif dans lequel deux équipes utilisent la géolocalisation pour capturer des points de contrôle et éliminer l'équipe adverse. *Mots-clés : REST, Android Studio, Java, Jade, UX/UI.*
- Automne 2015 **Croix-Rouge française - Pegass (équipe de 3 étudiants), Paris (France), 4 mois..**
- Amélioration de l'application web interne Pegass qui gère l'ensemble des activités bénévoles de l'association Croix-Rouge française. *Mots-clés : LeafletJS, AngularJS, PHP, SQL, GeoJSON, Ajax, Bootstrap.*

Compétences

- Code** Ruby on Rails, AngularJS, C++, C, **Ingénierie** UML, gestion de projet, assurance qualité, pédagogie, OOP, Git, MVC, data mining, SQL, Java, PHP, XHTML/CSS, Lisp, R, Qt.

Langues

- Français** Langue natale. **Allemand** Avancé. **English** Avancé. **Espagnol** Intermédiaire. **Arabe** Débutant.