## Bài tập thực hành Cấu trúc dữ liệu và thuật toán Sắp xếp cơ bản (B)

## 1. Bài 1: Sắp xếp sản phẩm theo giá

Cho một danh sách các sản phẩm, mỗi sản phẩm có tên sản phẩm và giá sản phẩm. Viết chương trình bằng C để khai báo một struct san\_pham để chứa các thông tin về sản phẩm, đọc dữ liệu về sản phẩm từ file, sắp xếp danh sách sản phẩm theo thứ tự giá tăng dần.

Dữ liệu vào trong file INPUT.TXT chứa mô tả cây nhị phân. Định dạng file INPUT.TXT như sau:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên N là số lượng sản phẩm.
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng mô tả một sản phẩm theo định dạng: ten\_san\_pham gia san pham.
  - o ten\_san\_pham: Chuỗi kí tự a-z và không chứa dấu cách.
  - o gia\_san\_pham: Giá tiền của sản phẩm (đồng) có kiểu số nguyên dương.

Kết quả ghi ra file OUTPUT.TXT gồm N dòng, mỗi dòng ghi tên sản phẩm của dãy sau khi đã sắp xếp.

Ví du:

INPUT.TXT

5

laptop 10000000 mouse 120000 keyboard 100000

tablet 5000000 headphone 300000

**OUTPUT.TXT** 

keyboard

mouse

headphone

tablet

laptop

## 2. Bài 2: Sắp xếp trên danh sách liên kết

Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình C để hoàn thành bài tập sắp xếp tăng dần trên danh sách liên kết.

```
a) Khai báo cấu trúc dữ liêu một nút
typedef struct listnode {
 int num;
 struct listnode *next;
} ListNode;
b) Hoàn thiện hàm liệt kê các phần tử trong danh sách liên kết
void printList(ListNode *head) {
 ListNode *cur = head;
 while (cur != ) {
        printf("%d", cur->num);
        if (cur->next != NULL)
              printf("->");
        cur =
c) Hoàn thiện hàm chèn một nút có giá trị data vào đầu danh sách liên kết trỏ bởi *phead:
void insertAtTheBegin(ListNode **phead, int data) {
 ListNode *ptr1 = malloc(sizeof(ListNode));
 ptr1->data = data;
 ptr1->next = ;
 *phead = ptr1;
d) Hoàn thiên hàm sắp xếp danh sách liên kết dùng giải thuật sắp xếp lưa chon
void selectionSort(ListNode *head) {
 ListNode *temp = head;
 while (temp) {
        ListNode *min = ___;
        ListNode *r = temp->next;
        while (r) {
                if (min->data > r->data)
                       \min = ___;
                r = r - next:
        int x = temp->data;
        temp->data = min->data;
        min->data = x;
        temp = ___;
e) Hoàn thiện hàm sắp xếp danh sách liên kết dùng giải thuật sắp xếp nổi bọt
```

void bubbleSort(ListNode \*head) {

```
int swapped, i;
 ListNode *ptr1;
 ListNode *lptr = NULL;
 if (head == NULL)
        return;
 do {
         swapped = 0;
        ptr1 = head;
        while (ptr1->next != lptr) {
                if (ptr1->data > ____) {
                       int temp = ptr1->data;
                       ptr1->data = ptr1->next->data;
                       ptr1->next->data = temp;
                       swapped = 1;
                ptr1 = ;
        lptr = ptr1; // vị trí đã sắp xếp đúng
 } while (swapped);
f) Hoàn thiện hàm sắp xếp danh sách liên kết dùng giải thuật sắp xếp chèn
void insertionSort(ListNode **phead)
 ListNode* sorted = NULL;
  ListNode* current = *phead;
  while (current != NULL) {
    ListNode* next = current->next;
    // Vi tri current se chen o dau danh sach sorted, hoac sorted == NULL
    if (sorted == NULL || sorted->data >= current->data) {
        current->next = sorted;
         sorted = current;
     }
     else {
       ListNode* t1 = sorted;
       // Xac dinh nut truoc vi tri can chen: current se chen sau t1
       while (t1->next != NULL
           && t1->next->data < ____) {
        t1 = ;
```

```
current->next = ___;
       t1->next = current;
     current = next;
  *phead = sorted;
g) Viết hàm main() kiểm tra kết quả sắp xếp
int main(void) {
 int arr[] = { 10, 55, 33, 66, 99, 88 };
 int i;
 ListNode *head = NULL;
 for (i = 0; i < 6; i++)
         insertAtTheBegin(&head, arr[i]);
 printf("\n Linked list before sorting ");
 printList(head);
 //bubbleSort(head);
 //selectionSort(head);
 insertionSort(&head);
 printf("\n Linked list after sorting ");
 printList(head);
 return 0;
```