

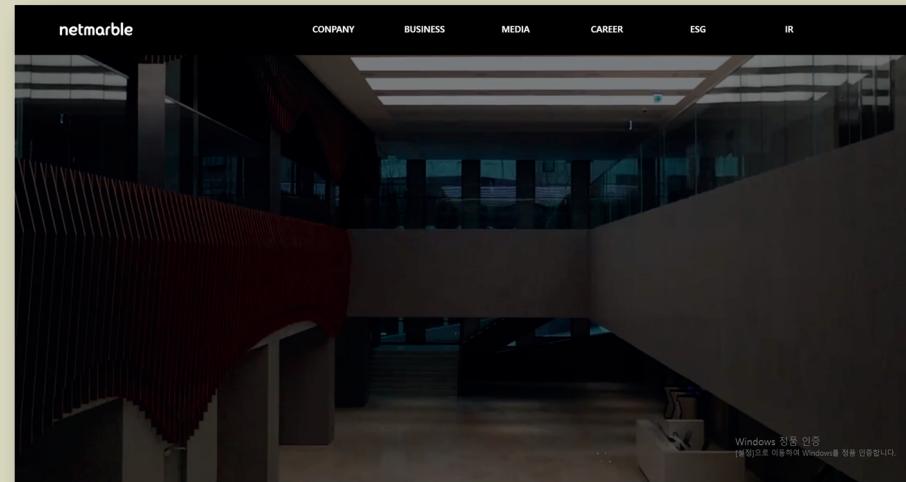
NETMABLE

넷마블 반응형

기존의 pc 웹을 리뉴얼하여
접근성, 신뢰성, 전문성을 높여
기업 이미지 및 이용편의
개선을 목표로 제작하였습니다.

담당파트

- 서브페이지 디자인
- 메인페이지 코딩



nettmarble

COMPANY BUSINESS MEDIA CAREER ESG IR

Windows 정품 일증
[불법]으로 이용하게 Windows를 정품 인증합니다.

nettmarble 사업소개 인재채용 정도경영 지속가능경영

☰

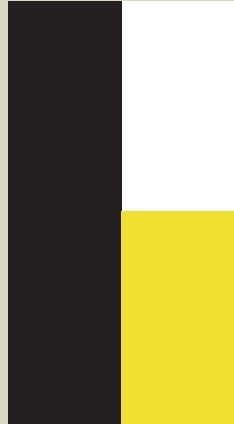
nettmarble 문화제단 목표

문화 만들기

인재 키우기

마음 나누기

CONCEPT



색상컨셉

깔끔하면서 세련되고 신뢰감 있는
블랙과 화이트색상을 주색상으로 사용하며
넷마블의 마스코트 ‘ㅋㅋ’의 색상인
노란색을 포인트 컬러로 사용하였습니다.

디자인컨셉

IT기업의 세련되고 깔끔한 느낌을 받을 수 있도록
큰 구성은 복잡하지 않고 간결하게 구성하여
전달하고자 하는 메시지를 강조해 표현하였으며
이미지 위주의 디자인으로 게임회사의 기술력의
느낌을 받을수있게 배치하였으며
이벤트효과들로 홈페이지의 단조로움을 보안하였습니다.



제작기간

2024-08-15~2024-08-30

참여인원

메인페이지 디자인 : 박*건
서브페이지 디자인 : 박만재
메인페이지 코딩 : 박만재
서브페이지 코딩 : 박*건

STORYBOARD

COMPANY

BUSINESS

MEDIA

CAREER

ESG

IR

넷마블

사업영역

뉴스

인재채용

정도경영

기업지배구조

연혁

넷마블게임

지속가능경영

재무정보

비전과 미션

넷마블문화재단

공시정보

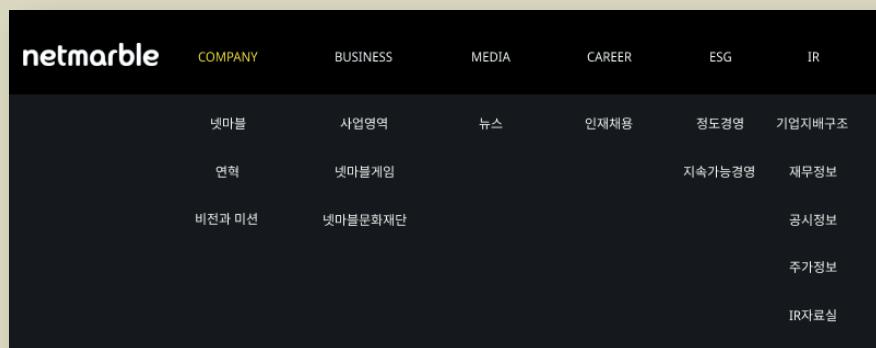
주가정보

IR자료실

NAVIGATION BAR



PC width(1440px)



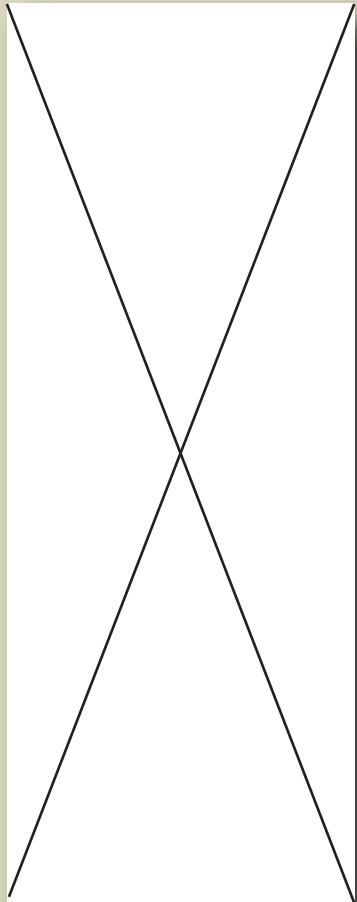
tablet width(800px)



mo width(360px)

WireFrame

SUB



PC

넷마블 문화재단 목표

문화 만들기 인재 키우기 마음 나누기

Foundation Identity

넷마블문화재단이 하는 사업을 보다 안전·직접·행복·성장합니다.
기술의 위치와 일자리를 바꾼 다양한 이해관계자를 마음 달아
더 나은 사회로 일등을 할 수 있는 가능성은 열어갑니다는 의미를 담고 있습니다.

인재 키우기

게임 개발 역량 향상 및 제작 기회 지원

더 큰 세계로 밝은 미래로
저희 넷마블문화재단은 장애인 분들의 꿈을 지지합니다!!!

관련 링크: [네트워크] | [온라인] | [인재 키우기] | [문화 만들기] | [마음 나누기]

Tablet

넷마블 문화재단 목표

문화 만들기 인재 키우기 마음 나누기

Foundation Identity

넷마블문화재단이 하는 사업을 보다 안전·직접·행복·성장합니다.
기술의 위치와 일자리를 바꾼 다양한 이해관계자를 마음 달아
더 나은 사회로 일등을 할 수 있는 가능성은 열어갑니다는 의미를 담고 있습니다.

인재 키우기

기술적인 연수 및 직무 지원

문화 만들기

놀이교과 초등 그림 그리기

마음나누기

사회 문제 해결 및 관심사 지원

더 큰 세계로 밝은 미래로
저희 넷마블문화재단은 장애인 분들의 꿈을 지지합니다!!!

관련 링크: [네트워크] | [온라인] | [인재 키우기] | [문화 만들기] | [마음 나누기]

mo

넷마블 문화재단 목표

문화 만들기 인재 키우기 마음 나누기

Foundation Identity

넷마블문화재단이 하는 사업을 보다 안전·직접·행복·성장합니다.
기술의 위치와 일자리를 바꾼 다양한 이해관계자를 마음 달아
더 나은 사회로 일등을 할 수 있는 가능성은 열어갑니다는 의미를 담고 있습니다.

1 인재 키우기

기술적인 연수 및 직무 지원

2 문화 만들기

놀이교과 초등 그림 그리기

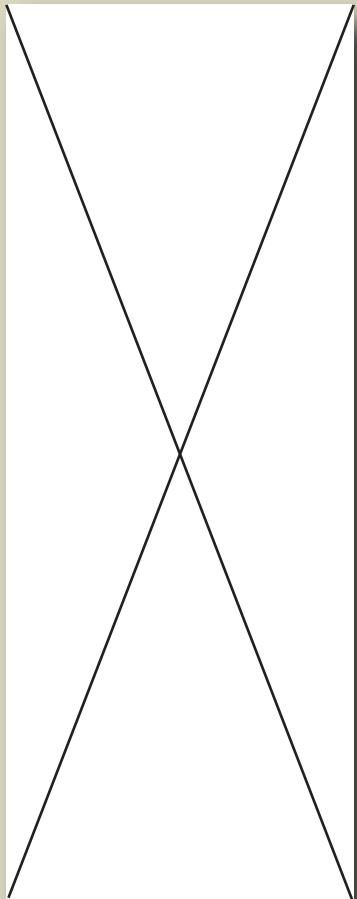
3 마음 나누기

사회 문제 해결 및 관심사 지원

더 큰 세계로 밝은 미래로
저희 넷마블문화재단은 장애인 분들의 꿈을 지지합니다!!!

관련 링크: [네트워크] | [온라인] | [인재 키우기] | [문화 만들기] | [마음 나누기]

DESIGN SUB



윈쪽에서 등장하며 노랑색으로 색채움효과

마우스 스크롤 이벤트시 윈쪽에서 오른쪽으로 등장하며 노랑색으로 색채움효과

아이콘 클릭시 그에맞는 주제로 변경되며 스와이퍼 이벤트 발생으로 이미지 변경

넷마블 문화재단 목표

Foundation Identity

인재 키우기

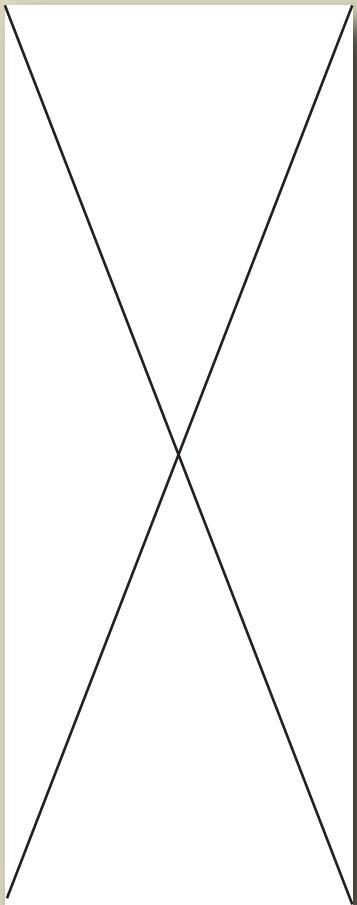
마우스 호버시 색(노란색)변경

스크롤 이벤트시 이미지가 윈쪽으로 동하며 4개의 이미지를 보여줌

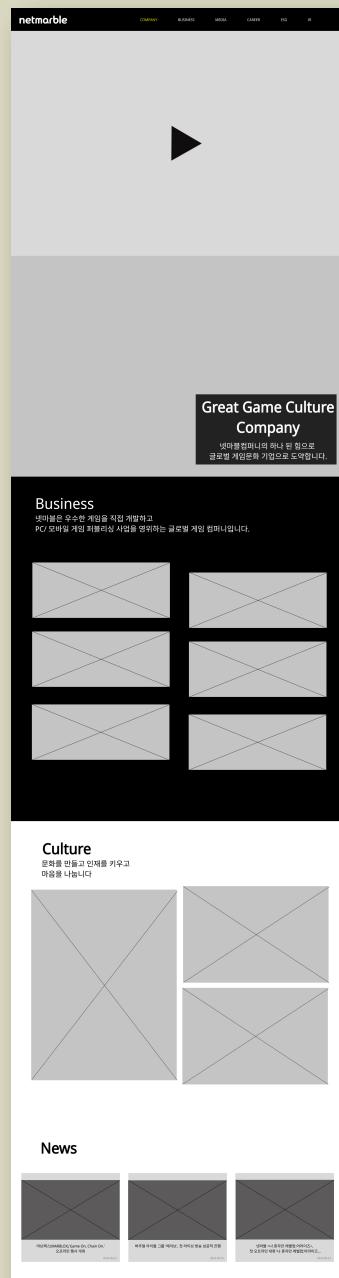
스크롤 이벤트로 클리 한줄씩 등장 후 이미지 등장함 gsap이벤트

WireFrame

MAIN



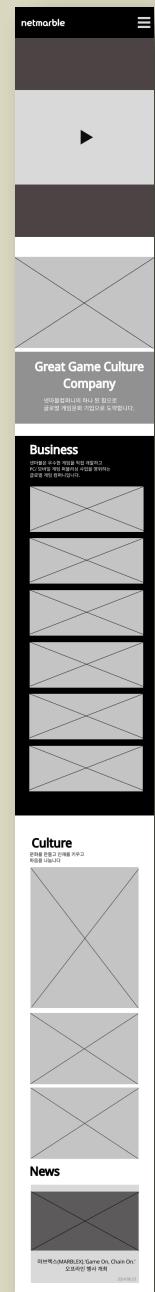
PC



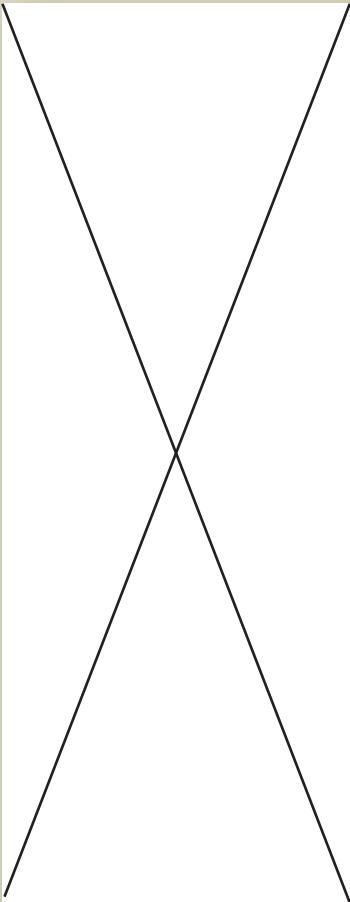
Tablet



mo



DESIGN MAIN



netmarble_main.mp4

Business
넷마블은 우수한 기업을 직접 개발하고
PC/ 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 영위하는 글로벌 게임 컴퍼니입니다.

Culture
문화를 만들고 인재를 키우고
마음을 나눕니다

News

netmarble_main.mp4

메인화면 동영상 재생

폰트와 감싸고 있는 박스
gsap 사용한 scrolltrigger
y축 이동으로
아래에서 위로 올라오는 효과

제목,이미지
gsap scrolltrigger
y축 이동
아래에서 위로
좌우 하나씩 순차적으로

제목 gsap scrolltrigger
이미지 hover 할때
scale 1.2

뉴스목록 swiper.js사용

netmarble_main.mp4

Business
넷마블은 우수한 기업을 직접 개발하고
PC/ 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 영위하는 글로벌 게임 컴퍼니입니다.

Culture
문화를 만들고 인재를 키우고
마음을 나눕니다

News

netmarble_main.mp4

netmarble_main.mp4

Business
넷마블은 우수한 기업을 직접 개발하고
PC/ 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 영위하는 글로벌 게임 컴퍼니입니다.

Culture
문화를 만들고 인재를 키우고
마음을 나눕니다

News

netmarble_main.mp4