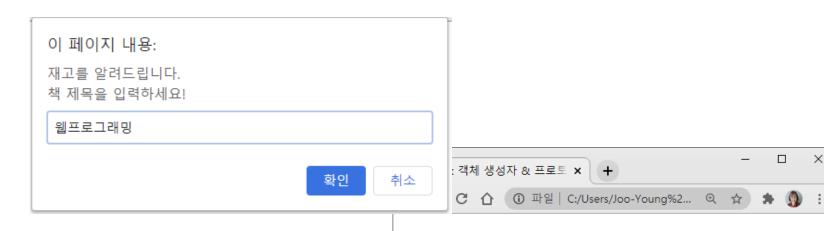
과제 #5: Book 생성자 & 프로토타입

- ◆ book 객체를 만드는 생성자 함수 Book을 작성한다.
 - > title(문자열), author(문자열), price(숫자), stock(숫자) property로 구성
- ◆ 생성자 함수 Book의 prototype으로 다음 메소드를 추가
 - ➤ **toString()**: book 객체의 property 값을 문자열로 리턴 (예: "OS / A.Silberschatz저 / 39000원")
 - ➤ getStock(): book 객체의 재고를 리턴
- ◆ book 객체를 가지는 bookAry 배열 생성 & 생성자 함수 Book을 호출하여 5개의 bookAry 배열 요소를 추가하고 5권의 책 정보를 문자열 오름차순으로 정렬한 후 toString() 메소드를 사용해서 웹 브라우저에 출력
- ◆ 사용자가 prompt()로 책이름을 입력하면 getStock() 메소드를 사용 하여 책의 재고를 브라우저에 출력
- ◆ title 태그에 "이름/학번/기초웹프로그래밍 과제 #" 기재

과제 #5: Book 생성자 & 프로토타입



- ◆ for-in 반복문 사용할 것
- ◆ 템플릿 문자열 사용할 것

Book 정보(제목/저자/가격)

X

HTML5 / 김연서저 / 30000원 Java / 황기태저 / 33000원 JavaScript / 윤인성저 / 25000원 OS / A. Silberschatz저 / 39000원 웹프로그래밍 / 황기태저 / 28000원

웹프로그래밍은 1권 있습니다.

<과제 #5> 제출 방법

◆ Html 코드(*.html)와 **사용한 이미지(*.jpg, *.png 등)**을 실습 컴퓨터의 **폴더 구조 그대로 압축**하여 **1개의 파일**로 LMS 과제함에 제출하시오.

◆ 파일명: **이름_학번_과제#.zip**