컴퓨터정보과 C# 프로그래밍



목차

- 기본정보
- 강의전개
- 주차별 강의내용 (초급/중급/고급/활용)
- 프로그래밍 개념
- 프로그램 실행 구조
- 프로그램 개발 순서
- C# 언어는
- C# 기본 구조
- 개발환경 구축



기본정보

- 강의목표: C#을 통한 객체지향 개념 이해 및 애플리케이션 구현
- ▶ 강의개요
 - 이론과 실습을 병행하여 C# 프로그래밍의 기초적 이론과 객체지향 개념에 대한 이해 및 기본기를 다지고, 이를 기반으로 응용 및 활용할 수 있는 프로그래밍 기술을 익힌다. 또한 간단한 실전 프로젝트를 통해서 객체지향 윈도우 프로그래밍을 구현할 수 있는 능력을 함양한다.
- 강의자료: 교재
- 강의방식
 - 이론 및 실습
 - 학기 프로젝트
- 강의교재: C# 프로그래밍 2판 (한빛아카데미/ 윤인성 저)





성적처리

■ 중간:30%

- 기말: 30%

■ 출석:30%

■ 감점: 결석(3) / 지각(1/시간당)

- 과제 : 10%

강의전개

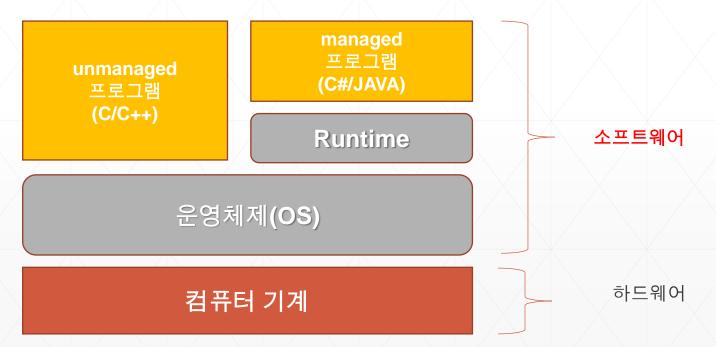






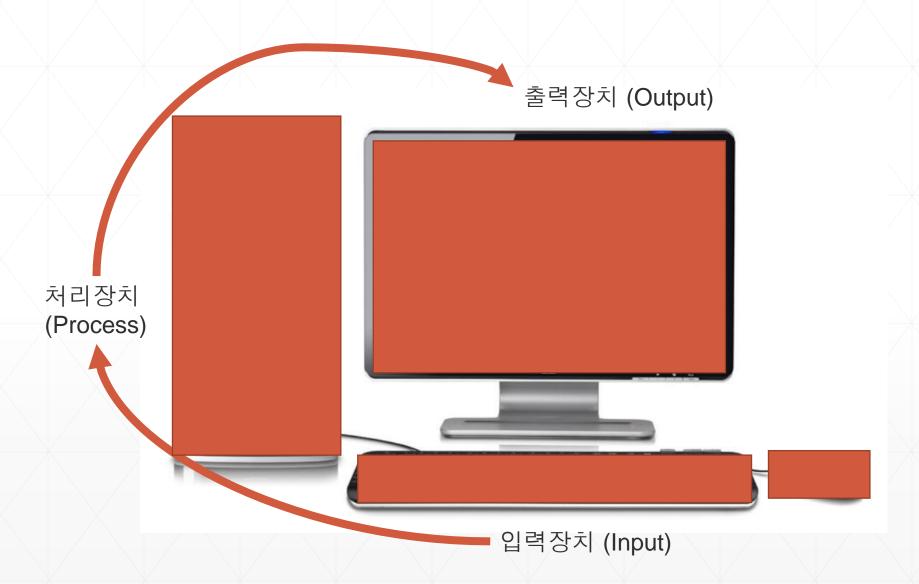
프로그래밍 개념

- 컴퓨터 = 하드웨어 + 소프트웨어(프로그램)
 - 하드웨어
 - 중앙처리장치 ←→ 기억장치 ←→ 저장장치
 - 소프트웨어(프로그램) : 컴퓨터를 범용적으로 만드는 것
 - 컴퓨터는 프로그램만 바꾸어 주면 다양한 작업을 할 수 있다.





프로그램 실행 구조 (1)

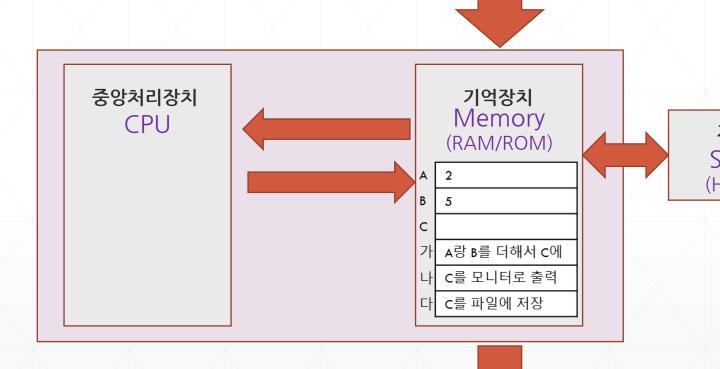




프로그램 실행 구조 (2)

- 1. 2+5를 계산해!
- 2. 계산 결과를 화면에 보여줘!
- 3. 계산 결과를 파일에 저장해!

KEYBOARD



저장장치

Storage (HDD/SSD)

출력장치

입력장치

처리장치

MONITOR

프로그램 개발 순서



요구사항분석 유지보수 알고리즘 개발 디버깅 코딩 실행 컴파일 링크

인하공업전문대학 INHA TECHNICAL COLLEGE

C# 언어는

- C++(C언어 + OOP) 계승
- Microsoft .NET 비전
 - 인터넷 기반을 사용하는 모든 기기를 위한 플랫폼
- NET Framework
 - ▶ 웹 서비스를 쉽게 개발하는 도구
 - 윈도우 OS의 기능을 쉽게 다루는 클래스 라이브러리
- C# 언어
 - .NET Framework에 최적화된 언어
 - 프로그래머의 생산성 향상
 - 배우고 활용하기 쉽다.



C# 기본구조

- 소스 파일 확장자 : cs
- 예제 프로그램 (vs. C언어)

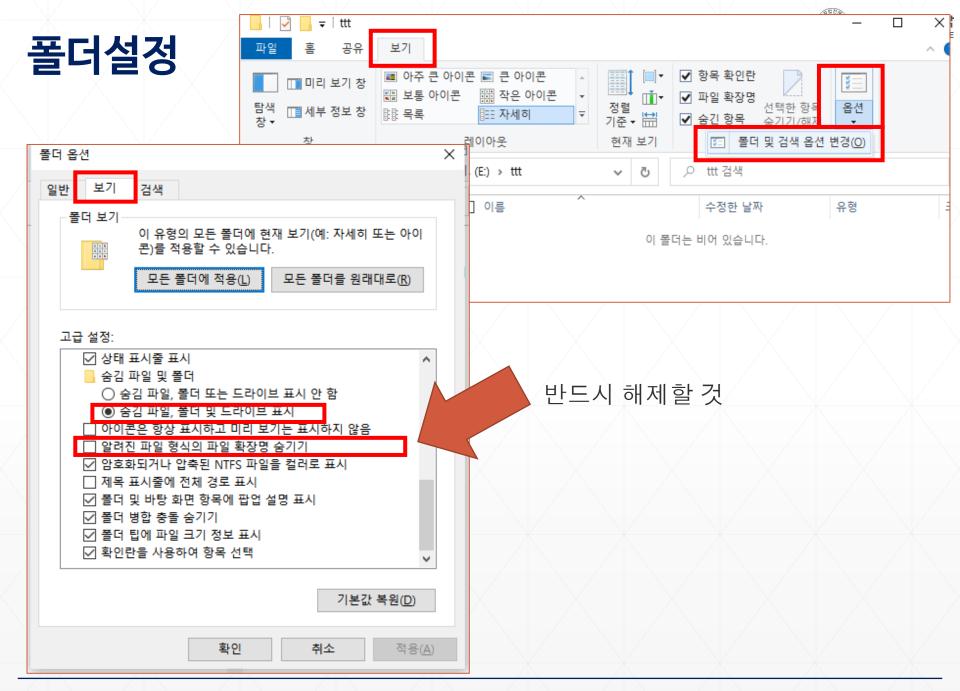
```
C# (test.cs)
using System;
namespace FirstApp
  class Program
    static void Main(string[] args)
       Console.WriteLine("안녕, C#!");
```

```
C (test.c)
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[])
         printf("안녕, C!\n");
          return 0;
```



[개발환경 구축] Visual Studio 2019 설치 & 프로젝트 생성 및 컴파일

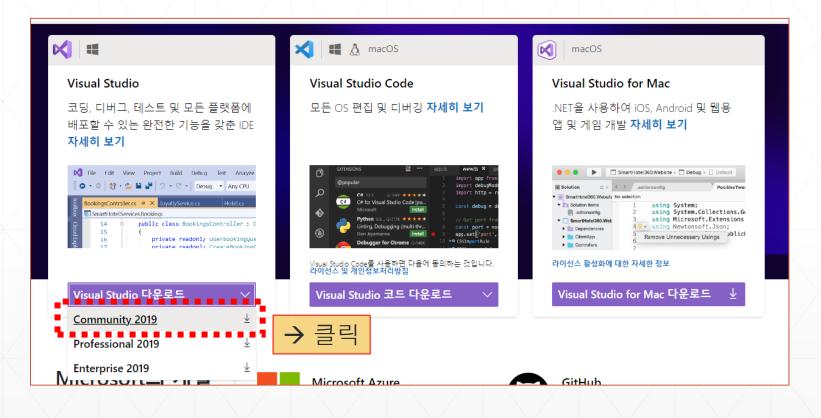
(2021.03 기준)







https://visualstudio.microsoft.com/ko/



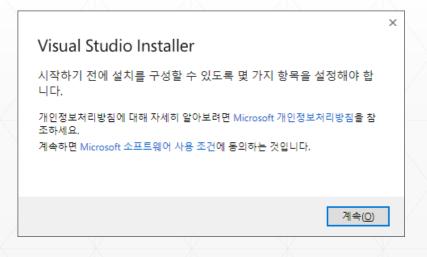


설치 (1) - 시작

다운로드 폴더를 열면 설치 파일 있음

vs_community_2051206506.1600041027.exe

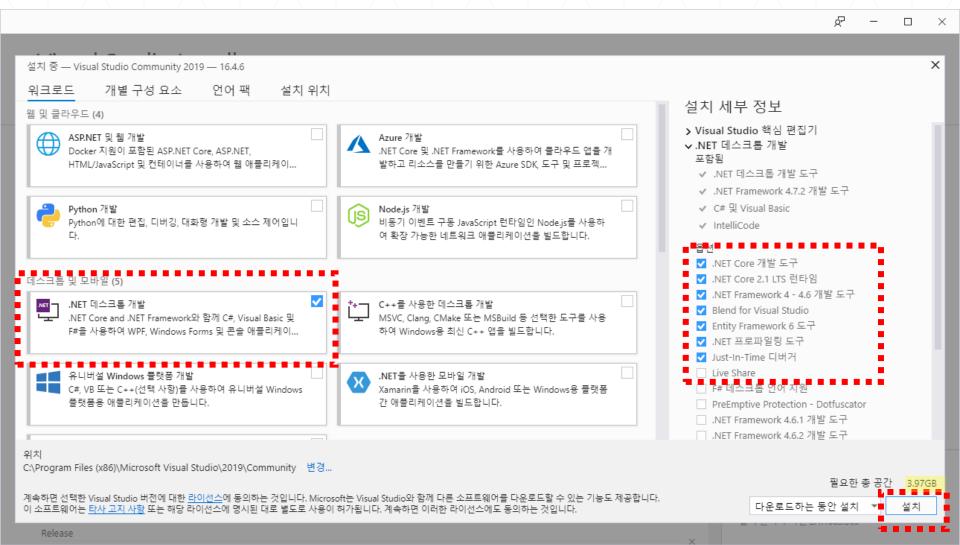
- 파일을 실행한다. (마우스 우클릭 → 관리자 권한으로 실행)
 - Visual Studio 설치 전 Visual Studio Installer가 먼저 설치할 수 있기 때문에 ,상황에 따라 다른 화면이 나올 수 있음 (보통, 계속이나 다음 누르면 됨)



N.C. 160 12 1 1 1	
Visual Studio Installer	
잠시만 기다리세요파일을 가져오는 중입니다.	
다운로드 중: 9.19 MB/71.23 MB	454.39 KB/초
설치 중	
	취소(<u>C</u>)

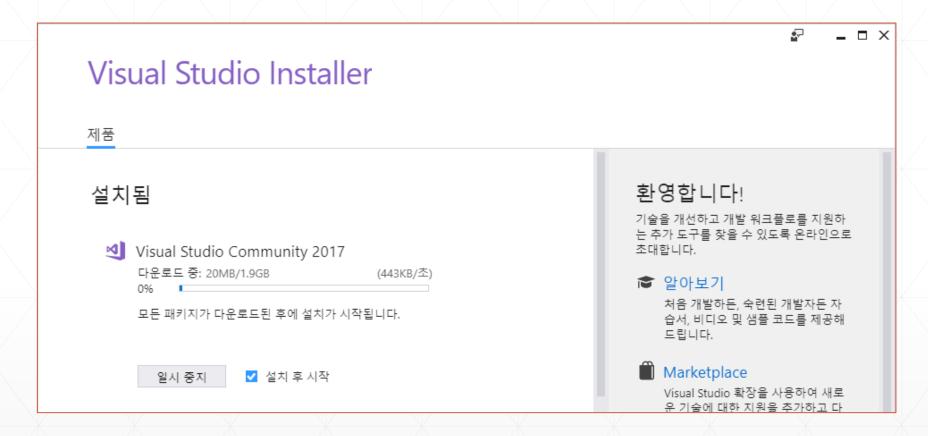
설치 (2) - C#기준 설정





설치 (3) - 진행중





설치 진행이 끝나면 되면, 다시 시작하기 화면이 나올 수 있음

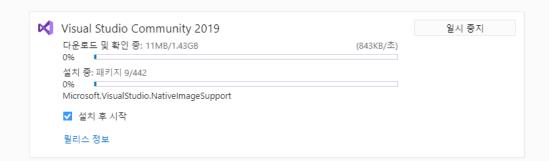
설치 (3) - 진행중



Visual Studio Installer

사용 가능

설치됨



설치 진행이 끝나면 되면, 다시 시작하기 화면이 나올 수 있음

개발자 뉴스

Every Xamarin.Forms Layout is a Repeater Control

When you need to display a lot of data... 2020년 3월 13일 금요일

How to write a Roslyn Analyzer

Roslyn analyzers inspect your code for style,... 2020년 3월 13일 금요일

Binding iOS Swift Libraries (Xamarin)

The iOS platform, along with its native languages... 2020년 3월 13일 금요일

온라인에서 뉴스 더 보기...

도움이 필요하세요? <u>Microsoft Developer</u> <u>Community</u>를 확인하거나 <u>Visual Studio 지원</u>을 통 해 문의하세요.

설치 관리자 버전 2.4.1083.303

설치 (4) - 종료





Visual Studio Installer

설치됨 사용 가능

Visual Studio Community 2019

설치 성공!

지금 Visual Studio 시작

실행



개발자 뉴스

Every Xamarin.Forms Layout is a Repeater Control

When you need to display a lot of data...

2020년 3월 13일 금요일

How to write a Roslyn Analyzer

Roslyn analyzers inspect your code for style,...

2020년 3월 13일 금요일

Binding iOS Swift Libraries (Xamarin)

The iOS platform, along with its native languages... 2020년 3월 13일 금요일

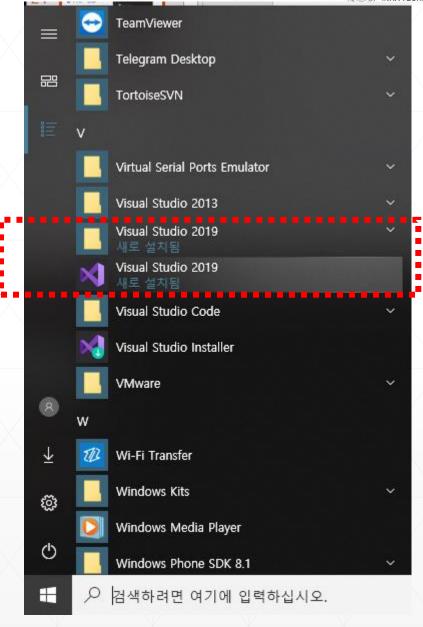
온라인에서 뉴스 더 보기...

도움이 필요하세요? <u>Microsoft Developer</u> <u>Community</u>를 확인하거나 <u>Visual Studio 지원</u>을 통 해 문의하세요.

설치 관리자 버전 2.4.1083.303

설치 (5) - 종료





실행 (1)



х

Visual Studio

시작합니다. 모든 개발자 서비스에 연결하세요.

Azure 크레딧 사용을 시작하고, 개인 Git 리포지토리에 코드를 게시하고, 설정을 동기화하고, IDE 잠금을 해제하려면 로그인합니다. 자세히



계정 없으면 생성 후 로그인 (몇 달 뒤면, 로그인 없이 사용 불가)







Visual Studio 2019

최근 파일 열기(R)

최근 항목 검색(Alt+S)(S)

▷ 오래됨

시작



😘 코드 영역에 연결(E)

클라우드 기반 개발 환경 만들기 및 관리



▲ 리포지토리 복제(C)

GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지 토리에서 코드 가져오기



🍾 프로젝트 또는 솔루션 열기(P)

로컬 Visual Studio 프로젝트 또는.sln 파일 열기



소 로컬 폴더 열기(F)

폴더 내에서 탐색 및 코드 편집



* 개 프로젝트 만들기(N)

시작하려면 코드 스캐폴딩과 함께 프로젝트 템플 릿을 선택하세요.

코드를 사용하지 않고 계속(W) →

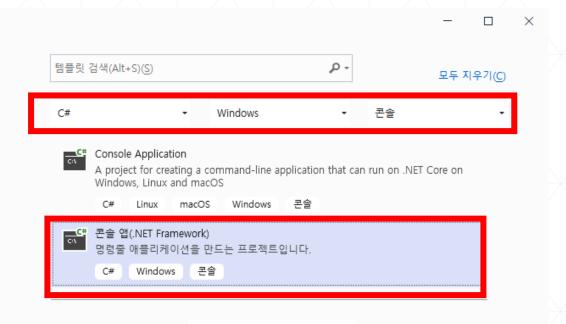
인하공업전문대학 INHA TECHNICAL COLLEGE

실행 (3) - 프로젝트 만들기

새 프로젝트 만들기

최근 프로젝트 템플릿(R)





원하는 항목을 찾지 못하셨나요? 추가 도구 및 기능 설치

뒤로(B) 다음(N)

실행 (4) - 프로젝트 만들기



새 프로젝트 구성

고솔 앱(.NET Framework) C# Windows 콘솔
프로젝트 이름(N)

ProTest
위치(L)

C:\\Users\\boong\\Desktop

출루션 이름(M) 1

ProTest

□ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)
프레임워크(F)

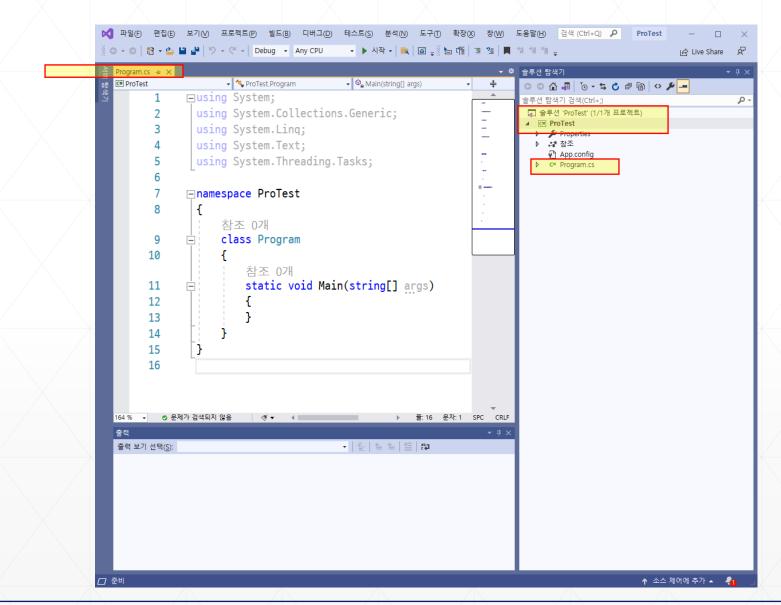
.NET Framework 4.7.2

▼

뒤로(B) 만들기(C)

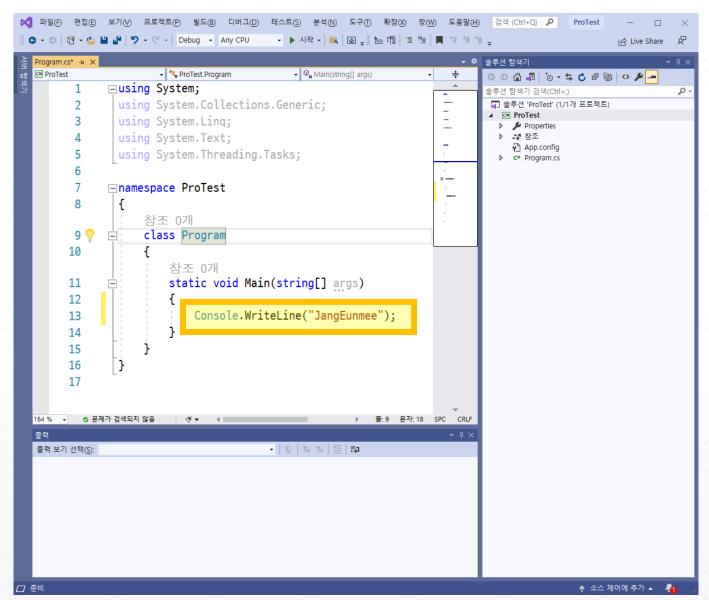


실행 (4) - 프로젝트 만들기



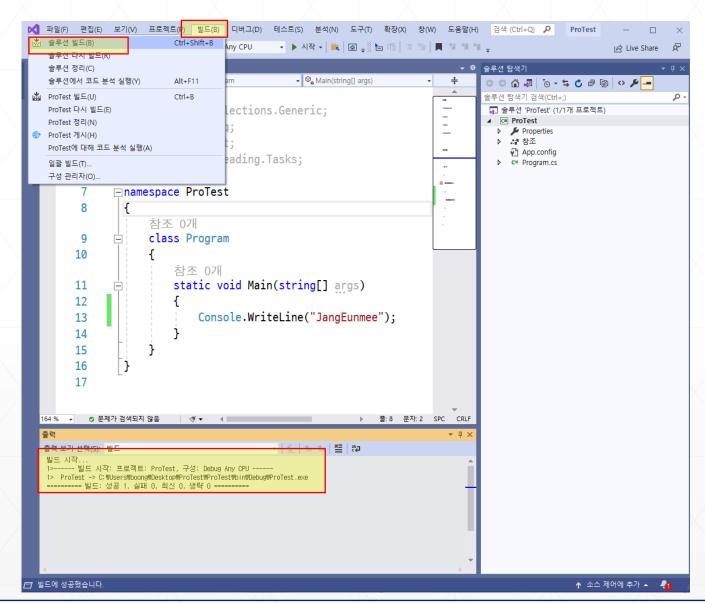


실행 (5) - 코드 작성



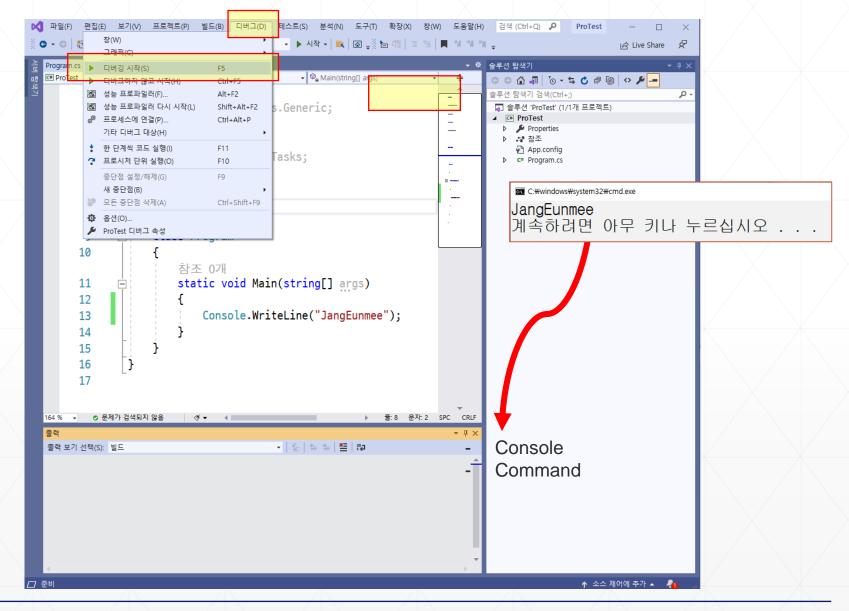


실행 (6) - 빌드 (실행파일 만드는 과정)





실행 (7) - 디버그하지 않고 시작 (Ctrl+F5)





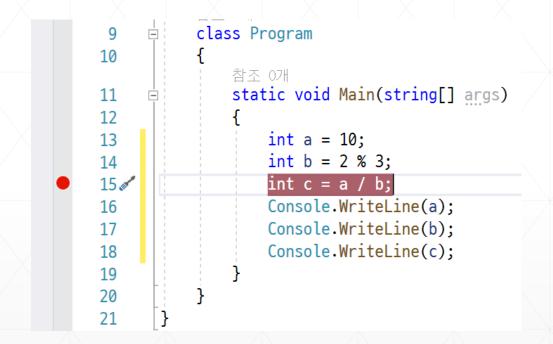
디버깅 (Debugging)

- 프로그래밍 과정의 실수(bug)를 분석
- 디버깅 도구를 이용
- 프로그램 실행과정에서 변수의 변화된 값을 추적

인하공업전문대학 INHA TECHNICAL COLLEGE

디버깅 (1)

- 중단점 설정
 - 15번 라인에서 'F9' 실행

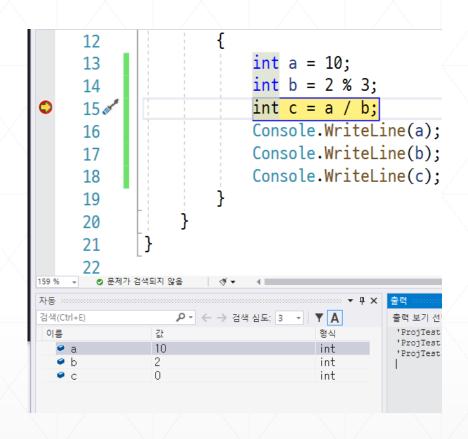


- 디버깅 모드 실행
 - 'F5' 실행



디버깅 (2)

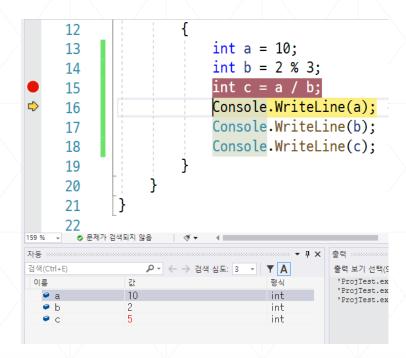
- ▶ 중단점에 의해 실행이 중지된 상태
 - 현재 변수 a, b, c에 들어있는 값 상태를 알 수 있다.
 - 15번 문장에서 실행이 멈추기 때문에 변수 c는 아직 계산 결과가 반영되지 않았음을 알 수 있다.



인하공업전문대학 INHA TECHNICAL COLLEGE

디버깅 (3)

- 다음 단계 실행 : F10/F11
 - 'F11'을 실행한 결과 화면이다.
 - 15번 라인을 수행하고 16번 라인에서 중지한 상태이고, c의 계산 결과 5를 확인할 수 있다.
 - 디버깅 모드 프로시저 단위 실행 F10
 - 디버깅 모드 한 단계씩 코드 실행 F11



- 디버깅 나가기(중지): Shift + F5
 - 디버깅을 중지한다. (실행이 완료되지 않는다)
- 단계별 진행없이, 계속 진행 : F5
 - 다른 중단점이 없으면, 실행을 끝까지 수행
 - 다른 중단점이 있으면, 그 곳에서 실행을 중지하고 대기