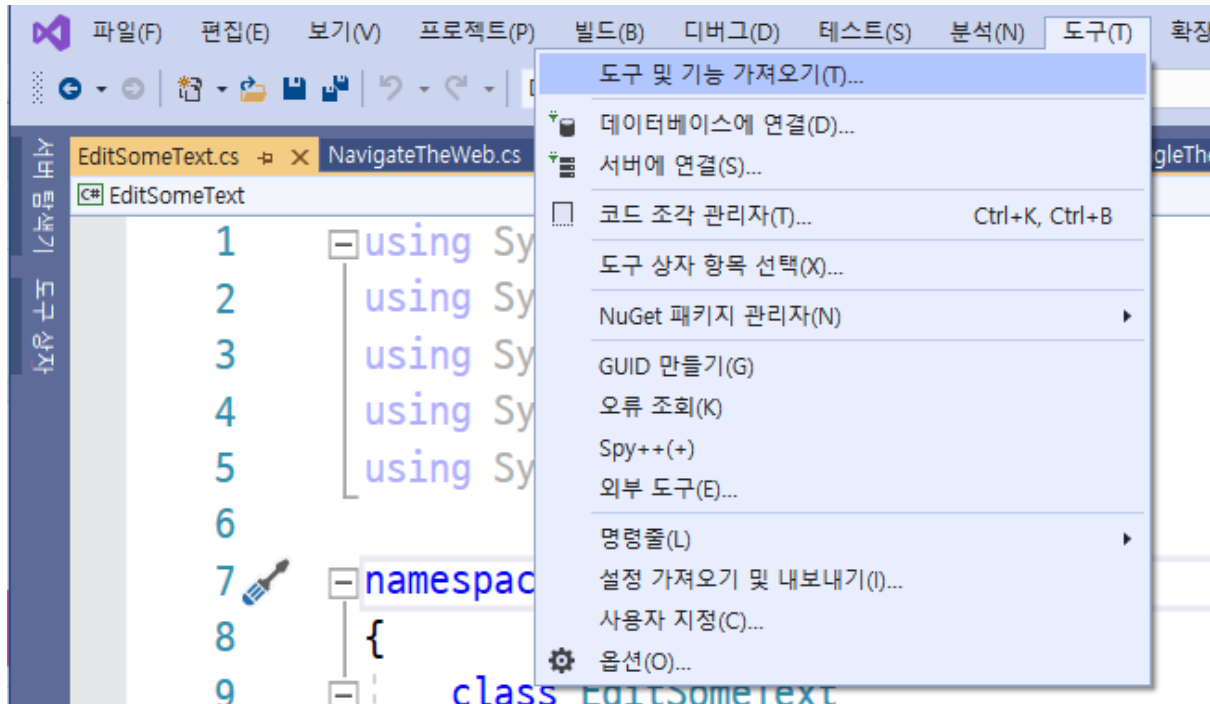


[클래스 다이어그램 활성화]

[1] 도구 → 도구 및 기능 가져오기



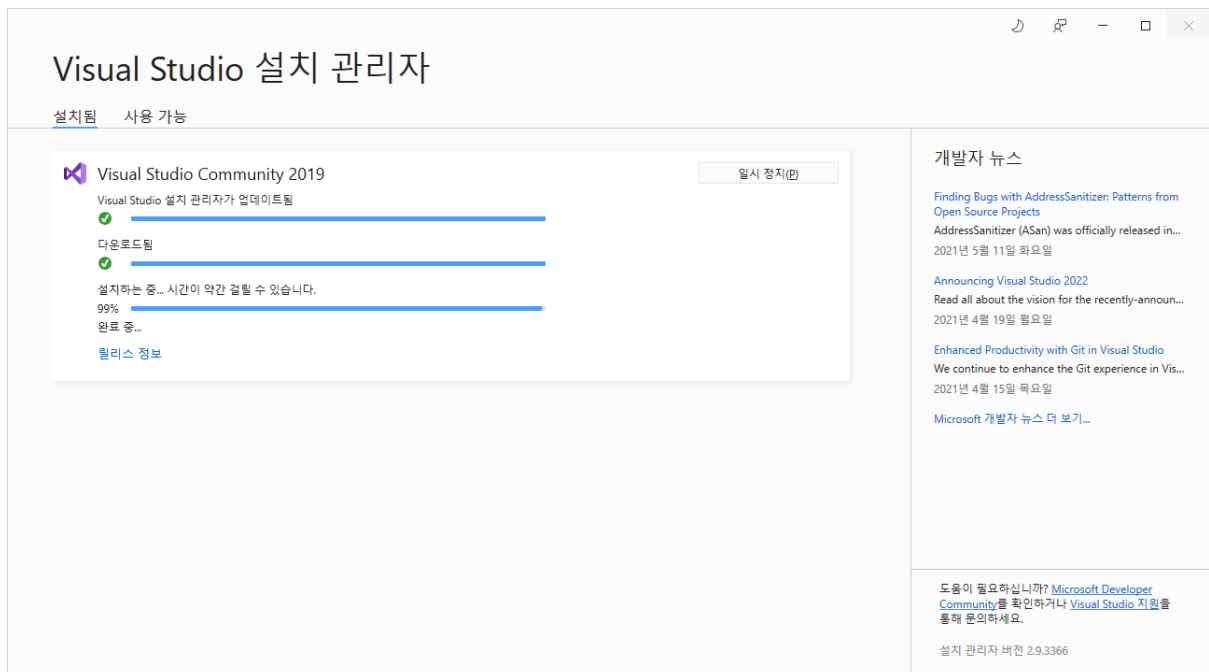
[2] 개별 구성 요소



[3] '클래스' 검색하여, '클래스 디자이너' 선택



[설치 ...]



[코드]

```
using System;  
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

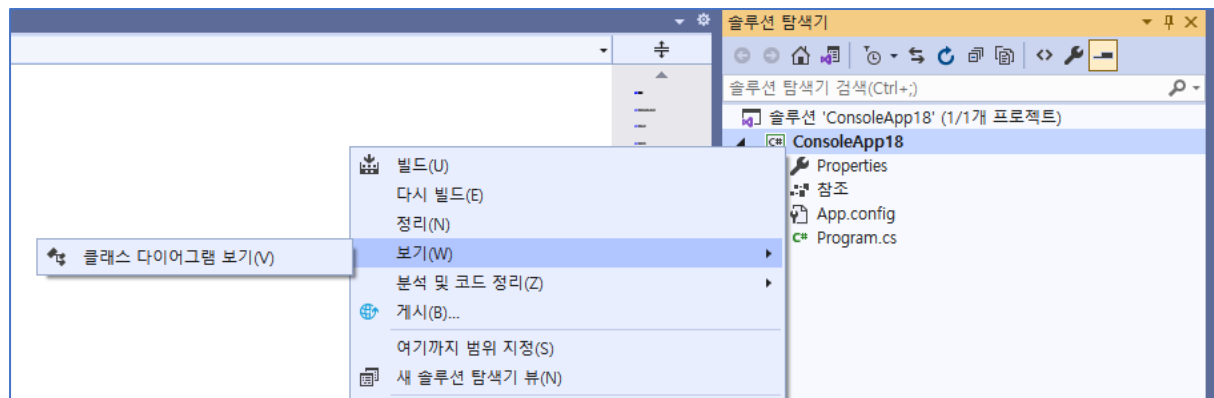
namespace ConsoleApp18
{
    class A
    {
        public virtual void Me()
        {
            Console.WriteLine("A");
        }
    }
    class B : A
    {
        public override void Me()
        {
            Console.WriteLine("B");
        }
    }
    class C
    {
        public void Me()
        {
            Console.WriteLine("C");
        }
    }
    class D : C
    {
        public new void Me()
        {
            Console.WriteLine("D");
        }
    }
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            A a = new B();
            B b = new B();
            a.Me();
            b.Me();
            C c = new D();
            D d = new D();
            c.Me();
            d.Me();
        }
    }
}
```

```

    }
}
}

```

[프로젝트에서 클래스 다이어그램]



[생성한 클래스 다이어그램]

