오픈소스 프로그래밍 2주차 3차시 요약

201844082 박훈희

syntax

```
syntax > co ex01.go > ① main

1  package main
2
3  import "fmt"
4  import "math"
5
6  func main(){
7  fmt.Println("Hello Go~")
8 }
```

Fmt패키지와 math패키지를 임포트 하는데 fmt문법은 밑에 7번줄에서 사용되었는데 math는 쓰이지 않아 4줄에 빨간줄이 그어져있고 저렇게 사용하지 않는 패키지는지워질 수 있다. > go의 강한 검사

cd.\syntax\ = 신택스 폴더로 이동
go mod init gowork/syntax = 신택스 폴더에 모듈을 만듬
go build = go파일 빌드 > exe파일 생성
Sy 쓰고 탭 누르면 .\syntax.exe. 자동완성
> exe파일 실행

```
8 ~ func main() {
            fmt.Println("Hello Go~")
            fmt.Println(math.Ceil(2.71))
 10
            fmt.Println(math.Floor(2.71))
 11
            fmt.Println(math.Round(2.71))
 12
 13
 14
PROBLEMS
         OUTPUT
                DEBUG CONSOLE
Hello Go~
PS C:\Users\spa89\gowork\syntax> go build
PS C:\Users\spa89\gowork\syntax> .\syntax.exe
Hello Go~
PS C:\Users\spa89\gowork\syntax>
```

Math패키지

Ceil = 올림

Floor = 내림

Round = 반올림

```
var char rune = 'J''
fmt.Println(char)
fmt.Printf("%c\n", char)
fmt.Printf("%T\n", char)
```

Var 변수이름 타입
Rune = 작은따옴표 유니코드 한글자
숫자코드로 저장 가 =>44032
Println >char의 유니코드(UTF-8)값 출력
Printf 에서 %c 하면 '가' 한글자 출력
%T 는 타입 출력
var a = 7 도 되고 a:=7도 가능 타입자동배정

a:=7 a=5.3

a:=5.3 a = 7 :=는 뒤에 숫자를 보고 타입을 자동으로 배정하는데 위에 거는 int가 배정되어 있는데 float 형을 억지로 집어넣으려 해서 에러가 나고 아래는 float형으로 배정이 났고 7도 float형인 7.0이 들어가는거라 에러가 나지 않는다