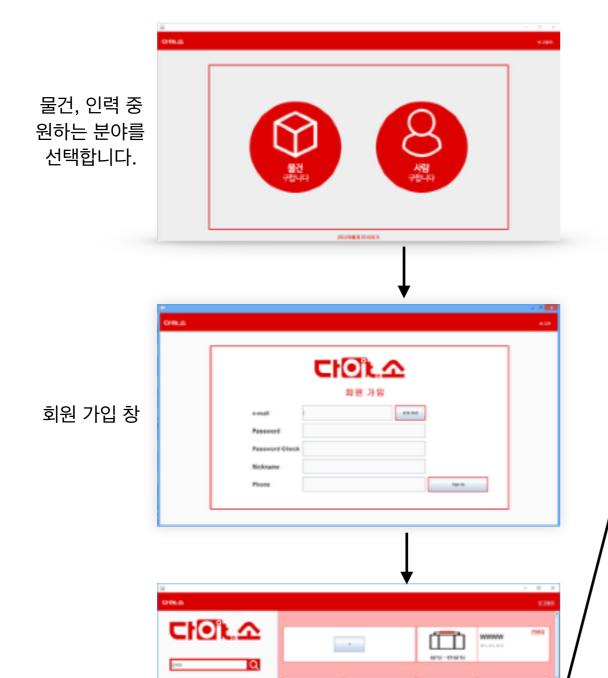
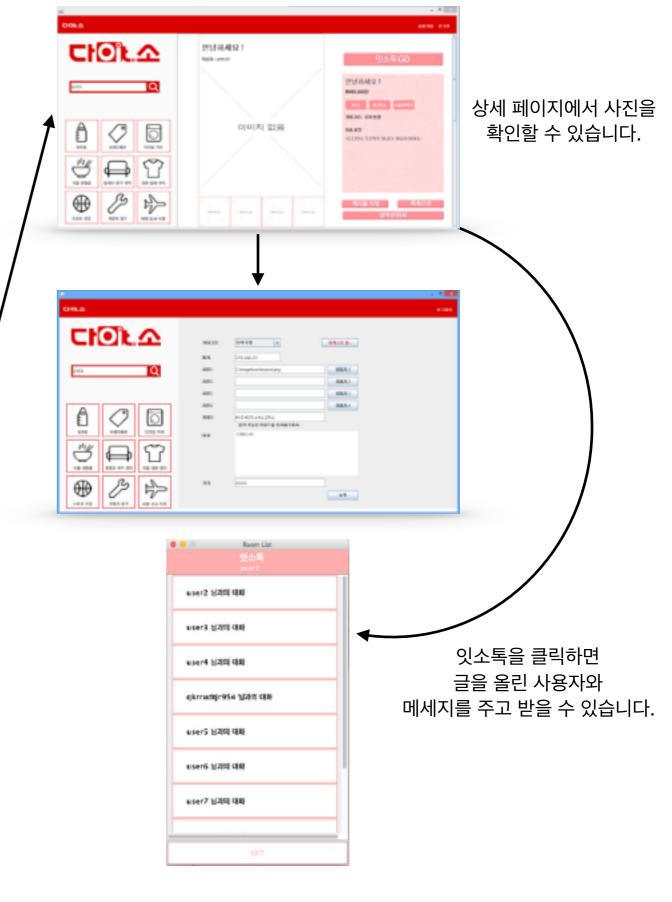
Da-it-so



등록된 글을 리스트로 가져와 뿌려줍니다.



멀티 소켓 채팅

- 소켓을 사용한 멀티 채팅
- 사용 언어 및 기술
 - 언어 : Java, Java Network Socket, Java Thread
- Repository
 - https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting (client)
 - https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting-server (server)
- 동기
 - PaPaoTalk을 개발하는 중에 멀티 소켓 채팅을 구현하지 못한 것을 구현해보고 싶다는 생각에 프로젝트를 진행했습니다.
 - 멀티 소켓 채팅은 기존에 많은 소스코드가 존재하지만, 이를 최대한 참고하지 않고 혼자 생각을 정리하고 공부하며 개발하도록 노력했습니다.

• 설명

- 서버는 HashMap<String, List<Socket>>의 구조를 가지며 클라이언트의 소켓을 수용합니다.
- 채팅방의 이름을 key로 사용하고 채팅방에 입장한 사용자들의 Socket을 List로 저장하고 있습니다.
- Thread는 서버로 들어오는 메세지를 기다리다가 받은 메세지를 List에 포한된 Socket들에게 전송합니다.
- 서버의 구조는 기존의 채팅 프로그램은 어떤 구조를 가질까 생각을 꾸준히 하며 채팅방 안에 사용자가 있는 것(1:N)의 관계를 List<List<Socket>> 풀어서 작업을 진행했습니다. 하지만 전자의 구조는 채팅방 끼리 구별이 index로 진행해야하는 문제가 발생하여 채팅방이름으로 구별할 수 있도록 HashMap<String, List<Socket>>를 서버 구조로 채택했습니다.

• 결과

- 사용자는 원하는 방을 선택할 수 있고 방의 이름을 키로 사용자의 Socket이 Map에 등록되게 됩니다.
- Thread는 메세지의 입력을 기다리고 있다가 입력이 들어오면 해당 Socket에 전부 전송합니다.