

Da-it-so

물건, 인력 중
원하는 분야를
선택합니다.



회원 가입 창



등록된 글을 리스트로 가져와 뿌려줍니다.



상세 페이지에서 사진을
확인할 수 있습니다.



잇소톡을 클릭하면
글을 올린 사용자와
메세지를 주고 받을 수 있습니다.



멀티 소켓 채팅

- 소켓을 사용한 멀티 채팅
- 사용 언어 및 기술
 - 언어 : Java, Java Network Socket, Java Thread
- Repository
 - <https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting> (client)
 - <https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting-server> (server)
- 동기
 - PaPaoTalk을 개발하는 중에 멀티 소켓 채팅을 구현하지 못한 것을 구현해보고 싶다는 생각에 프로젝트를 진행했습니다.
 - 멀티 소켓 채팅은 기존에 많은 소스코드가 존재하지만, 이를 최대한 참고하지 않고 혼자 생각을 정리하고 공부하며 개발하도록 노력했습니다.
- 설명
 - 서버는 `HashMap<String, List<Socket>>`의 구조를 가지며 클라이언트의 소켓을 수용합니다.
 - 채팅방의 이름을 key로 사용하고 채팅방에 입장한 사용자들의 Socket을 List로 저장하고 있습니다.
 - Thread는 서버로 들어오는 메시지를 기다리다가 받은 메시지를 List에 포함된 Socket들에게 전송합니다.
 - 서버의 구조는 기존의 채팅 프로그램은 어떤 구조를 가질까 생각을 꾸준히 하며 채팅방 안에 사용자가 있는 것(1:N)의 관계를 `List<List<Socket>>` 풀어서 작업을 진행했습니다. 하지만 전자의 구조는 채팅방 끼리 구별이 index로 진행해야하는 문제가 발생하여 채팅방 이름으로 구별할 수 있도록 `HashMap<String, List<Socket>>`를 서버 구조로 채택했습니다.
- 결과
 - 사용자는 원하는 방을 선택할 수 있고 방의 이름을 키로 사용자의 Socket이 Map에 등록되게 됩니다.
 - Thread는 메시지의 입력을 기다리고 있다가 입력이 들어오면 해당 Socket에 전부 전송합니다.