

# 멀티 소켓 채팅

- 소켓을 사용한 멀티 채팅
- 사용 언어 및 기술
  - 언어 : Java, Java Network Socket, Java Thread
- Repository
  - <https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting> (client)
  - <https://github.com/qkrrudtjr954/multi-room-chatting-server> (server)
- 동기
  - PaPaoTalk을 개발하는 중에 멀티 소켓 채팅을 구현하지 못한 것을 구현해보고 싶다는 생각에 프로젝트를 진행했습니다.
  - 멀티 소켓 채팅은 기존에 많은 소스코드가 존재하지만, 이를 최대한 참고하지 않고 혼자 생각을 정리하고 공부하며 개발하도록 노력했습니다.
- 설명
  - 서버는 `HashMap<String, List<Socket>>`의 구조를 가지며 클라이언트의 소켓을 수용합니다.
  - 채팅방의 이름을 key로 사용하고 채팅방에 입장한 사용자들의 Socket을 List로 저장하고 있습니다.
  - Thread는 서버로 들어오는 메시지를 기다리다가 받은 메시지를 List에 포함된 Socket들에게 전송합니다.
  - 서버의 구조는 기존의 채팅 프로그램은 어떤 구조를 가질까 생각을 꾸준히 하며 채팅방 안에 사용자가 있는 것(1:N)의 관계를 `List<List<Socket>>` 풀어서 작업을 진행했습니다. 하지만 전자의 구조는 채팅방 끼리 구별이 index로 진행해야하는 문제가 발생하여 채팅방 이름으로 구별할 수 있도록 `HashMap<String, List<Socket>>`를 서버 구조로 채택했습니다.
- 결과
  - 사용자는 원하는 방을 선택할 수 있고 방의 이름을 키로 사용자의 Socket이 Map에 등록되게 됩니다.
  - Thread는 메시지의 입력을 기다리고 있다가 입력이 들어오면 해당 Socket에 전부 전송합니다.

# 땡땡이

- 유기견 분양 사이트 땡땡이

- 사용 언어 및 기술

- 언어 : Java
- 프레임워크 : JSP / Servlet, Bootstrap
- 데이터베이스 : Oracle, JDBC, Amazon RDS
- 사용 API : Gson, DataTables, Full Calendar, Daum Map, jsoup

- Repository

- 저장소 : <https://github.com/qkrrudtjr954/DengDengE>

- 동기

- 반려견에 대한 수요가 늘어감에 따라 유기견의 수도 많아 지고 있기 때문에, 유기견을 분양하기 위한 웹 플랫폼을 제작했습니다.

- 설명

- 분양의 기록과 예약 기록을 확인할 수 있기 때문에 책임 분양 서비스를 지원하고 있습니다.
- 반려견 분양글에 댓글을 달고 좋아요 기능을 구현하여 사용자들 간의 소통을 가능하게 했습니다.
- ajax의 사용으로 페이지의 로딩 오버헤드를 최소화 했습니다. ( 댓글, 좋아요, 사진 전송 등 )
- summer note와 node js 이미지 서버를 사용하여 사진을 비동기로 이미지 서버에 저장하고 확인할 수 있습니다.
- 관리자의 문의를 메인페이지에서 등록할 수 있습니다.
  - 답변은 DengAdmin에서 가능하고 사용자는 모든 페이지에서 답변을 확인할 수 있습니다.
- JSP/Servlet과 Model2를 사용하여 프로젝트의 구조를 구체화했습니다.
- 다음 지도 API를 사용하여 분양 위치 및 행사 위치를 확인할 수 있습니다.
- jsoup을 이용하여 웹사이트에서 검색 결과를 크롤링할 수 있습니다.