# 학과 웹사이트

### • 학과 웹사이트

## • 사용 언어 및 기술

• 프레임 워크 : Ruby on Rails, Bootstrap

데이터베이스 : sqlite3Storage : Amazon S3

#### Repository

https://github.com/qkrrudtjr954/software-engineering

### • 동기

• 기존의 불필요한 정보가 많은 학과 사이트를 탈피해서 좀 더 학생들에게 필요한 정보만으로 구성된 웹사이트를 서비스하기 위해 제작했습니다.

# • 기능

- 1. 교수님 정보 및 교수님 자료실 바로가기
- 2. 학과 졸업 여건 등 정보
- 3. 중고장터나 질문 게시판을 통해 글을 등록
- 4. 실시간 랜덤 채팅을 통해 학과 사람들과 자유롭게 대화를 나눌 수 있습니다.

### • 설명

- 소프트웨어 공학 수업에서 이루어진 팀 프로젝트로 Ruby on Rails를 사용하여 제작하였습니다.
- 3명의 개발자와 2명의 기획, 디자이너로 구성되어 프로젝트를 진행했습니다.
- 제가 담당한 파트는 S3를 사용하여 사진을 저장하는 중고 장터 게시판, 교수님 소개 페이지 였습니다.

### • 결과

- S3 를 사용하여 원하는 데이터를 원격 저장소에 저장할 수 있었습니다.
- 부트 스트랩을 사용하여 교수님의 정보를 메인페이지에 출력할 수 있었습니다.

# Todo App

# Todo App

## • 사용 언어 및 기술

• 프레임 워크: Ruby on Rails, Bootstrap

• 데이터베이스 : sqlite3

### Repository

https://github.com/qkrrudtjr954/todo-app

#### • 동기

• 바쁜 일정을 소화하는 동안 할일을 구체화하지 못하고 잊어버리는 경우가 생기기 때문에 간단하게 일정을 관리할 수 있는 Todo-app을 개발 하였습니다.

## • 설명

- '멋쟁이 사자처럼' 동아리를 통해 배운 Ruby on Rails 프레임 워크를 사용하여 개발하였습니다.
- devise gem 을 사용한 사용자 로그인 로그아웃 기능을 구현하였습니다.
- scaffold 를 사용한 기본 CRUD를 구현하였습니다.
- 로그인된 유저는 해야할 일을 등록할 수 있습니다. 그리고 그 아래 세부 사항을 입력할 수 있습니다.

# • 결과

- 개인 아이디를 사용한 로그인 기능을 통해 일정 관리를 할 수 있습니다.
- Ruby on Rails의 RESTful 한 개발 방식을 이해할 수 있었습니다.