2019ver

textview

<TextView  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="textview 예제"  
 />

Match\_parent 는 부모 크기만큼

Wrap\_content 는 내용물의 크기만큼

Linear레이아웃 에는 orientation을 붙여주어야 한다.

Vertical은 세로 horizen은 가로이다.

Textcolor =”#ffffff” 를통해 색상을 지정할 수 있고 왼쪽의 박스를 눌러 원하는 색상을 지;정할 수 있다.

Textsize=”nsp”로 크지정이 가능하다.

Edittext 의 경우

Hint를 넣으면 입력 전에 가표시를 할 수 있다.

Button

Text로 버튼의 텍스트를 정할 수 있다.

Id 엔터 엔터 한 뒤 /뒤에 원하는 아이디 값을지정할 수 있다.

main에서 사용하기

et\_id = findViewById(R.id.*et\_id*);  
//아이디를 통해 불러옴  
btn\_test = findViewById(R.id.*btn\_test*);  
  
//버튼 클릭시의 처리  
btn\_test.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 //버튼의 텍스트를 edittext 의 글씨를 가져와서 버튼의 글자로 지정  
 btn\_test.setText(et\_id.getText());  
  
 //edittext창의 글자를 바꿈  
 et\_id.setText("입력됨");  
 }  
});

intent – 화면전환

activity = 화면전환

a라는 activity에서 b라는 activity로 이동.

mainactivity폴더에 subactivity를 만든다

버튼을 누르면 이동 하는 예제

btn\_move.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 Intent intent = new Intent(MainActivity.this,SubActivity.class);  
 startActivity(intent);//액티비티 이동  
  
 }  
});

Intent 를 생성할 때 첫 인자로 현재 activity 두번째 인자로 이동할 activity를 선택한다.

다음 화면으로 데이터를 넘길 때

intent.putExtra("str",str);

key 와 value형태로 putExtra를 통해 넣는다

받는쪽

Intent intent = getIntent();  
String str = intent.getStringExtra("str");  
tv\_text = findViewById(R.id.*tv\_text*);  
tv\_text.setText(str);

getIntent로 intent를 통한 화면전환시 intent를 받을 수 있고,

getStringExtra등 해당 자료형을 key를 지정하여 받을 수 있다.