Spring – 자바의 프레임 워크

Intellij를 기반으로 작성.

Start.spring.io 에서 기본적인 프로젝트를 다운받는다.(spring boot)

스프링기반의 프로젝트를 만들어주는 사이트

Maven, gradle – 필요한 라이브러리를 가져와주고, 빌드 라이프? 사이클을 관리해주는 툴

과거에는 메이븐이었지만 요즘에는 그레이들을 선호

그룹명은 보통 기업 도메인. 우리는 아무거나 적어도 된다. 예제는 hello

Artifact는 빌드된 결과물(프로젝트명 같은것). Hello-spring

Dependencies는 어떠한 라이브러리를 사용할 것인지를 묻는 것.

우리는 web프로젝트 이므로 spring web을 선택한다.

또, thymeleaf라는 템플릿 엔진을 사용한다.

템플릿 엔진 - HTML 코드에서 고정적으로 사용되는 부분은 템플릿으로 만들어두고 동적으로 생성되는 부분만 템플릿 특정 장소에 끼워넣는 방식으로 동작할 수 있도록 해준다.

이후 generate하면 프로젝트를 다운받는다.

Build.grdadle을 프로젝트로 열기로 연다.

Main->java->hello-spring의 hellospringApplication.java의 main메소드를 빌드하면 8080포트로 서버가 열린다.

접속에 성공하면 기본적인 설정이 끝이난다.

Spring은 내장 tomcat이 있어서 자동으로 서버를 열게 된다.

intellij설정에서 빌드를 gradle이 아닌 intellij를 통해 빌드되도록 수정한다.

기본설정 끝

System.print.out 보다는 log출력을 할 것.

Src- main-java-hello-spring밑에 controller라는 패키지를 만든다.

패키지 안에 HelloController.java파일을 만들고

@Controller  
public class HelloController {  
 @GetMapping("hello")// /hello라는 호출이 들어오면 이하의 메소드 실행  
 public String hello(Model model){  
 model.addAttribute("data","hello");  
 return "hello";  
 }  
}

이렇게 수정한다.

여기서의 controller와 model은 MVC모델의 그 controller와 model이다.

GetMapping의 Get은 Get과 Post방식이다.

이 코드는 Get방식으로 /hello가 넘어오면 Model객체에 Data키에 hello라는 value를 생성하고

hello라는 템플릿 페이지를 return 한다. 해당 페이지는 아래에서 설명한다.

src – main – resources – templates에 hello.html파일을 만든다.

<!DOCTYPE HTML>  
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">  
<head>  
 <title>Hello</title>  
 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />  
</head>  
<body>  
<p th:text="'안녕하세요. ' + ${data}" >안녕하세요. 손님</p>  
</body>  
</html>

여기서 th는 thymeleaf이며

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

는 타임리프 엔진이 템플릿 엔진이 선언되어 있다.

따라서 타임리프 문법을 사용할 수 있다.

빌드하기

인텔리j에 git bash를 터미널로 설정한 상태를 기준으로 설명한다.

프로젝트 폴더에서 ./gradlew build 입력

이후 cd build/libs 이동

Java -jar hello-spring-0.0.1-SNAPSHOT.jar 실행 확인

서버 배포시 해당 파일만 복사해서 서버에 넣어서 실행하면 된다.

웹 개발 방식

1. 정적 컨텐츠

서버에서 하는 것 없이 파일을 그대로 내려준다

1. MVC와 템플릿 엔진

서버상에서 동적으로 프로그래밍 해서 주는 것.

1. API

안드로이드나 아이폰 등의 개발시 json등의 데이터 형식으로 전달.

뷰,리엑트등이나 서버간 통신에서 사용

스프링은 정적 컨텐츠를 기본으로 지원한다. static폴더상의 파일에 대해서.