

# WEEK7

- 주의 사항: 부정행위 금지(채점서버 외 인터넷 사용금지), STL 사용금지 (string, vector는 사용 가능)
- 표준 입출력 사용을 권장 (C는 scanf / printf, C++은 cin / cout)

## 문제 1 (Easy version)

서정이는 다음 2가지 명령어를 수행하는 트리 자료 구조를 만들려고 한다.

- insert X Y: 부모 노드 X의 자식으로 Y 노드를 삽입.  
(X는 항상 트리에 존재)
- printChild X: 부모 노드의 자식을 출력. 이 때 자식 노드의 출력 순서는 입력된 순서를 따른다.  
질문으로 들어오는 노드 X에 대해, 자식이 없는 경우는 주어지지 않는다.  
(노드 X는 항상 자식이 존재)

서정이를 도와 트리를 완성해 보자.

## 입력

첫째 줄에는 명령어의 개수  $N(1 \leq N \leq 100,000)$ 이 주어진다. 둘째 줄부터 N개의 줄에 걸쳐 명령어가 주어진다. 트리에는 이미 루트 노드 1이 존재한다고 가정한다. 또한 각 트리에 대해 입력되는 노드 값  $X(1 \leq N \leq 100,000)$ 에는 중복이 없다.

## 출력

명령어에 맞는 결과를 한 줄씩 출력한다.

## 예제 입출력

예제 입력	예제 출력
6 insert 1 3 insert 1 5 insert 1 6 insert 5 2 insert 1 7 printChild 1	3 5 6 7