

박준식

qkrwns1478@gmail.com

010-4151-3797

<https://munsik22.tistory.com/> (블로그)

<https://github.com/qkrwns1478> (github)

어떤 기술 환경에서도 빠르게 적응하고, 실전 수준의 결과물을 만들어낼 수 있다는 자신감이 있습니다.

크라프트론 정글 교육과정에서는 PintOS, Red-Black Tree, malloc 구현 등 생소하고 난이도 높은 과제들을 짧은 시간 안에 반복적으로 해결해야 했습니다. 동료들과 함께 토론하고 구조를 분석하며 꾸준히 해결해 나가며 과제를 완수해 나갔습니다.

React와 Node.js를 처음 접했지만, 6주 만에 수백만 건의 데이터를 실시간 분석하는 대시보드를 구축하며
프론트부터 백엔드까지 전반을 주도적으로 구현했습니다.

기능 구현을 넘어 데이터 흐름, API 구조, 사용자 경험까지 함께 고민할 수 있는 풀스택 개발자로 성장하고 있습니다.

학력 및 병역

2019.03 ~ 2025.08 경북대학교 전자공학부 학사 졸업예정

2020.12 ~ 2022.06 카투사 병장 만기 전역

기술 스택

Languages : C, Python, Java, JavaScript (TypeScript)

Frontend : React (Vite), Flask

Backend : Node.js (Express), PHP

Database : ClickHouse, PostgreSQL, MySQL, MongoDB

주요 경험

● 데이터 분석 플랫폼 KlickLab (2025.06 - 2025.07) ([깃허브 레포지토리](#)) ([소개 영상](#))

실시간 클릭스트림 분석 플랫폼 | 참여도 분석 탭 대시보드 UI & 백엔드 API 통합 설계

- 원본 테이블을 직접 조회하던 구조로 인해 응답 지연이 발생했으며, 집계 테이블과 MV를 도입해 응답 시간을 10초에서 60ms로 단축함
- 필터링과 정렬 기능이 없어 사용성이 떨어졌고, 이를 보완하기 위해 필터·정렬·페이징이 가능한 API를 설계해 지표 조회 흐름을 개선함
- 표시되지 않는 컴포넌트에 대한 API가 불필요하게 요청되어 전체 렌더링 시간이 길어졌고, 조건부 렌더링을 적용해 불필요한 요청을 제거함
- 중복 요청으로 인해 렌더링 속도가 느려졌으며, 요청 병합과 응답 캐싱을 통해 부하를 줄이고 사용자 경험을 개선함

▶ 단순 기능 구현이 아닌 데이터 흐름 설계와 사용자 경험을 함께 고려하는 관점을 익힐 수 있었습니다.

▶ 성능 개선이 단순히 기술적 최적화가 아니라, 전체 구조와 사용자의 맥락을 이해하고 설계하는 문제라는 점을 실감했습니다.

● 크라프트론 정글 8기 교육과정 (2025.03 - 2025.07)

운영체제 및 시스템 프로그래밍 기초 구현 - KAIST PintOS

- Project 1 - Thread : 라운드로빈 기반 스케줄러와 priority donation을 구현하며, 커널 수준에서의 동시성 문제 해결 경험
- Project 2 - System Call : 파일 시스템과 프로세스 관리를 위한 시스템 콜을 직접 구현하며, 사용자 공간과 커널 공간의 인터페이스 구조 학습
- Project 3 - Virtual Memory : Lazy loading, demand paging, stack growth 구현을 통해 운영체제의 메모리 관리 메커니즘 이해

▶ 수만 라인 규모의 코드를 분석하고 직접 구현하며 시스템 수준 디버깅과 테스트 주도 개발의 중요성을 체감했습니다.

▶ 구현 방식에 대해 동료들과 함께 설계 의도를 공유하고 코드 리뷰를 반복하며, 기능 중심이 아닌 구조 중심의 협업 방식에 익숙해졌습니다.

컴퓨터공학 기초 역량 강화

- C언어 기반 자료구조 및 시스템 구현 : Red-black Tree, next-fit malloc, 소켓 기반 웹서버 및 프록시 서버 직접 구현
 - 알고리즘 풀이 및 문제 해결 역량 강화 : Python으로 DFS, BFS, DP, 우선순위 큐 등 실전 알고리즘 학습 및 코드 최적화 경험
- ▶ 서로의 접근 방식을 비교하며 토론하고 개선하는 과정을 통해 협업과 공동학습을 통해 성장하는 개발 문화의 중요성을 배웠습니다.

● 키오스크 버전 관리 웹 애플리케이션 (2024.02)

키오스크 앱 배포 및 버전 현황 관리를 위한 운영자용 웹 시스템

- 파일 등록/수정/삭제를 수작업으로 처리해 운영 효율이 낮았으며, 관리자 전용 UI와 CRUD API를 구축해 웹 기반 자동화를 실현함
- APK 파일 업로드 중 오류 발생 시 전체 파일을 다시 전송해야 했고, 분할 업로드 및 병합 구조를 적용해 실패 복구와 이어받기를 가능하게 함
- 업로드 중 진행 상황이 사용자에게 전달되지 않아 혼란이 있었고, 진행률 표시와 실시간 피드백 UI를 구성해 작업 인지도를 높임
- 파일 포맷 오류나 이미지 미리보기가 없어 사용자 실수 가능성이 높았고, 포맷 검증 및 이미지 프리뷰 기능을 추가해 오류율을 줄임

▶ 백엔드와 프론트엔드를 모두 구현하며, 실사용자의 관점에서 '어디서 막힐 수 있는가'를 중심으로 UI/로직을 설계하는 감각을 키울 수 있었습니다.

▶ 기능 구현을 넘어서, 운영자 입장에서 시스템을 바라보며 사용자 중심 설계의 중요성을 체감했습니다.

박준식

qkrwns1478@gmail.com

010-4151-3797

<https://github.com/qkrwns1478> (github)

<https://munsik22.tistory.com/> (블로그)

<https://qkrwns1478.vercel.app/> (포트폴리오)

낮선 기술 스택에도 빠르게 적응하여 6주 만에 실시간 데이터 분석 플랫폼의 풀스택 개발을 주도했습니다.

시스템 구조에 대한 깊은 이해를 바탕으로 API 응답 속도를 99% 이상 개선하는 등, 문제를 구조적으로 분석하고 해결하는 역량을 갖추었습니다.

기능 구현을 넘어 데이터 흐름과 사용자 경험까지 함께 고민하는 개발자입니다.

학력 및 병역

2019.03 ~ 2025.08 경북대학교 전자공학부 학사

2020.12 ~ 2022.06 카투사 병장 만기 전역

기술 스택

Languages : C, Python, JavaScript (TypeScript)

Frontend : React (Vite), Next.js

Backend : Node.js (Express), Flask

Database : ClickHouse, PostgreSQL, MySQL, MongoDB

주요 경험

● 개인 포트폴리오 웹사이트 (2025.08) ([깃허브 레포지토리](#))

▶ 역할 및 구현 기능

- UI/UX 설계 및 프론트엔드 개발 전반 수행
- UI 테마, 메뉴 상태 등 복잡한 전역 상태를 Zustand를 통해 간결하고 효율적으로 관리
- Next.js API Route와 Nodemailer로 이메일 전송 기능을 구현하며 서버리스 아키텍처 경험
- Tailwind CSS를 활용, 모든 디바이스에 최적화된 반응형 디자인 적용

▶ 최종 결과 및 성과

- Next.js, TypeScript 등 최신 프론트엔드 기술 스택에 대한 깊이 있는 이해 증명
- 사용자의 시선을 끄는 인터랙티브 UI/UX 설계를 통해 기술적 역량을 시각적으로 전달하는 능력 체득
- Vercel 기반의 CI/CD 파이프라인을 통해 효율적인 정적 사이트 배포 및 운영 경험 확보

▶ 기술 스택

- Next.js

● 데이터 분석 플랫폼 KlickLab (2025.06 - 2025.07) ([깃허브 레포지토리](#)) ([소개 영상](#))

클릭스트림 기반 실시간 데이터 수집 및 분석 플랫폼 개발

▶ 역할 및 구현 기능

- 데이터 수집부터 분석, 시각화까지 전 과정 설계 및 구현 주도
- SDK 이벤트 수집 필터링 기능 구현 (불필요 데이터 수집 방지)
- 집계 테이블 및 Materialized View 설계를 통한 대시보드 쿼리 병목 개선
- API 요청 구조 개선을 통한 프론트엔드 렌더링 최적화

▶ 최종 결과 및 성과

- 주요 쿼리 응답 시간 단축 (최대 10.67초 → 60ms, 99.43% 개선)
- 대용량 데이터 처리 및 실시간 분석 시스템 설계/운영 경험 확보
- 단순 기능 구현을 넘어 데이터 흐름, API 설계, 사용자 경험까지 고려하는 풀스택 개발 역량 성장
- 복잡한 성능 병목 현상을 주도적으로 분석하고 해결하는 문제 해결 능력 향상

▶ 기술 스택

- Frontend:** React (Vite)
- Backend:** Node.js (Express)
- Database:** ClickHouse

● 크래프톤 정글 8기 교육과정 (2025.03 - 2025.07)

운영체제(PintOS), 시스템 프로그래밍, 자료구조, 알고리즘 등 CS 핵심 역량 강화 집중 교육과정

▶ 수행 내용

- PintOS 프로젝트:** 스레드, 시스템 콜, 가상 메모리 등 운영체제 핵심 기능 직접 구현으로 시스템 내부 동작 원리 심층 학습
- CS 기초 역량 강화:** C언어 기반 자료구조 구현 및 Python 알고리즘 문제 해결 훈련

▶ 성과

- 수만 라인 규모의 OS 코드 분석 및 커널 수준의 디버깅 능력 향상
- 시스템 프로그래밍 및 컴퓨터 구조에 대한 깊이 있는 이해 확보
- 코드 리뷰와 팀 토론을 통한 협업 및 커뮤니케이션 역량 강화

▶ 기술 스택

- Languages:** C, Python

● 키오스크 버전 관리 웹 애플리케이션 (2024.02)

moki 현장실습 프로젝트

▶ 역할 및 구현 기능

- 백오피스 시스템 백엔드 및 프론트엔드 전반 개발
- 분할 업로드 및 서버 병합 구조 도입으로 대용량 파일(.apk) 업로드 안정성 확보
- 버전 정보 및 메타데이터 통합 관리 기능 구현으로 버전 이력 추적 시스템 설계

▶ 최종 결과 및 성과

- 불안정한 네트워크 환경에서도 대용량 파일의 안정적인 업로드 기능 확보
- 운영자의 버전 관리 효율성 증대 및 배포 오류 사전 방지 체계 마련
- 실사용자 관점의 UI/로직 설계를 통한 사용자 중심 개발 역량 체득

▶ 기술 스택

- Frontend:** Javascript
- Backend:** PHP
- Database:** MySQL

자기소개서

익숙하지 않던 React와 Node.js를 처음 접했지만, 6주 만에 수백만 건의 데이터를 실시간 분석하는 대시보드를 구축하며 프론트부터 백엔드까지 전반을 주도했습니다.

크래프톤 정글 교육과정에서는 PintOS, Red Black Tree, malloc 등 난이도 높은 과제를 반복적으로 해결하며 시스템 구조에 대한 이해와 문제 해결력을 키웠습니다.

낯선 개념에 좌절하기보다는 동료들과 함께 구조를 분석하고 토론하며 끝까지 완수했고,

어떤 기술 환경에서도 빠르게 적응할 수 있다는 자신감을 갖게 되었습니다.

기능 구현을 넘어 데이터 흐름, API 설계, 사용자 경험까지 함께 고민할 수 있는 풀스택 개발자로 성장하고 있습니다.

[실전과 학습을 병행하며 꾸준히 성장하는 개발자입니다]

- 정글 교육과정 동안 프로젝트를 수행하면서 C++ 및 알고리즘 문제 풀이 스터디를 자발적으로 병행했습니다.
- 하루 한 문제 알고리즘 풀이, 블로그 정리를 통해 실전과 이론 사이의 간극을 줄이고자 꾸준히 반복 학습을 이어가고 있습니다.
- 프로젝트가 끝난 이후에도 기술 블로그 정리를 계속하며, 장기적인 성장 습관을 유지하는 개발자로 성장하고자 노력 중입니다.

[문제를 구조적으로 바라보고, 성능과 안정성을 함께 고려합니다]

- KlickLab 프로젝트에서 API 응답 속도가 10.67초까지 지연되던 병목 문제를 발견했습니다.
- 단순 튜닝에 그치지 않고 집계 테이블과 MV를 설계하고 기존 쿼리를 집계된 데이터 기반으로 교체하여 응답 속도를 개선했습니다.
- 1000만 건 기준 응답 시간을 60ms로 단축(99.43% 개선)하는 성능 개선을 이끌었습니다.