SNT

Sciences Numeriques et Technologie

qkzk 2024-07-24

Introduction à la SNT

Qu'est-ce que la SNT ?

- SNT signifie Sciences Numériques et Technologie.
- Cours obligatoire en seconde.
- Objectif : Comprendre les enjeux du numérique dans notre société.

Objectifs du cours

- Développer des compétences numériques.
- Apprendre à utiliser des outils numériques.
- Comprendre l'impact du numérique sur la société.

Organisation du cours

Thèmes abordés

- 1. Codage de l'information : 4 séances
- 2. Photographie numérique : 5 séances
- 3. Programmation Python: future coder
- 4. Web: 5 séances
- 5. Réseaux sociaux : 5 séances
- 6. Cartographie numérique : 5 séances

Calendrier et horaires

- Les cours auront lieu dans la salle 213.
- Chaque élève aura accès à un poste informatique.

Outils et Ressources

Google Classroom

- Utilisé pour la communication et la distribution des devoirs.
- Code de la classe : [Code à insérer]
- Vérifiez régulièrement les mises à jour et les annonces.

Site de ressources SNT

- Disponible sur https://qkzk.xyz/docs/snt
- Contient des documents, des tutoriels et des ressources complémentaires.
- Accès aux supports de cours et aux exercices.

Détails des Thèmes

Codage de l'information

- Découvrir comment l'information est codée et stockée.
- Exemples : Binaire, ASCII, Unicode.
- Exercices pratiques sur l'encodage et la décodage.

Photographie numérique

- Comprendre les bases de la photographie numérique.
- Thèmes : Pixels, résolution, formats d'image.
- Projets : Création et retouche d'images.

Programmation Python

- Introduction à la programmation avec Python.
- Utilisation de Future Coder pour les exercices.
- Projets : Création de scripts simples.

Détails des Thèmes (suite)

Web

- Apprendre les bases du développement web.
- HTML, CSS et notions de base du JavaScript.
- Projets : Création d'une page web personnelle.

Réseaux sociaux

- Étudier l'impact des réseaux sociaux sur la société.
- Sécurité et vie privée en ligne.
- Projets : Analyse et création de contenu.

Cartographie numérique

- Introduction aux systèmes d'information géographique (SIG).
- Utilisation de logiciels de cartographie.
- Projets : Création de cartes interactives.

Conclusion

Attentes et conseils

- Participation active et régulière.
- Respect du matériel et des règles de la salle informatique.
- Curiosité et esprit critique face aux nouvelles technologies.

Questions?

- N'hésitez pas à poser des questions.
- Contactez-moi via Google Classroom pour toute question ou problème.

Merci de votre attention et bienvenue en SNT!