NSI 1ère - Données

Complément à deux

qkzk

Le complément à deux : comment coder les entiers négatifs dans une machine ?

Les entiers relatifs

Rappels:

- **Entiers naturels :** entiers positifs ou nuls (0, 1, 2 etc.)
- ► Entiers relatifs : entiers de n'importe quel signe (..., -2, -1, 0, 1,...)

Les entiers relatifs

Le problème du signe :

Un signe n'est pas un nombre...

On ne peut pas l'encoder directement en binaire.

Le principe est d'attribuer au bit de poids fort (premier bit) le signe du nombre.

▶ Si le *bit de poids* fort est **0**, le nombre est **positif**, ▶ Si le *bit de poids* fort est **1**, le nombre est **négatif**.

Nombres encodés sur un octet

Contrainte immédiate :

Il faut que la machine sache quelle est la taille du nombre ! Sinon :

- Comment déterminer "le bit de poids fort" ?
- ► Comment savoir où s'arrête le nombre ?

Durant tout le chapitre, on encodera nos nombres entiers sur 8 bits.

Approche naïve : binaire signé

Essayons avec cette simple règle :

Pour encoder un entier sur 8 bits,

- ▶ On détermine la représentation binaire de sa valeur absolue
- ► Ensuite on remplit de 0 à gauche.

Signe

- Si le nombre est positif, on garde le bit de poids fort à 0,
- Sinon, on met le bit de poids fort à 1.

Approche naïve : binaire signé

```
27
27 = 0b11011

On complète sur 8 bits :
27 = 0b 0001 1011

27 > 0 on garde le premier bit à 0
```

Approche naïve : binaire signé

```
_9
La valeur absolue de -9 est 9.
9 = 0b1001
On complète sur 8 bits :
9 = 0b 0000 1001
-9 < 0 on remplace le premier bit par -1 :
-9 = 0b 1000 1001
Jusqu'ici tout va bien...
```

Et soudain, c'est le drame...

Essayons d'ajouter ces exemples :

```
Vérifions que 27 + (-9) = 18
0b 0001 1011
```

- + 0b 1000 1001
- -----
- = 0b 1010 0100
- ... mais 0b 1010 0100 = -36 en binaire signé...

Échec total! Le binaire signé ne permet pas de réaliser les additions habitulles

Exercice 1

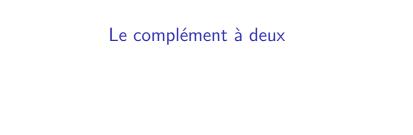
On suppose toujours nos entiers encodés sur un octet.

- 1. Donner la représentation binaire naïve de 12, de -100 et de -88.
- 2. Réaliser l'addition binaire bit à bit 12 + (-100).
- 3. Comparer avec le résultat obtenu.

La méthode naïve ne permet pas de faire de calculs !

Avec la méthode naïve, on ne peut plus réaliser d'opération naturelle sur les entiers. On a maintenant deux objectifs :

- 1. Représenter les entiers relatifs,
- 2. Conserver le même algorithme pour l'addition



Complètement à deux : entiers positifs

Pour les entier positifs

- 1. coder l'entier en binaire comme d'habitude,
- 2. compléter l'octet avec des 0 devant.

Complément à deux : entiers négatifs

Pour les entiers négatifs

- 1. Coder la valeur absolue du nombre en base 2,
- 2. compléter l'octet avec des 0 devant,
- 3. échanger tous les bits $(1 \leftrightarrow 0)$,
- 4. ajouter 1.

Signe du complément à deux

- ▶ Si le bit de poids fort est 0 : le nombre est positif
- ▶ Si le bit de poids fort est 1 : le nombre est négatif

Exemple 1: 27

27

- 1. coder l'entier en binaire comme d'habitude, 27 = 0b11011
- 2. compléter l'octet avec des 0 devant. 27 = 0b 0001 1011

Le complément à 2 sur un octet de 27 est 0b 0001 1011

Exemple 2: -9

```
-9
1. coder la valeur absolue du nombre :
    9 = 0b1001
2. compléter l'octet :
    0b 0000 1001
3. échanger tous les bits :
    0b 1111 0110
4. ajouter 1 :
    0b 1111 0111
Le complément à 2 sur un octet de -9 est 0b 1111 0111
```

Complément à 2, méthode rapide

Méthode rapide

La méthode précédente se code facilement, elle est plus pénible à la main.

La méthode rapide : complément à 2 sur un octet de n : Si l'entier est négatif :

- 1. donner la représentation binaire de |n|
- 2. Compléter à gauche jusqu'à avoir la taille voulue
- 3. de droite à gauche, conserver tous les bits jusqu'au premier 1 inclus
- 4. changer tous les bits à gauche

Méthode rapide : exemple

$$n = -108$$

Valeur absolue:

$$|n| = 108 = 64 + 32 + 8 + 4$$

Représentation binaire :

$$|n| = 108 = 0$$
b110 1100

Compléter :

$$|n| = 108 = 0$$
b0110 1100

Changer conserver les 0 à droite jusqu'au premier 1 inclus, changer tous les bits à gauche.

$$n = -108 = 0$$
b1001 0100

Exercice 2

Donner les compléments de à 2 sur un octet de 12, -100 et de -88.

Vérifions : 27 + (-9)

```
Vérifions : 27 + (-9) = 18
0001 \ 1011
+ 1111 0111
-----
= 0001 0010
```

On vérifie immédiatement que 18 = 0b10010

Remarque la dernière retenue (tout à gauche) disparait.

Exercice 3

- 1. Réaliser l'addition binaire des compléments à 2 des nombres 12 et -100.
- 2. Vérifier qu'on retrouve bien le résultat précédent pour -88.

Complément à deux vers décimal

Si l'entier est positif (son premier bit est 0)...

On fait comme d'habitude!

Exemple: 0b 0001 1011

 $1 \times 1 + 1 \times 2 + 1 \times 8 + 1 \times 16 = 27$

Du complément à deux vers le décimal

Si l'entier est négatif (si premier bit est 1)

- 1. Échanger tous les bits $0 \leftrightarrow 1$,
- 2. Ajouter 1,
- 3. Convertir en décimal normalement,
- 4. Changer le signe.

Exemple: 0b 1111 0111

Exemple: 0b 1111 0111

- 1. On échange tous les bits, Ob 0000 1000
- 2. On ajoute 1, Ob 0000 1001
- 3. On converti en binaire comme d'habitude, Ob 1001 = 1 * 1 + 1 * 8 = 9
- 4. On change le signe. Ob 1111 0111 = -9

Du complément à 2 vers le décimal, méthode rapide.

- 1. Conserver tous les bits à 0 droite jusqu'au premier 1 inclus,
- 2. Échanger tous les bits à gauche de ce 1,
- 3. Convertir en décimal normalement,
- 4. Changer le signe,

Du complément à 2 vers le décimal, méthode rapide : exemple

On part de n=0b 1010 1000, en complément à 2 sur 8 bits,

- 1. Conserver tous les bits à 0 droite jusqu'au premier 1 inclus,
- Échanger tous les bits à gauche de ce 1,
 0b 0101 1000
- 3. Convertir en décimal normalement, 0b 0101 1000 = 8 + 16 + 64 = 88
- 4. Changer le signe : en complément à 2 sur un octet n = 0b 1010 1000 = -88

Exercice 4

Donner les notations décimales des compléments à deux sur un octet suivants :

- 1. 0b1111 1111
- 2. 0b1000 0000
- 3. 0b0111 1111
- 4. 0b1010 0011

Table de valeurs

```
bit
 de
signe
                                 127
     0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 =
        0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 =
      1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 = -127
      1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 = -128
```

Combien d'entiers relatifs sur un octet ?

Règle

Sur 8 bits en complément à deux, on peut encoder de -128 à 127,

Combien d'entiers relatifs sur avec n bits ?

Règle

Sur un octet on peut encoder de -2^{n-1} à $2^{n-1} - 1$.

Complément à 2 : résumé

- On dispose d'une méthode permettant d'ajouter des entiers (et donc de faire les opérations habituelles...) qui fonctionne aussi avec les entiers négatifs.
- Cette méthode permet d'encoder les entiers de -2^{n-1} à $2^{n-1}-1$
- ► La méthode rapide pour encoder un entier en complément à 2 sur un octet :
 - s'il est positif, on l'écrit en binaire et on complète l'octet avec des 0 à gauche,
 - s'il est négatif, on écrit sa valeur absolue en binaire qu'on complète à gauche,
 - on conserve tous les 0 à droite jusqu'au premier 1 inclus,
 - on inverse tous les bits à gauche de ce premier 1.

Python et le complément à 2.

Les opérations précédentes imposent de choisir une taille maximale pour les entiers : **codés sur un octet**

Dans Python les entiers ont une **taille arbitraire**, il ne peut afficher nativement le complément à deux.

```
>>> bin(12)
'0b1100'
>>> bin(-12)
'-0b1100'
```

Pour obtenir le complément à 2, il faut le programmer.

Pour ceux que ça intéresse j'ai un TP Colab qui montre différentes manières d'afficher le complément à deux dans Python.