NSI 1ère - Algorithmique - Tris 2

QK

Seconde partie: pseudo code

Tri par sélection

```
tri_selection(tableau t, entier n)
  pour i de 1 à n - 1
    min = i
    pour j de i + 1 à n
        si t[j] < t[min], alors min = j
    fin pour
    si min = i, alors échanger t[i] et t[min]
  fin pour</pre>
```

Tri sélection à la main 1.

```
tableau = [1, 3, 4, 2]
Boucle (i allant de 1 à 3)
  i = 1
  min = 1
Boucle (j allant de 2 à 4)
    j = 2 t[min] = 1 < t[2] = 3. Pas d'échange
    j = 3 t[min] = 1 < t[3] = 4. Pas d'échange
    j = 4 t[min] = 1 < t[4] = 2. Pas d'échange
Fin boucle
rien à faire</pre>
```

Tri sélection à la main 2.

```
i = 2
min = 2
Boucle (j allant de 3 à 4)
    j = 3 t[min] = 3 < t[3] = 4. Pas d'échange
    j = 3 t[min] = 3 > t[4] = 2. On échange : min = 4
Fin boucle
min a changé, on échange dans le tableau :
tableau = [1, 2, 4, 3]
```

Tri sélection à la main 3.

```
\begin{array}{l} i = 3 \\ \text{min} = 3 \\ \\ \text{Boucle (j allant de 4 à 4)} \\ \quad \text{j = 4 t[min]} = 4 > \text{t[4]} = 3. \text{ On \'echange} : \text{min} = 4 \\ \\ \text{Fin boucle} \\ \\ \text{min a chang\'e, on \'echange dans le tableau} : \\ \\ \text{tableau} = [1, 2, 3, 4] \\ \end{array}
```

Le tri par insertion

On commence avec une liste déjà triée vide. On itère sur la liste et, à chaque tour on insère le premier élément non trié

à sa place dans la liste triée

Tri stable : il ne change pas l'ordre de deux éléments "égaux" Tri en place : il n'utilise pas plus de mémoire

Exemple

Triés	Non Triés	Élément le plus à gauche
()	(1, 3, 4, 2)	(1)
(1)	(3, 4, 2)	(3)
(1, 3)	(4, 2)	(4)
(1, 3, 4)	(2)	(4)
(1, 2, 3, 4)		

Exemple 2

Pseudo code

```
Tri Insertion(tableau t, entier n)
i = 1
Tant que i < n
    j = i
    Tant que j > 0 et t[j-1] > t[j]
        echanger t[j] et t[j-1]
    j = j - 1
    fin tant que
    i = i + 1
fin tant que
```

Insertion Sort Execution Example

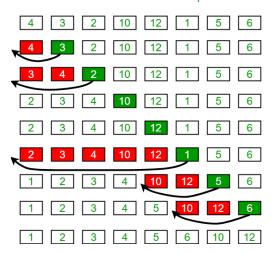


Figure 1: Tri par insertion

Tri insertion à la main 1

```
tableau = [1, 3, 4, 2]
i = 1
Boucle tant que i < n:
    j = 1
Boucle interne:
    t[0] = 1 < t[1] = 3-> sortie boucle
i = 2
```

Tri insertion à la main 2

```
2eme tour de la boucle externe j = 2 Boucle interne t[1] = 3 < t[2] = 4 \rightarrow sortie boucle <math>i = 3
```

Tri insertion à la main 3

```
3eme tour de la boucle externe j = 3 Boucle interne t[2] = 4 > t[3] = 2: on échange t[3] et t[2] t = [1, 3, 2, 4]
```

```
j = 2
t[1] = 3 > t[2] = 2 : on échange t[1] et [2]
t = [1, 2, 3, 4]

j = 1
t[0] = 1 < t[1] = 2 -> sortie boucle
i = 4

Fin de la boucle externe (4 < 4 est Faux)</pre>
```