# NSI - première

Python 6 - Dictionnaires

qkzk

2021/04/27

## Les dictionnaires : le type dict

Python propose le type dict qui permet d'enregistrer et de manipuler des paires de clé et valeurs.

### Le type dict

#### Créer un dictionnaire

Considérons un exemple simple :

Clé	Valeur
Nom	Duchmol
Prénom	Raymond
age	22
Téléphone	0612345678
email	rd@example.fr

On peut enregistrer ces données de la manière suivante :

```
personne = {
    "nom": "Duchmol",
    "prenom": "Raymond",
    "age": 22,
    "tel": "0612345678",
    "email": "rd@example.fr"
}
```

Les clés sont généralement des chaînes de caractères mais, grosso modo, tout objet non mutable peut servir de clé.

Les valeurs sont de n'importe quel type.

Remarquez bien la syntaxe : { cle1: valeur1, cle2: valeur2 }

La syntaxe d = {} crée un dictionnaire vide de nom d.

```
>>> personne
{"nom": "Duchmol", "prenom": "Raymond", "age": 22,
    "tel": "0612345678", "email": "rd@example.fr"}
>>> type(personne)
<class 'dict'>
```

### Accéder aux valeurs par leur clé

L'accès à une valeur se fait à l'aide des crochets :

```
>>> personne["nom"]
"Duchmol"
```

La syntaxe dictionnaire[cle] donne la valeur correspondant à clé.

Elle provoque une exception KeyError si la clé ne fait pas partie des clés enregistrées.

#### Ajouter ou mettre à jour une valeur par une clé

Les dictionnaires sont *mutables*, on peut modifier ce qu'ils contiennent.

On peut mettre à jour une valeur ou ajouter une nouvelle valeur en utilisant la syntaxe précédente.

Par exemple après son anniversaire :

```
>>> personne["age"] = 23
```

Et s'il souhaite enregistrer sa ville :

```
>>> personne["ville"] = "Lille"
```

### Appartenance

Le test d'appartenance in permet de tester la présence d'une clé dans le dictionnaire.

```
>>> "nom" in personne
True
>>> "sport" in personne
False
```

#### Effacer une clé

Il existe différentes méthodes mais la plus courante est d'utiliser del

Pour effacer la ville dans le dictionnaire précédent :

```
>>> "ville" in personne
True
>>> del personne["ville"]
>>> "ville" in personne
False
```

#### Exercice 1

On considère la ville suivante :

clé	valeur
nom	Montreal
pays	Canada
province	Quebec
pop	1.825.208
superficie (km <sup>2</sup> )	315

- 1. Créer un dict affecté à la variable ville contenant les données ci-dessus.
- 2. Modifier la superficie, qui est fausse, en 365 km<sup>2</sup>.
- 3. Ajouter la densité qui est de 4992 habitants au kilomètre carré.
- 4. Supprimer la clé "pop" pour qu'elle devienne "population".

### Itérer

On peut écrire des boucles qui parcourent un dictionnaire. Il existe trois méthodes principales pour cela :

- 1. itérer sur les clés seulement,
- 2. itérer sur les valeurs seulement,
- 3. itérer sur les clés et les valeurs.

Toujours avec l'exemple précédent :

#### Itérer sur les clés seulement

```
>>> for cle in personne:
... print(cle)
"nom"
"prenom"
"age"
"tel"
"email"
```

Autre manière, plus explicite, utilisant dict.keys()

```
>>> for cle in personne.keys():
... print(cle)
"nom"
"prenom"
"age"
"tel"
"email"
```

itérer sur les valeurs seulement, avec la méthode .values()

On utilise cette fois dict.values()

```
>>> for valeur in personne.values():
... print(valeur)
"Duchmol"
"Raymond"
22
"0612345678"
"rd"
```

#### itérer sur les clés et les valeurs avec la méthode .items()

C'est la méthode la plus courante, on récupère un tuple contenant la clé et la valeur. On peut le détupler dans une syntaxe courte :

Le \t ajoute une tabulation qui permet d'aligner les éléments.

### Exemples

Considérons la liste de mot suivants :

```
mots = ["person", "woman", "man", "camera", "tv"]
```

Nous allons créer un dictionnaire enregitrant chaque mot et sa longueur.

Pourquoi? Pour vous montrer, il ne sert à rien.

On peut utiliser len lorsqu'on en a besoin.

```
mots = ["person", "woman", "man", "camera", "tv"]

longueurs = {}  # on crée un dictionnaire vide

for mot in mots:
    longueurs[mot] = len(mot)
print(longueurs)
```

Ce script va produire l'affichage suivant :

```
{"person": 6, "woman": 6, "man": 3, "camera": 6, "tv": 2}
```

Nous verrons dans le chapitre **liste et dictionnaires par compréhension** qu'on peut tout à fait créer cet objet en une ligne.

### Autres méthodes du type dict

#### D'usage peu fréquent en NSI

Parmi les autres méthodes dont nous ne nous servirons pas souvent :

- clear : vide le dictionnaire,
- copy: comme son nom l'indique,
- pop : renvoie la valeur associée à une clé et la retire
- update : permet de regrouper deux dictionnaires en un seul en écrasant les clés présentes

### La méthode get

Plus utile est la méthode get

```
>>> d = {1: "a", 2: "b"}
>>> d.get(1)
"a"
>>> d.get(3) # la clé n'existe pas, par défaut on obtient None
>>> d.get(3, "PAS PRESENT !!!!")
"PAS PRESENT !!!!"
```

Lorsqu'on appelle d.get(cle), python renvoie la valeur associée à la clé si celle-ci est présente... et sinon il renvoie None.

On peut préciser une valeur par défaut, comme dans d.get(3, "PAS PRESENT!!!!")

où l'on obtient la valeur "PAS PRESENT !!!!"

Cela permet donc d'éviter les erreurs de type KeyError lorsqu'on ne connait pas avec précision les valeurs contenues.

### **Exercices**

#### Exercice 2

On considère les données suivantes, enregistrées dans le dictionnaire d :

Téléphone
0612345678
0687654321
0765432198
0777666555

- 1. Comment accéder au téléphone de Piotr?
- 2. Comment savoir si "Fanny" est enregistrée dans le répertoire ?
- 3. Modifier le numéro de Patrick, il se termine par un 9 et non un 8.
- 4. Ajouter "Raoul" dont le numéro est "0789898989"
- 5. Supprimer "Marie" du repertoire.

### Exercice 3

1. Créer à la main en une seule instruction le dictionnaire correspondant au tableau suivant :

nombre	carré
1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49

- 2. Créer le même dictionnaire en partant d'un dictionnaire *vide* et en ajoutant les nombres et leur carré instruction par instruction.
- 3. Recommencer en utilisant une boucle.

### Exercice 4

En utilisant le dictionnaire précédent, produire l'affichage suivant : Votre programme doit faire 2 lignes, pas plus.

- 1 1 2 4
- 3 9
- 4 16
- 5 25
- 6 36
- 7 49

Remarque: lorsqu'on affiche la chaîne de caractères " $\hat{}$ " on obtient une tabulation.

### Exercice 5

Convertir les deux listes suivantes en un dictionnaire en utilisant une seule boucle.

```
keys = ['Ten', 'Twenty', 'Thirty']
values = [10, 20, 30]
{'Ten': 10, 'Twenty': 20, 'Thirty': 30}
```

#### Exercice 6 - données enfouies

Comment accéder à la valeur correspondant à "history"?

#### Exercice 7

Changez la clé "city" en "location" dans le dictionnaire suivant :

```
sampleDict = {
    "name": "Kelly",
    "age":25,
    "salary": 8000,
    "city": "New york"
}
```

sortie voulue:

```
{
    "name": "Kelly",
    "age":25,
    "salary": 8000,
    "location": "New york"
}
```

#### Exercice 8

1. Changez le salaire de Brad en 8500 depuis le dictionnaire suivant :

```
sampleDict = {
    'emp1': {'name': 'Jhon', 'salary': 7500},
    'emp2': {'name': 'Emma', 'salary': 8000},
    'emp3': {'name': 'Brad', 'salary': 6500}
}
```

Sortie attendue

```
sampleDict = {
    'emp1': {'name': 'Jhon', 'salary': 7500},
    'emp2': {'name': 'Emma', 'salary': 8000},
    'emp3': {'name': 'Brad', 'salary': 8500}
}
```

- 2. À l'aide d'une boucle calculer le cumul des salaires.
- 3. À l'aide d'une boucle créer la liste des noms des employés.

### Exercice 9 - Compter les lettres d'une chaîne de caractère

Nous allons apprendre à compter les lettres d'une chaîne de caractère.

Voici la chaîne en question, utilisée fréquement pour remplir des zones de texte lorsqu'on développe une interface :

lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit

Nous allons produire le dictionnaire suivant :

```
{' ': 7, 'i': 6, 'e': 5, 't': 5, 'o': 4, 's': 4, 'l': 3, 'r': 3, 'm': 3, 'c': 3, 'p': 2, 'u': 2, 'a': 2, 'n': 2, 'g': 1}
```

Il contient le nombre d'apparition d'un caractère dans la chaîne précédente.

Voici l'algorithme :

```
créer un dictionnaire vide
Pour chaque lettre de la chaîne :
    si la lettre n'est pas présente dans le dictionaire:
        l'ajouter avec la valeur 1
    sinon:
        augmenter sa valeur de 1
```

- 1. Implémenter cet algorithme
- 2. Reprendre et l'implémenter dans une fonction compteur
- 3. Recommencer en utilisant un module appelé collections et sa fonction Counter.

Et c'est à vous...