



Si vous êtes intéressés par la création de jeux vidéo en 2D, il existe le module **Pygame** de Python. Attention : le choix de ce type de projet demande un investissement initial important... Du point de vue technique, **Pygame** se base sur la bibliothèque SDL (Simple DirectMedia Layer).

Aperçu des possibilités de Pygame

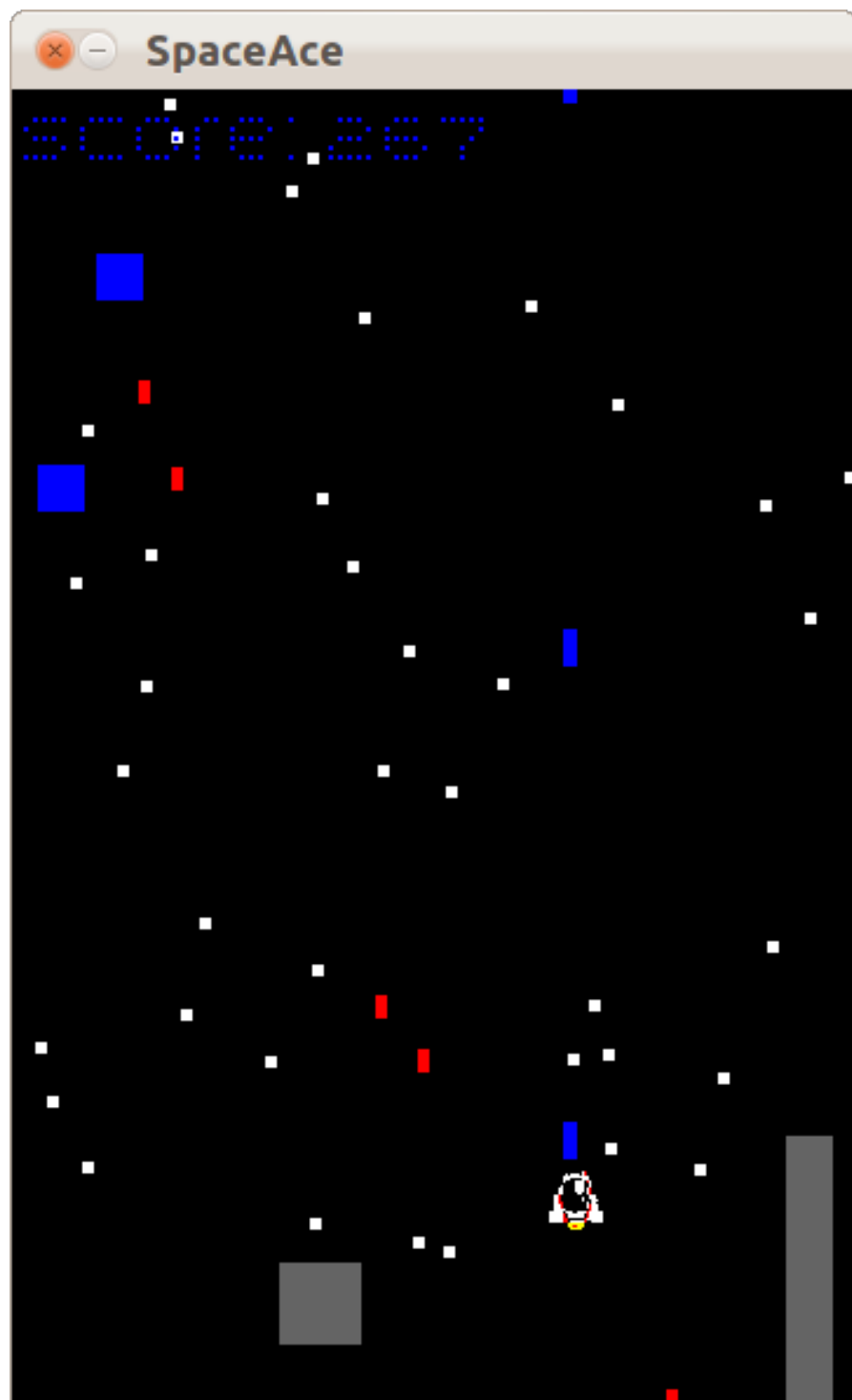
De nombreux jeux sont disponibles et téléchargeables sur le site officiel de Pygame : www.pygame.org

Installation de Pygame (sous Windows)

Il faut d'abord installer Python : www.python.org/download/ puis installer la version correspondante de Pygame : www.pygame.org/download.shtml

Test avec le jeu SpaceAce

Vous pouvez tester le bon fonctionnement en téléchargeant le jeu SpaceAce : (Attention ! Ce jeu a été développé pour Python 2, il se peut qu'il bugue avec Python 3.



L'archive est ici (à extraire). Un bug à corriger : il faut renommer le fichier `ship.PNG` en `ship.png` Pour lancer le jeu, ouvrir et exécuter le script `MyApps.py` avec Python. Vous noterez que le code source fait environ 300 lignes. Règle du jeu : www.pygame.org/project-Spaceace-2595-.html

Webographie

Deux ouvrages sur Pygame (pour Python version 3) sont consultables et téléchargeables sur le site de Al Sweigart (en anglais) :

- inventwithpython.com
- inventwithpython.com/chapters (chapters 17 to 20)
- inventwithpython.com/pygame/chapters

Source - Fabrice Sincère - Contenu sous licence CC BY-NC-SA 3.0