Javascript:

-Thiết lập các kịch bản ở dưới cùng của phần tử <body> sẽ cải thiện tốc độ hiển thị, vì việc biên dịch tập lệnh làm chậm màn hình.

Các tập lệnh -External không thể chứa các thẻ <script>.

Phương thức document.write () chỉ nên được sử dụng để thử nghiệm.

-Không được phép là ký tự đầu tiên trong số nhận dạng của Javacript.

Toán tử \*\* = là một phần thử nghiệm của đề xuất ECMAScripts 2016 (ES7). Nó không ổn định trên các trình duyệt. Đừng sử dụng nó.

-Khi thêm số và chuỗi, Javascript sẽ coi số đó là chuỗi.

-Bạn có thể sử dụng dấu ngoặc kép bên trong một chuỗi, miễn là chúng không khớp với dấu ngoặc kép trong chuỗi:

+ "Không sao đâu"; // trích dẫn đơn trong dấu ngoặc kép.

+ "Anh ấy được gọi là 'Johnny'"; // trích dẫn đơn trong dấu ngoặc kép.

+ 'Anh ấy được gọi là "Johnny"'; // dấu ngoặc kép bên trong dấu nháy đơn.

- JavaScript chỉ có một loại số, Số có thể được viết bằng, hoặc không có số thập phân:

+ var x1 = 34,00; // được viết với số thập phân.

+ var x2 = 34; // được viết mà không có số thập phân.

- Toán tử typeof trả về kiểu của một biến hoặc một biểu thức.

- Toán tử typeof trả về "đối tượng" cho các mảng vì trong các mảng JavaSript là các đối tượng.

- Không khai báo chuỗi, số là đối tượng! Chúng sẽ làm chậm tốc độ thực thi.

- Ký tự thoát (\) dấu chéo ngược biến các ký tự đặc biệt thành các ký tự chuỗi.

-Lưu ý sự khác biệt giữa (x == y) và (x === y): Toán tử === là sự bình đẳng trong cả kiểu và giá trị.

- Hai phương thức indexOf () và search () không bằng nhau:

+ Phương thức search () không thể lấy đối số vị trí bắt đầu thứ hai.

+ Phương thức indexOf () không thể lấy giá trị tìm kiếm mạnh (các biểu thức thông thường).