最初的构想是通过光敏电阻测量环境光来控制呼吸灯的亮暗程度，来解决现代路灯定时亮暗浪费能源的问题。后来发现由于LED灯亮暗的范围有限，难以用肉眼观察到环境光通过程序调节呼吸灯亮度的效果，于是通过processing运行中圆形的大小和透明度来达到这种效果。

整个设计运用的材料包括面包板，Adruino开发板，LED灯，按钮，光敏电阻，普通电阻，导线等。

程序开始运行时，窗口中先是出现大而透明的各色圆形，然后被更小更凝实的圆形掩盖，最终不断出现的圆形大小和透明度趋于稳定。当有特别明亮的光源靠近光敏电阻，圆形会变得小且不透明，随着光源的逐渐远离，圆形会逐渐恢复原来的大小和透明度。需要说明的是，在第二个过程中，由于材料的限制，比如LED灯亮暗的范围有限，程序本身对这种变化的调节作用很难通过窗口反映出来。

