# 科大讯飞股份有限公司

文档密级: 公司内部 A

# AIUI 日志系统延迟消费及洪峰内存 激增问题攻关总结

本文件属科大讯飞股份有限公司所有, 未经书面许可,不得以任何形式复印或传播。

# 文档修改记录

版本	时间	修改人	修改范围
1.0	2021-01-22	吴金福	创建文档

# 目录

1	引言			
	1.1	背景		
	1.2	文档	范围	
	1.3	读者	对象	1
	1.4	参考	资料	1
	1.5	术语-	与缩写解释	2
2	问题	难点		2
3	攻关	过程		3
	3.1	日志	系统架构图	3
	3.2	问题	分析	3
	3	3.2.1	日志丢失	3
	3	3.2.2	延迟消费	4
	3	3.2.3	内存激增	5
	3.3	问题	复现	5
	3.4	ELK		8
	3.5	Filebe	eat	9
	3.6	Zap		11
4	结论			14
5	经验.	总结		15

#### 1 引言

#### 1.1 背景

AIUI 日志及监控系统是基于 ELK 部署的,主要负责现网问题的排查、业务数据的落盘以及服务监控告警的实施。ELK 是 AIUI 服务稳定及业务支撑非常重要的一环。

近期,在业务高峰期,频频出现日志延迟消费、日志丢失、组件内存激增的现象。这导致在业务高峰期一旦发生告警,则可能会发生告警延迟现象,即服务已经恢复正常,但是告警邮件和短信依然在发送,给运维和开发人员带来了很多困惑。同时日志丢失也影响了问题排查和业务数据落盘。组件内存激增则会导致业务高峰期内存增至 20G 左右,甚至引起组件重启。

基于此问题的严重性,特进行 AIUI 日志系统延迟消费及洪峰内存激增问题的攻关行动,攻关持续时间半个月,已彻底解决问题。

#### 1.2 文档范围

此文档适用于部门和项目内的设计人员、开发人员、测试人员、交付人员,以及系统运维人员查看。

#### 1.3 读者对象

此文档适用于部门和项目内的设计人员、开发人员、测试人员、交付人员,以及系统运维人员查看。

#### 1.4 参考资料

序	文档名称	文档来源	最后
号			修改日期
1	zap	https://github.com/uber-go/zap	
2	filebeat	https://github.com/elastic/beats/tree/master/filebeat	
		https://www.elastic.co/guide/en/beats/filebeat/current/index.html	
3	Filebeat-	https://elasticsearch.cn/topic/filebeat	
	Elastic		
	中文社区		

#### 1.5 术语与缩写解释

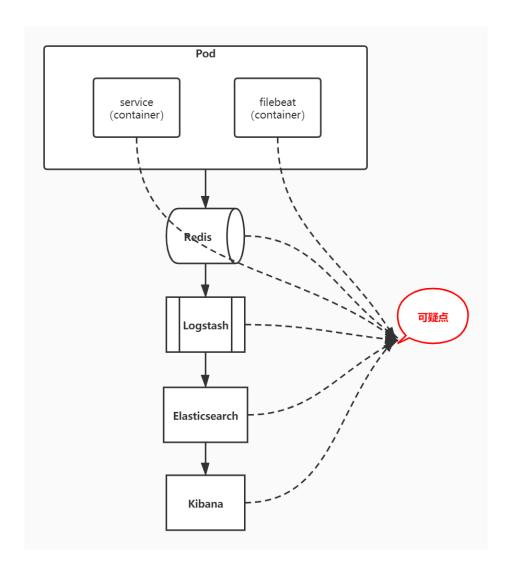
序号	术语/缩写	解释
1	ELK	ELK 是三个开源软件的缩写,分别表示: Elasticsearch , Logstash,
		Kibana,它们都是开源软件。新增了一个 FileBeat,它是一个轻量
		级的日志收集处理工具(Agent), Filebeat 占用资源少,适合于在
		各个服务器上搜集日志后传输给 Logstash,官方也推荐此工具。

## 2 问题难点

- 现网日志量巨大(一周 250 亿条,占用磁盘 50T),问题仅在高峰期出现,现网难排查。
- 涉及业务组件及监控组件多,测试环境难复现。
- 问题链路长,疑点多,增加问题定位难度。

#### 3 攻关过程

#### 3.1 日志系统架构图

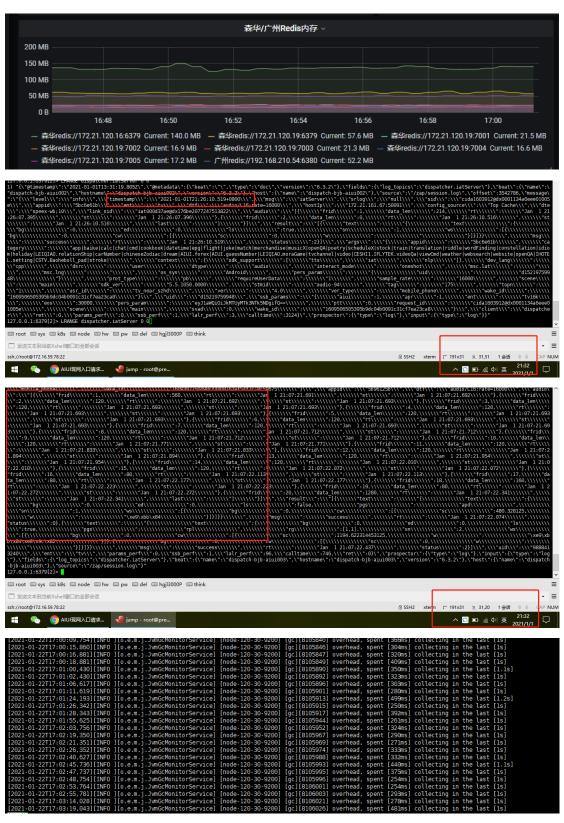


#### 3.2 问题分析

#### 3.2.1 日志丢失

日志丢失一般由业务线反馈问题、排查问题时发现,无法统计具体丢失日志所占比例。从现象来看,大部分日志丢失发生在业务高峰期,因此有理由怀疑日志丢失和延迟消费问题来源是一致的。一旦解决了延迟消费问题,应该也可以解决日志丢失问题。

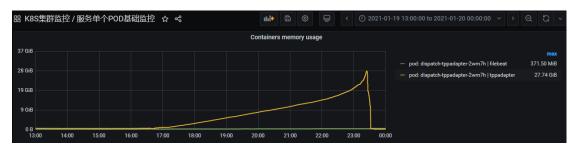
#### 3.2.2 延迟消费



业务高峰期会有延迟消费现象,导致告警延迟。经分析,redis 读写性能未达到瓶颈,排除 redis 性能导致的堵塞。对比问题组件和正常组件,排除 Elasticsearch 数据库性能问题导致阻塞。

#### 3.2.3 内存激增

从问题组件的内存监控图上看,内存从晚高峰持续上涨,然后在某个时间点猛跌。猜测是日 志积压导致的内存持续上涨。



#### 3.3 问题复现

因为现网日志量巨大,而且为了保证现网稳定性,无法在现网进行问题 debug。因此第一步是编写核心功能模块的独立测试程序,尝试在测试环境复现问题。

```
oot@aiui-diaodu-001-no:~/zaptest# ./service -h
Usage of ./service:
-i int
  interval (default 10)
-m int
  maxfilenum (default 10)
-n int
  number (default 10)
 string
  path (default "./zap/session.log")
  string num (default 1000)
root@aiui-diaodu-001-no:~/zaptest# ./service -p ./zap/session.log -s 10000 -n 20 -m 30
```

主要尝试调整以下几个变量来模拟日志积压和内存上涨现象

- 调整 redis 内存,通过设置 config set maxmemory 来实现。
- 调整日志写入的时间间隔。
- 调整滚动日志的最大数量。
- 调整协程数量。
- 调整写入的日志长度。
- 调整 filebeat 的配置参数。

调整各个变量,观察日志积压的同时,通过 golang pprof 分析内存占用情况。

```
root@aiui-diaodu-001-no:~# go tool pprof -inuse_space http://172.31.131.181:8877/debug/pprof/heap
Fetching profile over HTTP from http://172.31.131.181:8877/debug/pprof/heap
 File: service
Type: inuse_space
Type: inuse_space
Time: Jan 22, 2021 at 2:56pm (CST)
Entering interactive mode (type "help" for commands, "o" for options)
(pprof) top 20
Showing nodes accounting for 1034.03kB, 100% of 1034.03kB total
Showing top 20 nodes out of 21
flat flat% sum% cum cum%
517.02kB 50.00% 50.00% 517.02kB 50.00% bytes.makeSlice
517.02kB 50.00% 100% 517.02kB 50.00% go.uber.org/zap/buffer.(*E
                                                                                                                                                                   bytes.makeSlice
go.uber.org/zap/buffer.(*Buffer).Write
bytes.(*Buffer).WriteString
bytes.(*Buffer).grow
encoding/json.(*Encoder).Encode
encoding/json.(*Encodestate).marshal
encoding/json.(*encodeState).reflectValue
encoding/json.(*encodeState).string
encoding/json.arrayEncoder.encode
encoding/json.arrayEncoder.encode
encoding/json.stringEncoder
go.uber.org/zap/sapcore.(*CheckedEntry).Write
go.uber.org/zap/zapcore.(*ioCore).Write
go.uber.org/zap/zapcore.(*jsonEncoder).AddReflected
go.uber.org/zap/zapcore.(*jsonEncoder).EncodeEntry
go.uber.org/zap/zapcore.Field.AddTo
go.uber.org/zap/zapcore.addFields
                                                                                                      517.02kB 50.00% bytes.makeSlice
517.02kB 50.00% go.uber.org/zap/
517.02kB 50.00% bytes.(*Buffer).
                                                                                                517.02kB 50.00%

517.02kB 50.00%

1034.03kB 100%

517.02kB 50.00%

1034.03kB 100%

1034.03kB 100%
                                                                             100%
                                                        0%
0%
0%
0%
0%
                                                                            100%
                                  100%
                                                                            100%
                                                                             100%
                                                        0%
0%
                                                                             100%
                                                                            100%
                                                        0%
0%
0%
                                                                            100%
                                                                            100%
                                                                             100%
                                                        0%
0%
0%
0%
                                                                            100%
                                                                            100%
100%
                                                                             100%
                                                         O%
                                                                                                    1034.03kB
                                                                                                                                                                       go.uber.org/zap/zapcore.addFields
                                                         <u>0</u>%
                                                                             100%
                                                                                                    1034.03kB
                                                                                                                                                 100% main.SessionLogSync
  (pprof)
```

通过实验发现,在短文本的情况下没有出现日志积压现象,内存增长至 500M 左右后稳定。分析发现滚动日志单个文件 50M,一共 10 个文件,因此这部分监控统计到的内存占用主要是虚拟内存占用。

于是对比观察现网出现积压的组件日志,发现问题组件的日志均比较长。因此调整单条日志长度为 2000,增大日志写入频率(日志平均每秒新增 20M 左右),出现积压现象,而且内存出现持续上涨。

```
root@dispatcher-kc-adapter-current-6bf8b89f8-j2bmn:/tmp# cat /proc/5081/status
Name:
        service
State: S (sleeping)
Tgid:
        5081
        10796
Ngid:
Pid:
        5081
PPid:
       12960
TracerPid:
                0
                                0
Uid: 0
      Θ
                0
                       Θ
                                0
Gid:
FDSize: 256
Groups:
NStgid: 5081
NSpid: 5081
NSpgid: 5081
NSsid: 12960
VmPeak: 1761352 kB
VmSize: 1704012 kB
VmLck:
          0 kB
              0 kB
VmPin:
VmHWM:
         14364 kB
VmRSS:
          12900 kB
VmData: 1689900 kB
         228 kB
VmStk:
            3548 kB
VmExe:
            2024 kB
VmLib:
VmPTE:
            252 kB
            24 kB
VmPMD:
               0 kB
VmSwap:
HugetlbPages:
                       0 kB
Threads:
                25
SigQ: 0/515413
SigPnd: 00000000000000000
ShdPnd: 00000000000000000
SigBlk: 00000000000000000
SigIgn: 00000000000000000
SigCgt: fffffffffffclfeff
CapInh: 00000000a80425fb
CapPrm: 00000000a80425fb
CapEff: 00000000a80425fb
CapBnd: 00000000a80425fb
Cap Amb: 00000000000000000
Seccomp:
               0
Speculation_Store_Bypass:
                                vulnerable
Cpus_allowed: 00ffffff
Cpus_allowed_list:
                      0-23
Mems_allowed: 00000000,00000003
Mems_allowed_list:
                      0-1
voluntary_ctxt_switches:
nonvoluntary_ctxt_switches:
                                510167
                                6373
```

VmSize(KB)	任务虚拟地址空间的大小 (total_vm-reserved_vm),其中 total_vm 为进程
	的地址空间的大小,reserved_vm:进程在预留或特殊的内存间的物理页
VmLck(KB)	任务已经锁住的物理内存的大小。锁住的物理内存不能交换到硬盘
	(locked_vm)
VmRSS(KB)	应用程序正在使用的物理内存的大小,就是用 ps 命令的参数 rss 的值
	(rss)
VmData(KB)	程序数据段的大小 (所占虚拟内存的大小), 存放初始化了的数据;
	(total_vm-shared_vm-stack_vm)
VmStk(KB)	任务在用户态的栈的大小 (stack_vm)

VmExe(KB)	程序所拥有的可执行虚拟内存的大小,代码段,不包括任务使用的库
	(end_code-start_code)
VmLib(KB)	被映像到任务的虚拟内存空间的库的大小 (exec_lib)
VmPTE	该进程的所有页表的大小,单位: kb

通过对内存占用情况的分析,增长内存主要是虚拟内存占用,物理内存占用并不高。这也佐证了前面的猜想,因为日志积压导致监控内存上涨。下一步就是要分析出具体的原因,这需要分别对 ELK、filebeat 和 zap 做具体的了解和分析。

#### 3.4 ELK

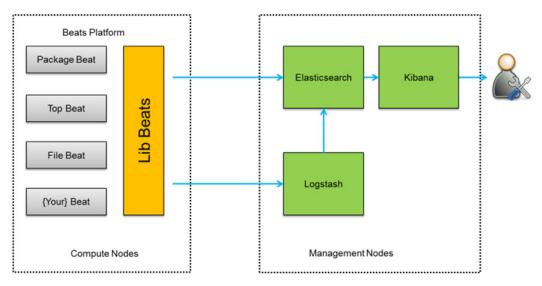
ELK 是三个开源软件的缩写,分别表示: Elasticsearch, Logstash, Kibana,它们都是开源软件。 Elasticsearch 是个开源分布式搜索引擎,提供搜集、分析、存储数据三大功能。它的特点有:分布式,零配置,自动发现,索引自动分片,索引副本机制,restful 风格接口,多数据源,自动搜索负载等。

Logstash 主要是用来日志的搜集、分析、过滤日志的工具,支持大量的数据获取方式。一般工作方式为 c/s 架构,client 端安装在需要收集日志的主机上,server 端负责将收到的各节点日志进行过滤、修改等操作在一并发往 elasticsearch 上去。

Kibana 也是一个开源和免费的工具,Kibana 可以为 Logstash 和 ElasticSearch 提供的日志分析友好的 Web 界面,可以帮助汇总、分析和搜索重要数据日志。

Filebeat 隶属于 Beats。目前 Beats 包含四种工具:

- Packetbeat (搜集网络流量数据)
- Topbeat (搜集系统、进程和文件系统级别的 CPU 和内存使用情况等数据)
- Filebeat (搜集文件数据)
- Winlogbeat (搜集 Windows 事件日志数据)

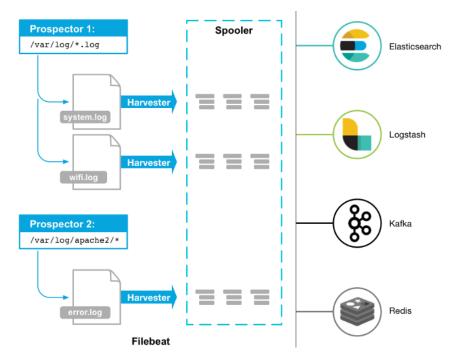


从之前的分析看,问题出在这一块的可能性不大,因为 redis 的性能并未达到瓶颈。

#### 3.5 Filebeat

Filebeat 是本地文件的日志数据采集器。 作为服务器上的代理安装,Filebeat 监视日志目录或特定日志文件,tail file,并将它们转发给 Elasticsearch 或 Logstash 进行索引、kafka 等。 Filebeat 由两个主要组件组成: prospector 和 harvester。这些组件一起工作来读取文件(tail file)并将事件数据发送到指定的输出

启动 Filebeat 时,它会启动一个或多个查找器,查看为日志文件指定的本地路径。 对于 prospector 所在的每个日志文件,prospector 启动 harvester。 每个 harvester 都会为新内容 读取单个日志文件,并将新日志数据发送到 libbeat,后者将聚合事件并将聚合数据发送到为 Filebeat 配置的输出。



harvester 负责读取单个文件的内容。读取每个文件,并将内容发送到 the output 每个文件启动一个 harvester, harvester 负责打开和关闭文件, 这意味着在运行时文件描述符保持打开状态

如果文件在读取时被删除或重命名, Filebeat 将继续读取文件。

这有副作用,即在 harvester 关闭之前,磁盘上的空间被保留。默认情况下,Filebeat 将文件保持打开状态,直到达到 close inactive 状态

关闭 harvester 会产生以下结果:

- 1) 如果在 harvester 仍在读取文件时文件被删除,则关闭文件句柄,释放底层资源。
- 2) 文件的采集只会在 scan\_frequency 过后重新开始。
- 3) 如果在 harvester 关闭的情况下移动或移除文件,则不会继续处理文件。

prospector 负责管理 harvester 并找到所有要读取的文件来源。

如果输入类型为日志,则查找器将查找路径匹配的所有文件,并为每个文件启动一个harvester。

每个 prospector 都在自己的 Go 协程中运行。

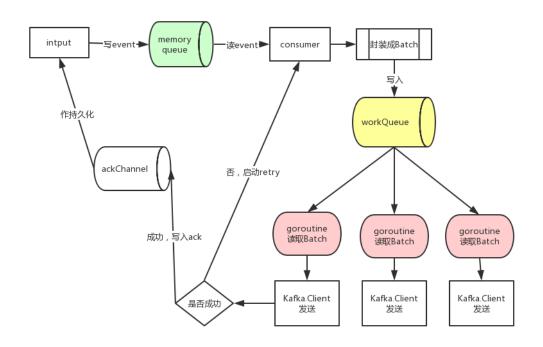
那么 Filebeat 是如何记录文件状态的呢? filebeat 将文件状态记录在文件中(默认在 /var/lib/filebeat/registry)。此状态可以记住 Harvester 收集文件的偏移量。若连接不上输出设备,如 ES 等,filebeat 会记录发送前的最后一行,并再可以连接的时候继续发送。Filebeat 在运行的时候,Prospector 状态会被记录在内存中。Filebeat 重启的时候,利用 registry 记录的状态来进行重建,用来还原到重启之前的状态。每个 Prospector 会为每个找到的文件记录一个状态,对于每个文件,Filebeat 存储唯一标识符以检测文件是否先前被收集。

Filebeat 如何保证事件至少被输出一次? Filebeat 之所以能保证事件至少被传递到配置的输出一次,没有数据丢失,是因为 filebeat 将每个事件的传递状态保存在文件中。在未得到输出方确认时,filebeat 会尝试一直发送,直到得到回应。若 filebeat 在传输过程中被关闭,则不会再关闭之前确认所有时事件。任何在 filebeat 关闭之前为确认的时间,都会在 filebeat 重启之后重新发送。这可确保至少发送一次,但有可能会重复。可通过设置 shutdown\_timeout 参数来设置关闭之前的等待事件回应的时间(默认禁用)。

#### Filebeat retryer 结构体

```
18 package pipeline
20 import (
            "sync"
22 )
24 // retryer is responsible for accepting and managing failed send attempts. It
    // will also accept not yet published events from outputs being dynamically closed
    // by the controller. Cancelled batches will be forwarded to the new workQueue,
    // without updating the events retry counters.
    // If too many batches (number of outputs/3) are stored in the retry buffer,
    // will the consumer be paused, until some batches have been processed by some
30
    // outputs.
   type retryer struct {
           logger logger
            observer outputObserver
34
           done chan struct{}
           consumer interruptor
           sig
                      chan retryerSignal
            out
                      workOueue
           in
41
                      retryQueue
42
            doneWaiter sync.WaitGroup
43 }
44
```

#### 重试示意图



#### 日志中错误信息



由此可见,Filebeat 出现积压时,retryer 会将需要重新发送的 events 再次写入 workQueue 中,重新进入发送流程,这个文件占用的空间就无法释放。因为 service 和 filebeat 通过共享目录的方式共同操作日志文件,而日志文件由 service 创建,所以长时间的积压就会导致文件持续无法释放,内存持续增长。展示的现象就是 service 内存持续增长,而 filebeat 内存正常。而从日志错误信息看,Harvester 处理能力不足也是造成日志积压的原因。

#### 3.6 Zap

Zap 是 uber 开源的高性能日志库,面向高性能并且也确实做到了高性能。性能数据如下

#### Log a message and 10 fields:

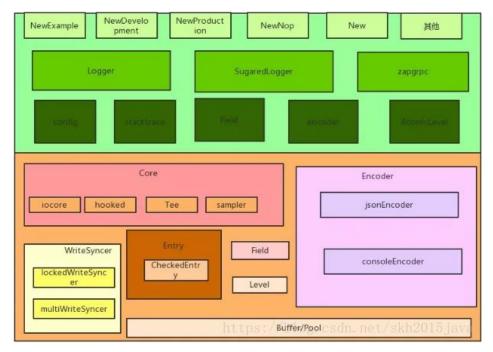
Package	Time	Time % to zap	Objects Allocated
<b>♣</b> zap	862 ns/op	+0%	5 allocs/op
♣ zap (sugared)	1250 ns/op	+45%	11 allocs/op
zerolog	4021 ns/op	+366%	76 allocs/op
go-kit	4542 ns/op	+427%	105 allocs/op
apex/log	26785 ns/op	+3007%	115 allocs/op
logrus	29501 ns/op	+3322%	125 allocs/op
log15	29906 ns/op	+3369%	122 allocs/op

#### Log a message with a logger that already has 10 fields of context:

Package	Time	Time % to zap	Objects Allocated
<b>∜</b> zap	126 ns/op	+0%	0 allocs/op
♣ zap (sugared)	187 ns/op	+48%	2 allocs/op
zerolog	88 ns/op	-30%	0 allocs/op
go-kit	5087 ns/op	+3937%	103 allocs/op
log15	18548 ns/op	+14621%	73 allocs/op
apex/log	26012 ns/op	+20544%	104 allocs/op
logrus	27236 ns/op	+21516%	113 allocs/op

#### Log a static string, without any context or <code>printf</code> -style templating:

Package	Time	Time % to zap	Objects Allocated
<b>∜</b> zap	118 ns/op	+0%	0 allocs/op
❖ zap (sugared)	191 ns/op	+62%	2 allocs/op
zerolog	93 ns/op	-21%	0 allocs/op
go-kit	280 ns/op	+137%	11 allocs/op
standard library	499 ns/op	+323%	2 allocs/op
apex/log	1990 ns/op	+1586%	10 allocs/op
logrus	3129 ns/op	+2552%	24 allocs/op
log15	3887 ns/op	+3194%	23 allocs/op



Package	Synopsis
zapcore	zapcore 定义了低级接口,这些接口是 zap 所依赖的核心接口。接口的实现和依赖分离,这样最大化的降低了代码之间的耦合。 而且可以直接对 zapcore 进行封装,便于二次开发与封装。
zapgrpc	grpc logger 的封装实现,便于 grpc go 用户添加 log。
internal/bufferpool & buffer	buffer 提供了 append field 功能,通过 append 把基础类型添加到 buffer 中。同时使用了 sync.Pool 提供的对象池技术,通过对象复用,减少内存分配。
internal/ztest & zaptest	zap test warp,提供了 mock 接口便于测试。zap 代码整体单元 测试覆盖到了 98.9%,真的是非常惊人,这是十分良好的习惯, 值得我们尊重和学习。ps://blog.csdn.net/skh2015.jav

通过 zap 打印一条结构化的日志大致包含 5 个过程:

- 1. 分配日志 Entry: 创建整个结构体,此时虽然没有传参(fields)进来,但是 fields 参数其实创建了。
- 2. 检查级别,添加 core: 如果 logger 同时配置了 hook,则 hook 会在 core check 后把 自己添加到 cores 中。
- 3. 根据选项添加 caller info 和 stack 信息: 只有大于等于级别的日志才会创建 checked entry。
- 4. Encoder 对 checked entry 进行编码: 创建最终的 byte slice,将 fields 通过自己的编码 方式(append)编码成目标串。
- 5. Write 编码后的目标串,并对剩余的 core 执行操作, hook 也会在这时被调用 通过对 zap 的了解,性能应该不是问题。但是流量洪峰期日志生产速度过快,如果滚动文件 数量太少,可能会导致部分日志丢失,因此需要调整滚动最大文件数。

#### 4 结论

#### 1、日志丢失:

原因:滚动更新设置的 MaxBackups 数为 10,流量洪峰时日志生产过快,导致部分未进入队列就已经删除的日志丢失。

解决方法: 使用 zap 接口,同时调大 MaxBackups。

#### 2、延迟消费

原因: harvester\_buffer\_size 使用默认值,导致每个 harvester 监控文件时,使用的 buffer 的太小,当日志较大时,通道出现阻塞。同时 output.redis 中 worker 使用默认值,处于单进程处理模式,输出能力不足。综合上述二者影响,日志积压在本地,等待 filebeat 的 retry 机制进行重发,因此导致了日志延迟发送,从 kibna 端上看到的现象就是延迟消费,从而告警出现延迟。

解决方法:调大 harvester\_buffer\_size,调大 worker 值。

#### 3、内存激增

原因:Filebeat 出现积压时,retryer 会将需要重新发送的 events 再次写入 workQueue 中,重新进入发送流程,这个文件占用的空间就无法释放。因为 service 和 filebeat 通过共享目录的方式共同操作日志文件,而日志文件由 service 创建,所以长时间的积压就会导致文件持续无法释放,内存持续增长。展示的现象就是 service 内存持续增长,而 filebeat 内存正常。解决方法:调大 harvester\_buffer\_size,调大 worker 值。

优化后的效果很显著,Kibana 中日志大幅增加,内存从 10G 下降至 300M。





### 5 经验总结

- ▶ 大胆猜测,小心验证(提出假设,倒推验证)。
- ▶ 化整为零,各个击破(拆分问题模块,各个子模块深入分析)。
- ▶ 磨刀不误砍柴工(编写问题复现或者验证工具是非常重要的手段)。
- ▶ 多一个思路,多一个可能(尝试从不同角度分析问题,不能钻牛角尖)。
- ▶ 了解它,才能战胜它(了解工作原理有助于问题根因的查找)。
- ▶ 坚持才能胜利。