

Reconstruction d'images par la technique d'inpainting

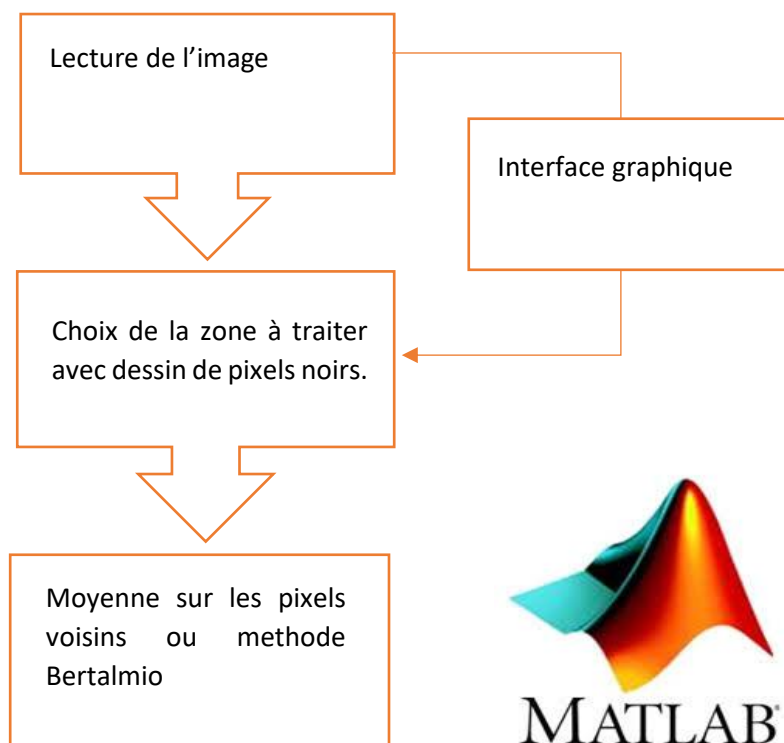
Introduction

La technique d'inpainting va permettre de remplacer ou d'effacer le contenu d'une image. Ce contenu doit être remplacé par une information cohérente. Ce type de technique est utilisé dans la restauration d'image, dans les photomontages où encore dans les effets spéciaux. Nous allons voir dans ce poster les différents moyens que nous avons utilisé pour mettre en œuvre la technique d'inpainting.

Objectifs :

- Implanter les différents algorithmes d'inpainting
- Créer une interface permettant de relier les images aux programmes

Méthodes et matériels



Résultats

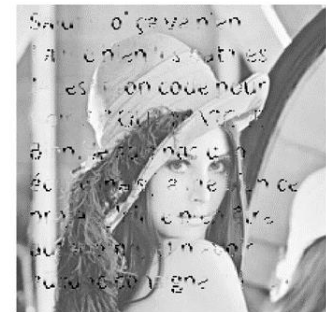
Méthode moyenne des pixels voisins :



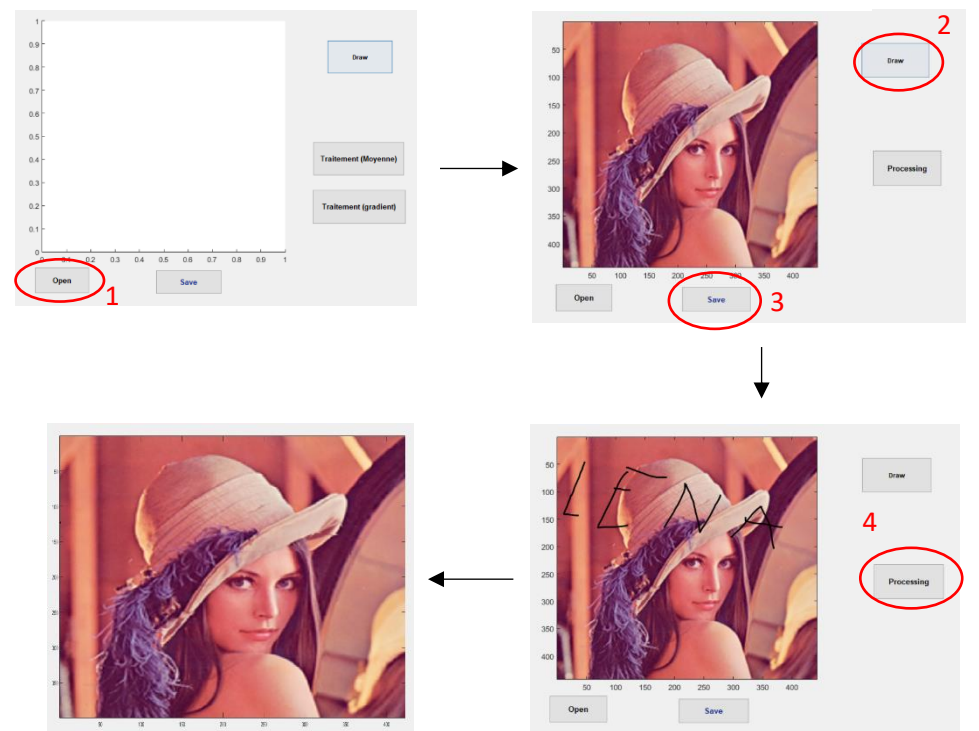
Méthode du gradient :

Image bruitée en double

Salut moi ça va bien
J'aime bien les patates
Je test mon code pour
Voir Si TOUT MARCHE
Bien. Je sais pas quoi
écrire mais j'aime bien ce
projet, j'aime bien être
autonome, et n'avoir
aucune consigne !! !! !! !!



Interface graphique :



Conclusion

- Algorithme moyennneur efficace pour effacer du texte et des traits sur une image.
- Difficultés pour implanter les méthodes utilisant le gradient et programmes lents.
- Interface graphique fonctionnelle mais problèmes de taille d'image. Possibilité de rajouter d'autres fonctionnalités ou améliorer la précision de dessin.